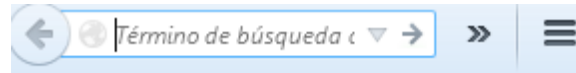


EJERCICIOS U2. HOJA I.

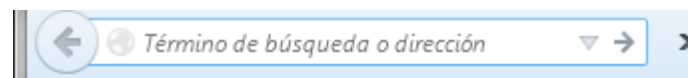
1. Crea un documento HTML que genere el resultado de la imagen. Debes usar 2 párrafos y una línea de separación horizontal. Guarda el archivo como U2_E1_01.html.



La fórmula propuesta es:

$$H_2O = MC^2$$

2. Crea un documento para practicar con los elementos título o encabezados (<h1>, <h2>, ...). Guárdalo en el fichero U2_E1_02.html



Encabezado de nivel 1

Texto normal

Encabezado de nivel 2

Texto normal

Encabezado de nivel 3

Texto normal

Encabezado de nivel 4

Texto normal

Encabezado de nivel 5

Texto normal

Encabezado de nivel 6

Texto normal

3. Escribe el documento HTML para obtener el resultado que se muestra a continuación, empleando el elemento <pre>. Guárdalo en el fichero U2_E1_03.html



El texto que viene a continuación, conserva el formato previo

```
int potencia(int a, int b)
{
    int n;
    for (n = 1; b > 0; --b)
        n *= a;
    return n;
}
```

El texto que viene a continuación, no conserva el formato previo

```
int potencia(int a, int b) { int n; for (n = 1; b > 0; --b) n *= a; return n; }
```

4. Escribe el documento HTML para obtener el resultado que se muestra a continuación, empleando etiquetas para el marcado avanzado de caracteres. Guárdalo en el fichero U2_E1_04.html

Elementos de marcado avanzado de caracteres:

En mi programa utilizo la variable: *nomUsuario*

Si colocas el ratón encima podrás ver la definición de *Herrete*

Podemos citar aquí a Lao Tsé: *No hay que ir para atrás ni para coger impulso*

La parte más complicada del código fuente está en: `for (var i=0;i<10;i++) suma+=importe`

Para acceder a las herramientas de desarrollador del navegador, pulsa F5

Al unir Información y Automática, obtenemos el acrónimo *Informática*

Prefiero usar la abreviatura *Dpto*

El programa mostró: *Variable no declarada*

Ya son las 14:15

Molinos se escribe al revés soniloM