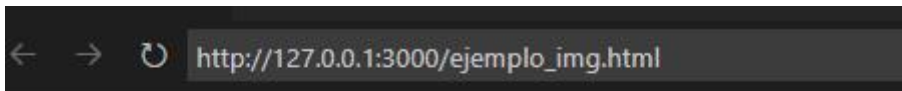


EJERCICIOS U2. HOJA IV.

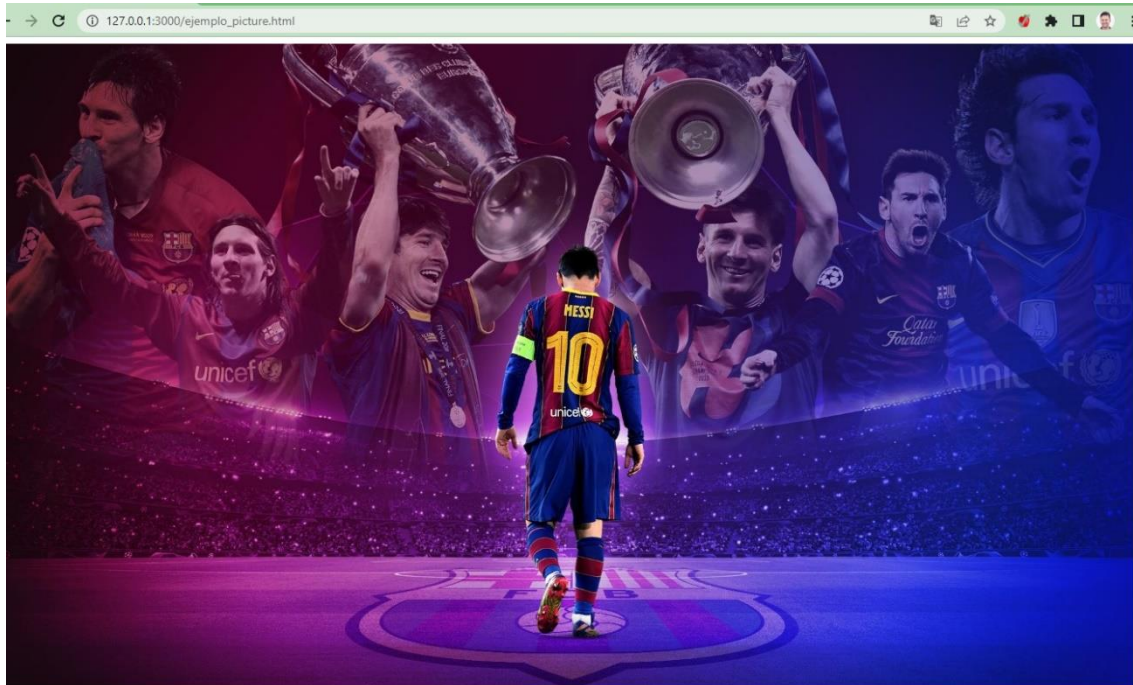
1. Crea un documento con las imágenes que se muestran en la figura y asóciate un enlace a cada una de ellas para que se muestren en otra ventana con su tamaño real. Coloca un enlace para volver al documento inicial. Guarda el documento inicial como U2_E4_01.html y los dos de las imágenes como ciclista.html y bielectrica.html.



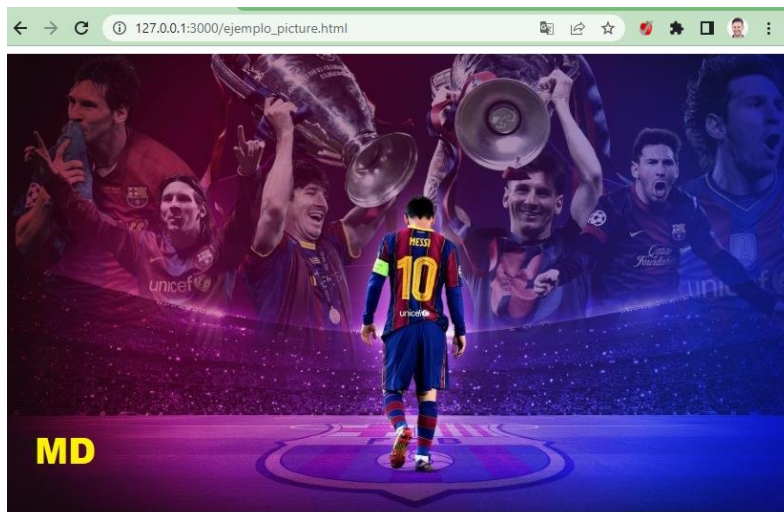
Haz clic en las imágenes para verlas a tamaño real



2. Diseña un documento con HTML5 (picture) que muestre la imagen que se te proporciona (messi.jpeg) con diferentes tamaños y resoluciones en función de las dimensiones de la pantalla. Para ello debes guardar varias copias de la imagen adaptadas al tamaño de la imagen. Guarda el documento como U2_E4_02.html. Ancho mínimo: 850px



Ancho mínimo: 650px



Ancho mínimo: 465px



3. Diseña un documento HTML en el que debes definir un mapa de imágenes y dentro de éste, cuatro áreas que deben corresponderse con la figura que se muestra a continuación. Al pinchar en cada imagen, se abrirán respectivamente los documentos amigos.html, familia.html, aficiones.html y trabajo.html. El documento principal se llamará U2_E4_03.html.

