## **Class Sepeda**

## **Atribut (Properties)**

- 1. Merek: Merek sepeda (misalnya: Trek, Giant, Specialized).
- 2. Model: Model sepeda (misalnya: Mountain Bike, Road Bike).
- 3. Warna: Warna sepeda (misalnya: Merah, Biru, Hitam).
- 4. Ukuran Roda: Ukuran roda sepeda (misalnya: 26 inci, 29 inci).
- 5. **Jumlah Gigi**: Jumlah gigi yang dimiliki sepeda (misalnya: 1, 7, 21).
- 6. Berat: Berat sepeda dalam kilogram.
- 7. Kondisi: Kondisi sepeda (misalnya: Baru, Bekas).

## Behavior (Methods)

- 1. Mengayuh(): Metode untuk mengayuh sepeda.
- 2. Rem(): Metode untuk menghentikan sepeda.
- 3. Belok(): Metode untuk belok ke kiri atau kanan.
- 4. GantiGigi(): Metode untuk mengganti gigi sepeda.
- 5. **CekKondisi()**: Metode untuk memeriksa kondisi sepeda.
- 6. **TampilkanInfo()**: Metode untuk menampilkan informasi sepeda.

```
public class Sepeda {
   private String merek;
    private String model;
    private String warna;
    private String ukuranRoda;
    private int jumlahGigi;
    private double berat;
    private String kondisi;
    public Sepeda(String merek, String model, String warna, String ukuranRoda,
int jumlahGigi, double berat, String kondisi) {
        this.merek = merek;
        this.model = model;
        this.warna = warna;
        this.ukuranRoda = ukuranRoda;
        this.jumlahGigi = jumlahGigi;
        this.berat = berat;
        this.kondisi = kondisi;
```

```
// Metode untuk mengayuh sepeda
    public void mengayuh() {
        System.out.println(merek + " " + model + " sedang dikayuh.");
    // Metode untuk rem sepeda
    public void rem() {
        System.out.println(merek + " " + model + " berhenti.");
    public void belok(String arah) {
        System.out.println(merek + " " + model + " belok ke " + arah + ".");
    // Metode untuk mengganti gigi
    public void gantiGigi(int gigi) {
        if (gigi <= jumlahGigi) {</pre>
            System.out.println("Gigi diganti ke " + gigi + ".");
            System.out.println("Gigi tidak tersedia.");
    // Metode untuk cek kondisi
    public void cekKondisi() {
        System.out.println("Kondisi sepeda: " + kondisi);
    // Metode untuk menampilkan informasi sepeda
    public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("Sepeda: " + merek + " " + model + ", Warna: " +
warna + ", Ukuran Roda: " + ukuranRoda +
               ", Jumlah Gigi: " + jumlahGigi + ", Berat: " + berat + " kg,
Kondisi: " + kondisi);
    // Main method untuk contoh penggunaan
    public static void main(String[] args) {
        Sepeda sepeda1 = new Sepeda("Trek", "Mountain Bike", "Merah", "29
inci", 21, 12.5, "Baru");
        sepeda1.tampilkanInfo();
        sepeda1.mengayuh();
        sepeda1.belok("kiri");
        sepeda1.gantiGigi(3);
        sepeda1.cekKondisi();
```