

Développeur Fullstack

Ryan PINA-SILASSE

+1 (581) 849-3368 | ryanpinas77@gmail.com | Portfolio | LinkedIn | GitHub

Drummondville, Québec, Canada

Disponible immédiatement | Recherche un poste 100% télétravail

Développeur Fullstack spécialisé dans la création d'applications web et mobiles robustes. Mon parcours m'a amené à travailler dans divers secteurs, ce qui m'a permis de développer une forte capacité d'adaptation face aux nouveaux défis et besoins utilisateurs. J'aime travailler sur des produits porteurs de sens et continuer à progresser techniquement comme humainement. Je souhaite aujourd'hui rejoindre une équipe qui valorise l'évolution, la qualité et la collaboration.

Compétences techniques

Programmation :	Tests unitaires, tests d'intégration, microservices, rédaction de documentation technique
Langages :	JavaScript / TypeScript, Go, Python
Frontend :	React, Next.js, Astro, bibliothèques CSS (Bootstrap, Tailwind, ShadCN)
Backend :	Node.js, Gin, GraphQL, Backend as a Service (Firebase, Supabase), PostgreSQL, REST
Mobile :	React Native, Expo, SwiftUI
Outils / DevOps :	Git, Docker, Postman, CI/CD, Vercel, Render, IA (Copilot, Claude, Cursor)
Gestion de projet :	Kanban, SCRUM, méthodes agiles, encadrement d'équipe
Langues :	Français (langue maternelle), Anglais (courant)

Expériences professionnelles

Développeur Fullstack

Janvier – Mai 2025

SFR Business | Télécommunications | Champs-sur-Marne, France

Stack : React, Tailwind, Node.js

- Refonte de l'architecture frontend pour améliorer la maintenabilité et l'UX interne.
- Migration de JavaScript natif vers React avec refactorisation des composants.
- Co-développement d'un outil interne en Node.js pour automatiser la QA et le suivi d'une application orientée clients, ce qui a augmenté le taux de clic de 3%.
- Correction de bugs et documentation des processus pour améliorer l'efficacité globale.
- **Résultats :** expérience plus fluide et délais de réponse réduits pour les équipes métier.

Développeur Frontend

Octobre 2022 – Octobre 2024

Konbini | Média en ligne | Paris, France

Stack : Next.js, Tailwind CSS, GraphQL, WordPress

- Collaboration avec l'équipe tech et les product managers pour améliorer le produit existant.
- Refonte de la page d'accueil pour renforcer l'engagement et moderniser l'interface.
- Intégration de bannières publicitaires partenaires (+15% de revenus).
- Développement d'un embed Twitch dynamique détectant les diffusions en temps réel.
- Système multi-auteur automatisé pour simplifier le workflow éditorial.
- Intégration d'APIs externes (podcasts) via des composants isolés et réutilisables.
- **Résultats :** +25% de trafic mensuel et chargements plus rapides.

Développeur Web Junior

French Innov | Solutions digitales | Stains, France

Stack : React, Bootstrap

Avril 2021 – Août 2022

- Conception de sites vitrines ergonomiques pour des restaurateurs.
- Ajout de fonctionnalités interactives sur bornes de commande pour améliorer l'expérience utilisateur.
- Optimisation SEO on-page, aboutissant à +40% de trafic organique.
- **Résultats** : meilleure visibilité en ligne et satisfaction client renforcée.

Formation

Bachelor Développement Web et Mobile

HETIC — Montreuil, France

2021 – 2024

Projets

Lift Up — Assistant de musculation intelligent

En cours depuis avril 2025

Lift Up est une application mobile pensée pour aider les utilisateurs à suivre leurs entraînements, mesurer leurs progrès et rester motivés sur le long terme. Elle intègre des statistiques de performance et des suggestions basées sur l'IA. Je conçois actuellement l'architecture fullstack de l'application.

Bumble B — Interface pour voiture télécommandée

Juin - Septembre 2024

Bumble B est une application mobile qui permet de piloter une voiture connectée via un microcontrôleur ESP32, et de consulter des données en temps réel comme la vitesse ou le niveau de batterie. Dans ce projet académique, j'ai encadré une équipe de 3 développeurs : définition de l'architecture initiale, mise en place de l'environnement de dev, répartition des tâches et relectures de code. Cette approche a permis à l'équipe de respecter les délais et livrer un prototype fonctionnel.

L'app a été développée avec React Native (Expo), TypeScript, Java et C++.

Bitjutsu — Éditeur d'images basé sur l'IA

Novembre 2024

Bitjutsu est un projet personnel explorant les usages créatifs de l'intelligence artificielle pour la retouche d'image. L'utilisateur décrit l'image souhaitée et l'IA la génère ou la modifie en conséquence, via une interface simple et ludique. J'ai développé un wrapper personnalisé autour de GPT et Replicate pour orchestrer les prompts et les résultats. Ce projet m'a permis de mieux comprendre l'ingénierie des prompts et les possibilités concrètes de l'IA dans des outils de création.

Centres d'intérêt

- **Judo** : Plus de 10 ans de pratique. Participation à plusieurs compétitions régionales. Ce sport m'a appris la discipline, la résilience et la concentration sous pression.
- **Musique** : J'adore créer des playlists sur mesure pour mes proches, que ce soit pour des voyages en voiture, des soirées entre amis ou des moments particuliers. C'est ma manière de partager des émotions.
- **Documentaires animaliers & faune sauvage** : Fasciné par la nature, j'ai passé des centaines d'heures à regarder des documentaires. J'ai acquis une bonne connaissance du comportement animal, des écosystèmes et des enjeux de conservation, ce qui nourrit ma curiosité et mon souci du détail.