

## เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 3

### รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับ ที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตาม แผน
1	สามารถสร้างศัตรูออกมาตามเลเวลที่กำหนดได้	•	
2	สามารถเล่นจบเกมส์ได้แล้ว	•	
3	แมพหลักๆในเกมส์		•
4	ไฮสکورและบันทึกสถิติ		•
5	Item ต่างๆภายในเกม		•
6	สามารถกดเริ่มเกม Pause เกม ได้และกลับมาหน้าเมนู	•	

### ปัญหาที่เกิดขึ้นและวิธีการแก้ปัญหา

1. ไม่สามารถลง Library ในการโหลดแมพแบบ Isometric ได้ เพราะใช้ Cmake แล้วเกิดการมองหาLibraryของsfml ไม่เจอทำให้ Cmake ไม่ผ่าน ที่ต้องลงLibraryเพิ่มเพื่อต้องการให้สร้างแมพแบบIsometricง่ายขึ้นด้วยการใช้ Tile Map Editor ในการสร้างแมพแบบ Isometric ง่ายขึ้นและสะดวกต่อการใช้งานมากๆ #แนวทางการแก้ปัญหา ใช้Vertex Array เป็น grid และ โหลดไฟล์ภาพมาเป็น Layer แต่ละชั้นเอง

## รูปภาพประกอบ

