实验2实验报告

【实验题目】加载用户程序的监控程序

【实验目的】加载用户程序的监控程序

【实验要求】设计四个有输出的用户可执行程序,分别在屏幕 1/4 区域动态输出字符,如将用字符'A'从屏幕左边某行位置 45 度角下斜射出,保持一个可观察的适当速度直线运动,碰到屏幕相应 1/4 区域的边后产生反射,改变方向运动,如此类推,不断运动;在此基础上,增加你的个性扩展,如同时控制两个运动的轨迹,或炫酷动态变色,个性画面,如此等等,自由不限。还要在屏幕某个区域特别的方式显示你的学号姓名等个人信息。允许键盘输入,用于指定运行这四个有输出的用户可执行程序之一

【实验方案】

1、虚拟机配置方法

虚拟机采用 VMWare Workstation 15 Player(免费版),用它构建一个虚拟机平台.该虚拟机平台的配置为: 单核单线程 CPU,4MB 内存,32MB 硬盘。

2、NASM 汇编工具

NASM 是一个汇编工具,能将汇编代码编译成对应二进制代码。使用 nasm xx.asm –o xx.bin,可将汇编代码转换为二进制代码。

3、WinImage 磁盘映像文件浏览编辑工具

创建磁盘映像文件 xx.img。

4、WinHex 二进制文件编辑工具

可以修改二进制文件。

5. FloppyWrite

FloppyWriter 能将二进制文件一键写入到软盘映像

- 6、汇编代码设计:
- 6.1 如何实现允许键盘输入,并显示输入的数字,用于指定运行这四个有输出的用户可执行程序之一。

mov ah, 0

int 16h

mov dl, al

mov ah ,0eh

mov al, dl

mov b1,0

int 10h

允许键盘输入: 这里使用 BIOS 的 int 16h 调用

返回值: AL=ASCII 码, AH=扩展码/扫描码

mov ah, 0; 功能号

int 16H; 调用中断

显示输入的字符串: 这里使用 BIOS 的 int 10h 调用

mov ah ,0eh

int 10h

6.2 如何指定运行这四个有输出的用户可执行程序之一。

在上面实现允许键盘输入和显示字符的基础上,使用 BIOS 的 int 13H;调用读磁盘 BIOS 的 13h 功能,来读取磁盘里固定扇区的用户程序,代码如下:

mov dl, al ;键盘输入返回的是 AL=ASCII 码,这里要把它变为整型

sub d1,48

LoadnEx:

;读软盘或硬盘上的若干物理扇区到内存的 ES:BX 处

mov ax, cs ;段地址; 存放数据的内存基地址

mov es, ax ;设置段地址(不能直接 mov es, 段地址)

mov bx, OffSetOfUserPrg1 ;偏移地址;存放数据的内存偏移地址

mov ah, 2 ; 功能号

mov al, 3 ;扇区数

mov cl, dl ;起始扇区号;起始编号为1

mov d1,0 ;驱动器号; 软盘为0,硬盘和U盘为80H

mov dh, 0 ; 磁头号; 起始编号为 0

mov ch, 0 ;柱面号; 起始编号为 0

int 13H; 调用读磁盘 BIOS 的 13h 功能

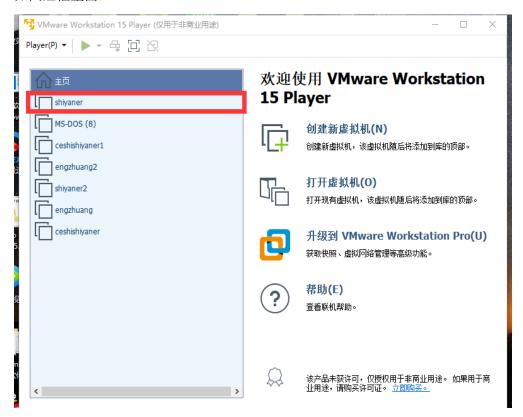
6.3 四个用户程序设计借鉴实验一的代码修改一些临界值让他们分别在四分之一的区域中执行,代码在实验一已有,这里不再具体描述。

【实验过程】

1、搭建和应用实验环境

(实验一已经具体写过如何创建一个虚拟机,这里不再具体描述,只截图最后创建好的虚拟 机)

如图红框里面:



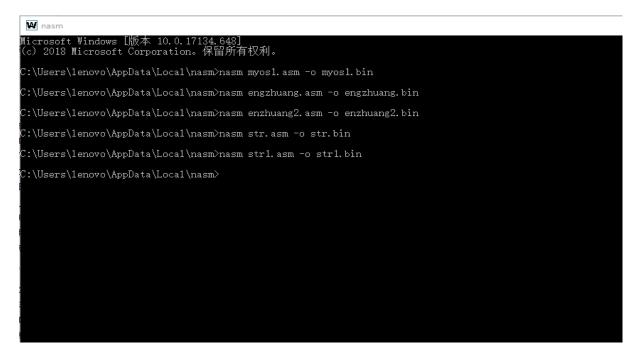
2、创建 1.44MB 容量的虚拟软盘

使用 WinImage 生成 文件-> 新建, 在 标准格式中选择 1.44MB, 选择 确定。 然后点击 保存, 此时文件类型选择 Image file(*.ima), 文件名 为 xxx.img.



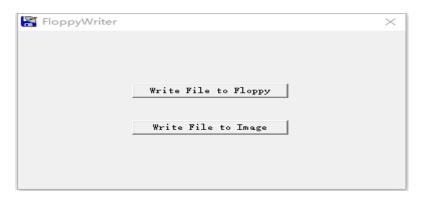
4、生成二进制文件

打开 NASM 软件,使用命令 nasm xxx. asm - o xxx. bin 生成二进制文件 xxx. bin,次二进制文件位置和. asm 文件位置一样。

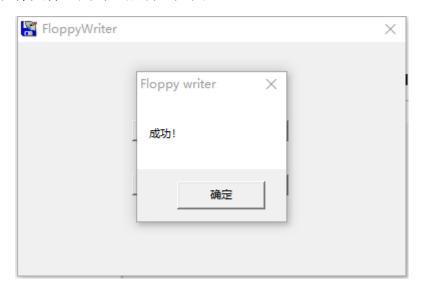


engznuang engznuang	2019/3/20 21:42	ASIVI X14	4 KB
engzhuang.bin	2019/3/20 22:42	BIN 文件	1 KB
enzhuang2	2019/3/20 21:42	ASM 文件	4 KB
enzhuang2.bin	2019/3/20 22:43	BIN 文件	1 KB
LICENSE	2014/2/20 8:04	文件	2 KB
myos1	2019/3/20 22:23	ASM 文件	2 KB
myos1.bin	2019/3/20 22:42	BIN 文件	1 KB
nasm	2019/5/10 21:29	X1 11	U KB
■ nasm	2014/2/20 8:05	应用程序	886 KB
W nasm	2014/2/20 8:04	图标	3 KB
nasmdoc	2014/2/20 8:05	PDF 文件	755 KB
nasmpath	2019/3/9 22:49	Windows 批处理	1 KB
■ ndisasm	2014/2/20 8:05	应用程序	490 KB
stoneM	2019/3/19 20:08	ASM 文件	4 KB
stoneM.bin	2019/3/19 20:08	BIN 文件	1 KB
■ str	2019/3/20 21:53	ASM 文件	4 KB
str.bin	2019/3/20 22:43	BIN 文件	1 KB
str1	2019/3/20 21:43	ASM 文件	1 KB
str1.bin	2019/3/20 22:43	BIN 文件	1 KB
W Uninstall	2019/3/9 22:49	应用程序	89 KB
wang wang	2019/3/17 23:19	ASM 文件	4 KB

5、将 myosl. bin 文件写入磁盘映像文件 shiyaner. img 里,如图:

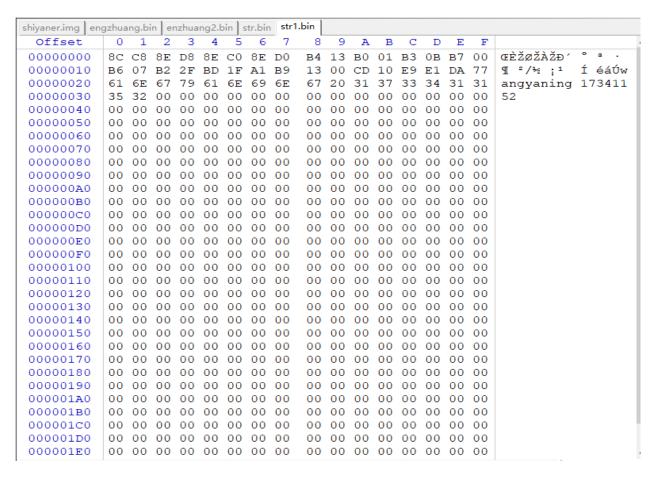


点击"Write File to Image",选择 myosl.bin,在选择刚才创建的虚拟软盘映像文件,则写入成功。如图



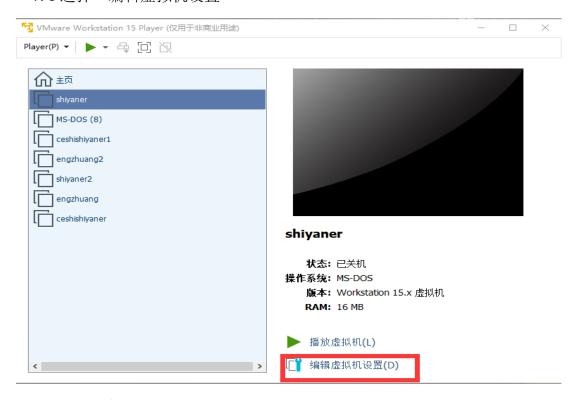
6、将四个用户程序分别放进虚拟软盘的第 2、3、4、5 扇区,第一扇区放引导程序。

使用 Winhex 实现这些。打开 Winhex, 选择打开文件虚拟软盘和四个用户程序 bin 文件,如图:

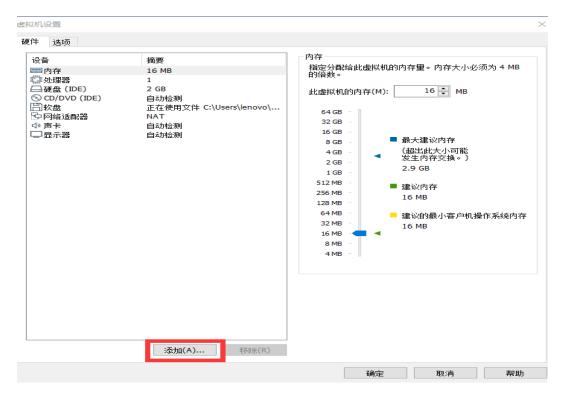


7、打开刚才创建的虚拟机如图:

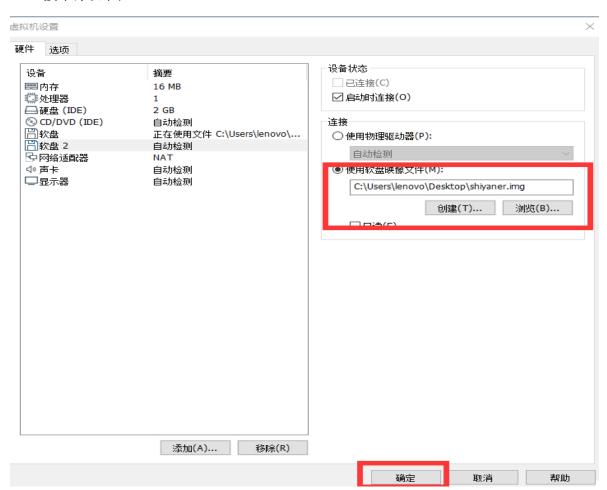
7.1 选择"编辑虚拟机设置"



7.2 选择"添加"



7.3 接下来如图:



7.4 点击"播放虚拟机", 查看实验结果:

允许键盘输入,用于指定运行这四个有输出的用户可执行程序之一首先等待键盘输入,等会键盘输入的数字会在光标处显示,如图:

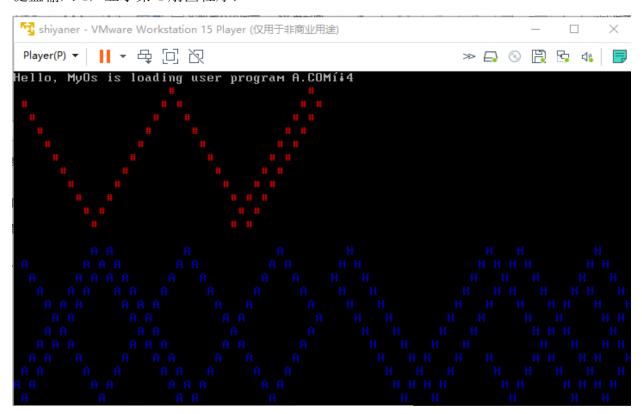
键盘输入3,显示第3号扇区的程序



键盘输入2,显示第2扇区程序:



键盘输入4,显示第4扇区程序:



键盘输入 5,显示第 5扇区程序:



【实验总结】

1、在实验一熟悉了 BIOS 的 int 10h 调用,在实验二中又熟悉咯 BIOS 的其他调用,并在实验中多次使用 BIOS 的调用功能,BIOS 中中断例程即 BIOS 中断服务程序是微机系统软、硬件之间的一个可编程接口,用于程序软件功能与微机硬件实现的衔接。DOS/Windows 操作系统对软、硬盘、光驱与键盘、显示器等外围设备的管理即建立在系统 BIOS 的基础上。程序员也可以通过 对 INT 5、INT 13 等终端的访问直接调用 BIOS 终端例程。如图总结:

功能	中断号	功能号
插入空行上滚显示页窗口	10Н	06Н
以电传方式显示单个字符	10H	ОЕН
显示字符串	10H	13Н
复位磁盘系统	13Н	00Н
读扇区	13Н	02Н

读下一个按键	16H	00Н

2、运行前,四个用户程序存放在哪里,怎样存放?这个问题在我设计之初就一直困扰着我,后来询问舍友,舍友说 1.44MB 的虚拟软盘共 2880 个扇区,主程序放在 1 扇区,其他用户程序放在它后面就行了。而且一个扇区以 055aa 结束,所以用户程序最都后要加上这两句代码:

times 510-(\$-\$\$) db 0

db 0x55, 0xaa

然后使用 winhex 软件修改主程序二进制文件,即在主程序后放用户程序,注意: 当复制用户程序的. bin 文件然后写入虚拟软盘时,不能直接粘贴,要使用"编辑" → "写入".

3、本次实验的用户程序是在实验一的代码基础上对一些边界值做一些修改,但是因为每个用户程序执行完后需要跳转到 07c00h 处,所以还需要加一个计数器用来控制用户程序执行的次数,当执行完后跳转到 07c00h 处。