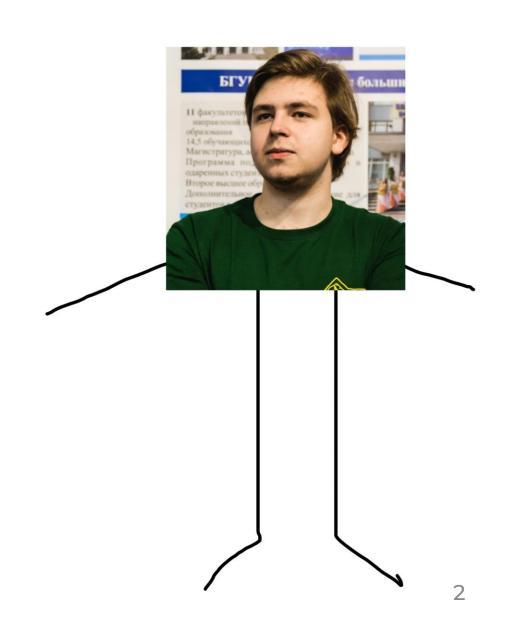
#### How to Scala

To Scala or not to Scala? That the question...

W. Shakespeare

#### Вот я был

- Антось Сергеевич
- ВМСиС, 3 курс
- Юзаю Scala 1.5 года с перерывами))0
- Люблю настолочки и пиво
- Я не из BrakhMen



## И вот меня не стало

# Такс-такс, што тут у нас?

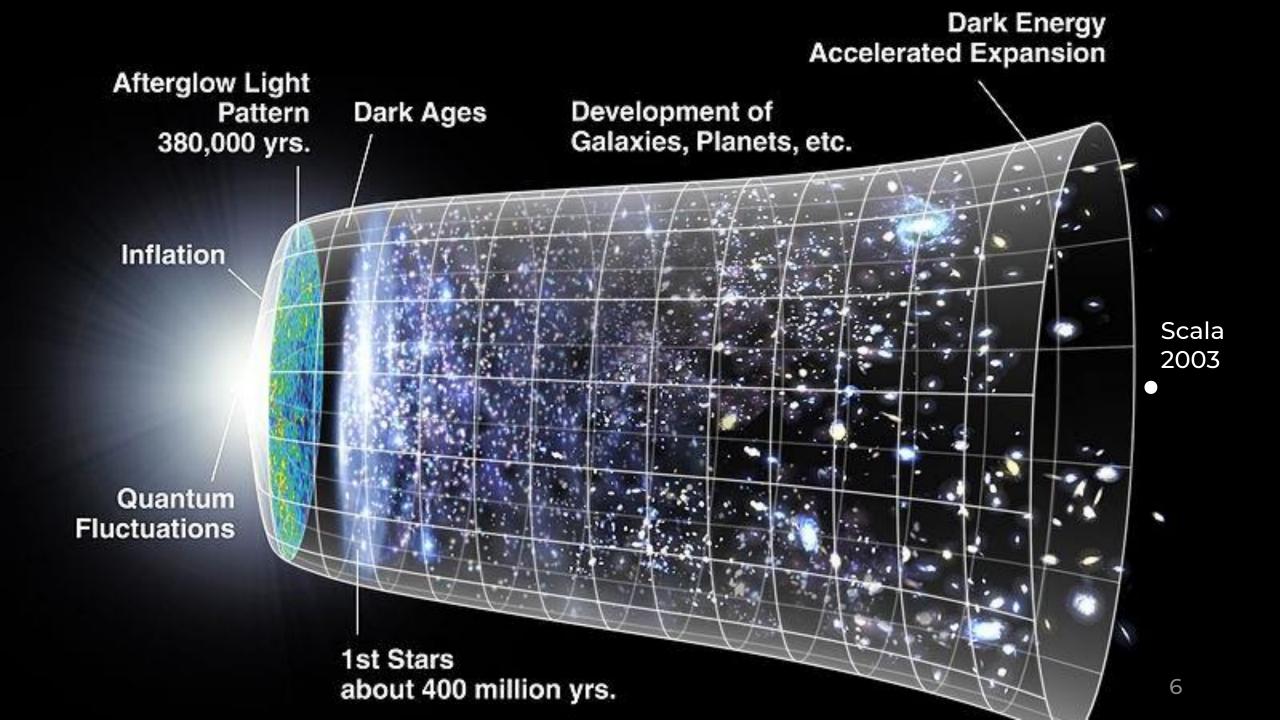
Зачем человеку Scala?

Сводит ли Scala с ума?

Как убедить тим лида использовать Scala в реальном проекте?

#### Планы на ближайший час

- История языка и Scala сегодня
- Философия ФП
- (простите) Синтаксис
- Синтаксический сахарочек
- Scala vs. Kotlin
- Scala среди нас: реальные проекты, переход от Java к Scala



# История Scala



# История Scala



# История Scala



## Рейтинги: ТІОВЕ

Mar 2019	Mar 2018	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	14.880%	-0.06%
2	2		С	13.305%	+0.55%
3	4	^	Python	8.262%	+2.39%
4	3	•	C++	8.126%	+1.67%
5	6	^	Visual Basic .NET	6.429%	+2.34%

# Рейтинги: ТІОВЕ

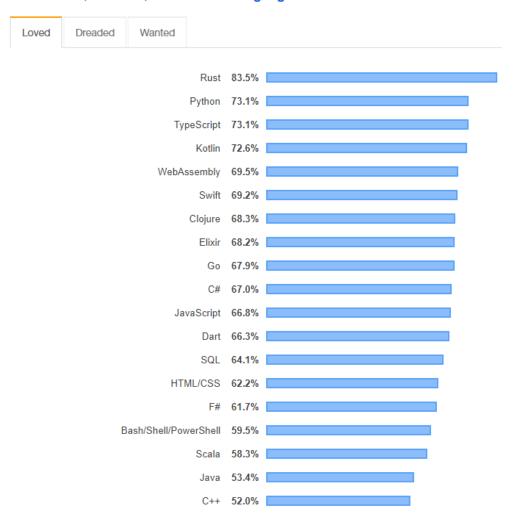
27       Fortran       0.472%         28       Scala       0.467%         29       Lua       0.418%         30       Transact-SQL       0.415%         31       ABAP       0.395%         32       Lisp       0.372%         33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%         39       Kotlin       0.288%			
29       Lua       0.418%         30       Transact-SQL       0.415%         31       ABAP       0.395%         32       Lisp       0.372%         33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	27	Fortran	0.472%
30       Transact-SQL       0.415%         31       ABAP       0.395%         32       Lisp       0.372%         33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	28	Scala	0.467%
31       ABAP       0.395%         32       Lisp       0.372%         33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	29	Lua	0.418%
32       Lisp       0.372%         33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	30	Transact-SQL	0.415%
33       Prolog       0.368%         34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	31	ABAP	0.395%
34       Scheme       0.355%         35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	32	Lisp	0.372%
35       Rust       0.310%         36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	33	Prolog	0.368%
36       Ada       0.310%         37       LabVIEW       0.309%         38       Logo       0.296%	34	Scheme	0.355%
37     LabVIEW       38     Logo       0.309%       0.296%	35	Rust	0.310%
38 Logo 0.296%	36	Ada	0.310%
	37	LabVIEW	0.309%
39 Kotlin 0.288%	38	Logo	0.296%
	39	Kotlin	0.288%

# Рейтинги: IEEE Spectrum

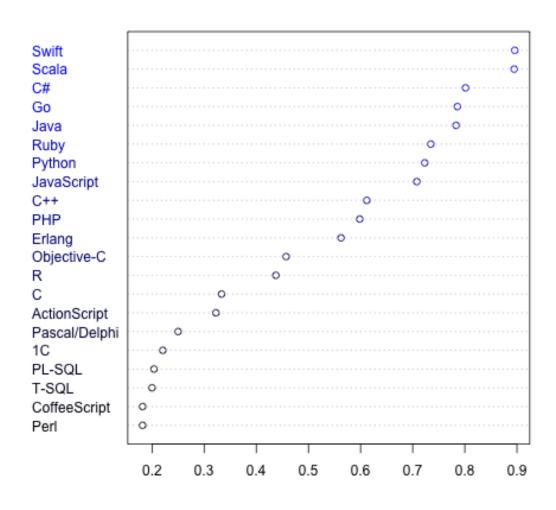
Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. Python	₩ 🖵 🛢	100.0
<b>2</b> . C++	🕽 🖵 🐞	99.7
3. Java	$\bigoplus$ $\square$ $\neg$	97.5
<b>4</b> . C	🕽 🖵 🐞	96.7
<b>5.</b> C#	$\bigoplus$ $\square$ $\neg$	89.4
6. PHP		84.9
<b>7</b> . R	7	82.9
8. JavaScript		82.6
<b>9</b> . Go		76.4
10. Assembly		74.1
11. Matlab	7	72.8
12. Scala		72.1

#### Рейтинги: Stack Overflow

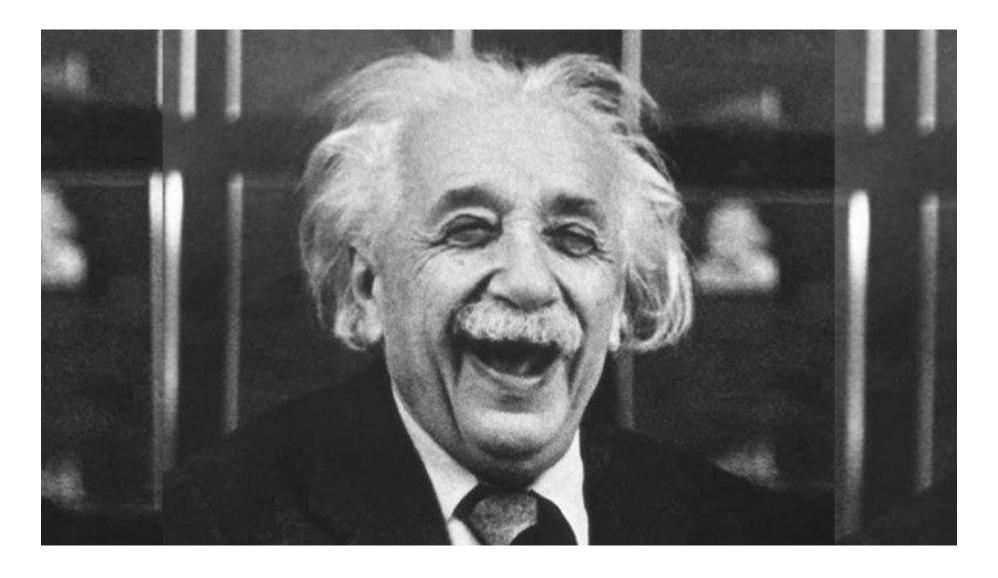
#### Most Loved, Dreaded, and Wanted Languages



#### Индекс удовлетворённости



## Немножечко о ФП



# Все функции - чистые



# Все функции – 1 класса

или высшего порядка:)

# Все функции – относительно прозрачны

```
def sumOneAndTwo (): Int = 3
def modifyList(): Unit = {/*Any magic*/}
def main(args: Array[String]): Unit = {
  println(sumOneAndTwo())
  println(3)
  modifyList()
 //nothing?!
```

## Ot variable к value

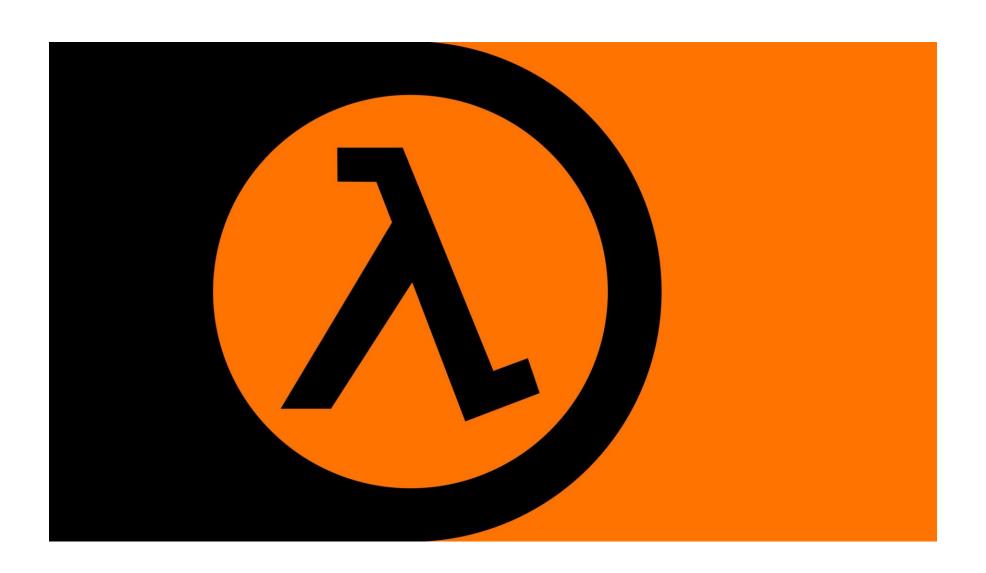
```
var uni = "BSUIR"
uni = "BSU" //compiles

val uni = "BSUIR"
uni = "BSU" //does not compile
```

## Почему var – зло?

- Над изменяемыми объектами труднее думать
- Необходимость синхронизации в многопоточке
- Неочевидные побочные эффекты
- Банально нет необходимости в переменных:)

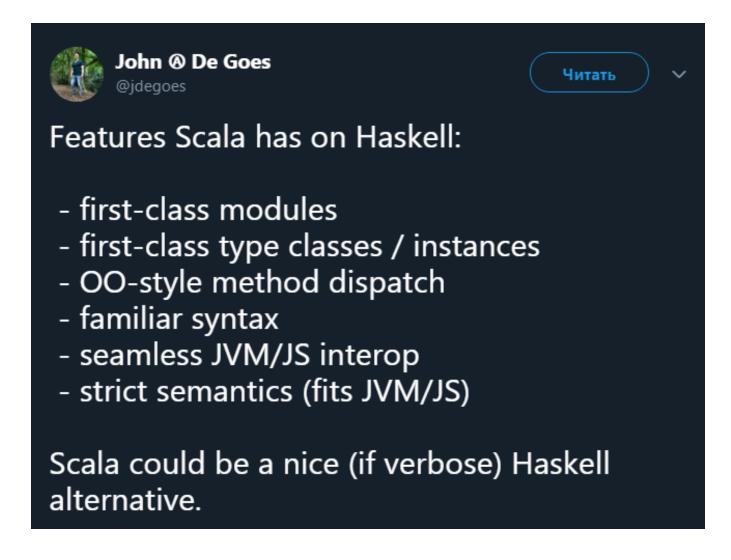
# Лямбда-исчисление



## Особенности языка



# OOP || FP?



# OOP || FP?



odersky commented on 21 Mar 2018 • edited •







This is a proposal to support extension methods and typeclasses in a more direct and convenient way. It is based on #4114.

#### Status

This is a first draft proposal (consider it Pre-SIP stage). None of the features that go beyond #4114 are implemented yet.

#### Rationale

There are two dominant styles of structuring Scala programs: Standard (object-oriented) class hierarchies or typeclass hierarchies encoded with implicit parameters. Standard class hierarchies lead to simpler code and allow to dispatch on the runtime type, which enables some optimizations that are hard to emulate with implicits. Typeclass hierarchies are more flexible: instances can be given independently of the implementing types and the implemented interfaces, and instances can be made conditional on other typeclass instances.

#### OOP && FP!

# Scala объектно-ориентированный язык

Но, не смотря на это, Scala функциональный язык

# Всё – это объект

Нет, то есть вообще BCE!

#### Начиная числами...

$$1 + 2 * 3 / x$$

# Начиная числами...

$$1 + 2 * 3 / x$$

$$(1).+(((2).*(3))./(x))$$

#### ...и заканчивая функциями

```
object Timer {
  def oncePerSecond(callback: () => Unit): Unit = {
    while (true) { callback(); Thread sleep 1000 }
  def timeFlies(): Unit = {
    println("Время летит со скоростью 1 секунда в секунду")
  def main(args: Array[String]): Unit = {
    oncePerSecond(timeFlies)
```

#### Scala functional basics

- 1. Изменяемость данных зло
- 2. Функции возвращают данные
  - 3. Функции высшего порядка

#### Повторение – мать учения

```
var uni = "BSUIR"
uni = "BSU" //compiles

val uni = "BSUIR"
uni = "BSU" //does not compile
```

### Возвращаем данные

```
val result1 = if (true) value1 else value2
val result2 = for (i <- 1 to 10) yield i
def getRandom(): Double = {
   Math.random()
}</pre>
```

# Переменная есть определение функции

```
val x = 3
val doubled = (x:Int) => x * 2
println (doubled(x))
```

### Типизация данных

Язык со строгой (сильной) и статической типизацией



#### Типизация данных

Горацио говорит: «Но это наша фантазия, И не позволит вере завладеть им Прикосновение к этому ужасному зрелищу, дважды увиденное нами. Поэтому я умолял его, С нами, чтобы посмотреть протокол этой ночи, Что, если это явление снова придет, Он может одобрить наши глаза и поговорить с ним.

Горацио считает это нашей Фантазией, и в жуткое виденье, Представшее нам дважды, он не верит; Поэтому его я пригласил Посторожить мгновенья этой ночи И, если призрак явится опять, Пусть взглянет сам и пусть его окликнет.

#### Kak Java

# Запускается на **JVM**, компилируется в **байт-код**

### Scala - scalable

```
def factorial(x: BigInt): BigInt =
  if (x == 0) 1 else x * factorial(x - 1)
```

#### «Hello world!»

```
object Main extends App {
   println("Lorem ipsum")
}
```

#### Тоже «Hello world!»

```
object Main {
  def main(args: Array[String]): Unit = {
    println("Lorem ipsum")
  }
}
```

#### Базовое ООП

- 1. Class
- 2. Object реализует паттерн Singleton
- 3. Case-class
- 4. Abstract class vs. Trait

#### Класс

```
class Group {
  private val number: Int = 751001
  val speciality: String = "ΠΟΝΤ"
}
```

## Класс с конструктором

```
class Group (private val number: Int, val speciality: String) {
  println("Класс сконструирован")
}
```

# Object

```
object LoneVMSiS {
  def brazing: Unit = println("Я паяю в одиночестве(")
}
```

### Case-class

Case-class = class + «сахарок» + оптимизации компилятора

case class Group(val number: Int)

#### Case-class

```
val group1 = Group(650503)
println(group1.toString) //Group(650503)
val group2 = Group(650503)
println(group1 == group2) //true
```

#### Case-class

```
def groupType(group: Group):String = group match {
  case Group(650503) => "Лучшая группа ВМСиС"
  case Group(651005) => "Котики с ПОИТа"
  case _ => "Какие-то ноунеймы"
}
```

### Abstract class vs. Trait

Абстрактный класс определяет структуру

Трейт определяет поведение

#### **Abstract Class**

```
abstract class Student(name: String) {
  def brazing(): Unit = {
    println("A умею ли я паять?")
    checkBrazing()
 def checkBrazing(): Boolean
class VMSiS(name: String) extends Student(name) {
  def checkBrazing(): Boolean = {
    true
```

### **Trait**

```
abstract class Student(name: String) {
 def brazing(): Unit = {
   println(«А умею ли я паять?")
    checkBrazing()
  def checkBrazing()
trait Brazing{
 def withoutEnthusiasm(msg: String): Unit = println("Hy " + msg)
 def withEnthusiasm(msg: String): Unit = println("Конечно" + msg + " !!!")
class VMSiS(name: String) extends Student(name) with Brazing {
  def checkBrazing(): Unit = {
   withEnthusiasm(msg = "умею")
```

## Примитивные типы

## Примитивных типов нет))О

#### Базовые типы

- 1. Базовые типы == объекты
- Scala реализует собственные типы, упаковывает и расширяет Java-типы
- 3. Операторы == методы

Базовый тип	Размер
Byte	8 бит
Short	16 бит
Int	32 бит

Long

Char

String

Float

Double

Boolean

64 бит

Seq Char

true или false

16 бит, беззнаковый

32 бит, single-precision

64 бит, double-precision

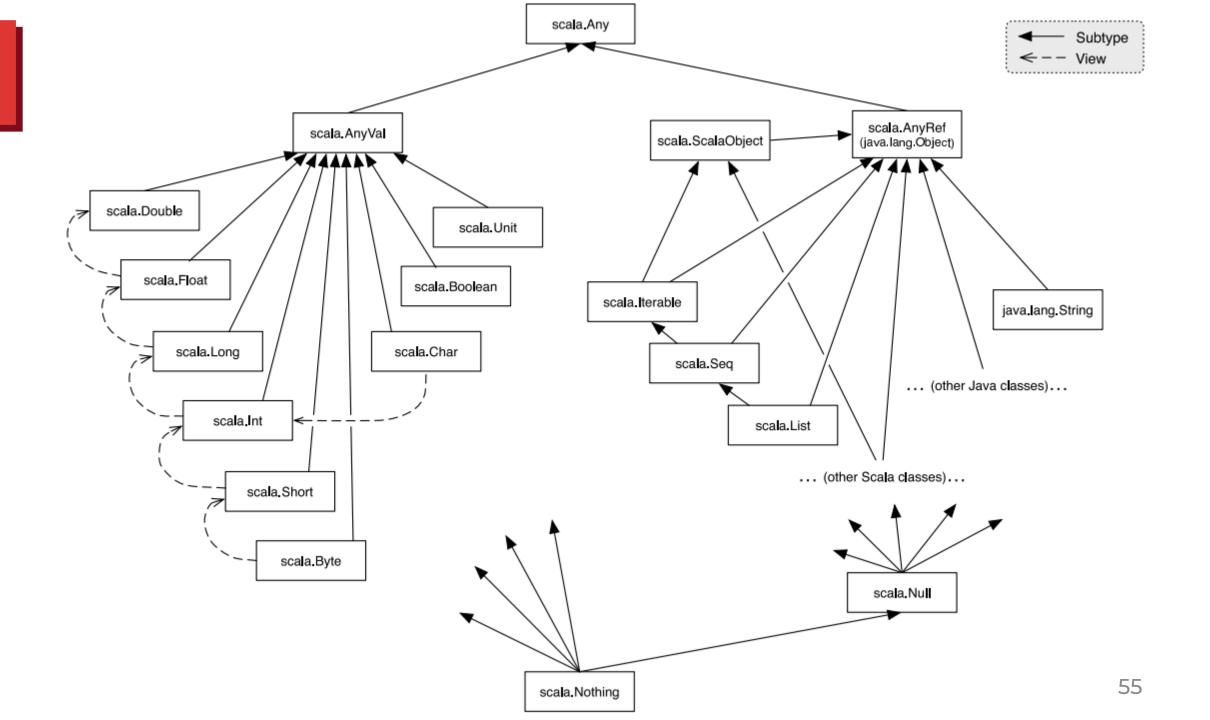
52

## Операторы == методы

Операторы используют инфиксную нотацию

**val** sum = 
$$1 + 2 // Scala invokes (1).+(2)$$

# Иерархия классов



# Nothing, Null, Nil, None



# Nothing

```
def isTen(number: Int): Boolean =
   if (10 == number) true
   else throw new Exception("Number is not ten")
```

### Null

```
def genericIsTen[T](value: T): T =
  if (10 == value) value
  else throw new Exception("Generic is not ten")
```

### Nil

```
def listIsTen(number: Int): List[Int] =
  if (10 == number) List(number)
  else Nil
```

#### None

```
def optionIsTen(number: Int): Option[Int] =
   if (10 == number) Some(number)
   else None
```

## Функции и методы

Это не одно и тоже



## Автоопределение типа

```
private val age = 20
val name = "Antosik"
```

```
private val age: Int = 20
val name: String = "Antosik"
```

### Автоопределение типа

```
def func (a: Int, b: Double) = { a + b } //скомпилится
def func1 (a, b) = { a + b } //нетушки
```

# Лямбда-выражения

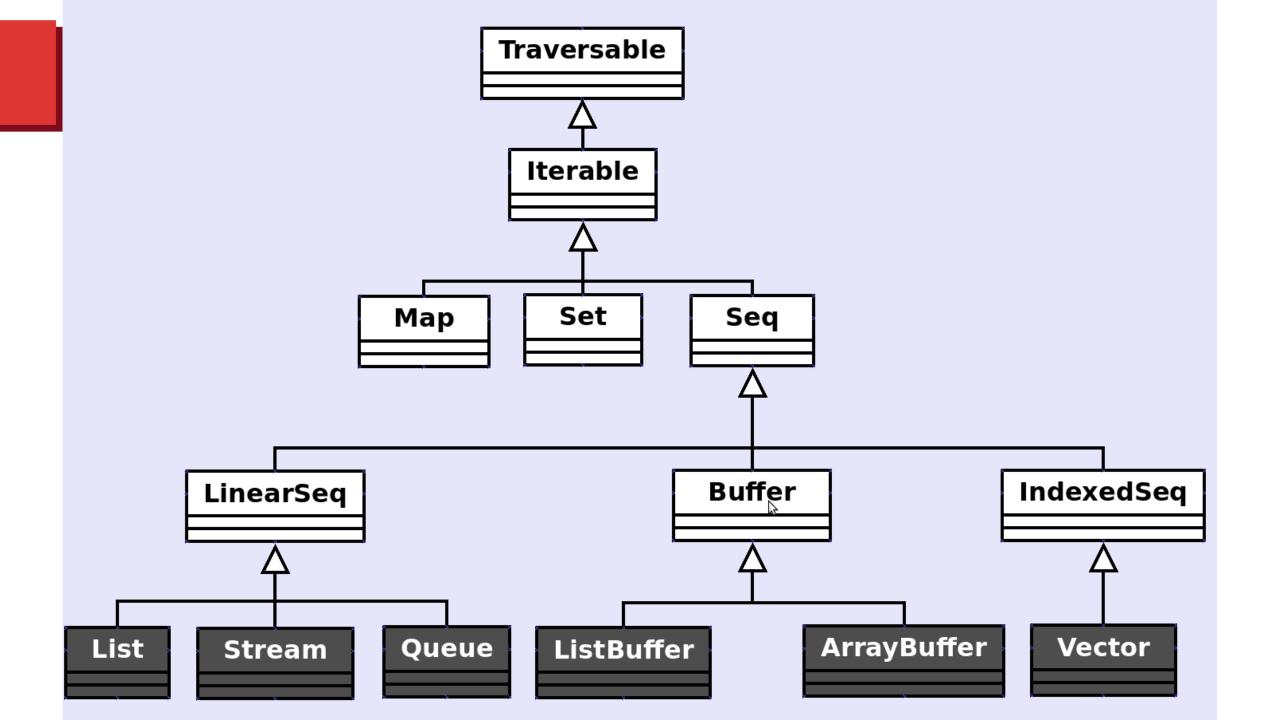
```
val doubler = (n: Int) => n * 2
val yadobler = { n: Int => n * 2 }
```

### Коллекции



### Коллекции

```
val map = Map("one" -> 1)
//results in scala.collection.immutable.Map[String,Int]
```



### Сахар: инициализация Мар

Java:

```
Map<String, Integer> mappings = new HashMap<String, Integer>() {{
    put("One", 1);
    put("Two", 2);
    put("Three", 3);
}};
Scala:
val mappings = Map(
  "one" -> 1,
  "two" -> 2,
  "three" -> 3
```

# Caxap: Filtering

```
Java:
List<Integer> numbers = new ArrayList<Integer>(){{
    add(1); add(2); add(-55); add(-33); add(122);
}};
List<Integer> negativeNumbers = new ArrayList<Integer>();
for (Integer number: numbers) {
    if (number < 0) {</pre>
        negativeNumbers.add(number);
Scala:
val numbers = List(1, 2, -55, -33, 122)
val negativeNumbers = numbers.filter( < 0)</pre>
```

## Caxap: Classification

```
Java:
List<Integer> numbers = new ArrayList<Integer>(){{
    add(1); add(2); add(-55); add(-33); add(122);
}};
List<Integer> negativeNumbers = new ArrayList<Integer>();
List<Integer> positiveNumbers = new ArrayList<Integer>();
for (Integer number: numbers) {
    if (number < 0) {</pre>
        negativeNumbers.add(number);
    } else {
        positiveNumbers.add(number);
Scala:
val numbers = List(1, 2, -55, -33, 122)
val (positiveNumbers, negativeNumbers) = numbers.span( > 0)
```

## Кортежи

- Простые неизменяемые коллекции
- Могут содержать до 22 элементов различных типов
- Полезны, когда из **одной** функции необходимо вернуть **несколько** значений

## Кортежи

```
val pair = (20, "Anton")
val pair = (20 -> "Anton")
// the type is Tuple2[Int, String]
println(pair._1)
println(pair._2)
```

#### Коллекции. Практика

```
Map("one" -> 1) //гуд
HashMap("one" -> 1) //нот соу гуд
new HashMap("one" -> 1) //не компилится :)
```

#### Collections API

```
case class User(name: String, password: String)
val users = List("admin:nimda", "user1:asddsa", "root:qwerty")
val mappedUsers = users.map {
  user =>
    val splitted = user.split(":")
    User(splitted(0), splitted(1))
}
// List[User] = List(User(admin,nimda), User(user1,asddsa), User(root,qwerty))
```

#### Collections API

```
val names = List(
   "Alex,Viktor,Eugeny",
   "Dmitry,Yegor, Sergey",
   "Michael,Sergey")
val splitted = names.flatMap(_.split(",").toList).distinct
// List(Alex, Viktor, Eugeny, Dmitry, Yegor, Michael, Sergey)
```

# Ещё больше сахара!



## Забудьте про equals

Используйте == для сравнения всего

```
1 == 1.0 // true
List(1,2,3) == List(1,2,3) // true
null == List(1,2,3) // false
List(1,2) == "string" // false
```

# Забудьте про equals

- Оператор == делает следующее:
- 1. Проверяет левую сторону на **null**
- 2. Если левая сторона != null, вызывается **equals** метод

Scala предоставляет возможность для сравнения ссылочного равенства в виде метода **еq**.

#### Названия переменных

- 1. Юзаем UpperCamelCase и lowerCamelCase
- 2. В названии ТОЛЬКО цифры и буквы, никаких **нижних подчёркиваний**!
- 3. Не начинать название с \$ зарезервировано для переменных компилятора
- 4. Константы начинаются с **большой** буквы (math.*Pi*)

#### Вызов методов

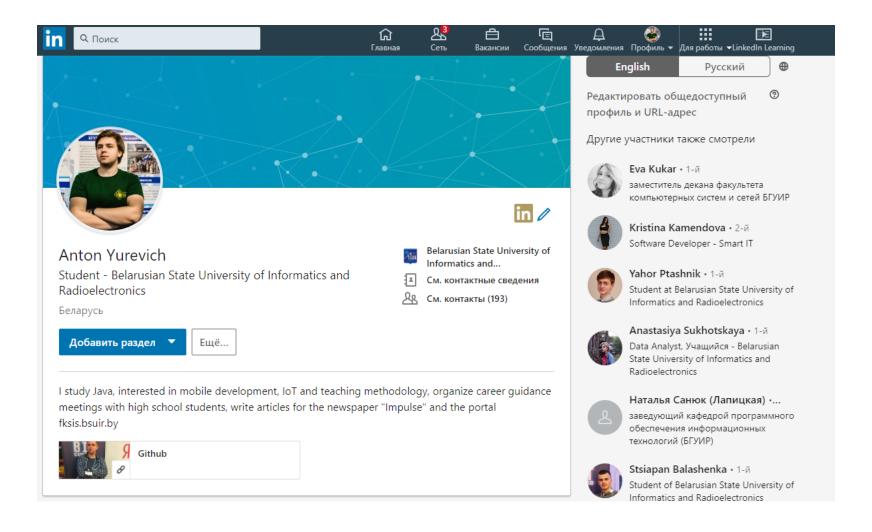
```
Test.method(10)
Test.method()
Test.method
```

# Scala in the Enterpriese

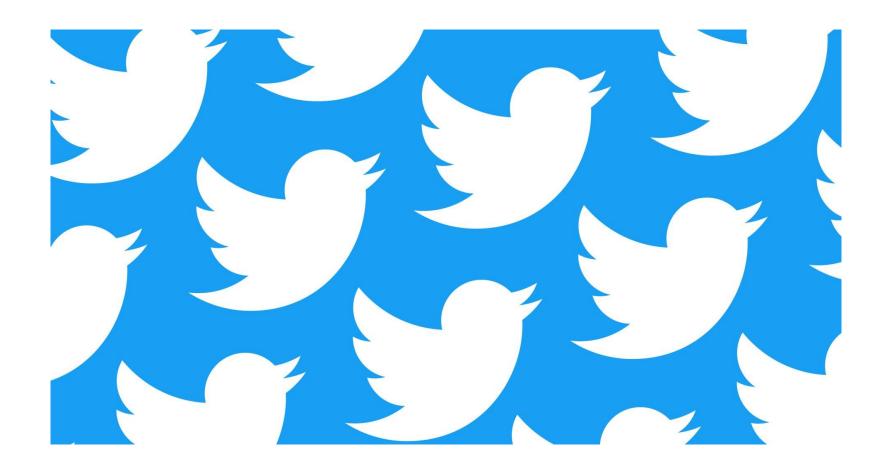


«Она вообще используется?»

#### LinkedIn



#### **Twitter**



https://www.artima.com/scalazine/articles/twitter\_on\_scala.html

#### Coursera



# И другие



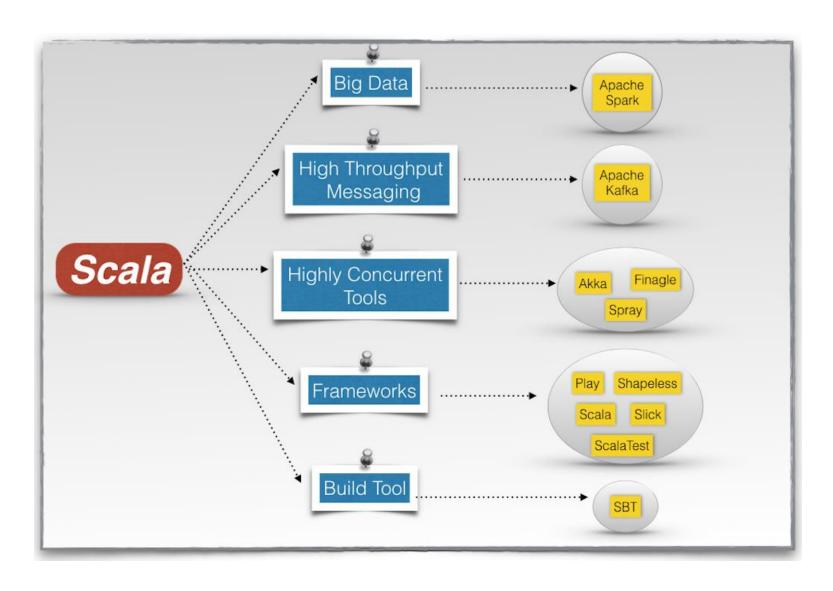


# 

# SIEMENS

SONY

#### Где используется?



# 1. Назад дороги нет

# 2. Scala современнее

```
object1 == object2
object1.equals(object2)
```

# 3. Меньше кода

```
String mama = "Таня";
final String papa = "Саня";
```

```
var mama = "Таня";
val papa = "Саня";
```

```
public class Child {
    final String mama;
    final String papa;
    public Child(String mama, String papa) {
        this.mama = mama;
        this.papa = papa;
```

class Child(val mama: String, val papa: String)

4. Это легко (ну, по крайней мере, не трудно)



# 5. Новые горизонты, интерес, бла-бла-бла

#### Scala vs. Kotlin



# Неужели всё так хорошо?



# Неужели всё так хорошо?

```
final override def flatMap[B, That](f: A => GenTraversableOnce[B])(implicit bf: CanBuildFrom[List[A], B, That]): That = {
 if (bf eq List.ReusableCBF) {
   if (this eq Nil) Nil.asInstanceOf[That] else {
     var rest = this
     var found = false
     var h: ::[B] = null
     var t: ::[B] = null
     while (rest ne Nil) {
       f(rest.head).seq.foreach{ b =>
         if (!found) {
            h = new :: (b, Nil)
           t = h
            found = true
          else {
           val nx = new :: (b, Nil)
           t.tl = nx
            t = nx
        rest = rest.tail
      (if (!found) Nil else h).asInstanceOf[That]
 else super.flatMap(f)
```

## Let's try!

Twitter Scala School [тык!]

Принципы функционального программирования на Scala @Coursera [тык!]

Scala-lang [тык!]

Moй Google Drive с книгами [тык!]