1. Дайте определение понятию «Интернет».(Всемирная информационная компьютерная сеть, связывающая между собой как пользователей компьютерных сетей, так и пользователей индивидуальных компьютеров для обмена информацией.)
2. Дайте определение понятию «Служба Интернет».(Службы Интернета — это системы, предоставляющие услуги пользователям Интернета.)
3. Дайте определение понятию «Узел сети Интернет».(Узел сети — это устройство, соединённое с другими устройствами как часть компьютерной сети . Узлами могут быть компьютеры, мобильные телефоны, карманные компьютеры, а также специальные сетевые устройства, такие как маршрутизатор, коммутатор или концентратор.)
4. Дайте определение понятию «клиент-серверное приложение». (Это сетевая архитектура в которой есть выполнители заданий – сервера и заказчики задание – клиент)
5. Дайте определение понятию «сетевой протокол».(Набор правил определяющий принципы взаимодействия устройств в сети)
6. Перечислите основные свойства протокола HTTP.(1. Клиент-сервер; 2.Статусность(не храниться информация о предыдущих запросов, поэтому каждый запрос независим); 3. Особая структура запроса и ответа: запрос – метод, uri, заголовки, тело; ответ: Статусный код, заголовок, тело; безопасность, кеширование)
7. Перечислите состав информации, пересылаемой в HTTP-запросе.(метод – команды передающая смысл действия; url – адрес; Заголовки – метаданные которые передают дополнительную информацию об запросе; тело – основная часть запроса)
8. Перечислите состав информации, пересылаемой в HTTP-ответе.(статусная строка – строка с числом демонстрирующем результат запроса; Заголовки – метаданные которые передают дополнительную информацию об ответе; тело – основная часть ответа которая может быть пустой)
9. Перечислите группы заголовков HTTP.(запроса, ответа, управление кешированием, управление соединением, безопасности, обработки ошибок)
10. Дайте определение понятию «web-приложение». (Веб-приложение – это компьютерная программа, которая запускается прямо в веб-браузере.)
11. Дайте определение понятиям «frontend» и «backend»(frontend - презентационная часть web приложений, информационной или программной системы, её пользовательский интерфейс и связанные с ним компоненты; backend - серверной части веб-приложений и сайтов которая отвечает за работу баз данных, серверов и логику, которая происходит на серверной стороне.)
12. Дайте определение понятию «кроссплатформенное приложение». (это приложение которое написано на универсальном языке и может работать на разных платформах и ОС)
13. Изобразите и поясните общую схему web-приложения.(Клиент-сервер)
14. Назовите основные технологии разработки серверных кроссплатформенных приложений.(html, css, js, react, node.js)
15. Поясните понятие «асинхронная операция».(Асинхронные операции помещаются в очередь событий, которая запускается после завершения обработки основного потока, чтобы они не блокировали выполнение JavaScript-кода.)
16. Поясните основное назначение NODE.JS. (Node.js добавляет возможность JavaScript

взаимодействовать с устройствами ввода-вывода через свой API, написанный на C++, подключать другие внешние библиотеки, написанные на разных языках, обеспечивая вызовы к ним из JavaScript-кода.)

1. Перечислите основные свойства NODE.JS.(Асинхронность и неблокирующий ввод-вывод, однопоточная архитектура, высокая производительность, модульная система, поддержка json, кроссплатформенность)