

Projet PP2I2

demandeur prochaine mise à jour le : [1] jamais

animateur de la todo list : [2] VD

| Tâche | Priorité (0-4) | Responsable | date de fin | charge de travail (h) | Livrable | retard ? (Y/N) | % d'avancement | dernière mise à jour |
|-----------------------|----------------|---------------|-------------|-----------------------|--|----------------|----------------|----------------------|
| Moteur | 4 | Aymeric | 15/04/2024 | 150h | Mettre en place le moteur 3D de base du jeu pour permettre l'affichage des différents éléments graphiques du jeu | N | 100% | 15-Apr-2024 |
| Menu | 2 | Victor | 15/04/2024 | 15h | Créer un menu de pause permettant aux joueurs d'accéder aux différents sous-menus comme options, quitter... | N | 100% | 15-Apr-2024 |
| Options | 2 | Mathis | 15/04/2024 | 10h | Créer un sous menu permettant au joueur d'ajuster les différents paramètres du jeu | N | 100% | 15-Apr-2024 |
| Déplacements + caméra | 3 | Arthur | 15/04/2024 | 20h | Afficher le personnage principal et faire en sorte qu'il puisse se déplacer avec les différentes mécaniques du jeu final | N | 100% | 15-Apr-2024 |
| Struct générales | 3 | Victor | 15/04/2024 | 20h | Créer une struct Player et Game afin de rendre plus simple la gestion des "objets" afférents au jeu | N | 100% | 15-Apr-2024 |
| Modèles + textures | 4 | Baptiste | 15/05/2024 | 100h | S'occuper de la création des modèles des personnages, des objets, du monde et de leurs textures. | N | 100% | 28-Mar-2024 |
| Heal | 2 | Arthur | 15/05/2024 | 5h | Rajouter la possibilité pour le joueur de se soigner | N | 100% | 15-May-2024 |
| Inventaire + Trading | 3 | Arthur | 15/05/2024 | 25h | Rajouter la possibilité pour le joueur de collecter des objets, de l'argent et de les échanger chez un marchand | N | 100% | 15-May-2024 |
| Sons | 2 | Baptiste | 15/05/2024 | 10h | Rajouter la musique de fond et les bruits des entités | N | 100% | 15-May-2024 |
| Animations | 3 | Aymeric | 15/05/2024 | 10h | Rajouter la possibilité d'animer les entités | N | 100% | 15-May-2024 |
| Donjons | 3 | Baptiste | 15/05/2024 | 20h | Rajouter les donjons avec la génération procédurale | N | 100% | 15-May-2024 |
| ECS | 3 | Aymeric | 15/05/2024 | 15h | Rajouter le système d'entité et de composants | N | 100% | 15-May-2024 |
| Documentation | 1 | Victor | 28/05/2024 | 10h | Rajouter les commentaires doxygen dans le code afin de faire la documentation du code | N | 100% | 28-May-2024 |
| Tests unitaires | 1 | Victor | 28/05/2024 | 10h | Rajouter les tests permettant de tester les fonctionnalités logiques essentielles | N | 100% | 28-May-2024 |
| Autres | 2 | Equipe projet | 28/05/2024 | 200h | Fix de bugs, implémentation tâches non référencées ... | N | 90% | 28-May-2024 |