Report – Lab: Quản lý dự án Hệ thống đặt phòng khách sạn trên Jira (Agile)

1. Giới thiệu

- **Mục tiêu:** Mô phỏng quản lý phát triển hệ thống đặt phòng khách sạn bằng phương pháp Scrum.
- Công cụ sử dụng: Jira Software.
- **Project:** Hệ thống đặt phòng khách sạn.
- Epic:
 - Đăng nhập/Đăng ký tài khoản.
 - Quản lý phòng khách sạn (thêm, sửa, xóa, tìm kiểm).
 - Đặt phòng trực tuyến.
 - o Quản lý thông tin đặt phòng.
 - Thanh toán & xuất hóa đơn.
 - Thống kê báo cáo.

2. User Stories

a. Đăng nhập/Đăng ký

- US1: Là khách hàng, tôi muốn đăng ký tài khoản để có thể đặt phòng online, nhận thêm ưu đãi và thông báo.
- US2: Là khách hàng, tôi muốn đăng nhập bằng email và mật khẩu để truy cập hệ thống.
- US3: Là khách hàng, tôi muốn khôi phục mật khẩu khi quên.
- US4: Là quản trị, tôi muốn đăng nhập để quản lý toàn bộ hệ thống.

b. Quản lý phòng khách sạn

- US5: Là quản trị, tôi muốn thêm thông tin phòng (loại phòng, giá, tình trạng) để khách hàng có thể đặt.
- US6: Là quản tri, tôi muốn chỉnh sửa thông tin phòng.
- US7: Là quản trị, tôi muốn xóa phòng khi không còn sử dụng.
- US8: Là khách hàng, tôi muốn xem danh sách phòng trống và thích hợp để đặt.

c. Đặt phòng trực tuyến

- US9: Là khách hàng, tôi muốn tìm phòng theo ngày nhận/trả để dễ dàng đặt phòng.
- US10: Là khách hàng, tôi muốn chọn phòng và đặt online nhanh chóng.
- US11: Là khách hàng, tôi muốn hủy đơn đặt phòng khi có sự cố.

d. Quản lý đặt phòng

- US12: Là quản trị, tôi muốn xem danh sách các đơn đặt phòng để quản lý.
- US13: Là quản trị, tôi muốn cập nhật tình trạng đơn đặt (xác nhận/đã thanh toán).

e. Thanh toán & hóa đơn

- US14: Là khách hàng, tôi muốn thanh toán trực tuyến để tiết kiệm thời gian.
- US15: Là quản trị, tôi muốn xuất hóa đơn cho khách hàng.

f. Thống kê & báo cáo

- US16: Là quản trị, tôi muốn xem báo cáo doanh thu theo ngày, tháng, năm.
- US17: Là quản trị, tôi muốn xuất báo cáo ra file Excel/PDF.

3. Tasks / Subtasks

Ví dụ cho Epic 1: Đăng nhập/Đăng ký

- US1: Đăng ký tài khoản
 - o Task 1.1: Thiết kế form đăng ký (Tên, Email, Password).
 - o Task 1.2: Validate dữ liêu nhập.
 - o Task 1.3: API tao tài khoản trong DB.
 - o Task 1.4: Test chức năng đăng ký.
- US2: Đăng nhập
 - o Task 2.1: Thiết kế form đăng nhập.
 - o Task 2.2: API xác thực người dùng (JWT/Session).
 - o Task 2.3: Test đăng nhập thành công/thất bại.

US9: Tìm phòng

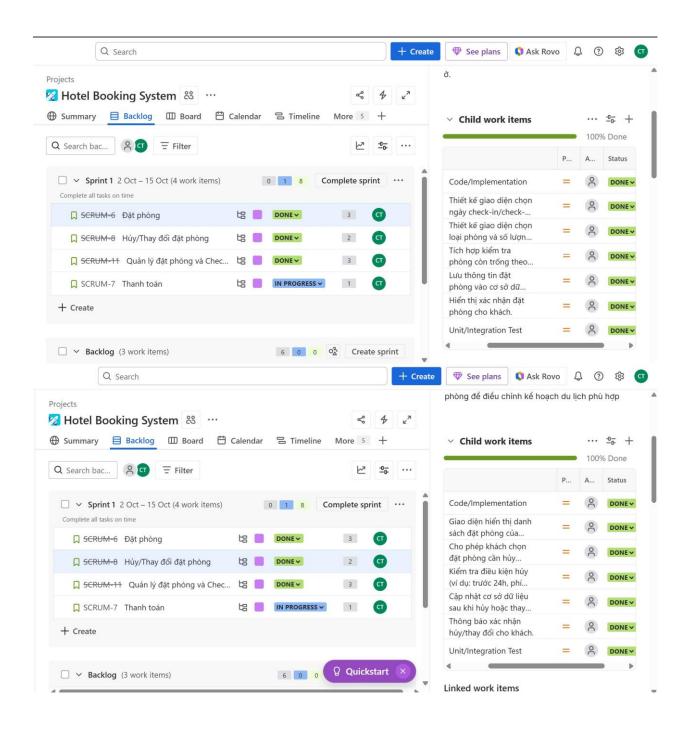
- Task 9.1: Thiết kế giao diện tìm phòng (Ngày nhận/trå).
- Task 9.2: API lấy dữ liệu phòng trống.
- Task 9.3: Test kết quả tìm kiếm.

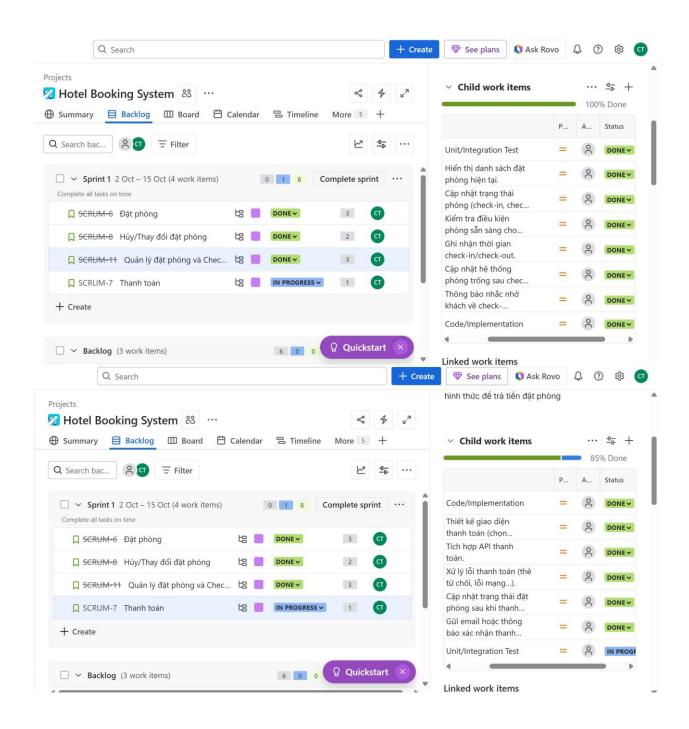
(... liệt kê tiếp cho các US khác tương tự mẫu)

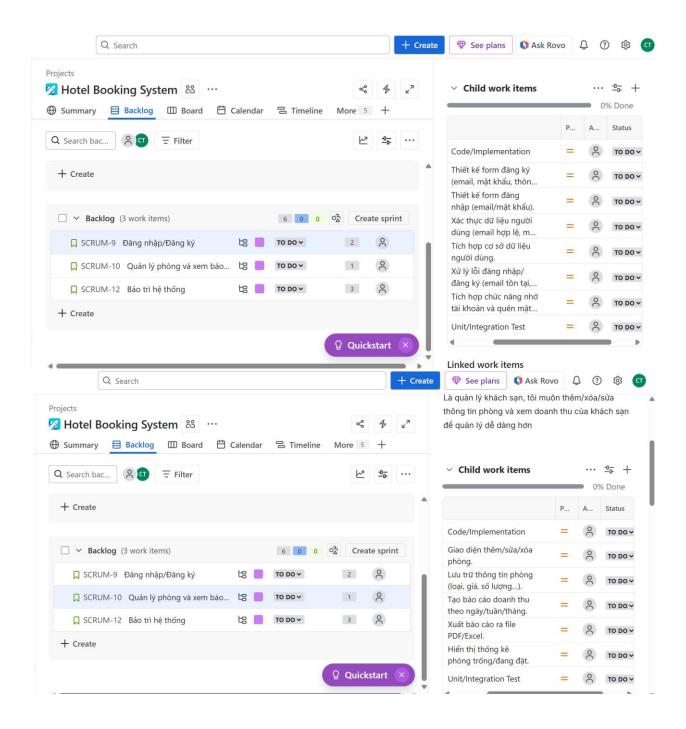
4. Sprint Planning

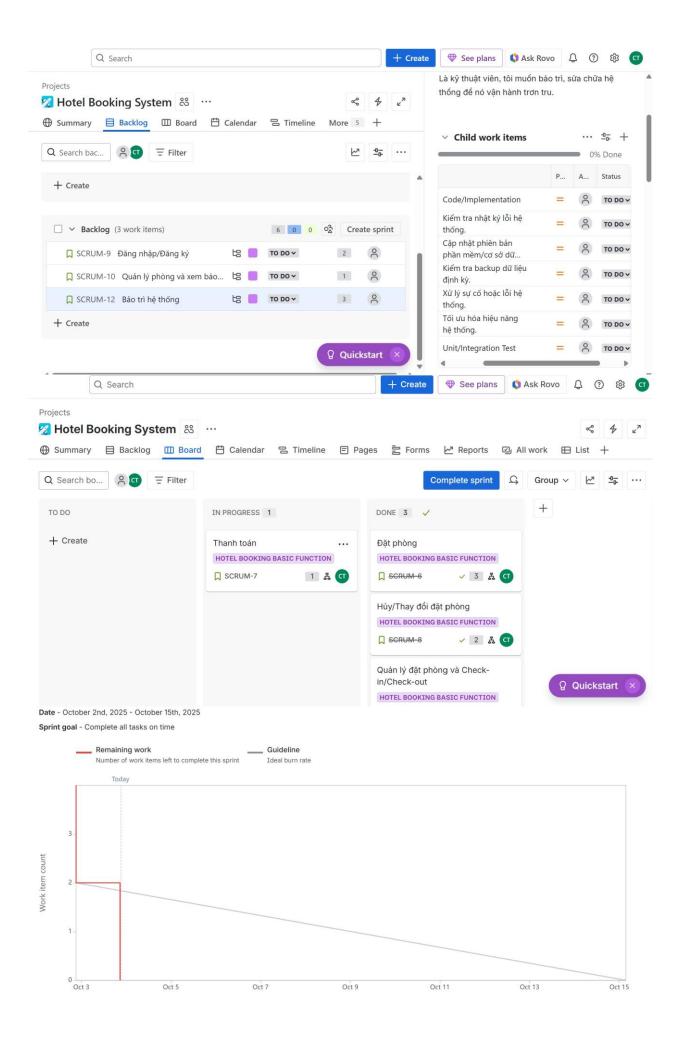
- **Sprint 1 (2 tuần):** Đặt phòng, Hủy/Thay đổi đặt phòng, Quản lý đặt phòng và Check-in/ Check-out, Thanh toán
- **Sprint Goal:** Cho phép khách hàng đặt, hủy, thay đổi phòng, thanh toán. Nhân viên lễ tân quản lý đặt phòng và kiểm tra thời gian check-in/ check-out.

5. Evidence









6. Kết luận

- Sprint 1 hoàn thành các chức năng cơ bản (Đặt phòng, Hủy/Thay đổi đặt phòng, Quản lý đặt phòng và Check-in/ Check-out, Thanh toán).
- Backlog, Board, và Burndown Chart được quản lý đúng Scrum.
- Đảm bảo đủ minh chứng đánh giá tiến độ dự án.