

## Laporan Pengerjaan Pertemuan 7

### 1. Alur Kerja Program

- Program mendefinisikan PaymentMethod sebagai interface yang berisi daftar method yang harus dimiliki setiap jenis pembayaran.
- Class EWalletPayment memakai implements PaymentMethod, artinya class ini mengikuti aturan method yang ada di interface tersebut.
- Di PaymentTest, program membuat objek EWalletPayment dengan nama layanan, saldo awal, dan nominal pembayaran.
- Program menampilkan saldo awal dengan memanggil getBalance(), lalu menampilkan info bahwa pembayaran akan diproses.
- Program memanggil processPayment() untuk menghitung total biaya (nominal + biaya transaksi) dan mengecek saldo cukup atau tidak.
- Jika saldo cukup, saldo dikurangi dan pesan berhasil + sisa saldo ditampilkan; jika tidak, muncul pesan gagal.
- Terakhir, program menampilkan keterangan transaksi dengan memanggil getPaymentDetails().

### 2. Fungsi / Method yang Digunakan

1. PaymentMethod (interface):
  - a. processPayment(), dipakai untuk proses pembayaran.
  - b. getPaymentDetails(), mengembalikan teks berisi informasi pembayaran.
  - c. getTransactionFee(), mengembalikan nilai biaya transaksi.
  - d. getBalance(), mengembalikan nilai saldo saat ini.
2. EWalletPayment (class):
  - a. processPayment(), menghitung total biaya (nominalPembayaran + BIAYA\_TRANSAKSI), mengecek saldo, mengurangi saldo jika cukup, lalu menampilkan hasil pembayaran.
  - b. getPaymentDetails(), mengembalikan kalimat seperti: "Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO".
  - c. getTransactionFee(), mengembalikan angka biaya transaksi tetap, yaitu 2000.
  - d. getBalance() → mengembalikan saldo e-wallet yang tersisa.
3. PaymentTest (class):
  - a. main(String[] args), menjalankan program: membuat objek EWalletPayment, menampilkan saldo awal, memproses pembayaran, dan menampilkan detail transaksi.

### 3. Output

```
==== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ====
Saldo awal: 150000
Memproses pembayaran sebesar 50000...

Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 98000
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:49222', transport: 'socket'
|
```