

Pizzeria



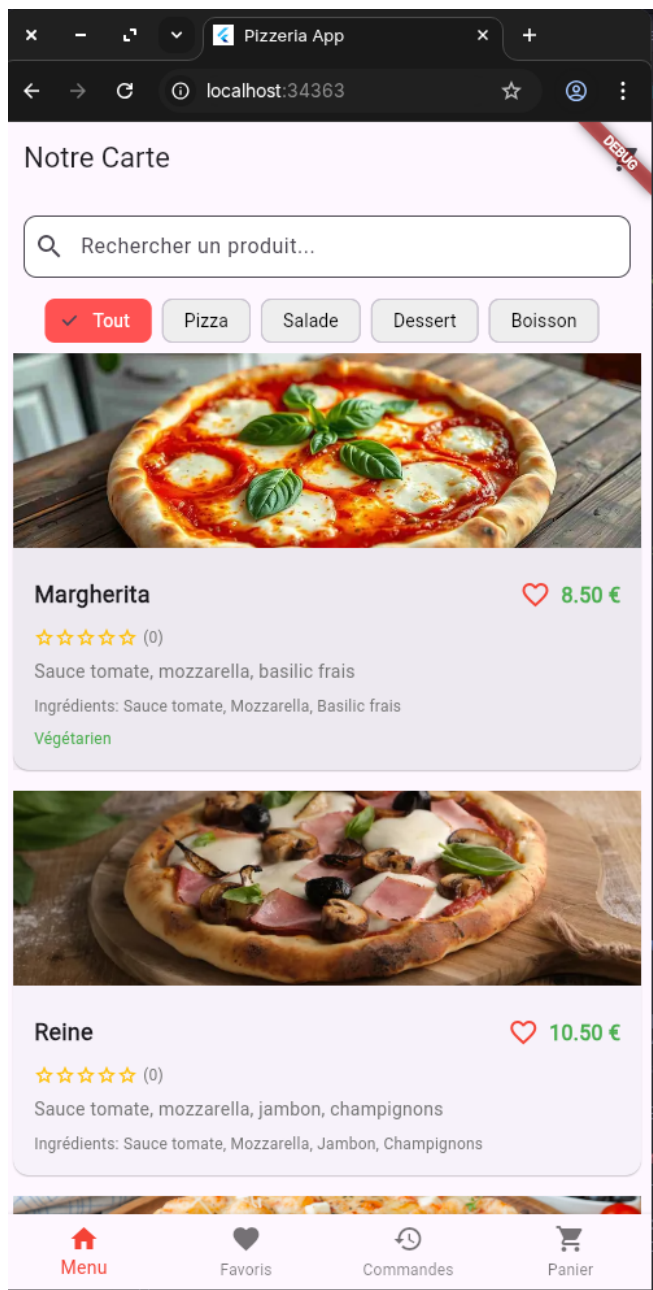
Contexte du projet :

Ce projet avait pour but de développer une application mobile pour une pizzeria fictive. L'objectif : permettre aux utilisateurs de consulter le menu, personnaliser leurs pizzas, et passer commande via une interface moderne et responsive. C'était une super initiation à Flutter, à la fois pour le design mobile et la logique d'app.

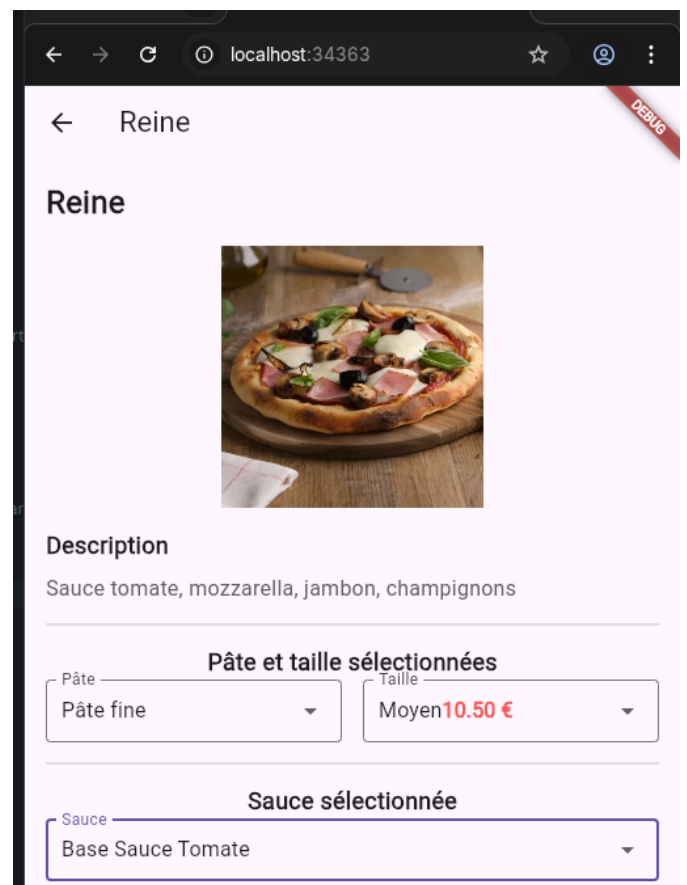
Fonctionnalités principales

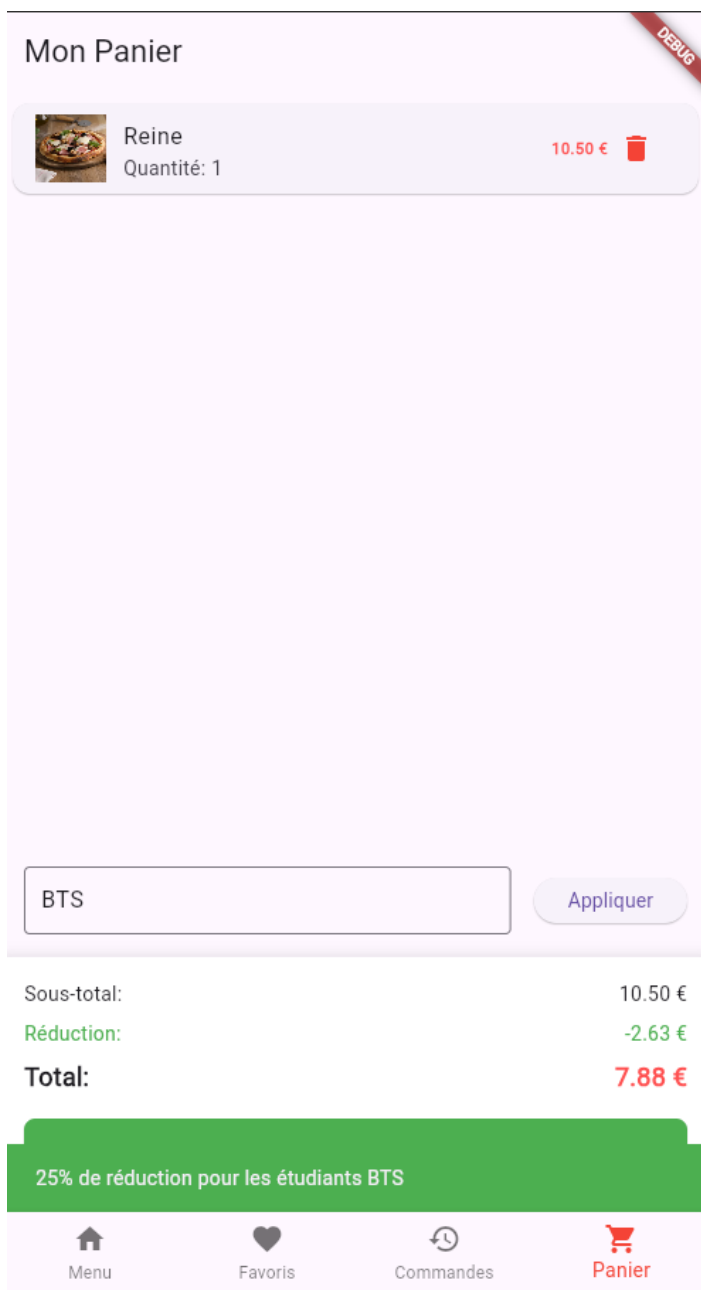
- Affichage du menu avec les pizzas disponibles.
- Personnalisation des pizzas (taille, ingrédients, pâte).
- Ajout au panier et simulation de commande.
- Interface intuitive et responsive avec navigation fluide.

Rendu du projet :



Page de description





Page panier

Compétences utilisées :

Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution :

- On a souvent dû résoudre des bugs d'affichage, de logique ou de navigation entre les écrans. Par exemple, la mise à jour du panier ne s'effectuait pas correctement, il a fallu revoir la gestion des états et améliorer la logique de recalcul.

Travailler en mode projet :

- Chacun avait sa mission : un s'occupait des écrans, un autre de la logique de commande, un autre du design... On faisait des points réguliers pour vérifier l'avancement et s'adapter aux imprévus.

Bilan :

Ce projet m'a permis de découvrir Flutter, de manipuler des widgets et de mieux comprendre la gestion des états dans une app mobile. C'était aussi un bon exercice de travail d'équipe, avec une deadline courte et des responsabilités bien réparties. Et franchement, c'était fun de coder une app autour de la pizza.