

1) Реализовать несколько методов сортировки с одинаковой сигнатурой: `void Sort(NumberArray numbers)`

2) Создать делегат `SortDelegate`, который будет совпадать по сигнатуре с сигнатурой методов сортировки

3) Реализовать класс "массив чисел" `NumberArray`. В классе массиве предусмотреть метод сортировки,
в который передается делегат сортировки, а также основные методы манипуляции содержимым,
в частности получение и сохранение значения элементов массива через индексатор, а также создание копии массива.

4) Создать несколько экземпляров делегатов, на разные виды сортировки. Создать случайный массив достаточной длины.

Показать, что пользователь может выбрать тот или иной вариант сортировки в командной строке и получить результат сортировки.

При сортировке подсчитывать время затраченное на сортировку.

5)

Класс событий: `KeyboardManager`

Есть события:

нажатие на кнопку с цифрой 3 (`ThreeKeyPressed`)

нажатие на кнопку с цифрой 5 (`FiveKeyPressed`)

нажатие на цифру (`DigitKeyPressed`)

нажатие на любую клавишу (`AnyKeyPressed`)

Классы подписчики:

`ThreeSubscriber` (подписывается на нажатие цифры "3" - печатает в консоль цифру 3)

`FiveSubscriber` (подписывается на нажатие цифры "5" - печатает в консоль цифру 5)

`DigitSubscriber` (подписывается на нажатие любой цифры - печатает в консоль полученную цифру)

`LogSubscriber` (подписывается на нажатие любого символа - пишет в файл лога на рабочий стол, а также печатает его в консоль)