

# Introdução à Computação

Prof Dalton Reis  
[dalton@furb.br](mailto:dalton@furb.br)



---

# Unidade 1

## O que é Ciência da Computação?

- 5 minutos para pesquisarem ...
  - depois iremos apresentar as respostas
  - busque em mais de uma referência, não se "contenta com a primeira que aparecer ..

# Individualmente – 1 min para pensar

---

Assinale as afirmações corretas a respeito de Ciência da Computação:

- a. É o estudo dos algoritmos, suas aplicações e de sua implementação, na forma de programas para execução em computadores.
- b. É o emprego da tecnologia computacional necessária para resolver os problemas de usuários..
- c. É o estudo do computador e sua aplicação em problemas reais (usuários)..
- d. Tem como objeto de estudo os métodos e as técnicas destinadas a modelar, analisar e resolver problemas através da utilização de recursos computacionais.

# O que é Ciência da Computação?

---

É o estudo dos algoritmos e suas aplicações, bem como das estruturas matemáticas indispensáveis à formulação precisa dos conceitos fundamentais da teoria da computabilidade e da computação aplicada.

# O que é Ciência da Computação?

---

“... é o estudo dos algoritmos, suas aplicações e de sua implementação, na forma de Programas/Sistemas/Software, para execução em computadores. ”

“... tem como objeto de estudo os métodos e as técnicas destinadas a modelar, analisar e resolver problemas através da utilização de recursos computacionais. ”

*"Ciência da computação tem tanto a ver com o computador como a Astronomia com o telescópio, a Biologia com o microscópio, ou a Química com os tubos de ensaio. A Ciência não estuda ferramentas, mas o que fazemos e o que descobrimos com elas."*

# Formação em Computação

---

Para formação superior em Computação, o MEC e SBC (<https://www.sbc.org.br>) definem diferentes cursos:

- Ciência da Computação - Bacharelado
- Engenharia da Computação - Bacharelado
- Engenharia de Software - Bacharelado
- Sistemas de Informação - Bacharelado
- Licenciatura em Computação
- Tecnólogos:
  - Análise e Desenvolvimento de Sistemas
  - Redes de Computadores
  - Gestão da TI
  - Sistemas para Internet
  - Jogos digitais
  - ...

# Entenda a diferença

---

Ciência da  
Computação

ciência, visando o  
**desenvolvimento**  
de tecnologia

X

Sistemas de  
informação

aplicação,  
visando o **uso** de  
tecnologia

Formar um profissional com conhecimento científico e base sólida em computação, atendendo de forma proativa e ética às demandas da comunidade regional

PPC do curso de BCC – 2019/1



# Curso de Sistemas de Informação

## Objetivo:

---



Formar profissionais capazes de desenvolver e aplicar as tecnologias da informação na solução de problemas das organizações, atendendo de forma proativa e ética às demandas da comunidade regional

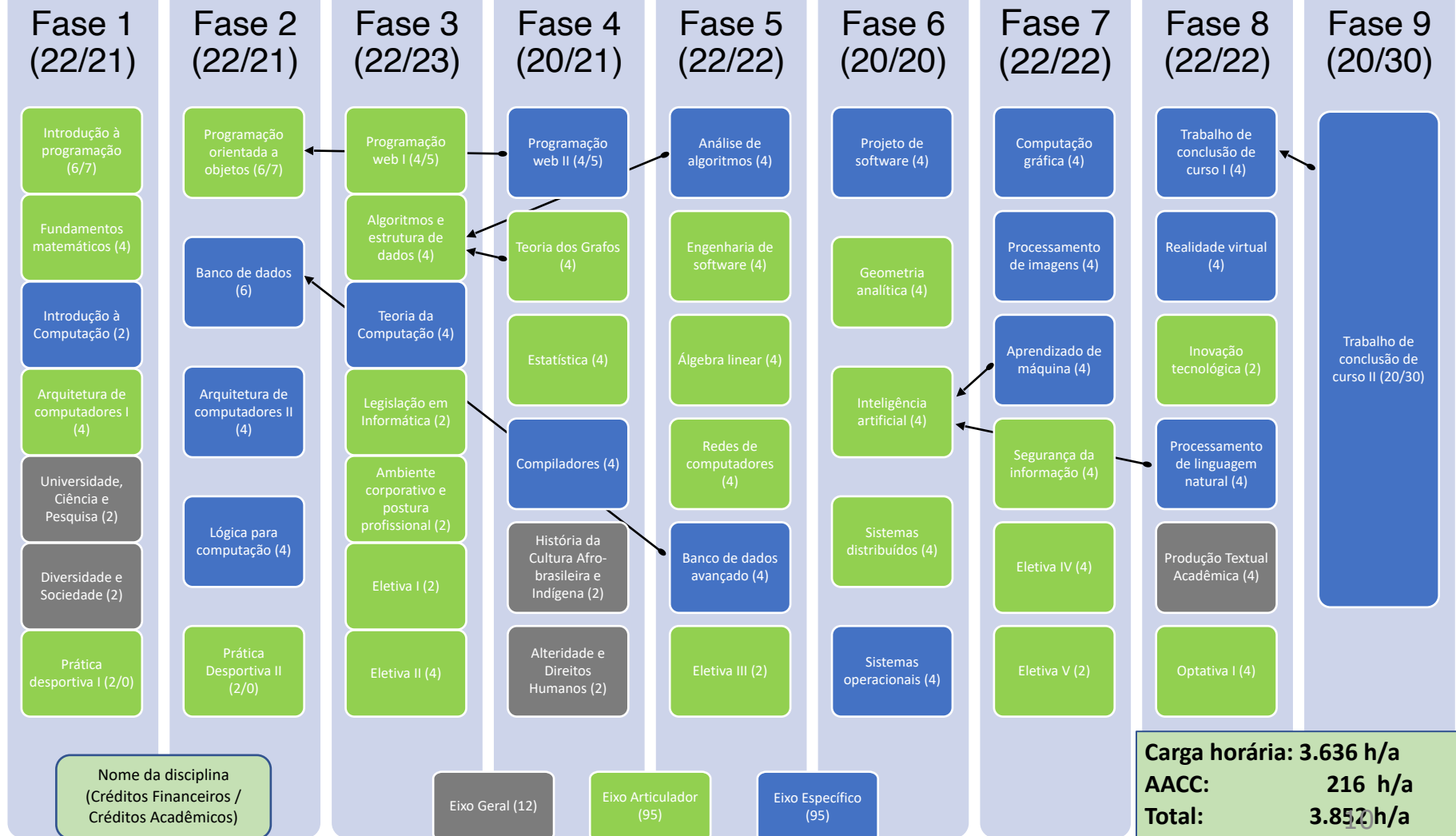
PPC do curso de SIS – 2020/1

# Ciência da Computação – Bacharelado (BCC)

## Matutino / Noturno – Currículo 2019/1

<http://dsc.inf.furb.br/bcc>

<https://www.furb.br/web/upl/graduacao/matriz/202011061548470.Ciencia%20da%20Computacao%202019-1.pdf>



<http://dsc.inf.furb.br/sis>

<https://www.furb.br/web/upl/graduacao/matriz/202003171511030.Sistemas%20de%20Informacao%202020.1.126-2.pdf>

# Programas de Benefícios de TIC FURB

---

[www.furb.br/elms](http://www.furb.br/elms)

**Office 365** <http://portal365.furb.br>

(integrando todos os serviços)

5 TB de espaço na nuvem

Conta de email (@furb.br)



Comunicação  
institucional  
ocorre por  
aqui.