

## Praktikum zur Numerik Teil 2

Projektblatt 3 - 8. Juni 2020

Abgabe: per E-Mail an die Tutoren bis Montag, den 22. Juni 2020, 9:00 Uhr

Homepage: aam.uni-freiburg.de/agba/lehre/ss20/num

Hinweis: Bitte erläutern Sie bei allen Aufgaben Ihre Beobachtungen in einigen Sätzen.

Wir benutzen folgende Funktionen  $f_r:[0,2\pi]\to\mathbb{C}$  in den ersten beiden Projekten:

$$f_1(x) = \sin(5x) + 0.5i\cos(x) \quad f_2(x) = \begin{cases} 1, & x \in [\pi - 1/4, \pi + 1/4], \\ 0, & x \notin [\pi - 1/4, \pi + 1/4], \end{cases}$$
$$f_3(x) = \begin{cases} 1, & x \in [0, \pi), \\ -1, & x \in [\pi, 2\pi], \end{cases} \quad f_4(x) = \begin{cases} x, & x \in [0, \pi), \\ 2\pi - x, & x \in [\pi, 2\pi]. \end{cases}$$

**Projekt 6** (4 Punkte). Implementieren Sie die schnelle komplexe Fourier-Synthese als rekursive Funktion my\_ifft und benutzen Sie diese sowie Bemerkung 13.2(i) in »Numerik 3x9«, um eine Funktion my\_ifft für die komplexe Fourier-Transformation zu definieren. Verwenden Sie Ihre Routine, um die Fourier-Transformation der Vektoren  $y \in \mathbb{C}^n$  definiert durch  $y_j = f_r(2\pi j/n)$ ,  $j=0,1,\ldots,n-1,\ r=1,2,3,4$ , mit  $n=2^s,\ s=1,2,\ldots,5$ , zu berechnen. Stellen Sie die zugehörigen komplexen trigonometrischen Polynome grafisch dar. Nutzen Sie bei der Erstellung Ihres Programms die Matlab-Realisierung komplexer Zahlen.

**Projekt 7** (4 Punkte). Verwenden Sie Ihre im vorigen Projekt erhaltene Routine my\_fft oder die Matlab-Routine fft, um für  $n=2^s$ ,  $s=1,2,\ldots,5$ , komplexe Koeffizienten  $(\beta_k)_{k=0,1,\ldots,n-1}$  und  $(\delta_k)_{k=0,1,\ldots,n-1}$  zu berechnen, sodass für die Funktionen

$$p(x) = \sum_{k=0}^{n-1} \beta_k e^{ikx}, \quad q(x) = \sum_{k=-n/2}^{n/2-1} \delta_{k+n/2} e^{ikx}$$

die Interpolationseigenschaft  $p(x_j)=f_r(x_j)$  beziehungsweise  $q(x_j)=f_r(x_j)$  für  $j=0,1,\ldots,n-1,$  r=1,2,3,4 und mit  $x_j=2\pi j/n$  erfüllt ist. Hierbei muss das Ergebnis von fft noch durch die Länge des Eingabevektors dividiert werden. Plotten Sie jeweils den Real- und Imaginärteil der Funktionen p und q. Stellen Sie auch das Frequenzspektrum  $|\beta_k|$  bzw.  $|\delta_k|$  als Funktion von k graphisch dar.

**Projekt 8** (3 Bonus-Punkte). Modifizieren Sie Ihr Programm zu Berechnung interpolierender kubischer Splines aus Projekt 5(ii) dahingehend, dass es periodische Randbedingungen anwendet. Interpolieren Sie damit die folgende Funktion  $f:[0,1]\to\mathbb{R}^3$ :

$$f(x) = \begin{bmatrix} (2 + \cos(2q\pi x))\cos(2p\pi x) \\ (2 + \cos(2q\pi x))\sin(2p\pi x) \\ \sin(2q\pi x) \end{bmatrix}$$

für p=1 und eine natürliche Zahl q>2 Ihrer Wahl und  $2^s\,q+1$  äquidistante Stützstellen für s=0,1,2,3. Wenden Sie Ihre Interpolations-Routine dafür auf alle Komponenten separat an und stellen Sie das Ergebnis graphisch mithilfe der Funktion plot3 dar. Probieren Sie gerne auch andere natürliche Zahlen p und q aus. Sie erhalten dabei sogenannte »Torus-Knoten«.