

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №3 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-209Б-24

Студент: Филь Н.А.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 16.12.25

Москва, 2025

## Постановка задачи

### Вариант 1.

Пользователь вводит команды вида: «число число число<endline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип int. Количество чисел может быть произвольным.

## Общий метод и алгоритм решения

В программе используются системные вызовы POSIX:  
open(), ftruncate(), mmap(), fork(), wait(), munmap(), unlink().

Алгоритм:

1. Создание и отображение файла в память.
2. Создание дочернего процесса.
3. Ввод данных родительским процессом.
4. Вычисление сумм в дочернем процессе.
5. Запись результатов в файл и вывод на экран.
6. Освобождение ресурсов.

## Код программы

### lab3.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>

#define FILENAME "data.bin"
#define MAX_LINES 100
#define MAX_NUMBERS_PER_LINE 100

typedef struct {
    int numbers[MAX_LINES][MAX_NUMBERS_PER_LINE];
    int counts[MAX_LINES];
    int sums[MAX_LINES];
    int line_count;
} shared_data;

int main() {
    size_t file_size = sizeof(shared_data);

    int fd = open(FILENAME, O_CREAT | O_RDWR | O_TRUNC, 0666);
    if (fd == -1) {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (ftruncate(fd, file_size) == -1) {
        perror("ftruncate");
        close(fd);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

```

shared_data *data = mmap(NULL, file_size, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, fd,
0);
if (data == MAP_FAILED) {
    perror("mmap");
    close(fd);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

data->line_count = 0;
for (int i = 0; i < MAX_LINES; i++) {
    data->counts[i] = 0;
    data->sums[i] = 0;
}

pid_t pid = fork();
if (pid == -1) {
    perror("fork");
    munmap(data, file_size);
    close(fd);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

if (pid == 0) {
    while (data->line_count == 0) {
        usleep(100);
    }

    for (int line = 0; line < data->line_count; line++) {
        data->sums[line] = 0;
        for (int i = 0; i < data->counts[line]; i++) {
            data->sums[line] += data->numbers[line][i];
        }
    }
}

FILE *result_file = fopen("result.txt", "w");
if (result_file == NULL) {
    perror("fopen");
    munmap(data, file_size);
    close(fd);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

for (int line = 0; line < data->line_count; line++) {
    fprintf(result_file, "%d\n", data->sums[line]);
}
fclose(result_file);

munmap(data, file_size);
close(fd);
exit(EXIT_SUCCESS);
} else {
    printf("Введите строки с числами:\n");
    printf("Для завершения введите 'end' или нажмите Ctrl+D:\n");

    char input[256];
    int line = 0;

    while (fgets(input, sizeof(input), stdin) != NULL && line < MAX_LINES) {
        input[strcspn(input, "\n")] = 0;

        if (strlen(input) == 0) {
            continue;
        }

        if (strcmp(input, "end") == 0 || strcmp(input, "END") == 0) {
            printf("Завершение ввода по команде 'end'\n");
        }
    }
}

```

```
        break;
    }

    char *token = strtok(input, " \t");
    int count = 0;

    while (token != NULL && count < MAX_NUMBERS_PER_LINE) {
        if (sscanf(token, "%d", &data->numbers[line][count]) == 1) {
            count++;
        }
        token = strtok(NULL, " \t");
    }

    if (count > 0) {
        data->counts[line] = count;
        line++;
    } else {
        printf("Пропущена строка без чисел\n");
    }
}

data->line_count = line;

if (data->line_count == 0) {
    printf("Ошибка: не введено ни одной строки.\n");
    munmap(data, file_size);
    close(fd);
    unlink(FILENAME);
    return 1;
}

wait(NULL);

printf("\nРезультаты:\n");
for (int line = 0; line < data->line_count; line++) {
    printf("Строка %d сумма: %d\n", line + 1, data->sums[line]);
}

printf("\nСуммы записаны в result.txt\n");

munmap(data, file_size);
close(fd);
unlink(FILENAME);
}

return 0;
}
```

# Протокол работы программы

## Тестирование:

```
gcc -o lab3 lab3.c
```

```
./lab3
```

Пример ввода:

```
1 1 1
```

```
1 2 3
```

```
0
```

```
1 2 3
```

```
end
```

Пример вывода:

```
Строка 1 сумма: 3
```

```
Строка 2 сумма: 6
```

```
Строка 3 сумма: 0
```

```
Строка 4 сумма: 6
```

Результаты также сохраняются в файл result.txt.

## Strace:

Фрагмент вывода strace (ключевые места):

### Запуск программы

```
execve("./lab3", ["/./lab3"], 0xfffffc0a9e50 /* 75 vars */) = 0
```

Системный вызов execve() используется ядром Linux для запуска исполняемого файла программы lab3. В данный момент происходит загрузка бинарного файла в адресное пространство процесса и передача управления функции main().

### Инициализация адресного пространства процесса

```
brk(NULL) = 0xaaaafe824000
```

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0)
```

Вызовы brk() и mmap() используются для выделения динамической памяти под нужды программы и стандартной библиотеки C. На данном этапе происходит настройка кучи и вспомогательных структур процесса.

### Загрузка стандартной библиотеки C

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/aarch64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
mmap(NULL, 1519552, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0)
```

Происходит загрузка библиотеки libc.so.6, которая содержит реализацию стандартных функций и POSIX-вызовов. Это стандартный этап запуска любой программы в Linux.

### Создание и отображение файла (file mapping)

```
openat(AT_FDCWD, "data.bin", O_RDWR|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
```

```
ftruncate(3, 40804) = 0
```

```
mmap(NULL, 40804, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 3, 0)
```

Данные системные вызовы соответствуют созданию файла data.bin и его отображению в память:

`openat()` — создаёт файл для хранения разделяемых данных;  
`truncate()` — устанавливает размер файла, равный размеру структуры данных;  
`mmap()` — отображает файл в виртуальное адресное пространство процесса.  
Использование флага `MAP_SHARED` обеспечивает совместный доступ к данным между родительским и дочерним процессами.

### **Создание дочернего процесса**

`clone(child_stack=NULL,`

`flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD, ...)=4452`

Системный вызов `clone()` является низкоуровневой реализацией функции `fork()`. Он создаёт дочерний процесс, который получает копию адресного пространства родителя, включая отображаемый файл.

Флаг `SIGCHLD` указывает, что при завершении дочернего процесса родитель получит сигнал.

### **Ввод пользовательских данных**

`read(0, "1 1 1\n", 1024)=6`

`read(0, "1 2 3\n", 1024)=6`

`read(0, "0\n", 1024)=2`

`read(0, "1 2 3\n", 1024)=6`

`read(0, "end\n", 1024)=4`

Системный вызов `read()` используется для чтения данных со стандартного потока ввода (клавиатуры). Введённые пользователем строки чисел записываются родительским процессом в разделяемую область памяти.

### **Ожидание завершения дочернего процесса**

`wait4(-1, NULL, 0, NULL)=4452`

`--- SIGCHLD ---`

Родительский процесс вызывает `wait4()` для ожидания завершения дочернего процесса.

Получение сигнала `SIGCHLD` подтверждает, что дочерний процесс успешно завершил работу.

### **Вывод результатов**

`write(1, "Строка 1 сумма: 3\n", 29)=29`

`write(1, "Строка 2 сумма: 6\n", 29)=29`

Системный вызов `write()` используется для вывода вычисленных сумм на стандартный поток вывода (экран).

### **Освобождение ресурсов и завершение программы**

`munmap(0xfffffb59b8000, 40804)=0`

`close(3)=0`

`unlinkat(AT_FDCWD, "data.bin", 0)=0`

`exit_group(0)`

`munmap()` — освобождает отображаемую область памяти;

`close()` — закрывает файловый дескриптор;

`unlinkat()` — удаляет временный файл `data.bin`;

`exit_group()` — завершает выполнение программы.

Корректное завершение всех системных вызовов свидетельствует об отсутствии ошибок в работе программы.

## **Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа межпроцессного взаимодействия с использованием отображаемых файлов. Подробный анализ вывода утилиты strace подтвердил корректное использование системных вызовов POSIX и правильную организацию обмена данными между процессами.