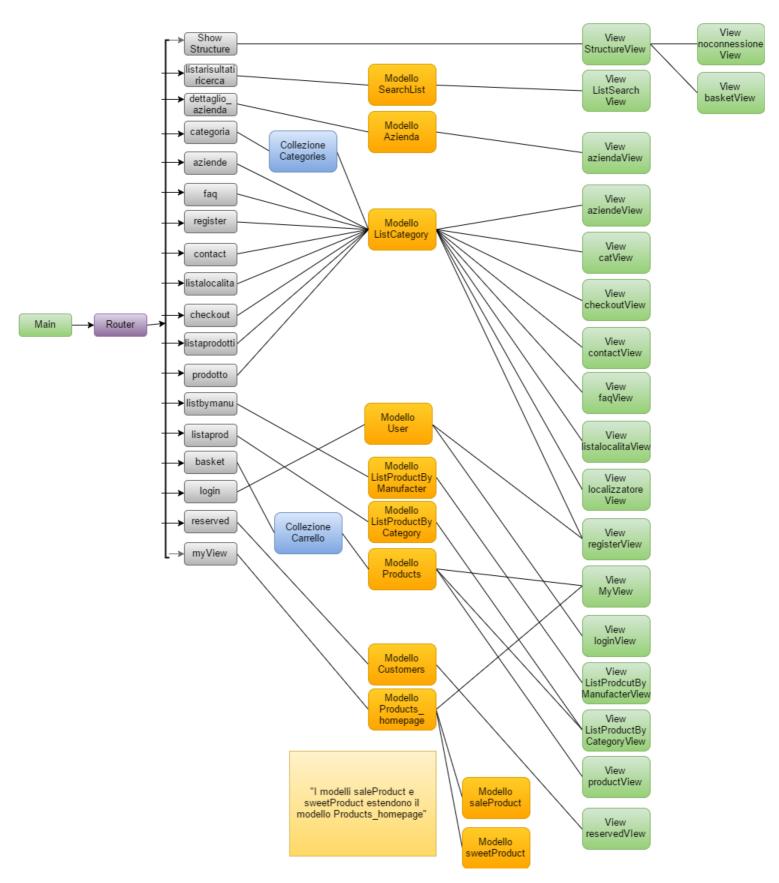
# "Mobile Application Development" Course 2015-2016



Technical Documentation N3310 Group

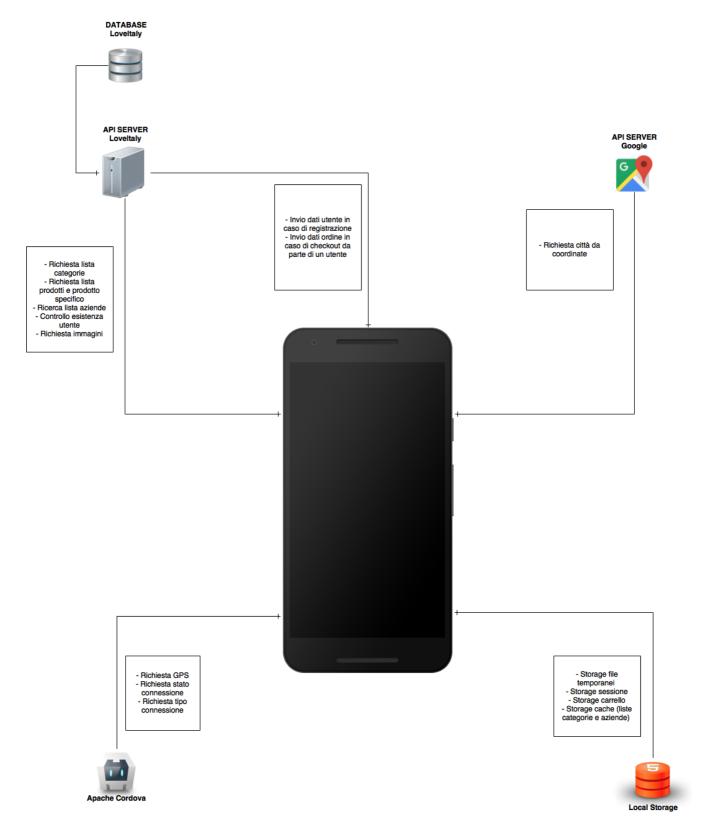
Nome	Matricola	Email
Luca Ferrari	229666	lucafe131@gmail.com
Vincenzo Stoico	228563	vincenzo.stoico@student.univaq.it
Patrizio Pezzilli	227636	patriziopezzilli@gmail.com

# **MVC** Architecture



Pagina 2

# **Data Source**



# Library and Frameworks

#### Materialize



Libreria CSS reponsive ispirata all'ormai stabile Material Design di Google. Permette tramite import di JS e CSS di adottare una grafica e stili front-end moderni.

### Slick



Libreria grafica utilizzata per slider di codice HTML, nell'applicazione è stata usata per impostare la grafica e il motore dello slider della homepage.

#### Backbone



Permette di strutturare l'applicazione, e le proprie logiche, tramite l'implementazione di modelli, collezioni e viste. Ognuno di questi avrà a disposizione funzioni predefinite che aiuteranno lo sviluppatore nell'implementazione.

## Handlebars

#### handlebars



Motore che permette di dare una semantica al template, utilizzando placeholder che conterranno valori passatogli dal controller JavaScript. E' molto vasto, permette quindi una sintassi ampia per ogni esigenza.

# jQuery



libreria in grado di offrire un'ampia gamma di funzionalità, che vanno dalla manipolazione degli stili CSS e degli elementi HTML, agli effetti grafici per passare a comodi metodi per chiamate AJAX cross-browser. Il tutto, senza toccare nessuno degli oggetti nativi JavaScript.

# Tools

#### **Atom**



Editor di sviluppo utilizzato per implementare l'applicazione. E' risultato molto utile sin quanto tramite plugin è possibile estendere l'applicativo su quasi tutti i linguaggi di programmazione in circolazione, web o meno.

#### Chrome



Browser di Google utilizzato maggiormente per il testing dell'applicazione in tempo reale, richiamandolo da Cordova. Utile sopratutto sotto gli aspetti grafici tramite il suo ispettore.

#### **Xcode** emulator



Utilizzato di meno di Chrome, tuttavia è risultato utile ad applicazione quasi conclusa poiché rispecchia totalmente una "prova su device".

## Espresso



Editor CSS risultato utile per semplicità di utilizzo e interfaccia grafica intuitiva e immediata.

# Photoshop



Applicazione di foto ritocco utilizzata per la maggioranza della grafica della nostra applicazione.

## **Virtual Box**



Software che ci ha permesso di simulare le chiamate API REST verso il portale loveitaly, utilizzando una versione in locale.