

## เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ ...1...

### รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับ ที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตาม แผน
1	ศึกษาฟังก์ชันต่าง ๆ -การเคลื่อนที่ของตัวละคร -การวาดกระสุน แต่ยังไม่ได้ -การใช้คลาส	✓	
2.	ศึกษาเพิ่มเติม -Isometric map รู้ว่าคืออะไร	✓	

### ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

#### 1.XcodeหาPathผิดที่ทำให้หาไฟล์รูปภาพ/เสียง ไม่เจอ

วิธีแก้ไข – แก้โดยต้องต้องใส่หาว่าตำแหน่งว่าอยู่ที่ไหน และประกาศตัวแปรเก็บไว้เพื่อไม่ต้องพิมพ์ยาว ๆ

```
// Path
string path = "/Users/n8n/Documents/NOO/NOO/";
```

เวลาใช้

```
// Load a sprite to display
sf::Texture Player;
if (!Player.loadFromFile(path + "Player.png")) {
    return EXIT_FAILURE;
}
```