

Manual de Usuario

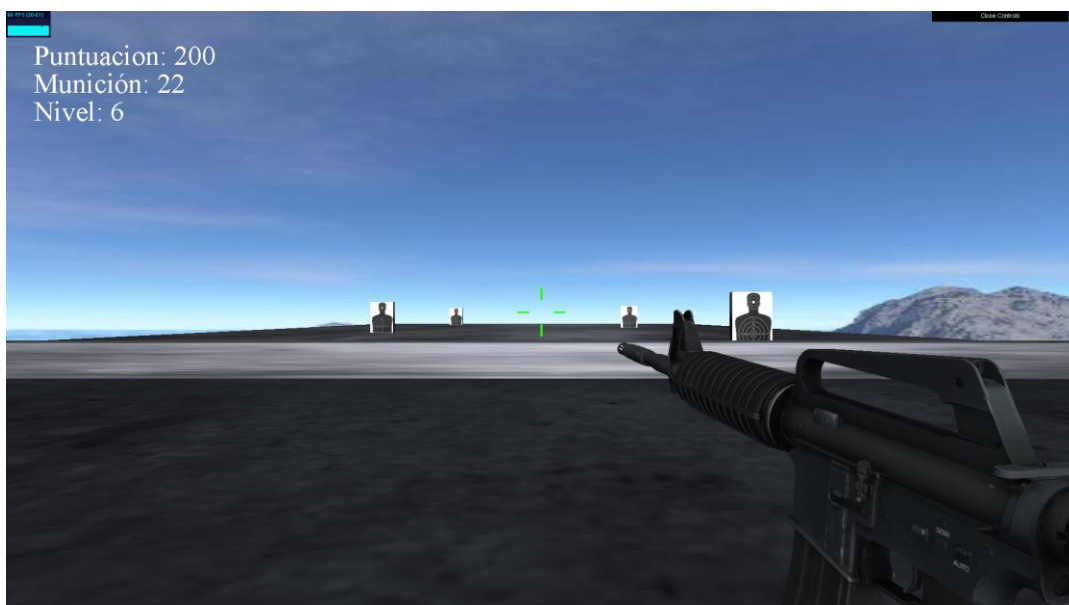
Práctica 3 - Sistemas Gráficos

José Fidel Ariza Álvarez - jfariza1997@correo.ugr.es

David Infante Casas - davidinfante@correo.ugr.es

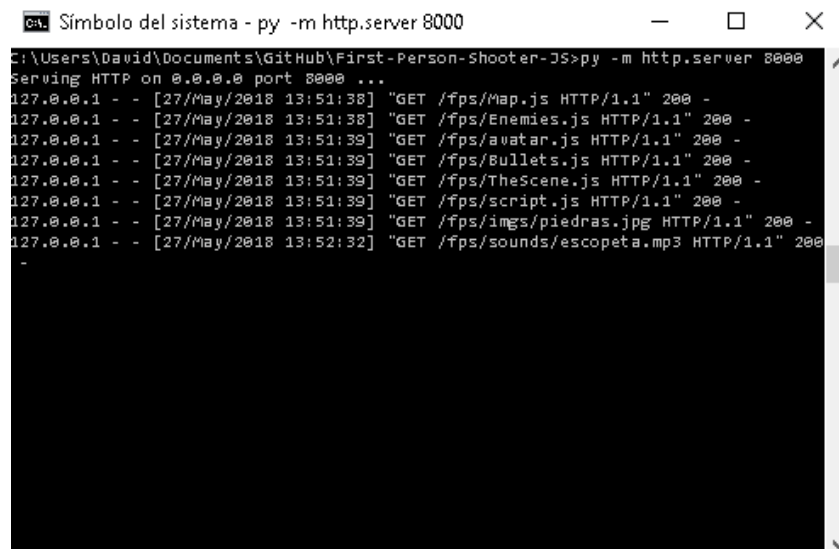
Contenidos:

- Método de inicialización del programa – pág 2
- Controles básicos – pág 3
- Fundamentos básicos – pág 4
- Guía sobre cómo jugar – pág 5
- Fin del juego y nueva partida – pág 6

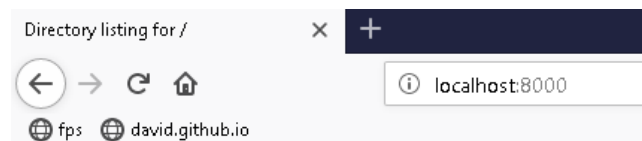


Método de inicialización del programa

- Abrir la consola de comandos y acceder al directorio en el que se encuentra la práctica.
- Tener instalada la versión de python 3.5 o superior o un software que proporcione un servidor local.
- Ejecutar el comando `python -m http.server 8000` en la cmd. (En el caso de utilizar python 3.5).
- Abrir un navegador y acceder a `localhost:8000/`.
- Dentro de `localhost:8000/` navegar hasta la carpeta raíz de la práctica (`/fps`).



```
Símbolo del sistema - py -m http.server 8000
C:\Users\David\Documents\GitHub\First-Person-Shooter-JS>py -m http.server 8000
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8000 ...
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:38] "GET /fps/Map.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:38] "GET /fps/Enemies.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:39] "GET /fps/avatar.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:39] "GET /fps/Bullets.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:39] "GET /fps/TheScene.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:39] "GET /fps/script.js HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:51:39] "GET /fps/imgs/piedras.jpg HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [27/May/2018 13:52:32] "GET /fps/sounds/escopeta.mp3 HTTP/1.1" 200 -
```



Directory listing for /

- [.git/](#)
- [.gitattributes](#)
- [fps/](#)
- [libs/](#)
- [README.md](#)

Controles básicos

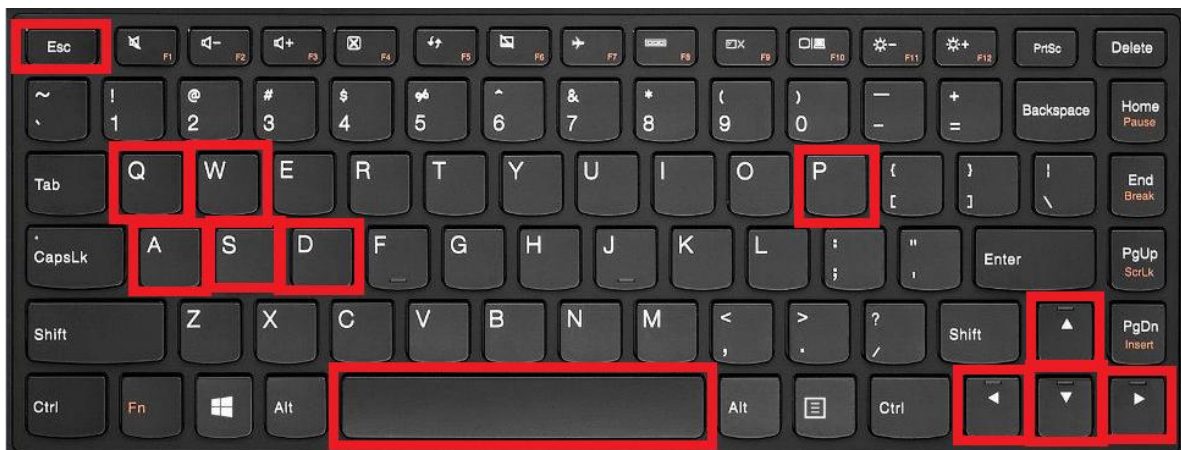
Ratón:

- Click izquierdo: disparar una bala del arma / volver al juego si está en pausa.
- Mover la rueda del ratón: cambiar de arma.
(Para volver a repetir ambas acciones es necesario esperar a haber controlado el retroceso del arma)
- Mover el ratón: mirar alrededor.



Teclado:

- Teclas W, A, S, D o Flechas: mover al personaje por el escenario.
- Barra Espaciadora: saltar.
- Tecla Q: cambiar de arma (igual que la rueda del ratón).
- Tecla ESC: pausa el juego.
- Tecla P: empieza una nueva partida solo si el jugador ha finalizado su anterior partida.



Fundamentos básicos

El juego consiste en disparar a las dianas móviles que aparecen en el campo de tiro, obteniendo así puntos y subiendo el nivel de dificultad.

Sin embargo, el jugador tiene un límite de balas, las cuales debe intentar no desperdiciar para poder conseguir una mayor puntuación.

Si las balas del jugador llegan a 0, el juego termina.

Derribar una diana otorga 10 puntos y derribar las 4 dianas de un nivel sube la dificultad en un nivel.



Guía sobre cómo jugar

Al cargar el juego por primera vez aparecerá una pantalla explicando brevemente los controles, damos click izquierdo para comenzar.



Una vez comenzado el juego debemos de ir disparando a las dianas, se recomienda usar el rifle para las dianas más cercanas y la escopeta para las más lejanas pues esta última tiene una menor caída de bala.

También es posible que una sola bala derribe varias dianas, o que una diana derribe a otra, ambos métodos son beneficiosos pues ahorran el número de balas que hemos de utilizar para completar un nivel.

Si decidimos pausar el juego con la tecla ESC, podemos volver al juego haciendo click izquierdo.



Fin del juego y nueva partida

Cuando finaliza el juego porque hemos agotado las balas, es posible pulsar la tecla P para empezar una nueva al momento.

