

Projet PPII2- Compte rendu n°05

Motif / type de réunion: réunion d'avancement	Lieu: Discord
Présent(s): <ul style="list-style-type: none">• Aymeric (titulaire)• Baptiste (titulaire)• Victor (titulaire)• Arthur (titulaire)• Mathis (titulaire)	Date / heure de début / durée: 06/05/2024 14h00 60min

Ordre du jour

1. Suivi de l'avancée
2. Répartir les tâches

Information échangées

- Point sur l'état du jeu
- Victor: Menu + GUI + rendre le jeu exécutable sur macos
- Faire un système d'inventaire et de marchands: Arthur et Mathis
- Donjons procéduraux: Baptiste
- Entity Component System et Scene Manager: Aymeric

Rédacteur: Victor Davillé