

## Práctica 2: Autómatas finitos

Versión del 4 de septiembre de 2024

**Ejercicio 1.** Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes:

- a. Cadenas sobre  $\Sigma = \{0\}$  de longitud par.
- b. Cadenas sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$  con cantidad par de ceros.
- c. Cadenas sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$  con cantidad impar de unos.
- d. Cadenas sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$  con cantidad par de ceros y cantidad impar de unos.
- e. Cadenas sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$  que, interpretadas como un número binario, sean congruentes a cero módulo 5.<sup>1</sup>

**Ejercicio 2.** Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$ :

- a. Cadenas que comiencen con 010.
- b. Cadenas que terminen con 010.
- c. Cadenas que contengan la subcadena 000.
- d. Cadenas que no contengan la subcadena 000.
- e. Cadenas que contengan la subcadena 000 exactamente una vez (la cadena 0000 no pertenece a este lenguaje).
- f. Cadenas que no contengan la subcadena 000 ni la 010.

**Ejercicio 3.** Construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes:

- a. Identificadores de cualquier longitud que comiencen con una letra o guión y contengan letras, dígitos o guiones.
- b. Constantes enteras con signo.
- c. Constantes enteras con signo opcional.
- d. Constantes reales con signo. Ejemplos: +123.456, -55.0, +00.430.
- e. Constantes reales con signo opcional y partes enteras y fraccionarias opcionales. Ejemplos: los anteriores más 123.456, -55., +.43.
- f. Constantes reales con notación exponencial opcional. Ejemplos: los anteriores más -55.E5, +.43E-6.

---

<sup>1</sup>*Pista:* Pensar qué significa en términos aritméticos agregar un dígito al final de un número binario, y cómo afecta esto a la congruencia módulo 5.

**Ejercicio 4.** Dado un autómata finito para  $\mathcal{L}$ , indicar cómo construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes. Indicar en cada caso si es necesario que el autómata de entrada sea determinístico o no, y de qué tipo es el autómata resultante.

- $\mathcal{L}^c$ , el complemento de  $\mathcal{L}$ .
- $\mathcal{L}^*$ , la clausura de Kleene de  $\mathcal{L}$ .
- $\mathcal{L}^r$ , la reversa de  $\mathcal{L}$ .
- $\text{Ini}(\mathcal{L}) = \{\alpha \mid \exists \beta \text{ tal que } \alpha\beta \in \mathcal{L}\}$ , los prefijos de  $\mathcal{L}$ .
- $\text{Fin}(\mathcal{L}) = \{\alpha \mid \exists \gamma \text{ tal que } \gamma\alpha \in \mathcal{L}\}$ , los sufijos de  $\mathcal{L}$ .
- $\text{Sub}(\mathcal{L}) = \{\alpha \mid \exists (\beta, \gamma) \text{ tales que } \gamma\alpha\beta \in \mathcal{L}\}$ , las subcadenas de  $\mathcal{L}$ .
- $\text{Máx}(\mathcal{L}) = \{\alpha \in \mathcal{L} \mid \forall \omega \in \Sigma^+, \alpha\omega \notin \mathcal{L}\}$ , las cadenas maximales de  $\mathcal{L}$ .
- $\text{Mín}(\mathcal{L}) = \{\alpha \in \mathcal{L} \mid \text{ningún prefijo propio de } \alpha \text{ pertenece a } \mathcal{L}\}$ , las cadenas minimales de  $\mathcal{L}$ . Es decir,  $\text{Mín}(\mathcal{L}) = \{\alpha \in \mathcal{L} \mid \nexists (\omega_1, \omega_2) \text{ tales que } \alpha = \omega_1\omega_2 \wedge \omega_1 \in \mathcal{L} \wedge \omega_2 \neq \lambda\}$ .
- $\mathcal{L}_T = \{\alpha \in \Sigma^* \mid \exists (\omega_1 \in \mathcal{L}, \omega_2 \in \Sigma^*) \text{ tales que } \alpha = \omega_1\omega_2\} = \mathcal{L}.\Sigma^*$ .

**Ejercicio 5.** Dados autómatas finitos para  $\mathcal{L}_1$  y  $\mathcal{L}_2$  indicar cómo construir autómatas finitos para los siguientes lenguajes, con las mismas consideraciones que en el ejercicio anterior:

- $\mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2$
- $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2$
- $\mathcal{L}_1.\mathcal{L}_2$
- $\mathcal{L}_1 \setminus \mathcal{L}_2$

**Ejercicio 6.** Demostrar que para todo autómata finito determinístico su relación de transición  $\vdash$  cumple:

- Determinismo:*  $\left( (q, \alpha) \vdash^* (r, \lambda) \wedge (q, \alpha) \vdash^* (s, \lambda) \right) \implies r = s$
- Concatenación:*  $\left( (q, \alpha) \vdash^* (q_1, \lambda) \wedge (q_1, \beta) \vdash^* (r, \lambda) \right) \implies (q, \alpha\beta) \vdash^* (r, \lambda)$
- Siempre toma un estado:*  $(q, \alpha\beta) \vdash^* (r, \lambda) \implies \exists q_1 \left( (q, \alpha) \vdash^* (q_1, \lambda) \wedge (q_1, \beta) \vdash^* (r, \lambda) \right)$
- Linealidad:*  $(q, \alpha) \vdash^n (r, \lambda) \iff |\alpha| = n$
- Invariancia:*  $(q, \alpha) \vdash^* (q, \lambda) \implies \forall i \in \mathbb{N} \left( (q, \alpha_i) \vdash^* (q, \lambda) \right)$

**Ejercicio 7.** Dar un autómata finito determinístico que acepte todas las cadenas sobre el alfabeto  $\{a, b, c\}$  que cumplan simultáneamente las siguientes reglas:

- Cada  $a$  debe estar seguida inmediatamente de una  $b$ .
- La cantidad de  $b$  debe ser par.
- La cadena no debe terminar en  $c$ .

**Ejercicio 8.** Decimos que una subcadena de otra cadena es un grupo de repetición (o meseta) si todos sus símbolos son iguales y ninguno de los símbolos adyacentes a ella coincide con los que la forman. Por ejemplo, en la palabra  $aaabbbbbaaa$  hay tres grupos de repetición ( $aaa$ ,  $bbb$  y  $aaa$ ).

Se considera el lenguaje  $\mathcal{L}$  sobre el alfabeto  $\{a, b\}$  formado por las cadenas en las que, si existen grupos de repetición, su longitud es alternativamente par e impar. Es decir, la palabra  $aabbbbaaab$  pertenece al lenguaje  $\mathcal{L}$ , ya que esta formada por cuatro grupos de repetición de longitudes 2, 3, 4 y 1, mientras que la palabra  $bbaa$  no pertenece, al estar formada por dos grupos de repetición de longitudes 2 y 2.

Dar un autómata finito que acepte  $\mathcal{L}$ .