

# Guia de Retaguardia

## Enfocar

Durante el combate se pueden enfocar al mismo tiempo enemigos (marca roja) y aliados (marca verde)

Ejemplos:





Sobre el enemigo o aliado que este siendo enfocado se aplicaran los efectos del arma, sea daño, apoyo, curacion o debilitamiento. En caso que el arma aplique sus efectos a mas de un objetivo (marcado por el simbolo en la parte inferior) la computadora elegira automaticamente uno adicional al que tienes enfocado.

## Efectos de Armas

Los efectos de retaguardia son:

- Apoyo a Ataque Mágico (bastón) o Físico (espada)
- Apoyo a Defensa Mágica (sombrero de mago) o Física (escudo)

- Debilitamiento a Ataque Mágico (bastón) o Físico (espada)
- Debilitamiento a Defensa Mágica (sombrero de mago) o Física (escudo)
- Curacion

Ejemplo:



En la imagen pueden ver en el siguiente orden:

1. Apoyo a defensa fisica y magica a dos aliados (instrumento)
2. Apoyo a ataque fisico a un aliado (instrumento)
3. Debilitamiento a defensa fisica a un enemigo (libro)
4. Debilitamiento a ataque fisico y magico a un enemigo (libro)
5. Curación a dos aliados (varita magica/bastón)

*el simbolo junto al rango del arma indica el numero de objetivos*

Pokelabo nos falló con la consistencia y los simbolos son diferentes el area bajo el nombre de los personajes, estan en este orden:

1. Ataque fisico (espada)
2. Defensa fisica (espada con escudo)
3. Ataque magico (varita magica)
4. Defensa magica (varita con escudo)

ejemplo:





Oblivion tiene su ataque físico y mágico aumentado (en rojo)

El Dragon tiene su ataque físico y mágico debilitado (azul) así como su defensa mágica.

Los numeros indican que tan aumentado o debilitado esta, a mayor numero mas aumento o debilitamiento.