BM-311 Bilgisayar Mimarisi

Hazırlayan: M.Ali Akcayol Gazi Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü



Konular

- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Giriş

- Mikroişlemciler instruction'ları çalıştırırken çok sayıda alt işlemi gerçekleştirir.
- Bir komut kümesi oluşturulduktan sonra her komut için yapılacak alt işlemlerin donanımsal veya yazılımsal olarak tasarlanması gereklidir.
- Bir mikroişlemcinin instruction'ları çalıştırmak için mikroişlemci dışındaki bileşenleri de bilmesi gereklidir.
- Aşağıdaki bileşenler mikroişlemcinin fonksiyonel ihtiyaçları olarak tanımlanır:
 - İşlemler (opcode)
 - Adresleme modları
 - Register'lar
 - I/O module arayüzleri
 - Memory modül arayüzleri
 - Interrupt'lar

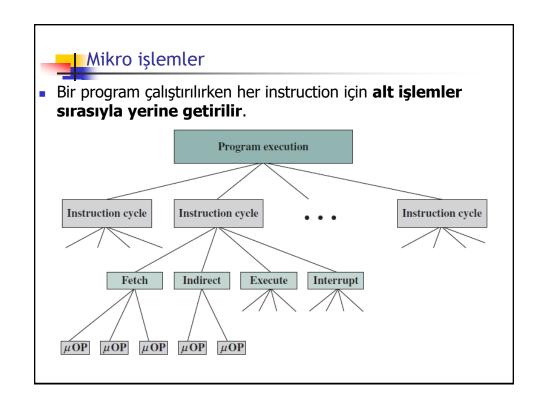


Konular

- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Mikro işlemler

- Bir programı çalıştırırken her komut için instruction cycle tekrarlanır.
- Programın çalışması sırasında komutlar yazıldığı sırada çalıştırılmayabilir.
- Run time'da **komutlar zamana göre sıralı** olarak çalıştırılırlar.
- Her instruction, belirli sayıda küçük iş parçaları halinde oluşturulur (fetch, indirect, execute, interrupt).
- Her iş parçasını mikro işlemler (micro-operations) oluşturur.
- Mikro işlemler bir mikroişlemcinin atomik işlemleridir.



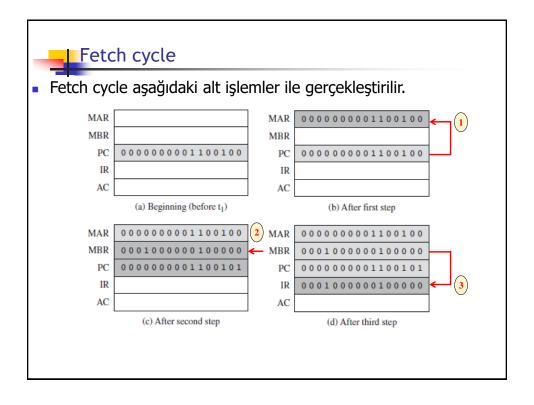
3

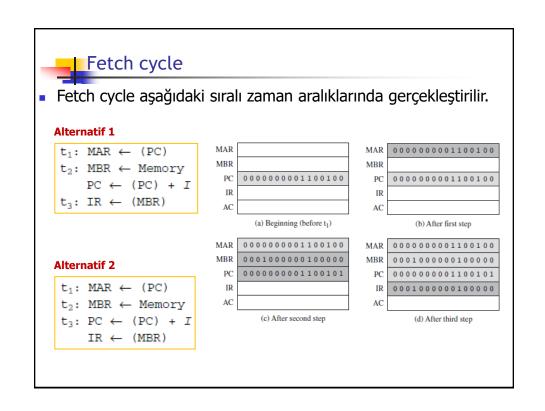


- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi



- Fetch cycle her komut döngüsünün başlangıcında gerçekleşir ve komut hafızadan fetch edilir.
- Mikroişlemcide MAR, MBR, PC ve IR bulunmaktadır.
- MAR (Memory Address Register): Hafıza üzerinde okuma ve yazma yapılacak adresi tutar.
- MBR (Memory Buffer Register): Hafızadan okunan veya hafızaya yazılan veriyi tutar.
- PC (Program Counter): Fetch edilecek sonraki komutun adresini tutar.
- IR (Instruction Register): Fetch edilen son komutu tutar.







- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Indirect cycle

- Indirect cycle'da aşağıdaki işlemler zaman sıralı olarak gerçekleştirilir:
 - Komut içerisindeki adres alanındaki değer ile hafızaya gidilir.
 - Hafızadan okunan değer MBR'a aktarılır.
 - Komut içerisindeki adres değeri MBR'daki değer ile güncellenir.

```
\begin{array}{l} t_1 \colon \text{MAR} \; \leftarrow \; (\text{IR}(\text{Address})) \\ \\ t_2 \colon \text{MBR} \; \leftarrow \; \text{Memory} \\ \\ t_3 \colon \; \text{IR}(\text{Address}) \; \leftarrow \; (\text{MBR}(\text{Address})) \end{array}
```

Konular

- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Interrupt cycle

- Interrupt cycle'da aşağıdaki işlemler sıralı gerçekleştirilir:
 - PC değeri MBR'a aktarılır.
 - Mevcut adres değeri (MBR), hafızada belirlenen adrese (Save_Address) saklanır.
 - Interrupt için atlanacak adres PC'a aktarılır.
 - MBR'a aktarılan dönüş adresi hafızada belirlenen adrese (Save_Address) aktarılır.

```
\begin{array}{ll} t_1 \colon \text{MBR} \; \leftarrow \; (\text{PC}) \\ t_2 \colon \; \text{MAR} \; \leftarrow \; \text{Save\_Address} \\ \quad \quad \text{PC} \; \leftarrow \; \text{Routine\_Address} \\ t_3 \colon \; \text{Memory} \; \leftarrow \; (\text{MBR}) \end{array}
```

Konular

- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Execute cycle

- Fetch cycle, indirect cycle ve interrupt cycle basittir ve her seferinde aynı mikro işlemler tekrarlanır.
- Execute cycle'da yapılacak işleme göre hem zaman aralığı sayısı hem de sıralama farklı olmaktadır.
- ADD komutu aşağıdaki gibi gerçekleştirilir:
 - Komut içerisindeki adres MAR'a aktarılır.
 - Hafızadan okunan değer MBR'a aktarılır.
 - Toplama komutu execute edilir.

```
ADD R1, X t_1 \colon \text{MAR} \leftarrow (\text{IR}(\text{address})) t_2 \colon \text{MBR} \leftarrow \text{Memory} t_3 \colon \text{R1} \leftarrow (\text{R1}) + (\text{MBR})
```

Execute cycle

- ISZ (Increment and Skip If Zero) komutu aşağıdaki gibi gerçekleştirilir:
 - Komut içerisindeki adres MAR'a aktarılır.
 - Hafızadan okunan değer MBR'a aktarılır.
 - MBR değeri 1 artırılır.
 - MBR değeri hafızaya aktarılır.
 - MBR=0 ise, PC değeri Instruction boyutu kadar artırılır.

Execute cycle

- BSA (Branch and Save PC Address) komutu aşağıdaki gibi gerçekleştirilir (call/return'de procedure başına adres yazar):
 - Komut içerisindeki adres MAR'a aktarılır.
 - PC değeri MBR'a aktarılır.
 - Komut içerisindeki adres PC'a aktarılır.
 - MBR değeri hafızaya aktarılır.
 - PC değeri instruction boyutu kadar artırılır.

```
BSA X

t<sub>1</sub>: MAR ← (IR(address))
   MBR ← (PC)

t<sub>2</sub>: PC ← (IR(address))
   Memory ← (MBR)

t<sub>3</sub>: PC ← (PC) + I
```



- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi sinyalleri
- Hardwired kontrol birimi

Instruction cycle

- Instruction cycle'in her aşaması zamana göre sıralı küçük işlemler halinde gerçekleştirilir.
- Her aşama için sadece bir tane sıralı işlem kümesi vardır.
- Her komut için opcode içerisinde kendisine ait kod oluşturulur.
- Her aşama için aşağıdaki komut döngü kodlarının (Instruction Cycle Code - ICC) atandığını varsayalım:

00: Fetch

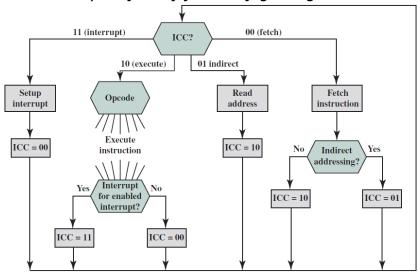
01: Indirect

10: Execute

11: Interrupt

Instruction cycle

Instruction cycle için akış şeması aşağıdaki gibi tanımlanabilir.



Konular

- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi
- Hardwired kontrol birimi



Mikroişlemcinin denetimi

Fonksiyonel gereksinimler

- Mikroişlemci tasarımında öncelikle kontrol biriminin fonksiyonel gereksinimleri belirlenir.
- Fonksiyonel gereksinimler, kontrol biriminin yapmak zorunda olduğu işlerdir.
- Mikroişlemci tasarımında aşağıdakilerin belirlenmesi gereklidir:
 - İşlemcinin temel bileşenleri tanımlanmalıdır.
 - İşlemcinin mikro işlemleri belirlenmelidir.
 - Mikro işlemlerin gerçekleşmesi için kontrol biriminin yapması gereken işlevler tanımlanmalıdır.



Mikroişlemcinin denetimi

İşlemcinin temel bileşenleri

- Aşağıda işlemcinin temel bileşenleri verilmiştir:
 - ALU: Temel aritmetik mantık işlem birimi
 - Register'lar: İşlemci içerisinde internal veri saklama birimleri
 - Internal data paths: Register'lar arasında veya register'lar ile ALU arasında veri aktarımı için kullanılır.
 - External data paths: Register'lar ile hafıza ve I/O modülleri arasında veri aktarımı için kullanılır.
 - Control unit: İşlemci içerisindeki işlemleri organize eder.

Mikroişlemcinin denetimi

- Mikro işlemler bir zaman aralığında aşağıdakilerden birisini yapar:
 - Bir register'dan diğerine veri aktarımı
 - Bir register'dan bir external arayüze (örn.: system bus) veri aktarımı
 - Bir external arayüzden bir register'a veri aktarımı
 - Register'lar giriş ve çıkış olmak üzere aritmetik ve mantık işlemin gerçekleştirilmesi
- Kontrol birimi temel olarak iki işlevi gerçekleştirir:
 - Sıralama (Sequencing): Mikro işlemlerin doğru sıralanmasını sağlar.
 - **Çalıştırma (Execution):** Kontrol birimi her mikro işlemin gerçekleştirilmesini sağlar.

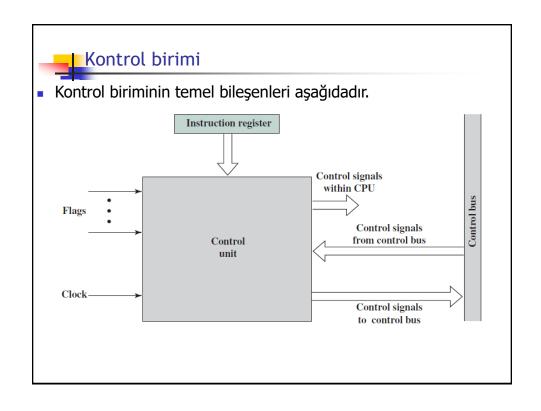
Mikroişlemcinin denetimi

Kontrol sinyalleri

- Kontrol biriminin her bir mikro işlemi gerçekleştirebilmesi için gerekli girişleri alması gereklidir.
- Kontrol birimi, aldığı girişlere göre istenen işlemi gerçekleştirecek birimlerin aktif yapılması için kontrol sinyallerini üretir.
- Kontrol birimi, CPU içerisindeki birimlere iletilecek sinyalleri CPU internal bus aracılığıyla iletir.
- Yukarıdaki işlemlerin tümünün gerçekleştirilmesi için gerekli kod bilgisi instruction register'da bulunan opcode içerisinden alınır.



- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi
- Hardwired kontrol birimi





Kontrol birimine girişler

- Clock: Kontrol birimi her clock cycle'da bir veya birkaç tane mikro işlemi yerine getirir.
- **Instruction register:** Opcode ve adresleme modu ile hangi mikro işlemlerin execute aşamasında çalışacağı belirlenir.
- **Flags:** Önceki ALU işlemlerinin sonucunda işlemcinin durumunu belirlemek için kullanılır.
- Kontrol bus'tan alınan kontrol sinyalleri: Kontrol bus üzerinden kontrol birimine sinyaller alınır.

Kontrol biriminden çıkışlar

- İşlemci içerisinde kontrol sinyalleri: Veriler register'lar arasında aktarılır veya ALU işlemi gerçekleştirilir.
- Kontrol bus için kontrol sinyalleri: Hafıza için ve I/O modülleri için kontrol sinyalleri iletilir.



Instruction Fetch Cycle için kontrol biriminin yapacağı işlemler:

- Bir kontrol sinyal ile MAR içeriğini adres bus'a aktaracak kapı devreleri açılır.
- Kontrol bus'a hafızadan okuma işareti yerleştirilir.
- Bir kontrol sinyal ile data bus'taki verileri MBR'a aktaracak devreler açılır.
- Kontrol sinyalleri ile PC değerine 1 eklenerek, PC değeri güncellenir.
- Bir kontrol sinyal ile MBR ile IR arasındaki kapı devresi açılır.

Kontrol birimi Kontrol sinyalleri – örnek Şekilde veri volları ve kontrol sinvalleri görülmektedir. Bus M В R AC $\leftarrow C_2$ $-C_{13}$ ALU signals Control Flags unit Clock Control signals

Kontrol birimi

Kontrol sinyalleri – örnek

- Mikroişlemcide bir tane AC bulunmaktadır.
- ullet C_i 'ler kontrol sinyalleridir ve veri geçişlerini kontrol ederler.
- Kontrol birimi girişleri: clock, instruction register ve flags.
- Her clock cycle'da kontrol birimi tüm girişleri okur ve bir grup kontrol sinyali üretir.
- Kontrol sinyalleri 3 ayrı hedefe gönderilir:
 - Veri yolları: Kontrol birimi, internal veri akışını kontrol eder.
 - ALU: Kontrol birimi, ALU'nun yapacağı işlemleri farklı mantık devrelerini aktif yaparak denetler.
 - **System bus:** Kontrol birimi, sistem bus üzerinden kontrol komutlarını (örn.: memory READ, memory WRITE) gönderir.



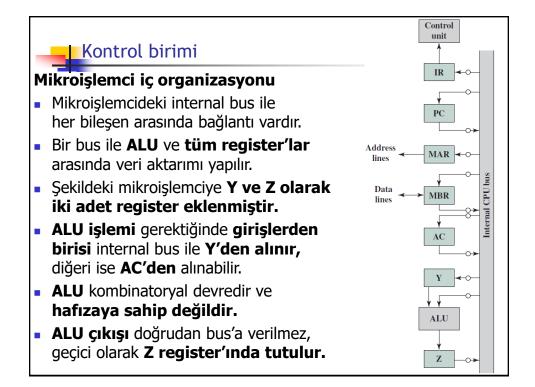
Kontrol sinyalleri – örnek

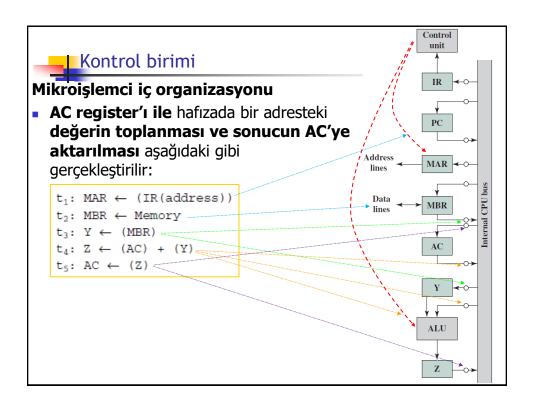
- Kontrol birimi her clock pulse ile bir mikro işlemi başlatır.
- Her mikro işlem için bir veya daha fazla kontrol sinyali oluşturur.

	Micro-operations	Active Control Signals
	t_1 : MAR \leftarrow (PC)	C ₂
Fetch:	t_2 : MBR \leftarrow Memory PC \leftarrow (PC) + 1	C_5, C_R
	t_3 : IR \leftarrow (MBR)	C ₄
	$t_1: MAR \leftarrow (IR(Address))$	C ₈
Indirect:	t_2 : MBR \leftarrow Memory	C_5, C_R
	t_3 : IR(Address) \leftarrow (MBR(Address))	C ₄
	t_1 : MBR \leftarrow (PC)	C_1
Interrupt:	$t_2 : MAR \leftarrow Save-address \\ PC \leftarrow Routine-address$	
	t_3 : Memory \leftarrow (MBR)	C_{12}, C_W

 C_R = Read control signal to system bus.

 C_W = Write control signal to system bus.







- Giriş
- Mikro işlemler
 - Fetch cycle
 - Indirect cycle
 - Interrupt cycle
 - Execute cycle
 - Instruction cycle
- Mikroişlemcinin denetimi
- Kontrol birimi
- Hardwired kontrol birimi



Hardwired kontrol birimi

Kontrol birimi girişleri

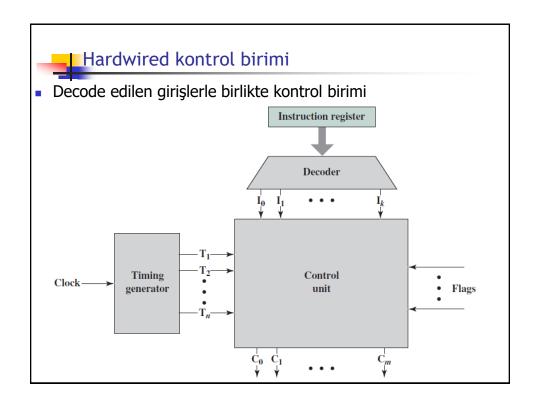
- Kontrol birimi donanımsal (hardwired) veya mikroprogramlanmış (microprogrammed) oluşturulabilir.
- Donanımsal kontrol birimi bir durum makinesi devresidir.
- Kontrol biriminin temel girisleri; instruction register, clock, flags ve control bus sinyalleridir.
- Instruction register'dan alınan opcode kontrol biriminin girişidir ve decoder tarafından kullanılır.
- Decoder n bit giriş için 2ⁿ çıkış üretebilir.
- Clock girişi kontrol biriminin sıralı pulse'lar üretmesini sağlar.
- Clock girişleri t₁, t₂, t₃,... için yukarı sayıcı devresine giriş oluşturur ve her mikro işlemin sonunda sayıcı sıfırlanır.



Hardwired kontrol birimi

4 giriş ve 16 çıkışa sahip decoder

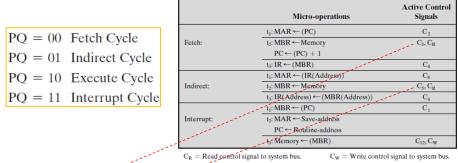
		-	-													
I1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
I2	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
I3	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
I4	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
O 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
O2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
О3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
O4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
O5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
O6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
O7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
O8	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
O9	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
O10	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O11	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O12	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O13	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O14	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O15	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
O16	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



Hardwired kontrol birimi

Kontrol birim mantık devresi

- Kontrol birimi aldığı girişlere göre çıkış sinyalleri oluşturur.
- Herhangi bir kontrol sinyali için Boolean expression yazılabilir.
- PQ instruction cycle'daki aşamaları göstermektedir.



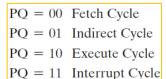
C₅ için Boolean expression aşağıdaki gibidir.

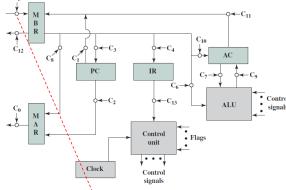
$$C_5 = \overline{P} \cdot \overline{Q} \cdot T_2 + \overline{P} \cdot Q \cdot T_2$$

Hardwired kontrol birimi

Kontrol birim mantık devresi

- C₅ execute aşamasında da kullanılmaktadır.
- LDA, ADD ve AND işlemlerinde hafızadan okuma yapılıyor.





C₅ için yeni Boolean expression aşağıdaki gibidir.

$$C_5 = \overline{P} \cdot \overline{Q} \cdot T_2 + \overline{P} \cdot Q \cdot T_2 + P \cdot \overline{Q} \cdot (LDA + ADD + AND) \cdot T_2$$

Ödev

• Mikroprogramlanmış kontrol birimi konusunda detaylı bir ödev hazırlayınız. Hardwired kontrol birimiyle karşılaştırmasını içeren bir araştırma makalesi inceleyip makalenin tam metni ile birlikte inceleme sonuçlarını değerlendirerek ödev raporuna ekleyiniz.