**ACTIVIDAD 02 – Modelos de Datos en SIG**

**Fecha de Entrega: 24 de septiembre de 2021 antes de las 11:55 p.m.**

1. **En base al ráster reconstruido en la Actividad 1, representar su estructura utilizando:**
   1. **Numeración exhaustiva**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| F1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| F2 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| F3 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| F4 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| F5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| F6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |

* 1. **Run-length**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F1 | 0,3 | 1,4 | 0,12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F2 | 0,3 | 1,4 | 0,6 | 1,9 | 0,12 |  |  |  |  |  |  |  |
| F3 | 1,2 | 0,3 | 1,7 | 0,8 | 1,9 | 0,10 | 1,12 |  |  |  |  |  |
| F4 | 0,1 | 1,4 | 0,5 | 1,6 | 0,8 | 1,9 | 0,12 |  |  |  |  |  |
| F5 | 0,5 | 1,10 | 0,12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F6 | 0,9 | 1,10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **Represente gráficamente, utilizando el modelo vectorial, el modelo ráster desarrollado en la Actividad 1.**

**entre los pixeles y valores se dividen por los números asignados**

**Pixel, Valor Pixel, Valor Pixel, Valor Pixel, Valor Pixel, Valor**

**1 0 16 1 31 1 46 0 61 0**

**2 0 17 0 32 0 47 0 62 0**

**3 0 18 0 33 1 48 0 63 0**

**4 1 19 1 34 0 49 0 64 0**

**5 0 20 1 35 1 50 0 65 0**

**6 0 21 1 36 1 51 0 66 0**

**7 0 22 0 37 0 52 0 67 0**

**8 0 23 0 38 1 53 0 68 0**

**9 0 24 0 39 1 54 1 69 0**

**10 0 25 1 40 1 55 1 70 1**

**11 0 26 1 41 0 56 1 71 0**

**12 0 27 0 42 1 57 1 72 0**

**13 0 28 1 43 0 58 1**

**14 0 29 1 44 0 59 0**

**15 0 30 1 45 1 60 0**

1. **En base al modelo vectorial construido anteriormente, represente su estructura utilizando:**
   1. **Arcos**
   2. **Topología de nodos**

