C语言（函数，变量作用范围）一

一、单选题

1.C语言程序的基本单位是( D ).

A. 程序 B. 语句 C. 字符 D. 函数

2.下列函数定义不正确的是 ( BC )。

A.int max() B.int max(x,y)

{ int x,y,z; int x,y;

z=x>y?x:y; {int z;

} z=x>y?x:y;

C. int max(x,y) return(z);

{ int x,y,z; }

z=x>y?x:y; D. int max()

return (z); { }

}

3.以下叙述中正确的是( C ).

A.在C语言中总从第一个开始定义的函数开始执行

B.在C语言中所有调用别的函数必须在main函数中定义

C.C语言总是从main函数开始执行

D.在C语言中，main函数必须放在最前面

4.以下说法中正确的是( A ).

A. C语言程序是由一个或多个函数组成，其中至少有一个主函数

B.一个C语言文件至少应有一个主函数

C.所有C语言函数都有返回值

D.C程序中，main函数必须放在其他函数之后

5.以下正确的函数定义是( A ).

A.double fun(int x,int y)

{int z;

z=x+y; return z；}

B.fun(int x,y)

{int z; return z；}

C.double fun(int x,int y)；

{double z;

z=x+y; return z；}

D.double fun( x, y)

int x,y;

{double z; z=x+y; return z；}

6.以下正确的函数声明形式是( C ).

A.float fun(int x,int y)

B.float fun(int x, y)

C.float fun(int x,int y);

D.float fun(int ,int )

7.C语言中，函数返回值的类型是由( D )决定的。

A.调用函数时临时

B.return语句中的表达式类型

C.调用该函数的主调函数类型

D.定义函数时，所指定的函数类型

8.关于return语句，正确的说法是 ( C )。

A.不可以在同一个函数中出现多次

B.必须在每个函数中出现

C.在主函数和其它函数中均可出现

D.只能在除主函数之外的函数中出现一次

9.C语言中形式参数的作用范围是( A ).

A.其所在的函数内 B.整个程序文件

10.以下正确的函数定义形式是( B ).

A.double fun(int x,int y)

B.double fun(int x,int y);

C.double fun(int x, y)

D.double fun(int x, y);

11.以下函数f返回值是( B ).

f(int x){return x;}

A.void类型 B.int类型 C.float类型 D.无法确定返回值类型

12.以下说法中正确的是( C ).

A.定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内

B.return后面的值不能为表达式

C.如果函数值的类型与返回值的类型不一致，以函数值类型为准

D.如果形参与实参的类型不一致，以实参为准

13.若用数组作为函数调用的实参，传递给形参的是( A ).

A.数组的首地址

B.数组第一个元素的值

C.数组中全部元素的值

D.数组元素的个数

14.C语言中，调用一个函数时，当形参是变量名时，实参和形参之间的数据传递是( A ) 。

A.单纯值传递

B.单纯地址传递

C.值传递和地址传递都有可能

D.由实参传给形参，然后由形参传回给实参，既是双向传递

15.下列函数调用中，不正确的是 ( D )。

A.max(a,b);

B.max(3,a+b);

C.max(3,5);

D.int max(a,b);

16.若输入ab，程序运行结果为 ( C )。

main()

{ char a[2];

scanf("%s",a);

printf("%c,%c",a[1],a[2]);

}

A.a,b B.a,

C.b, D.程序出错

17.在下面对C语言函数的有关描述中，正确的是( A ).

A.在C语言中调用函数时，若函数参数为简单变量，则只能将实参的值传给形参，形参的值不能传给实参

B.函数必须有返回值，否则不能使用函数

C.C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一源程序文件中

18.在C语言中以下正确的说法是( B ).

A.当函数的参数为简单变量时，实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元；

B.当函数的参数为简单变量时，实参和与其对应的形参共占用一个存储单元；

C.形参是虚拟的，不占用存储单元。

19.若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是( A ).

A.数组的首地址

B.数组第一个元素的值

C.数组全部元素的值

D.数组元素的个数

20.程序

f(int x)

{

return x;

}

main()

{

float a=3.14;

a=f(a);

printf("%.2f\n",a);}

执行结果为( C ).

A.3 B.3.14 C.3.00 D.0

21.执行下列程序后, 变量a的值应为( B ).

f1(float x)

{return x+1.3;}

main()

{float a;

a=f1(2.4);

}

A.3.7 B.3 C.4 D.不确定

22.下列程序的执行结果为( A ).

float f1(float x)

{

int k=2;

k=k\*x;

return k;

}

main()

{

float b=4.3;

printf("%.1f",f1(b));

}

A.8.6 B.9.0 C.8.0 D.8

23.若有以下函数定义，则在主函数中正确的调用语句是( C )

int fun(int array[3][5])

{ ………..}

main()

{ int a[3][5], b;

……..}

A.b=fun(a[3][5]);

B.b=fun(int a[3][5]);

C.b=fun(a);

E.b=fun(&a);

24.函数f的定义为:

f(int x)

{return x\*x;}

以下程序是嵌套调用的有( C ).

A.a=f(2)\*f(2);

B.a=sqrt(f2(4)\*f(4));

C.以上均不是

D.以上均是

25.对下列递归函数：

int f(int n)

{

return (n==0)? 1: f(n-1)+2;

}

函数调用f(3)的返回值是( C ).

A.5 B.6 C.7 D.以上均不是

26.在一个源文件中定义的全局变量的作用域为( D )。

A.本文件的全部范围。 B.本程序的全部范围。

C.本函数的全部范围。 D.从定义该变量的位置开始至本文件结束。

27.C语言中全局变量的作用范围是( B ).

A.其所在的函数内 B.整个程序文件

28.如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量的作用范围为( A ).

A.在该函数中有效

B.在该复合语句中有效

C.一个函数一般由函数说明部分和函数体组成。

29.执行下列语句后，程序的运行结果为( A ).

int a=10;

f( )

{a=12;

}

main()

{f();

printf("%d",a);

}

A. 10 B.12 C.0 D.不确定

30.以下说法中正确的是( C ).

A.主函数中定义的变量是全局变量，其作用范围仅限于函数内部

B.主函数中定义的变量是全局变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

C.主函数中定义的变量是局部变量，其作用范围仅限于函数内部

D.主函数中定义的变量是局部变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

31.调用C语言函数时，实参可以是：(ABCD)

A.常量

B.变量

C.表达式

D.void

32.下面程序段是否正确。(B)

main()

{ void fun()

{ ...

}

}

A.正确 B.错误

二、判断题

1.形参应与其对应的实参类型一致。(对)

2.C语言中，void类型的函数可以不用在主调函数中声明。(错)

3.用数组名作函数形参和实参时，应在主调函数和被调函数中分别定义数组。(错)

4.以数组名作为函数参数时，实参数组必须定义为具有确定长度的数组，而形参数组可以不定义长度。(错)

5.Return语句后面的值不能为表达式。(错)

6.对于不要求带返回值的函数，函数类型必须是void类型。(错)

7.数组元素做函数的实际参数，传递的是整个数组。(对)

8.形参不是局部变量。(错)

9.在一个函数定义中只能包含一个return语句。(错)

10.主函数和其它函数可以互相调用。(错)

11.以下程序运行结果为1，3，5，7。(错)

main()

{ int a[4]={1,3,5,7};

printf("%d,%d,%d,%d\n",a);

}

12.函数调用可以作为一个函数的实参。(对)

13.函数的嵌套调用就是在调用一个函数的过程中，又调用另一个函数。(对)

14.数组名作为函数参数时，传递的是数组第一个元素的值。(错)

15.C语言中允许函数的递归调用。(对)

16.下面程序段能否正确执行。(错)

main()

{int m=n;

...

}

int n;

void func()

{int s=3;

n=s;

...

}

17.不同函数中定义的变量，其作用范围都限制在各自的函数内，在内存中占据的存储单元也各不相同。(对)

三、填空题

1.在C语言中，如果不对函数作类型说明，则函数的隐含类型为（int）。