

Groupe 4 : KINSICLOUNON Ruddy, ABIDI Farouk, XU Anton, ARAGO Paul

Sujet 1 : Gestionnaire de films :

Application permettant à l'utilisateur de gérer une bibliothèque de films. Il peut, une fois connecté à son profil :

- Ajouter un film dans la liste des films existants (ses films sont accessibles par n'importe qui pour l'ajouter à ses propres listes).
- Créer des listes de films quelconque, ses listes peuvent être publiques ou privées (visibilité, modification...). Un utilisateur peut s'abonner à cette liste pour la garder dans son historique.
- Noter un film, et en faire une critique écrite visible sur la page du film par tout le monde.
- Créer la page publique d'un réalisateur, acteur...
- Faire une requête à un autre profil pour modifier des informations sur un film que l'autre profil aurait créé.
- Afficher les suggestions de film similaires par genre/retours utilisateurs
- Listes publiques automatiquement créées par l'application (par exemple listes auto-générées des films d'horreur les mieux notés...).
- Page avec les listes de films les plus populaires (plus d'abonnés).

Sujet 2 : Application de dessin

Application permettant à l'utilisateur de dessiner.

Plusieurs types d'outils sont proposés :

- Différents pinceaux, stylo...
- Possibilité d'ajout de forme pré-crée (cercle, ligne...).
- Remplissage automatique d'une forme en une certaine couleur.
- Gestion de la palette de couleur.
- Création de différents calques
- Ajout d'effets dynamiques (non-destructif) à appliquer à une image ou un calque

Plusieurs fonctionnalités d'édition sont aussi proposées :

- Annuler, Refaire, Déplacer, Redimensionner...
- Enregistrer son projet (et pouvoir l'ouvrir après)
- Exporter dans différents formats (PDF, PNG...)

Sujet 3 : Application de chat

Application permettant à deux utilisateurs de communiquer en temps réel.

Ils devront pour discuter se connecter à leur compte.

Permet également à plusieurs utilisateurs de participer à une conversation.

Les utilisateurs sont notifiés lorsque leurs messages sont envoyés et lus.

Support du transfert de fichiers et d'images.

Support des GIFs et des emojis.

Support de thèmes différents pour chaque utilisateur (clair, sombre).

Les utilisateurs sont notifiés lorsqu'une personne est en train de taper un message.

Support d'un système de notification configurable par l'utilisateur.

Support de rôles, par exemple les administrateurs (suppression de messages, bannissement d'utilisateurs et le filtrage de contenu)

Fournir des insights sur l'utilisation du chat, y compris des métriques telles que les utilisateurs actifs, le volume de messages, les temps de réponse et l'engagement des utilisateurs.

Support d'une page personnelle permettant de consulter les informations d'un utilisateur, statut, la dernière connexion, l'ancienneté sur l'application...

Possibilité de choisir entre un chat éphémère où les messages disparaissent après un certain temps, ou un chat permanent.

Pour les chats permanents, nous maintenons un historique des conversations et offrons la possibilité d'exporter les discussions sous forme de fichiers.

Fonctionnalité de recherche de messages.

Permet aux utilisateurs de programmer l'envoi de messages pour une date ou une heure ultérieure.

Possibilité de créer et de participer à des sondages ou des enquêtes directement dans l'interface de chat.

Les utilisateurs peuvent épingler des messages importants ou des annonces en haut de la fenêtre de chat.

Permet aux utilisateurs de définir des statuts personnalisés ou des emojis pour indiquer leur disponibilité.

Prend en charge des options de mise en forme de texte telles que gras, italique et souligné.

Permet aux utilisateurs d'envoyer des retours aux développeurs de l'application.

Idées, si nous disposons de plus de temps.

Les utilisateurs peuvent réagir aux messages avec des emojis.

Intégration de la fonctionnalité de messagerie vocale, permettant aux utilisateurs d'envoyer de courts messages audio pour une communication rapide.

Sujet 4 : Jeu de tir

Le jeu est en 2D de type "shoot'em up", avec le sous-genre "manic shooter".

Menu simple permettant de choisir le mode de jeu et les options.

Le joueur est représenté par un triangle et peut se déplacer vers le haut, le bas, la droite et la gauche.

Le joueur peut tirer des projectiles qui se déplacent en ligne droite.

Les ennemis sont représentés par des formes géométriques.

Nous avons différents types d'ennemis avec des comportements différents (se dirigent vers le joueur, restent immobiles, s'écartent du joueur, ...).

Les ennemis tirent des projectiles qui infligent des dégâts au joueur.

Les projectiles des ennemis peuvent être détruits par les projectiles du joueur.

Plus la difficulté du niveau est élevée, plus nous avons d'ennemis qui tirent une quantité importante de projectiles.

En récoltant des points, le joueur peut améliorer ses projectiles et ses points de vie.

Amélioration des projectiles : augmentation des dégâts, ajout de projectiles à tête chercheuse, intégration de projectiles causant des dégâts de zone, etc.

Des améliorations temporaires ou permanentes peuvent être trouvées sur le terrain de jeu.

Possibilité de jouer à deux sur le même poste

Réglage de la difficulté

Possibilité d'ajouter un filtre rétro au jeu.

Différents modes de jeux : niveaux créés par les développeurs, mode infini, objectif de détruire le plus d'ennemis dans un temps donné, etc.

Sons lors de la sélection dans les menus, lorsque le joueur tire, lorsque les ennemis tirent, lors de la destruction des ennemis, etc.

Une histoire *extrêmement* basique.

Différentes couleurs possibles pour les projectiles des joueurs et des ennemis.

Des boss et des mini-bosses plus grands et ayant plus de points de vie que les ennemis normaux, ils tirent des projectiles de manière prévisible mais sont plus difficiles à détruire.