|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| print | Процедура выводит на шахматное поле с расставлеными ферзями на экран | procedure print(QA: TQueensArr); | QA | Массив ферзей |
| setQueen | Процедура ставит ферзя по координатам [i,j] и ставит false в зоне поражения ферзя | procedure setQueen(i,j:integer); | i | Строка шахматной доски |
| j | Столбец шахматной доски |
| RemoveQueen | Процедура удаляет ферзя по координатам [i,j] | procedure RemoveQueen(i,j:integer); | i | Строка шахматной доски |
| j | Столбец шахматной доски |
| tryQueen | Рекурсивная роцедура "пробует" ставить ферзя в свободное от зоны поражения место | procedure tryQueen(i:integer); | i | Строка шахматной доски |
| cleanArrays; | Процедура обнуляет массивы | procedure cleanArrays; |  |  |