

Projet PPII2- Compte rendu n°03

Motif / type de réunion: standing meeting	Lieu: Telecom
Présent(s): <ul style="list-style-type: none">• Aymeric (titulaire)• Baptiste (titulaire)• Victor (titulaire)• Arthur (titulaire)• Mathis (titulaire)	Date / heure de début / durée: 28/03/2024 13h00 30min

Ordre du jour

1. Contrôle de l'avancée
2. Définition axes d'avancement

Information échangées

- Le moteur 3D continue d'avancer avec l'implémentation dans la branche main du rendu des textures ainsi que de l'éclairage.
- Implémentation dans la branche main de la première itération de la struct Application afin de sauvegarder les paramètres du jeu.
- Poursuite de la création des modèles du jeu.

Décisions

- Continuer le développement du moteur 3D en continuant l'implémentation des animations et de l'éclairage directionnel ...
- Commencer/Continuer l'implémentation des premières fonctionnalités de gameplay.

Rédacteur: Victor Davillé