

Laporan Pengerjaan Pertemuan 3

1. Alur Kerja Program

- Program membuat class Karyawan sebagai parent class dengan variabel nama dan gajiPokok
- Variabel menggunakan access modifier protected agar bisa diakses oleh subclass
- Program membuat class Manajer yang mewarisi (extends) class Karyawan
- Class Manajer memiliki variabel tambahan yaitu tunjangan
- Constructor Manajer menggunakan keyword super untuk memanggil constructor parent
- Method tampilInfo() di class Manajer di-override untuk menampilkan informasi lengkap termasuk tunjangan
- Program membuat objek Karyawan biasa (Budi Santoso) dengan gaji pokok Rp 4.000.000
- Program membuat objek Manajer (Siti Aminah) dengan gaji pokok Rp 6.000.000 dan tunjangan Rp 2.500.000
- Method tampilInfo() dipanggil untuk menampilkan informasi kedua objek

2. Fungsi yang Digunakan

- Karyawan(String nama, double gajiPokok): Constructor class Karyawan. Menginisialisasi nama dan gaji pokok karyawan.
- tampilInfo() di class Karyawan: Method void untuk menampilkan nama dan gaji pokok karyawan.
- Manajer(String nama, double gajiPokok, double tunjangan): Constructor class Manajer. Menggunakan super() untuk memanggil constructor parent, lalu menginisialisasi tunjangan.
- tampilInfo() di class Manajer (Override): Method void yang meng-override method parent. Menampilkan nama, gaji pokok, tunjangan, dan total pendapatan (gaji pokok + tunjangan).

3. Output

```
=== DATA KARYAWAN TECHMAJU ===
Status: Karyawan Biasa
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: Rp 4000000.0

Status: Manajer
Nama: Siti Aminah | Gaji Pokok: Rp 6000000.0 | Tunjangan: Rp 2500000.0
Total Pendapatan: Rp 8500000.0
```