

- 1) Реализовать класс CustomArray<T> с методами:
CustomArray(int count) - конструктор
Sort() - сортировка пузырьком
[] - индексатор

Для сортировки элементов класс использует интерфейс ICustomComparable, вызывая соответствующие методы этого интерфейса у своих элементов

Интерфейс ICustomComparable<T> описывает метод:
int CustomCompare(T val)

Показать на примере пары собственных классов:

```
class A{int op1, int op2}  
class B{string op1, double op2}
```

Для обоих классов сравнение идет по обоим значениям и op1 и op2

- 2) Реализовать для класса CustomArray<T> интерфейс IEnumerable<T> и продемонстрировать его применение

- 3) Одежда:

а) Создать перечисление, содержащее размеры одежды (XXS, XS, S, M, L) с соответствующими значениями (32, 34, 36, 38, 40).

б) Определить метод расширитель для перечисления размеров одежды, который возвращает строку "Взрослый размер"

для констант XS, S, M, L и "Детский размер" для константы XXS.

б) Создать интерфейсы "Мужская Одежда" с методом "одетьМужчину" и "Женская Одежда" с методом "одетьЖенщину".

в) Создать абстрактный класс Одежда, содержащий переменные - размер одежды, стоимость, цвет.

г) Создать классы наследники Одежды - Футболка (реализует интерфейсы "Мужская Одежда" и "Женская Одежда"),

Штаны (реализует интерфейсы "Мужская Одежда" и "Женская Одежда"), Юбка (реализует интерфейсы "Женская Одежда"),

Галстук (реализует интерфейсы "Мужская Одежда").

д) Создать массив, содержащий все типы одежды. Создать класс Ателье, содержащий методы одетьЖенщину,

одетьМужчину, на вход которых будет поступать массив, содержащий все типы одежды.

Метод одетьЖенщину выводит на консоль всю информацию о женской одежде. То же самое для метода одетьМужчину.