

# Projet PPII2- Compte rendu n°06

<b>Motif / type de réunion: réunion d'avancement / réunion de clôture</b>	<b>Lieu: Telecom</b>
<b>Présent(s):</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aymeric (titulaire)</li><li>• Baptiste (titulaire)</li><li>• Victor (titulaire)</li><li>• Arthur (titulaire)</li><li>• Mathis (titulaire)</li></ul>	<b>Date / heure de début / durée:</b> 28/05/2024 16h00 60min

## Ordre du jour

1. Bilan de l'avancée du projet
2. Evaluation des points restants à polir
3. Conclusion du projet

## Information échangées

- Point actuel du projet
  - Ajout des musiques et effets sonores
  - Ajout du menu et de la GUI
  - Ajout du sceneManager pour la transition entre les scènes
  - Ajout du système de marchand
  - Ajout d'une histoire
  - Ajout de l'Entity Component System
  - Ajout du système de donjon et du système de génération procédurale
  - Ajout de la doc
  - Ajout des tests unitaires
- Points restants
  - Optimisation FPS et temps de chargement
  - Ecran de chargement
  - Optimiser le nombre d'ennemis
  - Continuer quelques bugs et quelques memory leaks
- Bilan
  - Le projet s'est bien passé

- Les objectifs essentiels ont été atteints
- Quelques points manquent encore et pourraient être rajoutés dans le futur

Rédacteur: Victor Davillé