

AlchemyVR GDD

Jakub Kamiński/Bartosz Grabysa

1. Mechaniki Podstawowe
 - Chwywanie przedmiotów
 - Symulacja płynu
 - Symulacja przelewania
 - Odkładanie przedmiotów
 - Przetwarzanie płynów
 - Zbieranie roślin