

## Laporan Pengerjaan Pertemuan 4

### 1. Alur Kerja Program

- Program membuat class Customer sebagai parent class dengan atribut nama, id, dan totalBelanja
- Atribut menggunakan access modifier protected agar bisa diakses oleh subclass
- Program membuat class Member yang mewarisi (extends) class Customer
- Class Member memiliki atribut tambahan yaitu poinReward dan level
- Constructor Member menggunakan keyword super untuk memanggil constructor parent dan menginisialisasi atribut parent
- Method tampilkanInfo() di class Member di-override untuk menampilkan informasi lengkap
- Method override memanggil super.tampilkanInfo() terlebih dahulu untuk menampilkan info dasar dari parent, lalu menampilkan info tambahan
- Program membuat objek Customer biasa (Budi Santoso) dengan total belanja Rp 500.000
- Program membuat objek Member (Siti Aminah) dengan total belanja Rp 1.250.000, poin 240, dan level Gold
- Method tampilkanInfo() dipanggil untuk menampilkan informasi kedua objek

### 2. Fungsi yang Digunakan

- Customer(String nama, String id, int totalBelanja): Constructor class Customer. Menginisialisasi nama, ID customer, dan total belanja.
- tampilkanInfo() di class Customer: Method void untuk menampilkan nama, ID, dan total belanja customer.
- Member(String nama, String id, int totalBelanja, int poinReward, String level): Constructor class Member. Menggunakan super() untuk memanggil constructor parent, lalu menginisialisasi poinReward dan level.
- tampilkanInfo() di class Member (Override): Method void yang meng-override method parent. Memanggil super.tampilkanInfo() untuk menampilkan info dasar, lalu menampilkan poin reward dan level keanggotaan.

### 3. Output

```
==> DATA CUSTOMER BELANJAKU ==>
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```