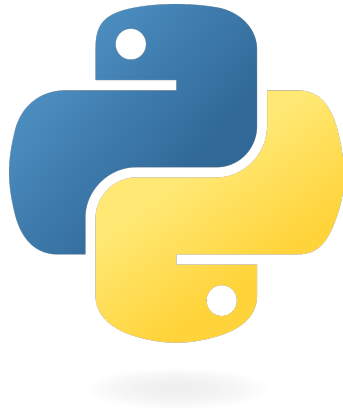


# Projet Scraper



Selenium

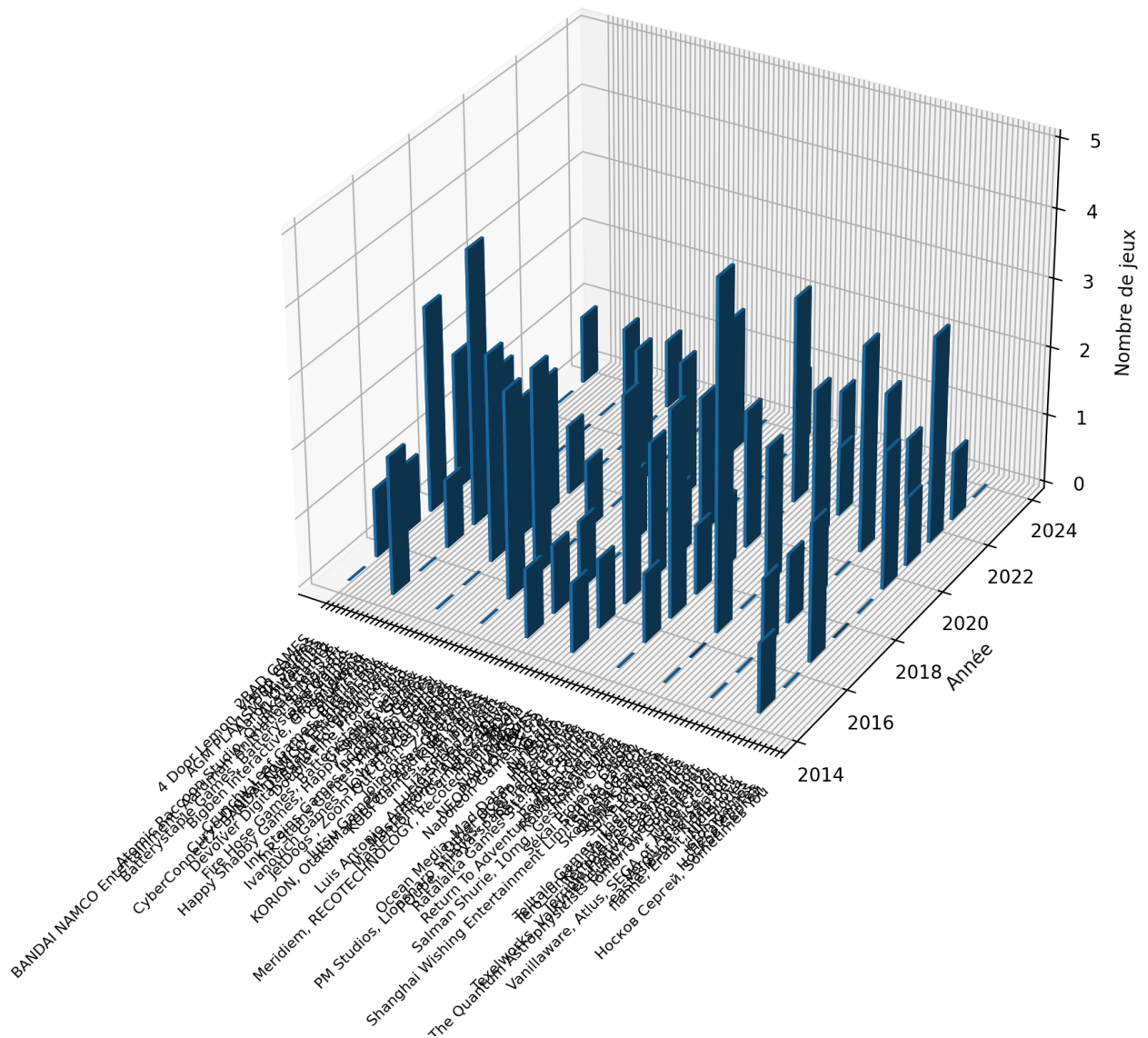
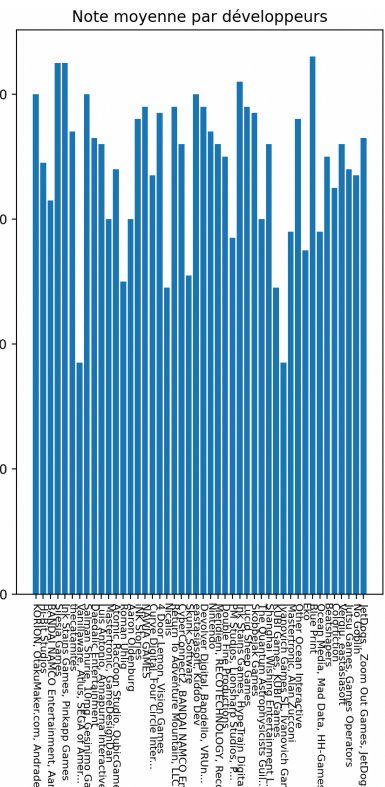
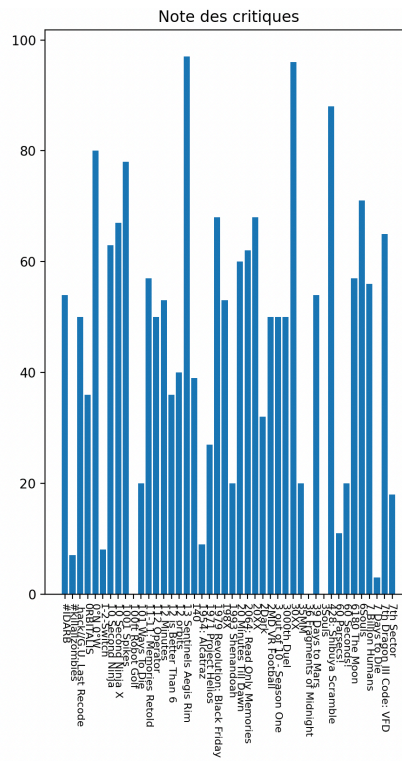
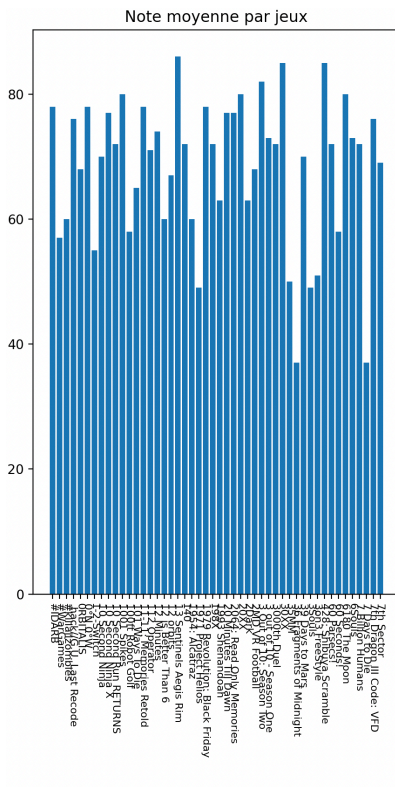
matplotlib

## Objectif du projet :

Ce projet avait pour but d'exploiter des données disponibles sur le site Steam afin d'en extraire, structurer, puis représenter visuellement des informations pertinentes (titres, notes, nombre de joueurs, etc.).

L'outil principal utilisé pour le scrapping était Selenium, permettant de naviguer automatiquement sur le site comme le ferait un utilisateur humain. Les données récupérées ont ensuite été analysées et affichées à l'aide de Matplotlib.

Rendu du projet :



## Compétences utilisées :

Gérer le patrimoine informatique :

- Mise en place d'un environnement Python structuré avec virtualenv, gestion des dépendances (Selenium, Matplotlib).
- Récupération de données sur une plateforme externe en respectant les règles d'accès aux données.

Travailler en mode projet :

- Organisation du travail en binôme, avec répartition claire des tâches (scraping / visualisation).



- Suivi des étapes avec des points réguliers, adaptation aux obstacles techniques (structure du site dynamique, chargement différé des données, etc.).

Organiser son développement professionnel :

- Prise en main d'une bibliothèque professionnelle (Selenium) utilisée dans le monde de l'automatisation des tests.
- Découverte de la data visualisation et amélioration de mes compétences en Python pour des traitements plus poussés.