PHÂN THÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN HIỆN ĐẠI

Card Processing

# THÔNG TIN NHÓM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Mã nhóm* | *MSSV* | *Họ và tên* | *Ghi chú* |
| 15HCB2  NHT | 1542223 | Trần Đình Hiệp |  |
| 1542226 | Ngô Trung Hiếu |  |
| 1542250 | Nguyễn Thanh Nhàn |  |
| 1542282 | Nguyễn Văn Trọng |  |
| **1542289** | **Nguyễn Thị Trí Tuệ** | Nhóm trưởng |

# MÔ HÌNH HOÁ NGHIỆP VỤ

## Mô hình Use-Case nghiệp vụ

* Lược đồ Use-Case nghiệp vụ



* Đặc tả các Use case TỪNG nghiệp vụ bằng văn bản và bằng sơ đồ hoạt động.

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use Case | Đăng ký Merchant |
| Mô tả | * UC bắt đầu khi Merchant đăng ký tham gia vào hệ thống của Master. * UC mô tả quá trình đăng ký của Merchant |
| Dòng cơ bản | 1. Master nhận yêu cầu kết nạp Merchant 2. Master kiểm tra giấy phép kinh doanh. 3. Master kiểm tra số năm hoạt động. 4. Master kiểm tra mã thuế. 5. Master kiểm tra doanh thu hằng tháng, hằng năm. 6. Master tiến hành ký hợp đồng. 7. Master cài đặt cơ sở hạ tầng cần thiết cho Merchant. |
| Dòng thay thế | * A2: Tại bước 2, nếu Merchant không thõa điểu kiện thì từ chối kết nạp và kết thúc use case. * A3: Tại bước 3, nếu giấy phép kinh doanh không thõa điều kiện thì từ chối kết nạp và kết thúc use case. * A4: Tại bước 4, nếu số năm hoạt động không thõa điều kiện thì từ chối kết nạp và kết thúc use case. * A5: Tại bước 5, nếu doanh thu hằng tháng, hằng năm không thõa điều kiện thì từ chối kết nạp và kết thúc use case. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use Case | Thanh Toán |
| Mô tả | * UC bắt đầu khi shopper đến merchant mua hàng và thanh toán bằng thẻ. * UC mô tả quá trình thực hiện thanh toán bằng thẻ sau khi mua hàng của shopper tại merchant. |
| Dòng cơ bản | 1. Shopper quẹt thẻ qua máy pos 2. Thông tin thẻ được gửi ngay lập tức đến processor xử lý chứng thực 3. Chấp nhận giao dịch, thông tin giao dịch được lưu lại merchant |
| Dòng thay thế | * A1: Tại bước 2, nếu chứng thực không thành công thì hủy giao dịch và kết thúc. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use Case | Tong Hop Giao Dich |
| Mô tả | * UC bắt đầu tại thời điểm cuối ngày, lúc kết thúc giao dịch. * UC mô tả quá trình tổng hợp giao dịch cuối ngày của các marchant. |
| Dòng cơ bản | 1. Cuối ngày, tất cả các giao dịch trong ngày được tổng hợp, đóng gói theo từng batch và gửi đến processor 2. Processor tổng hợp và gửi đến master. 3. Master thanh toán các khoản tiền giao dịch cho merchant trong vòng 48 giờ 4. Thực hiện Use-case sao kê tài khoản. 5. Ngân hàng yêu cầu thanh toán các khoản tiền đã giao dịch theo quy định ngân hàng |
| Dòng thay thế |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use Case | Sao kê tài khoản |
| Mô tả | * UC bắt đầu vào mỗi tháng (tùy ngày quy định của master). * UC nhằm mô tả quá trình thống kê các giao dịch của từng shopper. |
| Dòng cơ bản | 1. Master gửi thông tin các giao dịch bằng thẻ tín dụng đến ngân hàng phát hành thẻ của shopper. 2. Ngân hàng gửi email đến người dùng dạng PDF. |
| Dòng thay thế |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use Case | Truy Hồi |
| Mô tả | * UC bắt đầu khi ngân hàng gửi bản sao kê đến shopper, shopper không đồng ý với bản sao kê này * UC nhằm mo tả quá trình ngân hàng gửi sao kê đến từng shopper |
| Dòng cơ bản | 1. Thực hiện use case ***Truy Hồi*** 2. Ngân hàng gửi bản sao kê đến từng shopper 3. Shopper không đồng ý với sao kê 4. Shopper yêu cầu ngân hàng xem xét 5. Ngân hàng truy vấn thông tin 6. Ngân hàng yêu cầu merchant xác nhận giao dịch |
| Dòng thay thế | * A6: Nếu lỗi merchant sẽ chỉnh sửa lại thông tin cho shopper |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Trả hàng |
| Giới thiệu: | -UC bắt đầu khi shopper không hài lòng với mặt hàng đã mua họ muốn đến merchant trả hàng.  -UC nhằm mô tả quá trình trả hàng của shopper |
| Dòng sự kiện cơ bản. | 1. Shopper trả hàng tại merchant 2. Shopper quẹt thẻ qua máy pos 3. Thông tin thẻ được gửi ngay lập tức đến processor xử lý chứng thực 4. Chấp nhận giao dịch, thông tin giao dịch được lưu lại merchant 5. Ngân hàng yêu cầu thanh toán các khoản tiền đã giao dịch theo quy định ngân hàng |
| Dòng sự kiện thay thế. | - A2: Nếu chứng thực không thành công thì hủy giao dịch không thực hiện bước 3 |

Sơ đồ hoạt động cho use-case **Đăng ký Merchant**



Sơ đồ hoạt động cho use-case **Thanh Toán**



Sơ đồ hoạt động cho use-case **Tong Hop Giao Dich**

****

Sơ đồ hoạt động cho use-case **Sao Ke Tai Khoan**

****

Sơ đồ hoạt động cho use-case  **Truy Hoi**



Sơ đồ hoạt động cho use-case **Tra Hang**



## Mô hình hóa nghiệp vụ

### Xác định thừa tác viên (business worker) và thực thể nghiệp vụ (business entity)

Nghiệp vụ A:

Thừa tác viên:

* Thực thể nghiệp vụ:

Nghiệp vụ B:

Thừa tác viên:

* Thực thể nghiệp vụ:

………

### Mô hình hóa thành phần động

Biểu diễn hoạt động TỪNG Use case dùng sơ đồ hoạt động có đính kèm thừa tác viên và các thực thể nghiệp vụ

##### Nghiệp vụ khám chữa bệnh ngoại trú:



##### Nghiệp vụ khám chữa bệnh ngoại trú



## Sơ đồ lớp mức phân tích

Sơ đồ lớp phân tích (thể hiện các đối tượng dữ liệu) cho cả hệ thống.



## Mô hình Use-case xác định các yêu cầu tự động hoá

Mô hình Use case nhằm thể hiện các chức năng chính mà hệ thống hỗ trợ tự động.



Đặc tả user case hệ thống:

|  |  |
| --- | --- |
| # | Tên UC |
| 1 | Chuyen quyen quan ly Merchant giua cac Agent |
| 2 | Cung cap tai khoan cho Agent quan ly Merchant |
| 3 | Inactive Agent |
| 4 | Activate Agent |
| 5 | Tim kiem Agent |
| 6 | View Details Agent |
| 7 | Gui thong bao cho Agent |
| 8 | Report |
| 9 | Create User |
| 10 | Tìm kiem Merchant |
| 11 | Gui thong bao cho Merchant |
| 12 | Inative Merchant |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Chuyen quyen quan ly Merchant giua cac Agent |
| Tóm tắt | Khi quản lý các agent và merchant, master có thể chuyển quyền quản lý các merchant từ Agent này sang cho một Agent khác. |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan | Tim kiem merchant, Tim kiem Agent, Gui thong bao cho Agent, Gui thong bao cho Merchant |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master tìm Merchant cần chuyển quyền quản lý. 2. Master chọn Agent cần chuyển tới. 3. Master xác nhận việc chuyển đổi. 4. Hệ thống thông báo cho các Agent, Merchant liên quan đến việc chuyển đổi. |
| Dòng sự kiện phụ | A2. Tại bước 2 Master có thể sử dụng chức năng tìm kiếm Agent. |
| Điều kiện tiên quyết | Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống và chọn 1 Merchant. |
| Hậu điều kiện | Hệ thống thông báo cho Master biết hành động thành công hay thất bại. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Cung cap tai khoan cho Agent quan ly Merchant |
| Tóm tắt | Khi có Agent đăng ký tài khoản mới Master sẽ tạo tài khoản Agent mới vào hệ thống. |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan | Tao moi Agent, Gan quyen quan ly Merchant cho Agent, Gui thong bao cho Agent, Gui thong bao cho Merchant |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master nhập các thông tin cần thiết để tạo tài khoản cho Agent. 2. Master có thể chọn các Merchant mà Agent sẽ quản lý. 3. Master xác nhận việc thêm tài khoản quản lý Merchant cho Agent. 4. Hệ thống thông báo cho các Agent đăng ký thành công. 5. Hệ thống thông báo cho các Merchant mà Agent sẽ quản lý việc sẽ được Agent quản lý. |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống. * Agent phải được tạo trước đó. |
| Hậu điều kiện | Hệ thống thông báo cho Master biết hành động thành công hay thất bại. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Inactive Agent |
| Tóm tắt | Khi Agent không tiếp tục hợp tác thì Master sẽ “Tắt” Agent đó đi. |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan | Tim kiem Agent, Gui thong bao cho Agent,  Chuyen quyen quan ly Merchant giua cac Agent, View details Agent |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master tìm Agent cần “Inactive” 2. Master có thể xem thông tin của Agent 3. Master có thể chuyển quyền quản lý các Merchant của Agent muốn Inactive cho Agent khác. 4. Master xác nhận việc “Inactive”. 5. Hệ thống thông báo cho Agent và Merchant mà Agent quản lý việc Agent bị “Inactive” |
| Dòng sự kiện phụ | A3. Master có thể sử dụng UC “Tim kiem Agent” và UC “Chuyen quyen quan ly Merchant giua cac Agent” |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống. * Agent phải được tạo trước đó. |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Activate Agent |
| Tóm tắt | Khi Agent muốn hợp tác tiếp tục thì Master sẽ “Bật” Agent đó lên. |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan | Tim kiem Agent, Gui thong bao cho Agent, View details Agent |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master tìm Agent cần “Active” 2. Master có thể xem thông tin của Agent 3. Master xác nhận việc “Active”. 4. Hệ thống thông báo cho Agent và Merchant mà Agent quản lý việc Agent được “Active” trở lại. |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống. * Agent phải được tạo và “Inactive” trước đó. |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Tim kiem Agent |
| Tóm tắt | Khi Master cần tìm Agent để thực hiện công việc nào đó |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master lựa chọn các tiêu chí để tìm Agent. 2. Hệ thống trả về kết quả từ các tiêu chí mà Master đã chọn. |
| Dòng sự kiện phụ | A2. Khi hệ thống trả về kết quả thì Master có thể thực hiện các UC: Inactive Agent, Active Agent, Cung cap tai khoan cho Agent quan ly Merchant, Gan quyen quan ly Merchant cho Agent,... |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | View details Agent |
| Tóm tắt | Khi Master cần xem thông tin các Agent theo các bộ lọc cụ thể(theo vùng, theo doanh thu, theo loại Merchant,…) |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master chọn tiêu chí cần xem 2. Hệ thống trả về các Agent hợp với các tiêu chí mà Master đã chọn |
| Dòng sự kiện phụ | A2. Khi hệ thống trả về kết quả thì Master có thể thực hiện các UC: Inactive Agent, Active Agent, Cung cap tai khoan cho Agent quan ly Merchant, Gan quyen quan ly Merchant cho Agent,... |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Gui thong bao cho Agent |
| Tóm tắt | Khi Master có các hành động liên quan đến Agent thì hệ thống sẽ gửi thông báo về cho Agent biết |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master thực hiện các hành động có liên quan đến Agent. 2. Hệ thống gửi thông báo về cho Agent biết các hành động đó. |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Hành động phải liên quan đến Agent |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Report |
| Tóm tắt | Khi Master muốn lặp các thống kê theo tiêu chí nhất định |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master chọn loại báo cáo: theo ngày, tháng, quý, năm,… 2. Master chọn tiêu chí thống kê: theo Merchant, theo vùng, theo loại Merchant, theo Agent,… 3. Master chọn thông tin cần thống kê: tiền bán hàng, tiền trả hàng, số lượng bán hàng, số lượng trả hàng,… 4. Hệ thống trả về kết quả báo cáo theo các thông tin mà Master đã chọn. 5. Master chọn loại file muốn xuất: pdf, excel, csv,… 6. Hệ thống xuất báo cáo ra file. |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Create User |
| Tóm tắt | Khi có người dùng mới muốn làm Merchant thì Master sẽ tạo tài khoản cho họ có thể đăng nhập vào hệ thống và sử dụng hệ thống |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master nhập các thông tin của Merchant 2. Master xác nhận việc tạo tài khoản 3. Hệ thống thêm tài khoản Merchant vào hệ thống |
| Dòng sự kiện phụ | A1. Nếu Master nhập thiếu thông tin thì thông báo cho Master nhập đầy đủ thông tin. |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống |
| Hậu điều kiện | Hệ thống thông báo cho Master thêm tài khoản thành công hay thất bại |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Tim kiem Merchant |
| Tóm tắt | Khi Master muốn tìm Merchant để thực hiện hành động nào đó |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master chọn các tiêu chí để tìm Merchant 2. Hệ thống tìm Merchant dựa vào các tiêu chí mà Master đã chọn |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Gui thong bao cho Merchant |
| Tóm tắt | Khi Master có các hành động liên quan đến Merchant thì hệ thống sẽ gửi thông báo về cho Merchant biết |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan |  |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master thực hiện các hành động có liên quan đến Merchant. 2. Hệ thống gửi thông báo về cho Merchant biết các hành động đó. |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Hành động phải liên quan đến Merchant |
| Hậu điều kiện |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Tên use case | Inative Merchant |
| Tóm tắt | Khi Agent không đạt chuẩn hoạt động trong hệ thống hoặc Merchant yêu cầu chấm dứt hợp đồng |
| Tác nhân | Master |
| Use case liên quan | Tim kiem Merchant, Gui thong bao cho Merchant, Gui thong bao cho Agent, View details Merchant |
| Dòng sự kiện chính | 1. Master tìm Merchant cần “Inactive” 2. Master có thể xem thông tin của Merchant 3. Master xác nhận việc “Inactive”. 4. Hệ thống thông báo cho Merchant và các Agent đang quản lý Merchant đó |
| Dòng sự kiện phụ |  |
| Điều kiện tiên quyết | * Master phải đăng nhập thành công vào hệ thống. * Merchant phải được tạo và đang hoạt động trước đó. |
| Hậu điều kiện |  |

# THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## Thiết kế CSDL

### Mô hình dữ liệu mức quan hệ

### Ràng buộc toàn vẹn (Mô tả các ràng buộc của hệ thống trên mô hình dữ liệu quan hệ)

## Prototype cho giao diện của hệ thống

Sử dụng một số công cụ có sẳn (VS.NET, Visio) để thiết kế giao diện.



Khi người dùng chọn “lập phiếu yêu cầu dịch vụ”:



## Sơ đồ lớp ở mức thiết kế

Sơ đồ lớp ở mức thiết kế theo kiến trúc 3 tầng ( tầng giao diện, tầng nghiệp vụ và tầng truy cập dữ liệu) THEO TỪNG CHỨC NĂNG

Ví dụ chức năng thêm học sinh:



## Thiết kế hoạt động của các chức năng

Dùng sơ đồ tuần tự để thiết kế hoạt động cho TỪNG CHỨC NĂNG



## Cài đặt hệ thống