



10 - EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

1. Exercícios de fixação

- 1.1. Implemente uma classe chamada **Aluno** para definir os objetos que representarão os alunos de uma escola. Essa classe deve declarar três atributos: nome, RG e a data de nascimento dos alunos.
- 1.2. Faça uma classe chamada **TestaAluno** com o método *main()* e crie dois objetos da classe **Aluno** atribuindo valores a eles. A classe também deve mostrar na tela as informações desses objetos.
- 1.3. Em uma escola, além dos alunos temos os funcionários, que também precisam ser representados em nossa aplicação. Então implemente outra classe chamada **Funcionario** que contenha dois atributos: o cargo e o salário dos funcionários.
- 1.4. Faça uma classe chamada **TestaFuncionario** com o método *main()* e crie dois objetos da classe **Aluno** atribuindo valores a eles. A classe também deve mostrar na tela as informações desses objetos.
- 1.5. Em uma escola, os alunos precisam ser divididos por turmas, que devem ser representadas dentro da aplicação. Assim, implemente a classe **Turma** que contenha os atributos *período*, *série*, *sigla* e *tipo* (Ensino Infantil, Ensino Fundamental, Ensino Médio, etc).
- 1.6. Faça uma classe chamada **TestaTurma** com o método *main()* para criar dois objetos da classe **Turma**. Adicione informações a eles e depois mostre essas informações na tela.
- 1.7. Abra o **Prompt de Comando** e acesse o diretório **Documentos/pw2/nomes/pw2-classes**.
- 1.8. Envie os dados para o `git` (add e commit) com mensagem de "Exercícios de criação de objetos" e, posteriormente, para o *github*.