

# Présentation

# SIT213

Groupe C1 : N. Bodin, G. Colin, A. Douant, J. Le Coq  
FIP A2 Rennes - 22/10/2024

# Table des matières

## 1 Introduction

Présentation du projet et des attentes du client

## 2 Organisation de l'équipe

Description de la structure de l'équipe, des outils utilisés et du processus de validation

## 3 Produit développé

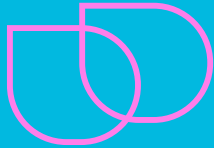
Explication des modèles physiques, des schémas et des conditions de simulation

## 4 Cas d'étude

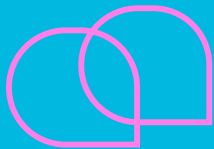
Analyse des résultats pour les environnements bruités et multi-trajets

## 5 Conclusion

Synthèse des performances obtenues et des perspectives d'amélioration



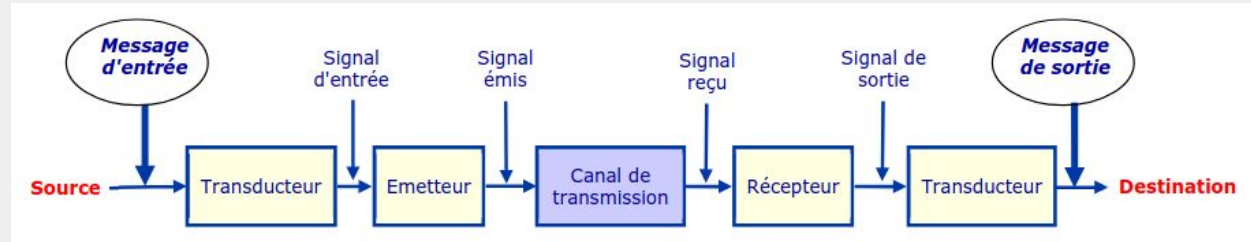
# Introduction



# Introduction

## Objectif du projet

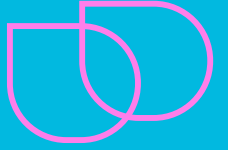
- Création d'un simulateur de chaîne de transmission :
  - Source
  - Logique
  - Analogique
  - Bruit
  - Multi-trajets
  - Codage
  - Destination (Calcul TEB)



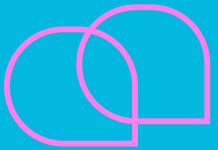
# Introduction

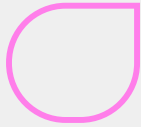
## Contexte client

- Déploiement de réseaux de capteurs câblés
- Utilisation de notre simulateur
- Environnement 1 : Transmission bruitée avec capteurs sur batterie
  - Canal : Bruit blanc additif gaussien
  - Objectif : Optimiser la consommation énergétique tout en garantissant un  $TEB \leq 10^{-3}$
  - Contrainte : Émetteurs alimentés par batterie
- Environnement 2 : Transmission sur canal multi-trajets
  - Canal : Multi-trajets avec trajets secondaires
  - Objectif : Garantir un débit binaire élevé tout en maintenant un  $TEB \leq 10^{-2}$



# Organisation de l'équipe

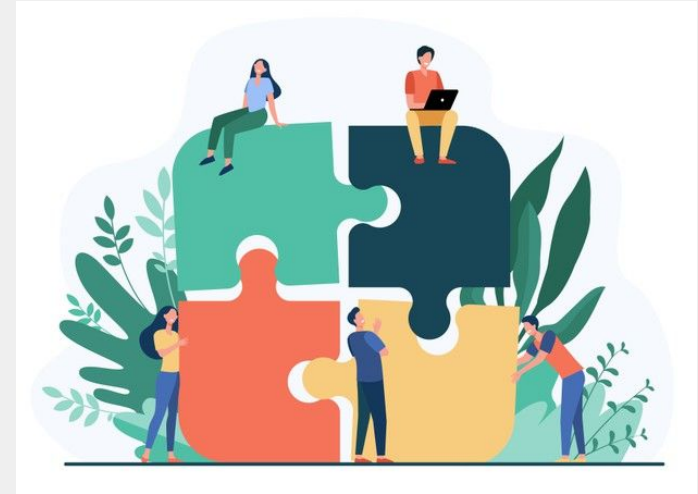


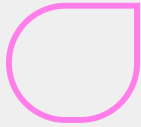


# Organisation de l'équipe

## Structure de l'équipe

- Noé : Chef de projet
  - Responsable de la gestion de l'équipe
- Guillaume : Relecteur
  - Relecture du code
- Antoine : Rédacteur
  - Responsable de la rédaction des rapports
- Justine : Relecteur
  - Relecture des livrables
- **Tout le monde participe au code**

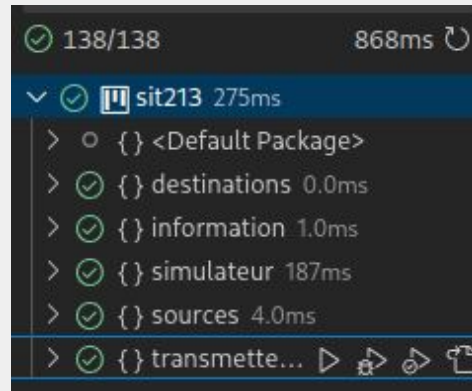




# Organisation de l'équipe

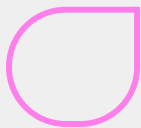
## Outils

- Git - Gitlab
- JUnit - Java
- Emma
- Eclipse / VS Code
- Google Drive



Element	Coverage
▼ sit213	83,3 %
▶ tests	90,8 %
▼ src	75,0 %
▶ transmetteurs	95,4 %
▶ simulateur	51,7 %
▶ visualisations	64,0 %
▶ sources	100,0 %
▶ information	96,6 %
▶ destinations	100,0 %

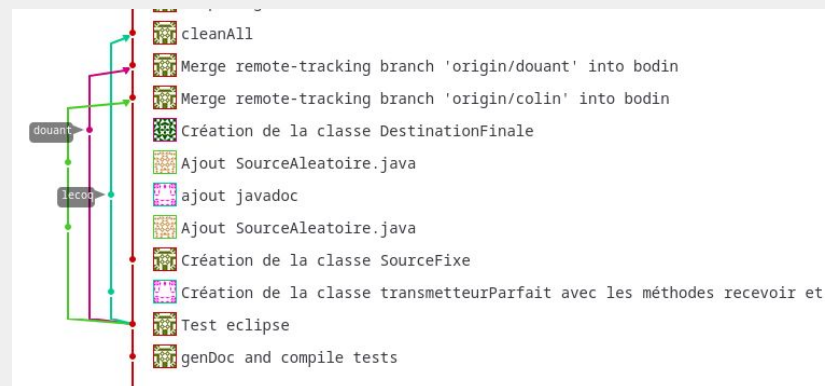


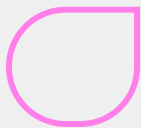


# Organisation de l'équipe

## Circuit de validation

- Branche Git
- Écriture du code
- Tests local
- Merge
- Tests global



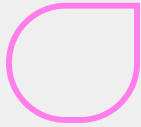


# Organisation de l'équipe

## Aspects testabilité

- Test dans la classe codée (méthode main)
- Implémentation dans la classe Simulateur
- Ajout classe de test JUnit
- Classe AllTests
- Vérification théorie
- Emma -> Objectif 100% couverture parfois impossible -> 100% != qualité



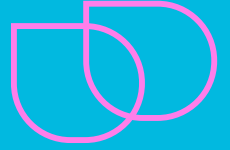


# Organisation de l'équipe

## Leçons tirées

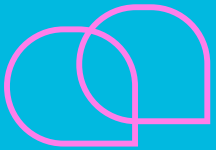
- La relecture est importante
- Travail sur des branches séparées
- Vérification à chaque merge
- Analyse approfondi des demandes
- Communication au sein de l'équipe
- Ne pas utiliser de LinkedList

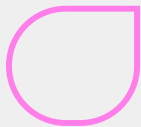




# Produit développé

Simulateur de transmission numérique



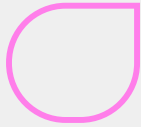


# Produit développé

## Modèles physiques implémentés

- Analogique
  - Forme RZ, NRZ, NRZT
  - Amplitude
  - Nombre d'échantillons par bits
- Bruit blanc gaussien
  - SNR dB
  - $E_b/N_0$  dB
- Multi-trajets
  - Décalage et atténuation
- CodageEmission, DecodageReception
  - Codeur

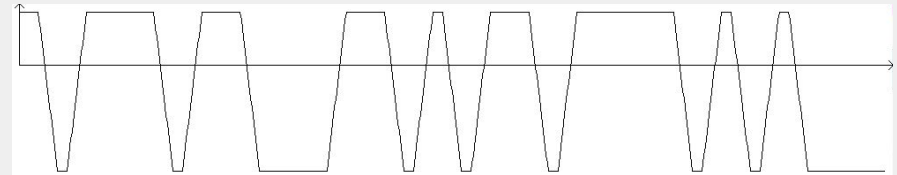




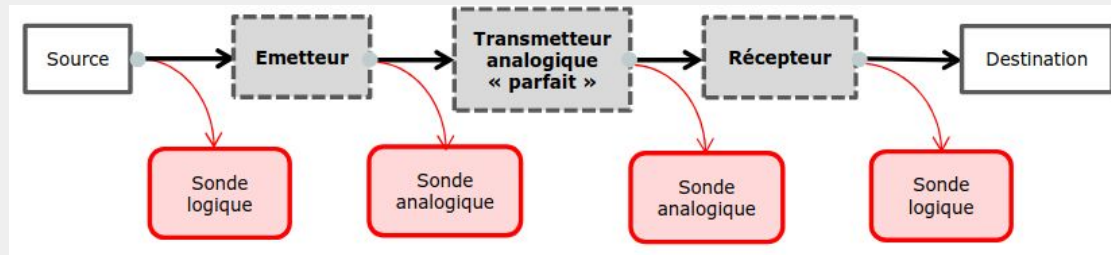
# Produit développé

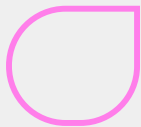
## Signal analogique

- Forme d'onde (RZ, NRZ, NRZT)
- Amplitude ( $A_{min}$ ,  $A_{max}$ )
- Nombre d'échantillons par bits



```
~/sit213 main > ./simulateur -s -mess 30 -form NRZT -ampl -2 1  
java Simulateur -s -mess 30 -form NRZT -ampl -2 1 => TEB : 0.0
```



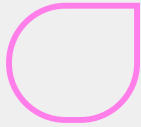


# Produit développé

## Schémas de réception utilisés

- Seuil de détection =  $(A_{min} + A_{max})/2$  :
- On vérifie la moyenne du bit :
  - NRZT et NRZ moyenne sur **tout** le bit
  - RZ sur le **deuxième tier** du bit avec  **$A_{min} = 0$**
- Performances :
  - Changement pour NRZT :
    - -3dB pour même TEB

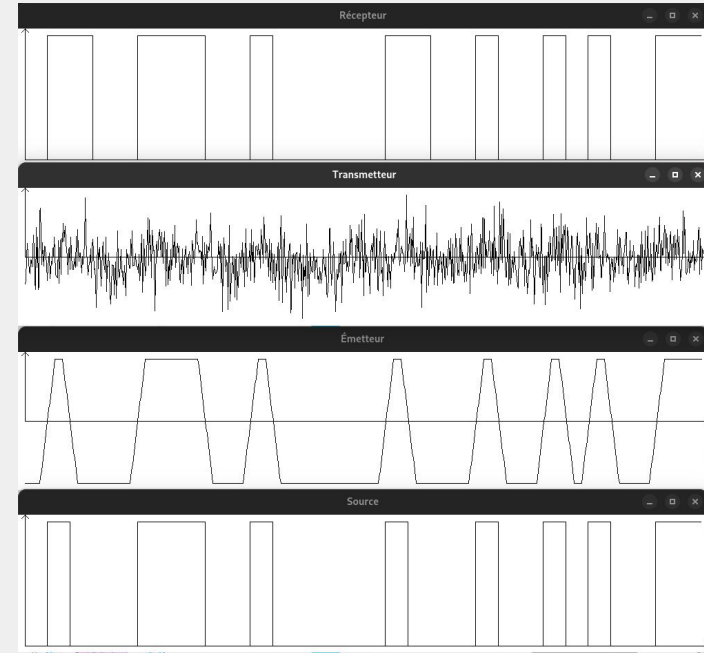
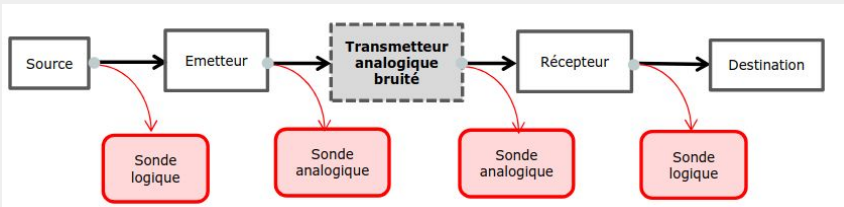




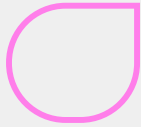
# Produit développé

## Canal bruité

- SNR ou  $E_b/N_0$  (SNRpb)
- Bruit blanc gaussien
- Calcul avec :
  - Calcul puissance signal
  - Conversion SNR dB  $\rightarrow$  linéaire
  - Calcul puissance bruit
  - Calcul sigma
  - `random.nextGaussian() * sigma`



```
~/sit213 main > ./simulateur -s -mess 30 -form NRZT -ampl -1 1 -snrpb 0  
java Simulateur -s -mess 30 -form NRZT -ampl -1 1 -snrpb 0 => TEB : 0.06666667
```



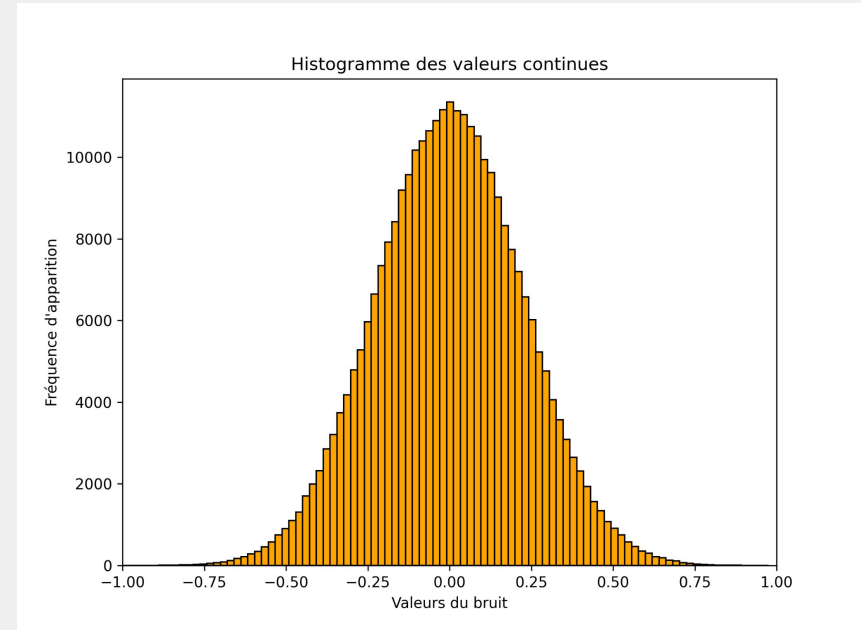
# Produit développé

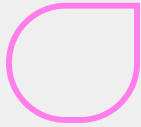
## Canal bruité

Vérification :

- Histogramme
- Calcul puissances

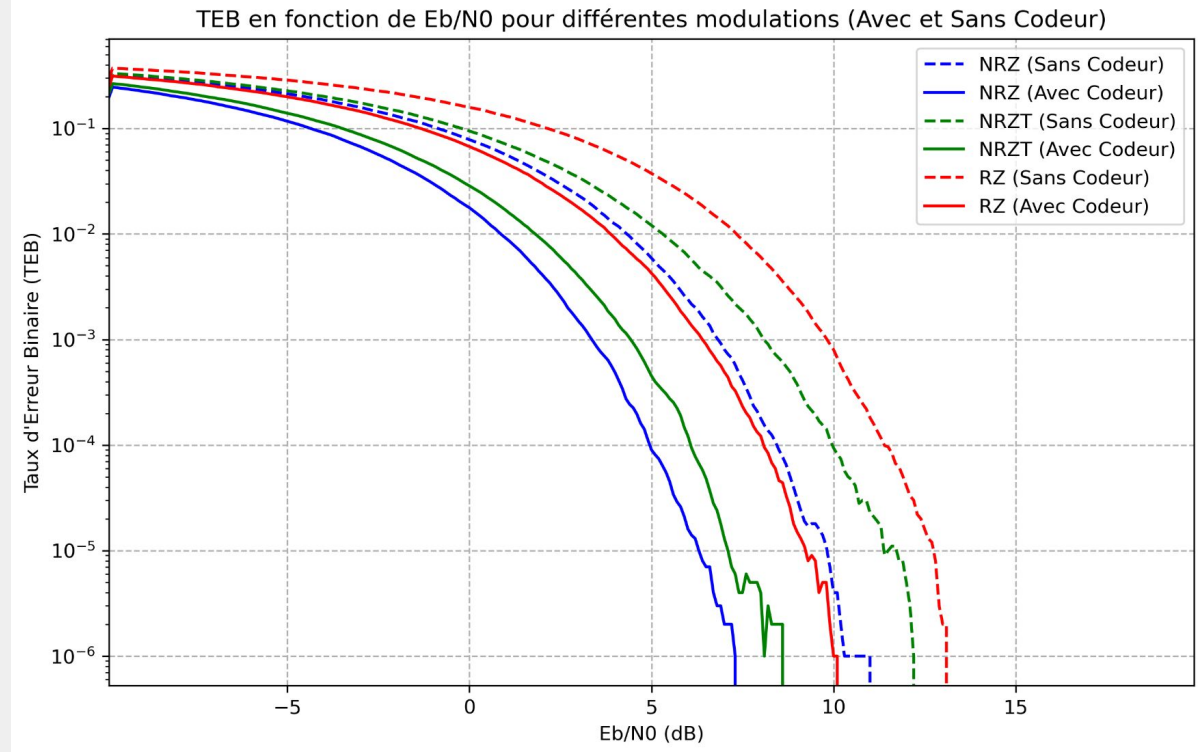
```
noe@inspiron-noe:~/sit213$ ./simulateur -snr 15
- Nombre de bits de la séquence : 100
- Nombre d'échantillons par bit : 30
1-> Puissance MOYENNE de la séquence de bits : 0.17666666666666667
2-> Valeur de sigma (écart-type du bruit) : 0.07468104274693668
3-> Puissance moyenne du bruit : 0.005577258145769785
4-> Rapport signal-sur-bruit (S/N, en dB) : 15.007338684191971
5-> Rapport Eb/N0 (en dB) : 26.768251274748785
java Simulateur -snr 15 => TEB : 0.0
```

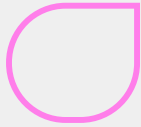




# Produit développé

- Messages de 200 000 bits
- Amplitude -1 et 1
- 30 échantillons par bits

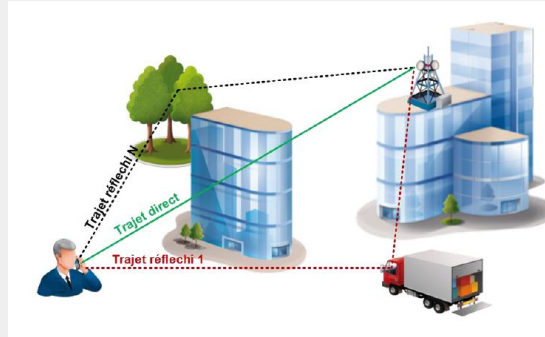




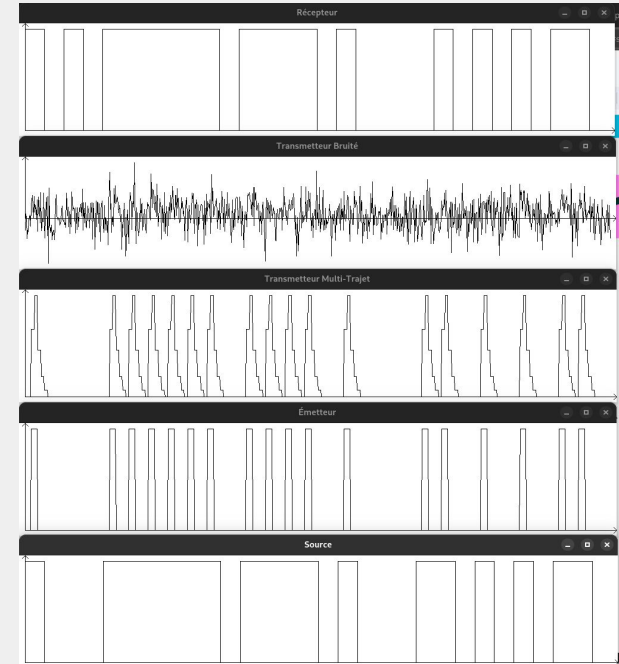
# Produit développé

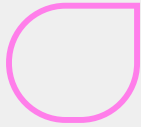
## Multi-trajets

- Décalage en nombre d'échantillons
- Atténuation  $0 < \alpha < 1$
- Avec ou sans AWGN
- Jusqu'à 5 trajets



```
~/sit213 main > ./simulateur -s -mess 30 -ti 5 0.5 10 0.2 15 0.1 -snrpb 5  
java Simulateur -s -mess 30 -ti 5 0.5 10 0.2 15 0.1 -snrpb 5 => TEB : 0.06666667
```

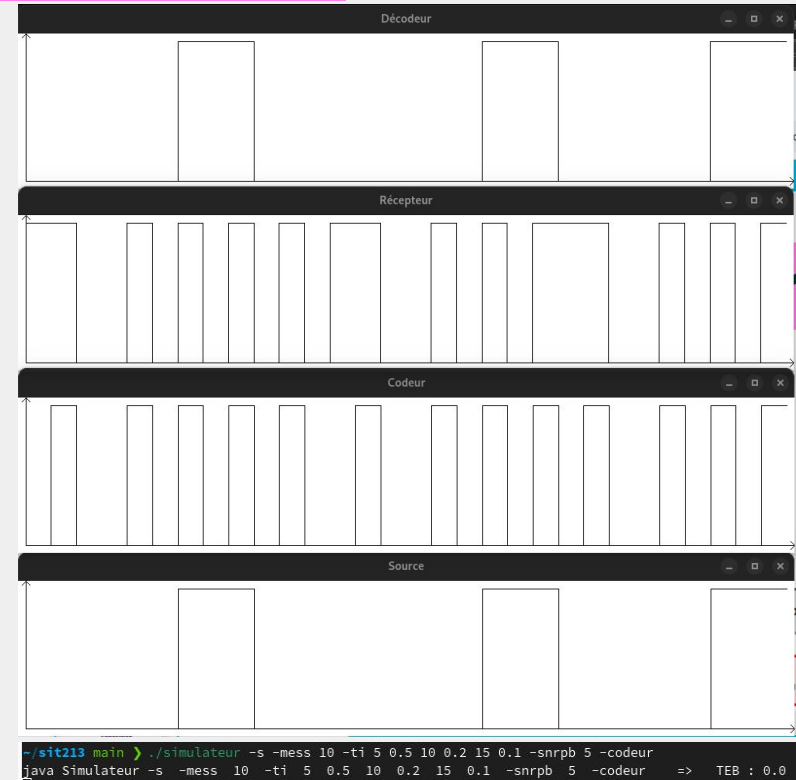
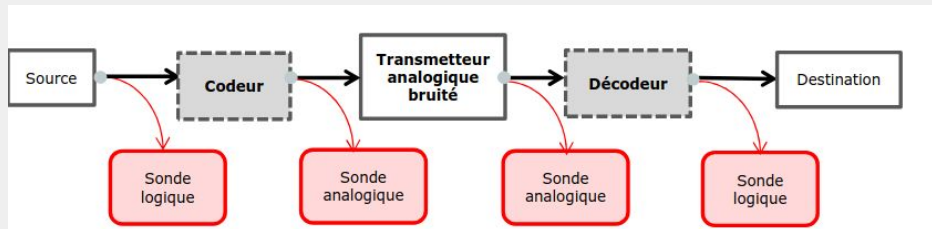


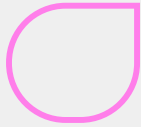


# Produit développé

## Codeur

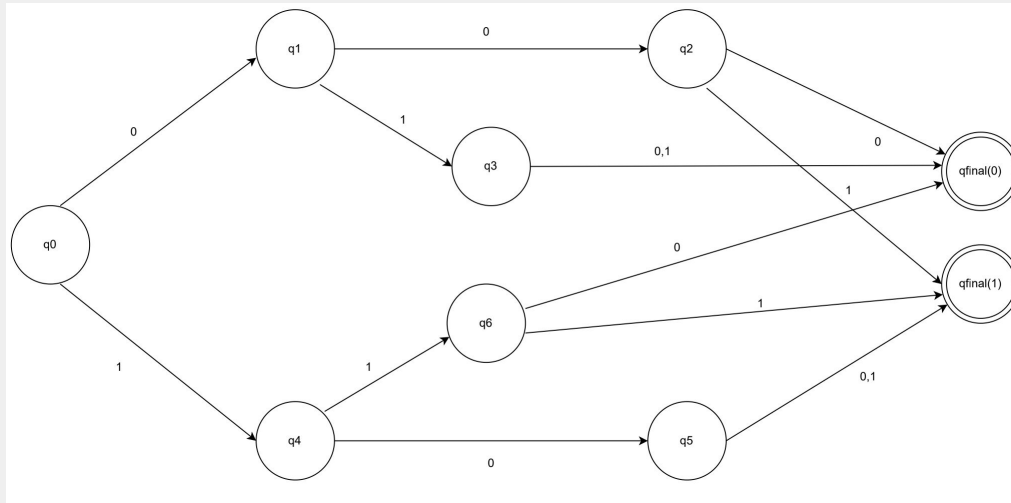
- Correction d'erreurs
- Avec n'importe quel type de transmissions
- Automate





# Produit développé

## Codeur - Automate



Automate du codeur

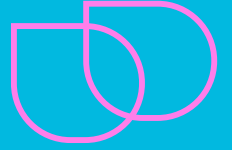
```
public static boolean automate(boolean[] bits) {
    if (bits.length != 3) {
        throw new IllegalArgumentException("Le tableau de bits doit avoir exactement 3 éléments.");
    }

    Etat etat = Etat.Q0; // état initial

    // Transition based on the first bit
    if (bits[0]) { // bit 1: 1
        if (bits[1]) { // bit 2: 1
            etat = (bits[2]) ? Etat.QFINAL1 : Etat.QFINAL0; // bit 3: 1 -> 1, 0 -> 0
        } else { // bit 2: 0
            etat = Etat.QFINAL1; // Always 1
        }
    } else { // bit 1: 0
        if (bits[1]) { // bit 2: 1
            etat = Etat.QFINAL0; // Always 0
        } else { // bit 2: 0
            etat = (bits[2]) ? Etat.QFINAL1 : Etat.QFINAL0; // bit 3: 1 -> 1, 0 -> 0
        }
    }

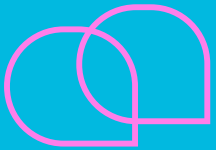
    // Return final output based on the final state
    return etat == Etat.QFINAL1;
}
```

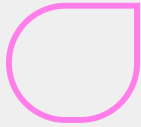
Implémentation



# Cas d'étude soumis par le client

Étape 6



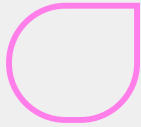


# Cas d'étude soumis par le client

## Environnement 1 : Transmission avec bruit blanc additif gaussien (BBAG)

- Trouver  $E_b/N_0$  : à partir du graphique (choisir meilleure forme)
- Calculer Puissance Reçue :  $P_r = E_b * R_b$ ,  $E_b = E_b/N_0$  (linéaire) \*  $N_0$  et  $R_b$  = débit binaire
- Calculer Puissance Émise :  $P_t = P_r * 10^{(A/10)}$
- Calculer Autonomie :  $Autonomie = Énergie\ batterie / P_t * (24\ heures * 3600\ secondes/heure)$
- Refaire avec Codeur, meilleur  $E_b/N_0$  mais 3 fois plus de bits

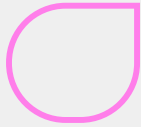




# Cas d'étude soumis par le client

## Environnement 1 : Transmission avec bruit blanc additif gaussien (BBAG)

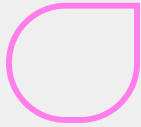
- Solution proposée : **NRZ**
- Puissance d'émission : **7,07  $\mu$ W**
- Durée de vie de la batterie : **4,9 jours**
- Ajout du code correcteur : autonomie de **3,4 jours**



# Cas d'étude soumis par le client

## Environnement 2 : Canal de propagation multi-trajets

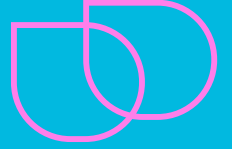
- Choisir fréquence d'échantillonnage :  **$F_e = 10\text{MHz}$**
- Débit dépend de  $F_e$  et nombre d'échantillons par bits :  **$D = F_e / \text{NbEch}$**
- On fait varier nbEch pour faire varier le débit, on mesure le TEB dans les conditions :  
***Simulation avec décalage de  $\text{delta}_t * F_e$  échantillons et atténuation 0.5***
- On trouve un débit pour le TEB cible
- On fait avec le codeur, débit /3 mais moins d'erreurs :  **$\text{NbEch} = F_e / 3 * D$**



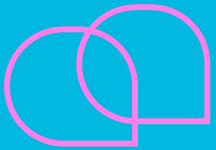
# Cas d'étude soumis par le client

## Environnement 2 : Canal de propagation multi-trajets

- Forme : **NRZ**
- Débit binaire maximal : **54 kbit/s**
- Conditions pour un  $\text{TEB} \leq 10^{-3}$  : **Ajout du codeur (presque plus d'erreurs)**
- Pour amplitude **0 et 1**, si **-1 et 1** débit infini...



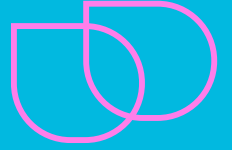
# Conclusion



# Conclusion

## Limites et perspectives

- Limité en bande de base
- Bruit blanc gaussien, modèle courant mais pas parfait
- Multi-trajets, utile mais peu pratique
- De façon générale simulateur fonctionnel, mais basique
- Compliqué de comparer/utiliser pour un cas réel
- Ajout de modulation sur fréquence porteuse (PSK, QAM, ...)
- Meilleurs codes correcteurs d'erreurs
- Meilleurs modèles de bruits
- Amélioration du récepteur



# Des questions ?

