

MICRO ATIVIDADE 1 (HISTÓRIA DE USUARIO)

História 1 (Novo usuario):

- COMO: Novo usuário,
- EU GOSTARIA DE: me cadastrar,
- PARA QUE EU POSSA: Usar funcionalidades do aplicativo.

História 2 (Fazer pagamentos em outra moeda):

- COMO: Usuario do aplicativo,
- EU GOSTARIA DE: Efetuar pagamento em outra moeda,
- PARA QUE EU POSSA: Realizar compras.

História 3 (Transferir valor):

- COMO: Usuario do aplicativo,
- EU GOSTARIA DE: Transferir para outra pessoa em moeda,
- PARA QUE EU POSSA: Realizar transações internacionais.

História 4 (Converter moeda):

- COMO: Usuario do aplicativo,
- EU GOSTARIA DE: Converter a moeda,
- PARA QUE EU POSSA: Pagar por produto/serviços internacionais.

MICRO ATIVIDADE 2 (PLANNING POKER)

ID	EU, COMO	DESEJO	PARA QUE EU POSSA	PONTOS
0	Novo Usuario	Fazer cadastro	Usufruir das funcionalidades do banco	2
1	Usuario do aplicativo	Efetuar pagamento em outra moeda	Realizar compras	3
2	Usuario do aplicativo	Transferir para outra pessoa em moeda	Realizar transações internacionais	4
3	Usuario do aplicativo	Converter a moeda	Pagar por produto/serviços internacionais	3

MICRO ATIVIDADE 3 (SPRINT PLANNING)

ID	EU, COMO	DESEJO	PARA QUE EU POSSA	PONTOS	SPRINT
0	Novo Usuario	Fazer cadastro	Usufruir das funcionalidades do banco	2	1 dia
1	Usuario do aplicativo	Efetuar pagamento em outra moeda	Realizar compras	3	5 dias
2	Usuario do aplicativo	Transferir para outra pessoa em moeda	Realizar transações internacionais	4	7 dias (1 semana)
3	Usuario do aplicativo	Converter a moeda	Pagar por produto/serviços internacionais	3	5 dias

MICRO ATIVIDADE 4 (CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO)

História 1 (Novo usuario):

- A funcionalidade deve permitir que um novo usuário se cadastre utilizando apenas seu e-mail e senha.
 - Após o cadastro, o sistema deve enviar um e-mail de confirmação para o usuário.
 - O usuário deve ser redirecionado para a tela de login após o cadastro bem-sucedido.
-

História 2 (Fazer pagamentos em outra moeda):

- A funcionalidade deve permitir que o usuário selecione a opção de efetuar pagamentos em outra moeda.
 - O sistema deve mostrar a taxa de câmbio atualizada para a conversão da moeda escolhida.
 - Após a conclusão do pagamento, o usuário deve receber um comprovante de transação detalhando o valor convertido.
-

História 3 (Transferir valor):

- O usuário deve ser capaz de selecionar a opção de transferir dinheiro para outra pessoa em uma moeda estrangeira.
 - O sistema deve permitir que o usuário insira o valor a ser transferido e a moeda de destino.
 - Após a confirmação da transferência, ambos os usuários envolvidos devem receber notificações por e-mail sobre a transação concluída.
-

História 4 (Converter moeda):

- A funcionalidade deve permitir que o usuário converta uma moeda para outra com base na taxa de câmbio atual.
- O sistema deve exibir claramente o valor convertido e a taxa de câmbio utilizada para a conversão.
- Após a conversão, o usuário deve ser redirecionado para a página de confirmação da transação.

MISSÃO PRÁTICA

HISTORIA 1:

EU, COMO: Novo Usuário;

DESEJO: Me cadastrar;

PARA QUE EU POSSA: Usar funcionalidades do Aplicativo;

PRIORIDADE: BAIXA

PONTOS: 2

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- A funcionalidade deve permitir que um novo usuário se cadastre utilizando apenas seu e-mail e senha.
- Após o cadastro, o sistema deve enviar um e-mail de confirmação para o usuário.
- O usuário deve ser redirecionado para a tela de login após o cadastro bem-sucedido.

HISTORIA 2:

EU, COMO: Usuário do aplicativo;

DESEJO: Efetuar pagamento em outra moeda;

PARA QUE EU POSSA: Realizar compras;

PRIORIDADE: MÉDIA

PONTOS: 3

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- A funcionalidade deve permitir que o usuário selecione a opção de efetuar pagamentos em outra moeda.
- O sistema deve mostrar a taxa de câmbio atualizada para a conversão da moeda escolhida.
- Após a conclusão do pagamento, o usuário deve receber um comprovante de transação detalhando o valor convertido.

HISTORIA 3:

EU, COMO: Usuário do aplicativo;

DESEJO: Transferir para outra pessoa em outra moeda;

PARA QUE EU POSSA: Realizar transações internacionais;

PRIORIDADE: ALTA

PONTOS: 4

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- O usuário deve ser capaz de selecionar a opção de transferir dinheiro para outra pessoa em uma moeda estrangeira.
- O sistema deve permitir que o usuário insira o valor a ser transferido e a moeda de destino.
- Após a confirmação da transferência, ambos os usuários envolvidos devem receber notificações por e-mail sobre a transação concluída.

HISTORIA 4:

EU, COMO: Usuário do aplicativo;

DESEJO: Converter a moeda;

PARA QUE EU POSSA: Pagar por produto/serviços internacionais;

PRIORIDADE: ALTA

PONTOS: 3

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- A funcionalidade deve permitir que o usuário converta uma moeda para outra com base na taxa de câmbio atual.
- O sistema deve exibir claramente o valor convertido e a taxa de câmbio utilizada para a conversão.
- Após a conversão, o usuário deve ser redirecionado para a página de confirmação da transação.