

**1. Dados quatro números, exibir a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.**

Resposta: algoritmo\_media\_ponderada;

N1, N2, N3, N4: Real;

P1, P2, P3, P4: Inteiro;

SMP: Real;

Escreva ("Digite o primeiro numero:");

Leia (N1);

Escreva ("Digite o segundo numero:");

Leia (N2);

Escreva ("Digite o terceiro numero:");

Leia (N3);

Escreva ("Digite o quarto numero:");

Leia (N4);

P1 <- 1;

P2 <- 2;

P3 <- 3;

P4 <- 4;

$SMP <- (N1 * P1) + (N2 * P2) + (N3 * P3) + (N4 * P4) / (1+2+3+4);$

Escreva ("Media ponderada =",SMP);

FIM

## **2. Dada uma quantidade de horas, exibir os valores equivalentes em minutos e segundos**

algoritmo\_Hora\_Minuto\_Segundo

Hora, Minuto, Segundo: Inteiro;

Escreva ("Insira as horas minutos e segundos");

Leia (Hora, Minuto, Segundo);

Minuto <- Hora\*60 ;

Segundo <- Hora\*3600 ;

Escreva ("De horas para minutos e:", Minuto);

Escreva ("De minutos para segundos e:", Segundo);

FIM

## **3. Dado o saldo de uma aplicação, exibir o novo saldo após um aumento de 10%.**

algoritmo\_saldo

Saldo: Real;

Escreva ("Informe seu saldo");

Leia (Saldo);

Saldo <- Saldo \* 1,1;

Escreva (" O Saldo atualizado é:", Saldo);

FIM

**4. Dado o valor de um depósito e a taxa de juros, exibir o valor do rendimento e o valor total após o rendimento**

algoritmo\_deposito\_juros

Deposito, Juro, Rendimento, Total: Real

Escreva ( "Digite o valor do deposito" );

Leia (Deposito);

Escreva ("Digite o valor do juro");

Leia (Juro);

Rendimento <- (Deposito \* Juros)/100.0;

Escreva ("O Rendimento foi de:", Rendimento);

Total <- Deposito + Deposito \* Juros/100;

Escreva ("O total após o rendimento é:", Total);

FIM

**5. Dado um número inteiro de três algarismos, exibir cada algarismo separadamente.**

algoritmo\_numero

Numero: Inteiro

Escreva ("Digite um numero");

Leia (Numero);

Escreva ( Numero mod 10 );

Numero <- Numero div 10;

Escreva (Numero mod 10);

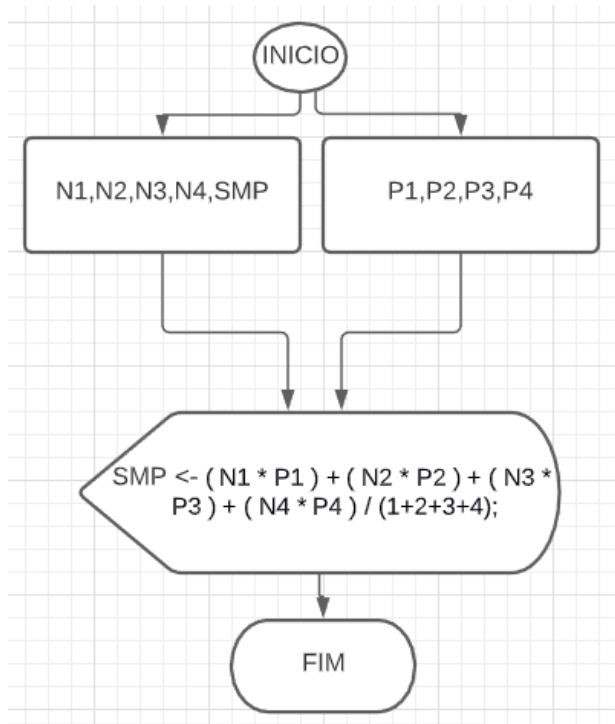
Numero <- Numero div 10;

Escreva (Numero mod 10);

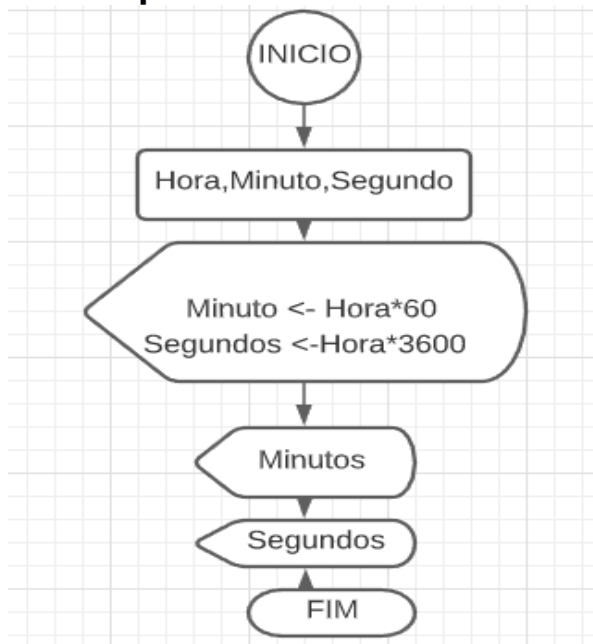
FIM

## RESPOSTAS EM FLUXOGRAMA:

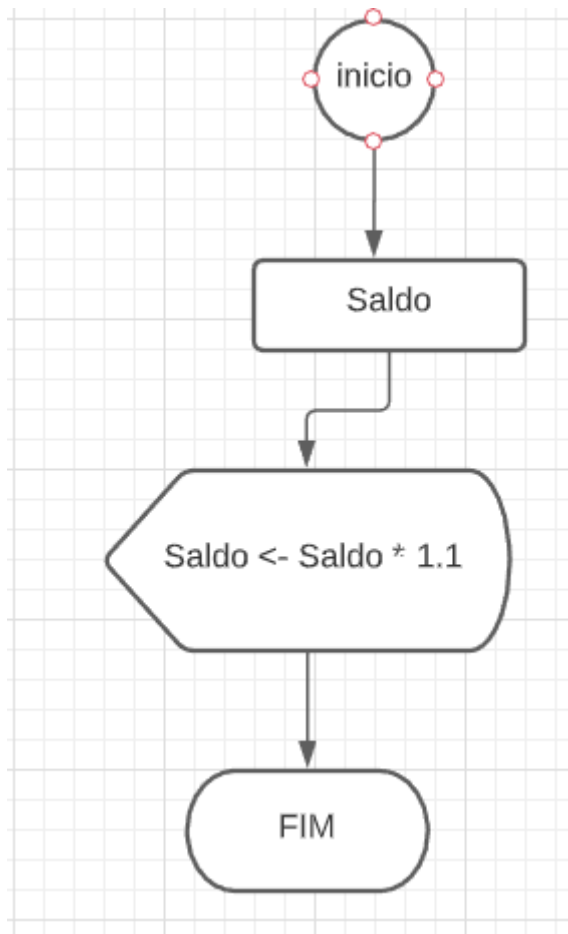
1. Dados quatro números, exibir a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.



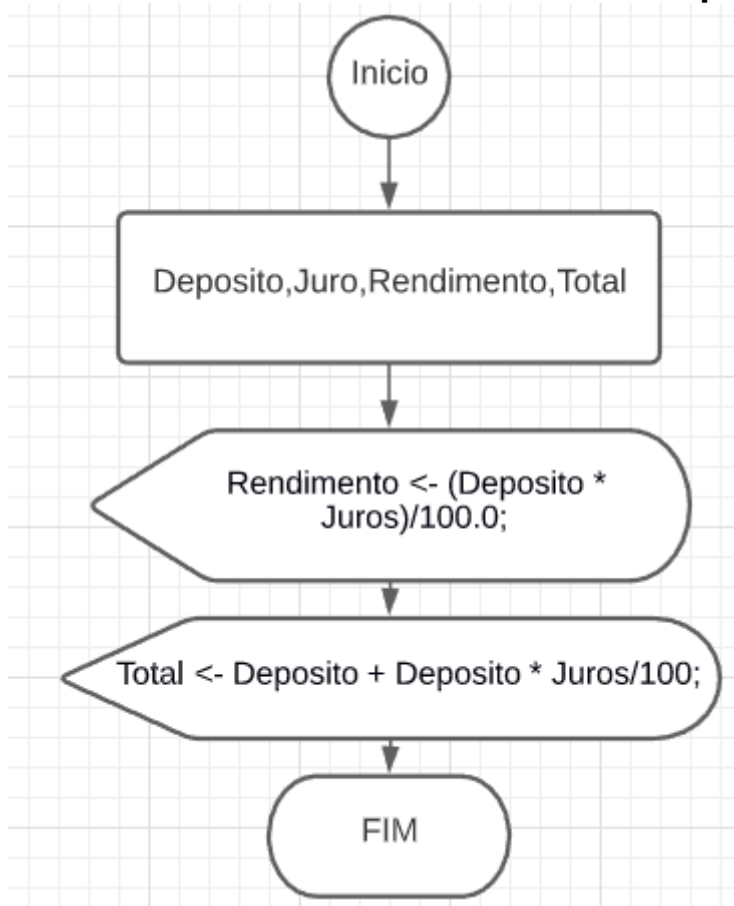
2. Dada uma quantidade de horas, exibir os valores equivalentes em minutos e segundos



**3. Dado o saldo de uma aplicação, exibir o novo saldo após um aumento de 10%.**



**4.Dado o valor de um depósito e a taxa de juros, exibir o valor do rendimento e o valor total após o rendimento**



**5. Dado um número inteiro de três algarismos, exibir cada algarismo separadamente.**

