

Kapitel 1

Ueb1

Assignment 1. Client-Server

The main problem is that the time a client waits for a response from a server increases since each Server waits for a response from the next server itself.

This isn't inherently a problem of the client-server model but concerns every architecture that works over multiple nodes (chain ...). i

Assignment 2. Unstructured Overlay

1. Wahrscheinlichkeit: $P = \frac{c-1}{n-2} + \frac{c-1}{n-2}$. R ist ein Nachbar, daher $c - 1$, R und der Knoten selbst können keine Nachbarn mehr sein, also $n - 2$. Wir haben 2 Fälle (P mit Q verbunden und Q mit P verbunden)

2. Wenn L Anzahl der erreichbaren Knoten ist, $C \leq L \leq C^2$

Assignment 3. Structured Overlay

Wenn nach der Topologie des Overlaynetworks geroutet wird, kann es sein, dass die Verbindungen im darüber liegenden Netz sehr ungünstig sind und es eigentlich bessere Verbindungen gäbe.