

## TAREA DE DISEÑO DE INTERFACES WEB

Nombre del alumno:	Indica tu nombre
Fecha de entrega:	Indica la fecha en la que presentas el trabajo en formato DD/MM/AAAA

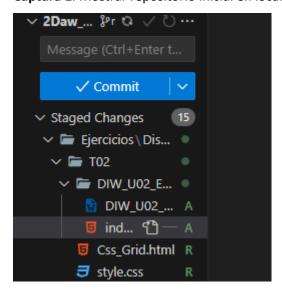
**UNIDAD 02: Uso de estilos** 

TAREA NÚMERO: 01 Trabajar con Git (repositorio de ficheros)

## **ENUNCIADO DE LA TAREA:**

Una vez visualizado el video indicado en la unidad 02 como **Cómo trabajar con Git. Github en Visual Studio Code**, realizar las siguientes tareas:

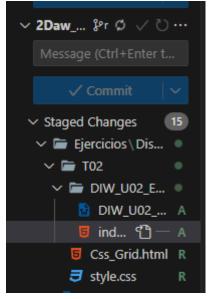
- 1. Crear el fichero que aparece en el video.
- 2. Crear una cuenta en Github si no dispones ya de una.
- 3. Una vez abierto Visual Studio Code, abrir una terminal y realizar los siguientes comandos:
  - Cambiar tu nombre de usuario: git config --global user.name "FIRST\_NAME LAST\_NAME"
  - Cambiar tu email: git config --global user.email "MY\_NAME@example.com"
- 4. Captura 1. Mostrar repositorio inicial en local en Visual o en la carpeta del proyecto.



5. Captura 2. Hacer un commit inicial, confirmando que todo está correcto.

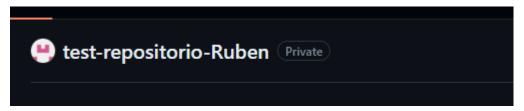


## TAREA DE DISEÑO DE INTERFACES WEB



6. Captura 3. Realizar un cambio en el código, por ejemplo, el siguiente:

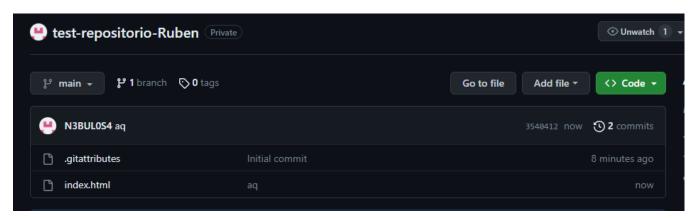
7. Captura 4. Crear un nuevo repositorio remoto llamado "test-repositorio-TU\_NOMBRE"



8. Captura 5. Realizar otro cambio en el fichero ".html" y subirlo al repositorio remoto.



## TAREA DE DISEÑO DE INTERFACES WEB



9. Captura 6. Ver dónde están todos los commits del proyecto en Github.

