# Angular Angular

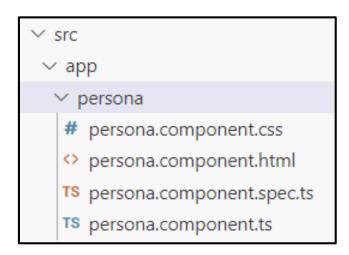
2.2. Crear un nuevo componente

 Desde la carpeta de la aplicación abrimos la terminal y ejecutamos:

#### ng generate component nombre\_componente

```
app1>ng generate component persona
CREATE src/app/persona/persona.component.html (22 bytes)
CREATE src/app/persona/persona.component.spec.ts (608 bytes)
CREATE src/app/persona/persona.component.ts (203 bytes)
CREATE src/app/persona/persona.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (479 bytes)
```

 Angular crea una carpeta persona con la estructura de ficheros que hemos visto anteriormente.



- NOTA: también podemos crear un componente utilizando las abreviaturas:
  - Generate  $\rightarrow$  g
  - Component  $\rightarrow$  c
- Por tanto, quedaría el comando de la siguiente forma:

ng g c nombre\_componente

Angular\primer-proyecto>ng g c persona

• app.module.ts también se ha actualizado.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppComponent } from './app.component';
import { PersonaComponent } from './persona/persona.component
@NgModule({
  declarations: [
   AppComponent,
    PersonaComponent
  imports: [
    BrowserModule
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

#### 3. El componente Persona

- Al igual que app tiene 3 ficheros importantes: HTML, CSS y
- Por defecto nos crea un fichero persona.component.html con el siguiente código:

#### 3. El componente Persona

• Y un fichero **persona.component.ts** con el siguiente contenido:

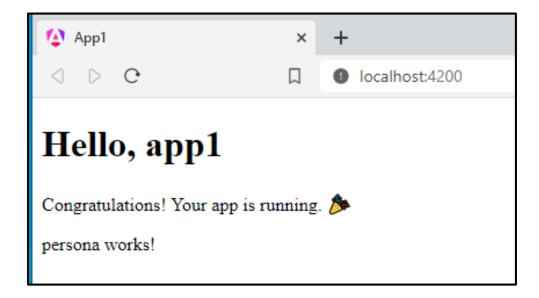
```
TS persona.component.ts X
src > app > persona > TS persona.component.ts > ...
       import { Component } from '@angular/core';
       @Component({
       selector: 'app-persona',
        templateUrl: './persona.component.html',
         styleUrl: './persona.component.css'
       export class PersonaComponent {
 10
 11
```

## 4. Cargar persona desde app

 Nos dirigimos al fichero app.component.html para cargar el componente persona.

# 4. Cargar persona desde app

• El resultado en la pagina es el siguiente:



## 4. Cargar persona desde app

Podemos cargar el componente tantas veces como queramos:

🔼 App1