

# Projet Cascade

Le projet pour ce cours de programmation mobile sera la réalisation d'un petit jeu : la cascade.

Votre application sera composée de trois activités :

- La première permettant de choisir le niveau de difficulté.
- La seconde pour le jeu en lui-même.
- La troisième pour indiquer les meilleurs scores.( pas présent dans la démo)

## **Première activité**

- Vous avez le choix pour définir la difficulté du jeu

## **Seconde activité**

- Suivez le modèle.
- Gridview et Arrayadaptateur au programme (Obligatoire)
- Utilisez les shared preferences pour stocker les meilleurs temps

## **Troisième activité**

Vous utiliserez une Listview et un arrayAdaptater pour indiquer les meilleurs scores.(ceci n'est pas fait dans l'activité proposée)

## **Quelques remarques importantes :**

- Votre application doit être disponible en Anglais et en francais
- Le rendu du code se fera dans un dépôt Moodle ( date précisée en cours)
- Votre apk sera testé pendant le cours de programmation mobile.
- Toutes les améliorations sont possibles, mais **uniquement** si les fonctionnalités de base sont présentes.