**2 面试经历**

换工作的想法是今年6月份就有了，有看掘金上面很多知识点的总结和相关面经，说实话，**「这些面经大多用的上。」**

我面试的公司有10几家，有外包的，自研的，电话的，视频的，现场的都有，外包是他们打过来的。给出的offer最高的是18.5k，最低16k，我工作经验4年，这个工资基本是行情价。当然那些比较牛逼或是985,211的同学拿的工资会高很多，但是毕竟少数，这里不做讨论。

我是在职的时候就去面试了，因为担心疫情原因，招聘需求会减少。实际面试过程中，前端的需求还是较多的(可能也跟我最近2年没有去面试，对前两年的需求没有感知有关)

有一些规律可以给大家说一下，**「大公司会把80%的时间花在问项目上，小公司或者外包会把80%时间问一些技术点上面」**。

**3 面试会问什么**

**3.1 具体题型**

为了保证招聘公司能招聘到合适的员工，以下所有面试题都不会指出具体的公司。 以下问题分为**「必问题」**，和**「大概率问题」**，**「小概率问题」**

这个概率值是通过对面试的这10几个公司，做了全面的统计得出来的(**「不具有普适性」**)

有些问题大家都会，我就不贴答案了

**必问题 必问题 必问题**

**1. vue响应式原理？详细说一下过程。**

可以看一下 [这篇文章](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6850418111985352711) 或者掘金相关文章。  
真是必问题，无论外包还是自研，还是电话，都会问这个题。

什么？你不要？好的niubi同学

**2.vue的生命周期**

* 必问题，大概说一下每个周期的特点
* 为什么会有生命周期
* 项目中有用到哪几个钩子函数
* ssr有哪几个钩子函数

[vue相关面试总结，第3条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782)

**3.HTML5或者css3的新特性**

这个问题虽然不是100%问到，但是绝大多数公司都问了，我就放入这个分类吧，你不会有意见吧（有意见我也不会听啊）

* 你有用到哪些新标签
* 新特性主要包括哪几大块？你项目中有用到哪些？
* canvas有用过吗

**4.作用域，闭包，原型链**

* 说一下三者的概念[参考第3条 第4条 第6条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848)
* 原型链有什么用处[参考第6条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848)
* 怎么实现原型链继承[参考第12.1条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6854573211397390350%23heading-57)
* 你项目中什么地方用到了闭包？为什么要用闭包？闭包的原理是什么？

好吧，这3个问题，从我入行起就一直被问。

**5.es6**

* 项目中有用到哪些es6的特性 (他重点想让你说出箭头函数和promise，毫无疑问他还准备了this相关的问题)
* 说下es5和es6箭头函数中this的指向
* 有哪些办法可以改变this[参考第5条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848%23heading-37)
* promise怎么使用？它解决了什么问题？
* 怎么中断promise？ (可以返回一个空的promise，既无resolve也没有reject) [参考第13条，建议把整条都过一遍](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848%23heading-37)

**6.性能优化**

* 上个项目的性能优化是怎么做的
* 代码层面怎么做性能优化
* webpack怎么做性能优化

[参考文章](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844903876177592328)

**大概率题 大概率题**

大概率题是基本50%以上会被问到

**1. flex**

一些做移动端开发的大概率会问，尤其是做ui-app的

* 有用过flex吗
* 说下flex有哪些属性
* 使用flex实现垂直居中
* 使用flex实现九宫格布局

[参考1-10](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**2. 响应式布局**

* 你知道哪几种响应式布局的方式
* 说下rem,em,px的区别
* 说下rem的实现

**3. 块元素有哪些**

* 说下块元素和行内元素的区别和特点
* 知道哪些空元素 (类似于img这样的单标签元素)

**4. css中有哪些属性是可以继承的**

**5. 了解css的动画吗？说下transform**

**6. vuex**

* 项目中有用到vuex吗
* 如果不用vuex有什么其它的替代方案 (可以说下其它的组件通信方式)
* vuex有哪些优势和缺点 (功能强大，但相比eventBus会更重一点)
* vuex有哪些属性 (5大属性)
* 说一下vuex的action和mutation的区别
* 有看过vuex的源码吗 (老哥，现在是你的表演时间了)

[参考文章第7条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**7. 指令**

* v-model的本质是什么 (语法糖) [参考文章第17条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)
* .sync有用过吗？它是怎么用的 (本质还是语法糖，父组件省略v-on事件)

**8. vue的diff运算**

* 看过相关源码吗
* 说下你的理解
* diff中的key有什么作用

[参考文章第11条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**9.v-show 和 v-if的区别**

[参考文章第4条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**10.vue路由**

* 路由有哪几种
* 说下这几种路由的区别
* history需要后台配置相关的url吗

[参考文章第9条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**11.i18n**

* 怎么配置的
* 怎么切换语言

**12.看你用了socket,说一下它是怎么通讯的**

**13.2个页面怎么进行通讯**

* 同域名的2个页面怎么通讯
* 不同域的2个页面怎么通讯

**14.虚拟dom**

* 说下你对虚拟dom的理解
* 虚拟dom的实现原理
* 虚拟dom的优缺点

[参考文章第12条 13 条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**15.为什么data要设置成函数**

[参考文章第18 条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**16.Computed和Watch**

[参考文章第24 条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11)

**17.长列表优化**

* 项目中有用到渲染列表吗
* 怎么优化这种长列表
* 如果不做分页呢？在前端有什么办法做优化

这个问题现场面试的时候，被问到了几次，正常的是通过分页优化的，但是如果不分页呢？那我就需要做类似按需加载的方式了。可以参考**「云中桥」**的文章，写的非常详细了。

[参考文章第30 条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904166742048782%23heading-11) 以及[云中桥的这个系列文章](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844903938894872589)

**18.深拷贝与浅拷贝的区别**

[参考第7条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848%23heading-21)

* 手写深拷贝 [参考第4条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6854573211397390350%23heading-15)
* 怎么实现浅拷贝 (object.asign)

**19.数组**

* 有用过数组的那些方法
* 怎么实现数组去重

[参考第8条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904160719011848%23heading-22)

**20.回流和重绘**

* 说一下两者的区别
* 说一下什么场景会触发

[参考第3条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904191018680333)

**21.存储**

* 说一下浏览器的存储方式和区别
* 说一下强缓存和协商缓存

[参考第4条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904191018680333)

**22.http**

* 说一下常用的http状态码
* 说一下请求头包含哪些 [参考第4-2条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904191018680333%23heading-11)

**23.浏览器的渲染流程**

* 直接说渲染的流程就行了 [参考第6-1条](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//juejin.im/post/6844904191018680333%23heading-18)

**小概率题**

个别公司会问，小于50%

**1. 说一下你怎么封装组件的**

因为组件是复用的，我们要考虑暴露出属性和事件，供不同的地方引入，组件里面也有动态和静态的内容。

**2. 怎么创建一个三角形**

4条边框，3条透明，只显示一条

[参考1-4](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**3. 垂直居中**

方法较多

[参考1-6](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**4. link标签和import标签的区别**

这个只有一家公司在电话面试中问过

[参考1-9](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**5. 事件的执行机制**

[参考1-15](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**6. 事件的委托/代理**

[参考1-18](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**7. 内存泄露**

* 说一下内存泄漏的场景

[参考1-36](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**8. 网络分层**

* 网络分层分为哪几层
* 说一下tcp3次握手的用途

**9. 跨域**

* 跨域有哪些解决方案
* vue开发怎么配置代理
* vue配置的代理属于正向代理还是反向代理

[参考1-13](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//blog.csdn.net/weixin_39818813/article/details/96783112)

**10. 路由的权限控制**

主要在路由拦截的通过rrouter.addRoutes去动态添加后台返回的权限表。

**11. 说下你对webpack的了解**

**12. 性能优化**

说下你上个项目有做过哪些优化/或者你了解哪些优化

**3.2 开放题**

**1.你今后的规划是什么？**

建议没有提前准备，不然你一下说不上来的。还好我年初的时候有做过清晰的规划，算是必问题了。

**2.你有什么优缺点**

个人不喜欢这样的问题，但还真得说

我当时说 优点：有自我驱动力 缺点：有些焦虑

肯定会追问，有自我驱动力体现在哪里，可以说下班后自学node,ui-app，数据库等等。 焦虑体现在行业内很多人掌握的知识点深刻且广泛，并且有自己的一套学习方法（**「比如掘金里面这么多大佬，每次看你们的文章我都很焦虑啊」**），相比，自己并没有这么出色。

又追问：那你觉得为什么别人说这么出色呢？

答：因为别人看了相关的知识点会用自己理解再整理输出，这样理解的更加深刻，也有助于复盘，我目前正在这样做。

**3.你觉得你来到我们团队能为我们带来什么**

这个应该是面试官要考虑的东西。

这个我当时没答好，会说话的可以多说点。

**4.你为什么要离职/为什么要来我们公司**

说真话吗，这个可以自己先准备好话术吧，建议说实话。

**5.介绍下你上个项目，并且说一下你上个项目用到了哪些技术点**

很多人会觉得上个项目没什么可说的，用的技术都是比较大众，如果是这样的话，你就需要对上个项目梳理。我一开始也觉得我们上个项目没什么说的，梳理以后发现有很多自己没有意识到的技术点。

**5.你还有什么要问我的吗**

* 可以问下团队成员情况
* 项目组的技术栈
* 项目是新开发还是迭代

如果实在没问题了，可以说刚才在人事那里/上一个面试官那里有了大致的了解了。

**4 教训**

最后说个教训吧，是真教训！大公司会问一些项目的细节，所以你必须对你自己做的项目非常了解，包括各个模块实现的步骤，思路，项目的配置，为什么要这么配置，不要觉得你的项目很简单，当你把所有代码都仔细过一遍，你会发现你的项目有很多值得你深入的地方。

**「项目上欠下的技术债，面试大概率会被吊打。」** 我这次就深刻的意识到了，所以如果你不急着离职的话，打开你项目一点点把业务梳理一边，一点点的过一遍代码，即使是别人写的。分析里面用到的每个技术点，看一下相关的配置文件，会发现配置也是很有意思的地方。