Angular Angular

1. Formularios reactivos vs dirigidos por el modelo

- Angular permite desarrollar formularios utilizando dos paradigmas de programación, las principales características de uno y otro son las siguientes:
- Formularios dirigidos por el modelo (Template Driven Forms)
 - Fáciles de usar.
 - Se ajustan adecuadamente en escenarios simples, pero no son útiles para escenarios complejos.
 - Uso de formularios similar al utilizado en AngularJS (predecesor).
 - Manejo automático del formulario y los datos por el propio framework de Angular.
 - La creación de pruebas unitarias en este paradigma es compleja.

1. Formularios reactivos vs dirigidos por el modelo

- Formularios reactivos (Reactive Forms)
 - Más flexibles.
 - Se ajustan adecuadamente en escenarios complejos.
 - No existe data-binding, sino que se hace uso de un modelo de datos inmutable.
 - Más código en el componente y menos en el lenguaje de marcas HTML.
 - Se pueden realizar transformaciones reactivas, tales como:
 - Manejo de eventos basados en intervalos de tiempo.
 - Manejo de eventos cuando los componentes son distintos hasta que se produzca un cambio.
 - Añadir elementos dinámicamente.
 - Fáciles de testear.

 Para poder utilizar los formularios dirigidos por la plantilla necesitamos agregar en app.module.ts un import a FormsModule (como cuando utilizábamos two-way data binding) y a ComoonModule, ambos con sus import correspondientes.

```
imports: [
   BrowserModule,
   AppRoutingModule,
   FormsModule,
   CommonModule
],
```

```
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { CommonModule } from '@angular/common';
```

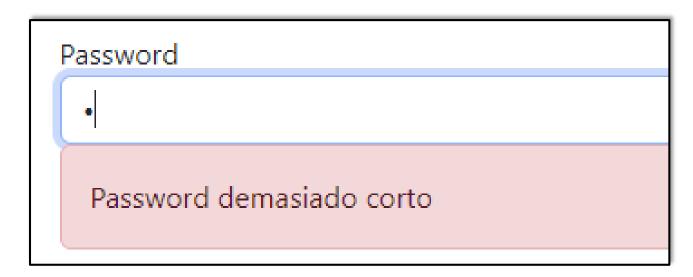
- Vamos a realizar un formulario de login con un email y un password para ilustras los template driven forms.
- Generamos una aplicación nueva (ng new template-driven standalone=false)
- Instalamos bootstrap (npm i --save bootstrap)
- Creamos el componente login, que es el único que vamos a necesitar, ni modelos ni servicios. (ng g c Components\login)
- Modificamos el fichero app-routing.module.ts para indicar este hecho.

• En primer lugar, debemos definir un formulario (form), este formulario tendrá un método asociado (ngSubmit) y un identificador # de tipo ngForm.

```
<form (ngSubmit)="onSubmit(Formulario)" #Formulario="ngForm">
```

 En estos formularios, el control de los datos se hace desde el template.

- En caso de que el **password**, controlamos que tenga una longitud **menor** de **4** y **required**.
- Tenemos un input [hidden] que se mostrará en caso de que no se cumplan los requisitos.



- El atributo **email.pristine** se activa una vez hacemos cambios en el campo.
- El atributo **email.valid** indica si ha pasado todas las validaciones.

• Para validar emails debemos utilizar el atributo **pattern** de HTML.

Email		
Email mal formado		

 En este caso el botón de enviar estará deshabilitado hasta que se cumplan todas las condiciones.

```
<button type="submit" class="btn btn-success"

[disabled]="!Formulario.form.valid">Submit</button>
```

• En el componente, tendremos un método que se ejecutará cuando el envío del formulario se produzca.

```
export class LoginComponent {
    submitted=false;
    onSubmit(f:NgForm) {
        this.submitted = true;
        console.log(f.value.email);
        console.log(f.value.password);
}
```