

Projet PPII2- Compte rendu n°02

Motif / type de réunion: réunion d'avancement	Lieu: Discord
Présent(s): <ul style="list-style-type: none">• Aymeric (titulaire)• Baptiste (titulaire)• Victor (titulaire)• Arthur (titulaire)• Mathis (titulaire)	Date / heure de début / durée: 16/02/2024 18h30 60min

Ordre du jour

1. Présentation d'open gl
2. Répartition des premières tâches de travail

Information échangées

- Une bonne partie de la réunion est consacrée à la présentation "rapide" du fonctionnement et de l'utilisation des différentes fonctions permettant l'affichage de 3D, de textures, d'éclairages et le chargement des modèles en utilisant Open GL.
- Arthur et Mathis souhaitent s'occuper des déplacements
- Mathis souhaite s'occuper des paramètres
- Aymeric a déjà bien participé à l'implémentation des fonctions pour afficher la 3D
- Victor souhaite s'occuper de la création d'un menu, et de classes joueur et game
- Baptiste, Aymeric et Arthur souhaitent s'occuper de la création des modèles et textures.

Décisions

- Une todo list sera prochainement créée afin de répertorier les tâches de chacun.

Rédacteur: Victor Davillé