Les dieux parlent au joueur

Cinématique début

Tu n'es plus, humain, tu as touché à ta fin. Ta vie fût remplie, c'est certain. Mais tu vas renaître et connaître demain. La réincarnation t'attend, viens toucher ma main. La réincarnation t'attend, c'est ton destin...

Personnage:

Non... Pas encore... (image1)... Je ne veux pas y retourner (image 2 et 3)... Pas là-bas... (image 4 et 5)...

Le joueur s'enfuit et le jeu commence.

Dialogues après le début du jeu

Tu ne peux pas le fuir ! Misérable vermine ! Ta destinée est toute tracée ! Tu ne pourras te sortir des limbes sans notre accord ! Tu resteras ici pour l'éternité, si tu continues d'être entêté !

Voix zone Marchandage

Abandonne
La mort est le salut
Tu ne pourras pas t'échapper
Ton destin est inévitable
Ne résiste plus

C'est la fin pour toi.

Avant dernière Zone (Depression)

Pourquoi ? Pourquoi résiste tu ? Humain. Après des millénaires, tu es le premier à tant vouloir sa liberté. Pourquoi veux-tu tant t'échapper. Pourquoi ne veux tu pas suivre ta destinée. Ce n'est pas normal... D'où vient cette motivation.

Dernière zone (Acceptation)

Tu n'es peut être pas si misérable. Nous réfléchirons à ton sort, voir si nous ne pouvons pas... Changer le destin. Ta détermination nous à impressionner. C'est la première fois que nous sommes étonnés à ce point. Rejoins-nous.

Fin du jeu

Bien. Tu as prouvé ta détermination. Nous allons t'offrir ce que tu souhaites. Nous allons t'offrir le repos. Tu nous a impressionnés, ça faisait des millénaires que quelqu'un ne nous avait pas montré ses capacités. Félicitations, humain. Repose toi à présent.

HUMAIN Cinématique Finale

Enfin... Je peux enfin m'allonger. Le sol est chaud. Je peux fermer les yeux. Je peux me détendre. Après cette vie sans fin. Mon périple touche à la sienne. Je vais pouvoir dormir un peu. L'éternité sera plaisante pour se reposer. La paix, j'ai enfin... La paix.

IMAGES FLASH









