# Algebra Abstracta I

Nicholas Mc-Donnell

 $2 {\rm do~semestre}~2017$ 

# Índice general

1.	Gru	rupos					
	1.1.	Grupos	1				
		1.1.1. Grupos	2				
		1.1.2. Motivación para estudiar esto:	2				
	1.2.	Subgrupos	3				
		1.2.1. Subgrupos triviales	3				
	1.3.	Relación de equivalencia y particiones	4				
		1.3.1. Relación de equivalencia	4				
		1.3.2. Meta	7				
	1.4.	Restricción de morfismos a subgrupos	8				
	1.5.	Producto de grupos	8				
		1.5.1. Porqué es grupo?	9				
2.	Sim	metrías					
	2.1.	Simetrías en figuras planas	.1				
	2.2.	Acciones de grupo	2				
		2.2.1. Acción en clases laterales	4				
	2.3.		5				

# Capítulo 1

# Grupos

### 1.1. Grupos

Una operación en un conjunto S es una función.

$$S \times S \to S$$

$$(a,b) \mapsto ab$$

Ejemplo:  $S = \text{Matrices de } n \times n$ 

La multiplicación y la suma son operaciones en este conjunto.

La operación puede ser asociativa: (ab)c = a(bc)

Esto implica que se le puede dar un y solo un sentido a  $a_1 \cdot a_2 \cdot ... \cdot a_n$ 

La operación es conmutativa: ab = ba

Ejemplo: Dado un conjunto T

$$S = \{ \text{funciones de } T \text{ en } T \}$$

En este conjunto la operación de composición es asociativa.

La operación tiene identidad (o neutro) para la operación en S es el clásico neutro y es único:

$$\exists e : \forall a, ae = ea = a$$

Lo operación tiene inverso, con identidad  $e: \forall a \exists a^{-1}: aa^{-1} = a^{-1}a = e$ 

Lema 1.1.1. Si la operación es asociativa, esto implica que los inversos son únicos.

Demostración.

$$b\cdot a=a\cdot b=e=a\cdot b'\quad/b\cdot$$
 
$$(b\cdot a)\cdot b=(b\cdot a)\cdot b'\quad/\text{Propiedad asociativa}$$
 
$$e\cdot b=e\cdot b'$$

$$b = b'$$

Además, si a y b tienen inverso y la operación es asociativa, esto implica que ab tiene inverso:

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

#### 1.1.1. Grupos

**Definición 1.1.1.** Un grupo es un conjunto G con operación asociativa e identidad, tal que todo elemento tiene inverso.

Ejemplo: 
$$GL_n\begin{pmatrix} \mathbb{Q} \\ \mathbb{R} \\ \mathbb{C} \end{pmatrix} = \{ M \in \text{Matrices}\begin{pmatrix} \mathbb{Q} \\ \mathbb{R} \\ \mathbb{C} \end{pmatrix} : det(M) \neq 0 \}$$
 (Grupo general lineal)

Este es un grupo no abeliano con el producto.

**Definición 1.1.2** (Orden). El orden de un grupo G es su cardinalidad |G|

Sea T un conjunto (no vacío).

$$S_{|T|} = \{ \text{Las biyecciones de } T \text{ en si mismo} \}$$

Entonces,  $(S_{|T|}, \circ)$  es un grupo.

Explicación:

- Asociatividad, esta aparece como propiedad de la composición de las funciones
- Identidad,  $e = 1|_T$ , la función identidad (biyectiva)
- $\bullet$  Dada  $f:T\to T$ biyección  $\implies \exists f^{-1}:T\to T$ tal que  $f\circ f^{-1}=f^{-1}\circ f=1|_T$

Si |T| = n finito,  $S_{|T|} =$  grupo de simetría de n elementos. Y  $|S_n| = n!$ .

#### 1.1.2. Motivación para estudiar esto:

Resolver:  $p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0 = 0$  por radicales, donde  $a_i \in \mathbb{Q}$  Existe cierta manera de asociar un grupo a p(x).

$$Gal(p) = Gal(K|\mathbb{Q} \text{ donde } K = \mathbb{Q}(\alpha_1, \alpha_2, ..., \alpha_n) \text{ (cuerpo)}.$$

**Teorema 1.1.2.** Sea  $f(x) \in \mathbb{Q}[x]$  irreducible:

$$f(x)$$
 se resuelve por radicales  $\iff$   $Gal(f)$  es soluble

Ser soluble es la siguiente propiedad:

$$\exists 1 \triangleleft G_1 \triangleleft G_2 \triangleleft ... \triangleleft Gal(f) : G_{i+1}/G_i$$
 es grupo abeliano y  $G_i$  subgrupo de  $G_i + 1$ 

1.2. SUBGRUPOS 3

Ejemplo: 
$$f(x) = 2x^5 - 10x + 5$$

Gal(f) es isomorfo a  $S_5$ , pero  $S_5$  no es soluble, lo que implica que f(x) = 0 no se resuelve por radicales (fórmula).

### 1.2. Subgrupos

Def: Sea G un grupo,  $H \subset G$  es subgrupo  $\iff H$  es grupo (con la misma operación).

#### 1.2.1. Subgrupos triviales

Sea  $(G,\cdot)$  grupo y e su neutro.  $(G,\cdot)<(G,\cdot)$  y  $(\{e\},\cdot)<(G,\cdot)$  (Notación de subgrupo).

Subgrupos de  $(\mathbb{Z},+)$ 

Los pares son subgrupo de  $(\mathbb{Z}, +)$ , además los múltiplos de n son subgrupo de  $(\mathbb{Z}, +)$  $b\mathbb{Z} := \{bk, k \in \mathbb{Z}\}$ 

**Proposición 1.2.1.** Todo subgrupo de  $\mathbb{Z}$  es de la forma  $b\mathbb{Z}$   $(H < \mathbb{Z} \iff H = b\mathbb{Z})$ 

Demostración. 1. Caso: H sin números positivos  $\iff H = \{0\} = 0\mathbb{Z}$ , esto es por los inversos (sin positivos no hay negativos)

2. Caso: H tiene números positivos  $\implies \exists m \in \mathbb{Z}^+ : \forall a > 0 \in H \implies m \leq a$ Demostrar que  $H = m\mathbb{Z}$ .

 $\supset$ 

Clausura e inducción ( $\forall x \in H \implies x \in m\mathbb{Z}$ ) y también tirar inversos.

 $\subseteq$ 

Todo elemento de H es divisible por m.

Sea  $a \in H$  no divisible por  $m \implies a = mc + r$  con 0 < r < m

Como  $a \in H, m \in H \implies mc \in H \implies -mc \in H$ 

Por clausura  $a-mc=r\in H.$  Pero por buen orden es el más pequeño.

 $\rightarrow \leftarrow$ 

#### Subgrupos Generados

Sea  $(G,\cdot)$  grupo y  $S\subseteq G$ , con  $S\neq\emptyset$ .  $< S>=\bigcap_{S\subseteq H< G}=$  es el subgrupo más pequeño que contiene a S.

#### Subgrupos generados por un elemento

Subgrupo de G generado por x

$$\langle x \rangle := \{e, x^1, x^{-1}, x^2, x^{-2}, \dots\}$$

Lema 1.2.2.

$$x \in G, (G, \cdot)$$

 $\{Los\ K\ tal\ que\ x^k=e\}\ es\ subgrupo\ de\ \mathbb{Z}$ 

**Definición 1.2.1** (Centro). Si G es grupo, el centro de G es:

$$Z(G) = \{z \in G : zg = gz \, \forall g \in G\} \trianglelefteq G$$

Si 
$$g \in G, z \in Z \implies gzg^{-1} = z$$

### 1.3. Relación de equivalencia y particiones

**Definición 1.3.1** (Partición). Sea  $S \neq \emptyset$  conjunto. Una partición P de S es una subdivisión S en un subconjuntos disjuntos.

Ejemplos:

 $\{1,3\},\{2,5\},\{4\}$  es partición de  $\{1,2,3,4,5\}$ 

Pares e impares en  $\mathbb{Z}$ 

#### 1.3.1. Relación de equivalencia

**Definición 1.3.2** (Relaciones de equivalencia). Una <u>relación de equivalencia</u> en S es una forma de relacionar elementos de S,  $a \sim b$ , tal que:

- (1) Si  $a \sim b, b \sim c \implies a \sim c$  (transitivo)
- (2) Si  $a \sim b \implies b \sim a$  (simétrico)
- (3)  $a \sim a$  (reflexivo)

Eiemplo:

Los isomorfismos particionan el conjunto de objetos. Luego tenemos un conjunto que clasifica los objetos.

En Matemáticas clasificamos. Cómo?

Buscamos <u>isomorfismos</u> entre objetos que se presentan en formas distintas, pero estructuralmente son lo mismo.

Dado  $S \neq \emptyset$ 

Partición de  $S \equiv$  una relación de equivalencia

Despues de particionar se crea un nuevo conjunto,  $\overline{S}=S/\sim=$  Conjunto de las particiones. Ejemplo:

$$\mathbb{Z} \to \overline{\mathbb{Z}} = \{\text{pares, impares}\}, \text{impares} = \overline{1}, \overline{-1}, \overline{3}, \text{pares} = \overline{0}, \overline{-2}, \overline{2}$$

Queremos:  $\overline{a} + \overline{b} = \overline{a+b}$ 

∴ Siempre hay un función sobreyectiva:

$$S \to \overline{S}$$

$$a \mapsto \overline{a}$$

Cualquier función entre conjuntos  $S \xrightarrow{\varphi} T$  define una partición en  $S : a \sim b$  si  $\varphi(a) = \varphi(b)$ 

$$\therefore \overline{S} = \{ \varphi^{-1}(t) : t \in T \}$$

Asá tenemos morfismo biyectivo (isomorfismo)

$$\overline{S} \xrightarrow{\overline{\varphi}} \Im(\varphi)$$

Volviendo a grupos: Sea  $\varphi: G \to G'$  morfismo entre grupos.

Ejemplo:

$$\mathbb{C}^{\times} \xrightarrow{\varphi} \mathbb{R}_{>0}^{\times} \quad \varphi(a) = |a|$$

$$\varphi(a \cdot b) = |a \cdot b| = |a| \cdot |b| = \varphi(a) \cdot \varphi(b)$$

Esta partición es  $\{z\in\mathbb{C}^\times:|z|=r,r\in\mathbb{R}_{>0}\}$ 

Notar que:  $\ker(\varphi) = \{z \in \mathbb{C}^{\times} : |z| = 1\}$ 

Proposición:  $G \xrightarrow{\varphi} G'$  morfismo de grupo con kernel N. Sean  $a, b \in G \implies$ 

$$\varphi(a) = \varphi(b) \iff a = b \cdot n \quad \text{para algún } n \in N$$

$$\iff a \cdot b^{-1} \in N$$

Notación:  $aN = \{an : n \in N\}$ 

$$|aN| = |N|$$

Dem:

$$N \to aN$$

$$n \mapsto an$$

(Invectiva) 
$$an = an' \implies n = n'$$

(Sobreyectiva) 
$$an' \in aN \implies \varphi n' = an'$$

Dem:

$$\varphi(a) = \varphi(b) \iff \varphi(a)\varphi(b)^{-1} = e$$

$$\iff \varphi(ab^{-1}) = e$$

$$\iff ab^{-1} \in \ker(\varphi) = N$$

Def: Dado  $H \leq G, a \in G$ .

$$aH = \{a \cdot h : h \in H\}$$

se llama clase lateral izquierda. (clases laterales derechas Ha)

Proposición: Dado  $H \leq G$ , las clases laterales izquierdas particionan G.

Ejemplos:

- Si G es abeliano  $\implies aH = Ha \quad \forall a \in G \implies$  la misma partición.
- $S_3$  = permutaciones de 3 elementos  $\iff$  simetráas del triángulo equilátero Si  $H=\{1|,\sigma_1\}=<\sigma_1>$

Tarea: verificar que clases laterales coinciden o no coinciden.

Notación: la cardinalidad de las clases laterales se denota por [G:H] (indice de H en G)

#### Corolario: Teorema de Lagrange

Si G es finito y  $H \leq G \implies |H| \cdot [G:H] = |G|$ 

En particular: |H| |G|

Más particular,  $|a| | |G| \quad \forall a \in G$ 

Corolario: Si G tiene orden p primo y  $a \in G \setminus \{e\} \implies G = < a >$ 

En efecto, G es isomorfo a  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ .

Dem:

Si  $a \neq e \implies |a| \neq 1$ 

Pero |a| |G| = p primo  $\implies G = \langle a \rangle \implies |a| = p$ 

$$\therefore \{a, a^2, a^3, ..., a^{p-1}, e\} = G = < a >$$

Isomorfismo:

$$\mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \to G$$

$$\bar{i} \mapsto a^i$$

 $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ 

Sea  $n \in \mathbb{Z}_{>0}$ .

En  $\mathbb{Z}$  definir la relacion de equivalencia:

 $a \sim b \iff a - b$  es divisible por n

$$\therefore \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{i\mathbb{Z} : i \in \mathbb{Z}\} = \{\overline{0}, \overline{1}, \overline{2}, ..., \overline{n-1}\}\$$

Tarea: la suma designada por  $\overline{a} + \overline{b} = \overline{a+b}$  no depende de a,b sino de su clase.

$$\therefore (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$$
 es un grupo de  $n$  elementos, y  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = <\overline{1}>$ 

Tarea:  $G = \bigcup_{g \in G} gH = \bigcup_{g \in G} Hg$  y para  $g, g' \in G$   $gH \cap f'H = \emptyset$  o gH = g'H, por relación de equivalencia  $(a \sim b \iff a = bh$  para algún  $h \in H$ )

Notación: [G:H] = # de clases lat. izq.=# de clases lat. der.

$$|G| = |G:H| \cdot |H|$$

#### 1.3.2. Meta

Dado n > 0 entero. Cuántos grupos G existen |G| = n?

Si n es primo  $\implies$  hay sólo 1

Si  $n=4 \implies$  hay sólo 2

$$\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}, \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$$

Si  $n=6 \implies \text{hay sólo } 2$ 

$$\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}, S_3$$

Si  $n = 8 \implies \text{hay 5}$ .

#### Corolario

Sea  $\varphi: G \to G'$  morfismo entre grupos finitos

$$\implies \ker(\varphi) \unlhd G, \varphi(G) \unlhd G'$$

$$|G| = |\ker \varphi| \cdot [G : \ker \varphi] = |\ker \varphi| \cdot |\varphi(G)|$$

Prop:  $H \subseteq G \iff$  Toda clase lateral izquierda es derecha  $\iff gH = Hg \forall g \in G$ 

Dem: Tenemos siempre

$$gh = (ghg^{-1})g \forall g \in G$$

Suponer  $H \triangleleft G \implies ghg^{-1} \in H \implies gH \subseteq Hg$ . También

$$hg = g(g^{-1}hg) \forall g \in G$$

$$\implies Hg \subseteq gH \implies gH = Hg$$

Si  $H \not \supset G \implies \exists ghg^{-1} \notin H$ 

$$\implies gh \in Hg$$

$$\therefore Hg \neq gH$$

Hg=g'H? No, ya que las clases laterales izquierda y derecha particionan. Luego, si Hg=g'H

$$\implies g \in g'H \text{ y } g \in gH$$
 
$$\implies g'H \cap gH \neq \emptyset \implies g'H = gH$$
 
$$\rightarrow \leftarrow$$

## 1.4. Restricción de morfismos a subgrupos

Obs: 
$$K, H \leq G \implies K \cap H \leq H$$

$$K \triangleleft G \implies K \cap H \triangleleft H$$

Obs:  $\varphi: G \to G'$  morfismo

$$\implies \varphi|_H: H \to G'$$
 es morfismo

Prop:  $\varphi: G \to G'$  morfismo,  $h' \leq G$ . Sea  $\varphi^{-1}(H') = \tilde{H}$ 

- (a)  $\tilde{H} \leq G$
- (b)  $H' \triangleleft G' \implies \tilde{H} \triangleleft G$
- (c)  $\tilde{H}$  contiene a ker  $\varphi$
- (d)  $\varphi|_H: \tilde{H} \to H'$  tiene kernel ker $\varphi$

Dem: p.d.  $\tilde{H} \leq G$ 

1. 
$$e \in \tilde{H}$$
 ya que  $\varphi(e) = e' \in H'$ 

2. 
$$x, y \in \tilde{H} \implies \varphi(xy) = \varphi(x)\varphi(y) \in H'$$

$$3. \ x \in \tilde{H} \implies x^{-1} \in \tilde{H}$$

# 1.5. Producto de grupos

Def: Dados g, G' grupos, podemos formar un nuevo grupo:

$$G\times G'=\{(g,g'):g\in G,g'\in G'\}$$

Con la operación:

$$(a,b) \cdot_{G \times G'} (c,d) = (a \cdot_G b, c \cdot_{G'} d)$$

### 1.5.1. Porqué es grupo?

- (a) Identidad: (e, e')
- (b) Invertibilidad: Para  $(a,b), (a,b)^{-1} = (a^{-1},b^{-1})$

#### Ejemplos:

- ${\color{red}\bullet}$   $S_3\times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ es un grupo de orden 12 y no es abeliano
- $\blacksquare \ \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ es grupo de orden 4 y <br/> no es  $\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$
- Z/2Z × Z/3Z es grupo abeliano de orden 6.
   Notar que es generado por el (1,1), por lo que es isomorfo a Z/6Z

Sean n, m coprimos enteros

$$\implies \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \simeq \mathbb{Z}/m, \mathbb{Z}$$

# Capítulo 2

# Simetrías

# 2.1. Simetrías en figuras planas

**Definición 2.1.1** (Isometría). Una función  $m: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  es una <u>isometría</u> si preserva distancia, es decir  $\forall p,q \in \mathbb{R}^2$ 

$$dist(P,Q) = dist(m(P), m(Q))$$

**Proposición 2.1.1.**  $m: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  isometría

$$\implies m\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} + M\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$Con\ M^t M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Notar \ que \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} = m \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{pmatrix}$$

Demostración.

$$\mathbb{R}^2 \xrightarrow{m} \mathbb{R}^2 \xrightarrow{-m \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}} \mathbb{R}^2$$

$$T = \text{ isometría con } T \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \text{ Sea } v \in \mathbb{R}^2 \setminus \mathbf{0}, T(v)$$

$$T(\lambda v) = \lambda T(v) \quad (ejercicio)$$

$$T(u+v) = T(u) + T(v)$$

Luego T es transformación lineal:  $\exists M \in M_{2\times 2}$ 

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = M \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, M = \begin{bmatrix} A & C \\ B & D \end{bmatrix}$$

$$M \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix} \implies A^2 + B^2 = 1$$

$$M \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix} \implies C^2 + D^2 = 1$$

$$\begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix} = 0 \implies AC + BD = 0$$

$$\therefore \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ B & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Corolario. Isometrías son biyecciones

Corolario. Isometrías forman un grupo con la composición.

**Definición 2.1.2** (Simetría). Sea  $F \subseteq \mathbb{R}^2$  una figura. Una simetría es una isometría tal que

$$m(F) = F$$
$$Sim(F) < Sim(\mathbb{R}^2)$$

# 2.2. Acciones de grupo

**Definición 2.2.1.** G= Grupo,  $S\neq\emptyset$  conjunto. Sea  $G\times S\to S, (g,s)\mapsto g\cdot s$  tal que:

(a) 
$$e \cdot s = s, \forall s \in S$$

(b) 
$$(gg') \cdot s = g \cdot (g' \cdot s) \forall g, g' \in G, \forall s \in S$$

Si tenemos esto decimos que G actua en S

(GS)

Ejemplos:

•  $F \subseteq \mathbb{R}^2$  figura.

$$Sim(F) = G, S = F$$

$$\therefore GS$$

$$G \times S \to S$$

$$(g,p) \mapsto g \cdot p = g(p)$$

•  $G = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}, S = \mathbb{C}$  GS por conjugación

$$\{0,1\} \times \mathbb{C} \to \mathbb{C}$$
$$0 \cdot z = z$$
$$1 \cdot z = \bar{z}$$

Observación 2.2.1. Si GS y  $g \in G$ 

$$\implies m_g: S \to S, m_g(s) = g \cdot s$$
 y es biyección:

• Inyectiva:

$$g \cdot s = g \cdot s' \quad /g^{-1} \cdot$$
$$g^{-1} \cdot (g \cdot s) = g^{-1} \cdot (g \cdot s') \implies e \cdot s = e \cdot s'$$
$$\implies s = s'$$

• Sobreyectiva: Dado  $s \in S$ ,  $g \cdot ? = s : ? = g^{-1} \cdot s$ 

Lo principal de GS es que particiona a S en órbitas.

$$O_s = \{ s' \in S : g \cdot s = s' \text{ para algún } g \in G \}$$

Ejemplo:  $G = D_4, S = \square, D_4$  verlo como  $Sim(\square)$ 

Las órbitas de  $G \circlearrowleft S$  definen una relación de equivalencia:

$$s \sim s' \iff s' = g \cdot s \exists g \in G$$

 $\therefore S$  es unión de órbitas disjuntas

**Definición 2.2.2.** Si S es una órbita  $\Longrightarrow$  decimos que G actua <u>transitivamente</u>.  $\Longleftrightarrow$  Dados  $s,s'\in S\exists g\in G$  tal que  $s=g\cdot s'$ 

Ejemplo:  $Sim(\mathbb{R}^2 \text{ actua en } \mathbb{R}^2 \text{ transitivamente.}$ 

**Definición 2.2.3.** El <u>estabilizador de  $s \in S$ </u> es  $G_s = \{g \in G : g \cdot s = s\}$ 

Ejemplo:  $G_{(0,0)}$  para  $G = Sim(\mathbb{R}^2) \circlearrowleft \mathbb{R}^2$ 

$$\therefore G_{(0,0)} = \{ M \in Mat_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : M^tM = Id \} = \text{ grupo ortogonal } = O(2,\mathbb{R})$$

Observación 2.2.2.  $G_s \leq G$ 

Ejemplo:  $G = Sim(\mathbb{R}^2), S = \{ \Delta \in \mathbb{R}^2 \} \implies \text{las \'orbitas son los } \Delta_s \text{ congruentes.}$ 

$$G_{\triangle} = \{e\}$$
  $G_{\triangle \text{ (equilátero)}} \simeq S_3$ 

$$G_{\triangle \text{ (isosceles)}} \simeq \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$$

#### 2.2.1. Acción en clases laterales

**Definición 2.2.4.**  $H \leq G \implies$  clases laterales izquierdas particionan G

Notación: part.= G/H

G actua en G/H!

$$G \times G/H \to G/H$$

$$(g, aH) \mapsto gaH = g \cdot aH$$

es acción y transitiva.

**Proposición 2.2.1.**  $G \circlearrowleft S, s \in S, H = G_s, O_s$  la órbita de s. Luego  $G/H \xrightarrow{\varphi} O_s, \varphi(aH) = a \cdot s$  es biyección.

Demostración. • Bien definido: Sean  $aH = bH \iff \exists h \in H : b = ah$ 

$$\implies b \cdot s = ah \cdot s = a \cdot (h \cdot s) = a \cdot s$$

• Inyectiva:

$$a \cdot s = b \cdot s \implies s = a^{-1}b \cdot s \implies a^{-1}b \in G_s = H$$
  
$$\iff aH = bH$$

• Sobreyectiva: Si  $g \cdot s \in O_s \implies \varphi(gH) = gs$ 

Proposición 2.2.2.

$$G \cap S, s \in S, \exists a \in G : s' = a \cdot s$$

(a) 
$$aG_s = \{g \in G : g \cdot s = s'\}$$

(b) 
$$G_{s'} = aG_sa^{-1}$$

Demostración. (a) Si  $b \in aG_s \implies b = ah$  para algún  $h \in G_s$ 

$$\implies b \cdot s = ah \cdot s = a \cdot (h \cdot s) = a \cdot s = s' \implies b \in Derecha$$

$$b \in Derecha, b \cdot s = s' = a \cdot s \implies a^{-1}bs = s$$

$$a^{-1}b \in G_s \implies b \in aG_s$$

2.3.

(b) Si  $h \in G_s$ 

$$\implies h \cdot s' = s' \implies h \cdot (a \cdot s) = a \cdot s$$

$$\implies a^{-1}ha \cdot s = s \implies a^{-1}ha \in G_s$$

$$\implies h \in aG_sa^{-1}$$

$$h \in aG_sa^{-1}$$

$$\implies h = ah'a^{-1} \implies h \cdot s' = ah'a^{-1} \cdot s' = ah'a^{-1} \cdot as = s'$$

Ejemplo: Sea  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ 

$$\therefore G_{(a,b)} = t_{(a,b)} G_{(0,0)} t_{(a,b)}^{-1}$$
$$G_{(a,b)} = \{ f \in Sim(\mathbb{R}^2) : f(x,y) = t^{-1} (M(t_{(a,b)}(x,y))) \}$$

### 2.3.

**Teorema 2.3.1.** Todo grupo finito G de  $SO_3$  es uno de los siguientes:

- $C_k$ : grupo ciclico de orden k
- $D_k$ : Diedral de orden 2k (isometrías de un poligono regular de k lados)
- T: Tetraedral; 12 rotaciones de llevar un tetraedro en si mismo.
- O: Octaedral; 24 rotaciones que llevan un cubo o un octaedro en si mismo.
- I: Icosaedral; 60 rotaciones que llevan dodecaedros o icoseaedros en si mismo.

 $\label{eq:definition} Demostración. Sea $G \le SO_3$ finito: $|G| = N$$  Si  $g \in G$  y  $g \ne Id \implies g$  fija 2 puntos en la esfera.

$$P = \{Pg, P'gLg \in G\} = \text{Polos de } G$$

 $G \circlearrowright P : G$  envia polos en polos.

Demostración.  $p \in P, g \in G$ . Necesitamos  $gp \in P$  fijo por algún  $g' \in G$ . Asumir  $x \neq Id, x \in G$  tal que  $xp = p \implies gxg^{-1}(gp) = gp$ 

<u>La Idea</u> es contar polos. Creemos que hay 2n-2 polos, pero no ya que el estabilizador de  $p \in P$  es ciclico de orden  $r_p$ .

$$G_p$$
 es cíclico

$$\therefore |O_p| = \frac{|G|}{|G_p|}$$

Digamos que  $|O_p| = n_p$ 

$$r_p \cdot n_p = N$$

#elementos en G con ppolo =  $r_p-1$ 

$$\implies \sum_{p \in P} (r_p - 1) = 2(N - 1)$$

Dividir P en órbitas:

$$O_1, ..., O_s$$

disjuntas:  $|O_i| = n_i$ 

$$\therefore \sum_{i=1}^{s} n_i(r_i - 1) = 2N - 2$$

Como  $r_i n_i = N$ , entonces

$$\sum_{i=1}^{s} \frac{N}{r_i} (r_i - 1) = 2N - 2$$

$$\therefore 2 - \frac{2}{N} = \sum_{i=1}^{s} \left(1 - \frac{1}{r_i}\right)$$

Notar que:

$$2 - \frac{2}{N} < 2 \text{ y } 1 - \frac{1}{r_i} \ge \frac{1}{2}$$

$$\therefore 2 > \frac{1}{2}s \implies 4 > s \implies s \le 3$$

(1 órbitas): 
$$2 - 2/N = 1 - 1/r_1$$
,  $2 - 2/N \ge 1$  y  $1 - 1/r_1 < 1$ 

 ${\rightarrow} \leftarrow$ 

Por lo que no existe este caso.

(2 órbitas): s = 2

$$2 - \frac{2}{N} = 1 - \frac{1}{r_1} + 1 - \frac{1}{r_2}$$

$$\implies \frac{2}{N} = \frac{1}{r_1} + \frac{1}{r_2}$$

Pero  $r_i \leq N$ 

$$r_1 = r_2 = N$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$G_p = G = G_{p'}$$

Rotaciones  $2\pi/N$ 

(3 órbitas): 
$$s = 3$$

$$\frac{2}{N} = \frac{1}{r_1} + \frac{1}{r_2} + \frac{1}{r_3} - 1$$

Asumir que  $r_1 \le r_2 \le r_3$ 

$$\therefore r_1 = 2$$

(I) Asumimos  $r_1 = r_2 = 2, r_3 = r$ 

$$\therefore N = 2r \implies n_3 = 2.$$

$$O_3 = \{p, p'\}$$

$$G \simeq D_r$$

(II) Asumimos  $r_1=2, r_i\geq 3$ , pero  $r_2\geq 4, r_3\geq 4 \implies \to \leftarrow$  y  $r_2=3, r_3\geq 6 \implies \to \leftarrow$ 

$$r_2 = 3$$