

Ryan PINA-SILASSE

Développeur Frontend

ryanpinas77@gmail.com | Paris, France | +33616074054 | Portfolio | LinkedIn | GitHub | LeetCode

Présentation

Développeur frontend fraîchement diplômé, polyvalent, curieux et rigoureux.

J'ai un vif intérêt pour l'innovation, et mon objectif est maintenant de monter en compétences afin d'élargir mes connaissances des nouvelles technologies du web.

Disponible immédiatement, je suis actuellement en quête d'une nouvelle opportunité professionnelle.

Compétences techniques

Langages – HTML | CSS | JavaScript | TypeScript | Python | Go

Frameworks & Bibliothèques – React | Next.js | Bootstrap | Tailwind

Mobile – React Native | Expo

Outils – Git | Docker | Postman | GraphQL | WordPress

Déploiement & Hébergement – Vercel | Render | Netlify | Firebase

Design – Figma | Photoshop | Illustrator

Gestion de projet – Jira | SCRUM | Méthode agile

Expérience professionnelle

Konbini

10/2022 – 09/2024

Développeur Frontend Junior

Paris, France

- Refonte de la homepage du site web afin de maximiser l'attractivité et l'engagement utilisateur.
- Intégration de bannières publicitaires en collaboration avec des partenaires, augmentant ainsi les revenus publicitaires.
- Automatisation de l'intégration de podcasts via l'analyse sémantique du contenu.
- Création et implémentation d'un embed Twitch dynamique sur la homepage avec détection en temps réel des lives via l'API de Twitch.
- Gestion du multi-auteur sur les articles avec affichage dynamique.

French Innov

04/2021 – 08/2022

Développeur Frontend Junior

Stains, France

- Conception et développement de sites vitrines sur mesure pour restaurateurs, mettant en valeur leur identité visuelle, leurs menus et offres spéciales.
- Implémentation de fonctionnalités interactives sur des bornes de commande, garantissant une expérience utilisateur fluide et intuitive, contribuant ainsi à l'amélioration de l'efficacité opérationnelle des clients.
- Amélioration du SEO on-page pour un meilleur classement dans les moteurs de recherche.

Projets personnels

Bumble B - Application mobile de contrôle d'une voiture télécommandée

06/2024 - 09/2024

Développée dans le cadre de mon projet de fin d'études, Bumble B est une application mobile permettant de contrôler une petite voiture équipée d'un module ESP32 fourni par l'école.

L'application permet de gérer plusieurs paramètres : Le contrôle de la vitesse, de la trajectoire ainsi que la récupération de données et de statistiques.

HairSwift - Application de gestion pour salon de coiffure

04/2024 - 05/2024


HairSwift est une application conçue pour explorer les capacités de Go en développement backend. Ce projet a pour objectif de gérer efficacement un salon de coiffure, avec des fonctionnalités permettant de planifier des rendez-vous, gérer les employés et suivre les services.

En plus de renforcer mes compétences avec Go et en développement backend, ce projet m'a permis de découvrir l'importance de l'intégration entre le frontend et le backend, tout en développant une approche pragmatique de la gestion de données.

Bitjustu - Application d'édition d'images via IA

11/2023

Bitjustu est un projet que j'ai conçu dans le but de m'entraîner à l'utilisation des tokens d'authentification dans une application front-end.

L'application permet aux utilisateurs d'apporter des modifications à une image en fournissant des requêtes textuelles. Pour cela, l'API de Replicate  est utilisée pour transformer ces instructions en modifications visuelles appliquées à l'image.

EcoMap - Carte interactive

07/2023

EcoMap est une maquette d'application conçue sur Figma dans le cadre de mon projet de fin de première année. Cette application vise à sensibiliser et informer les utilisateurs sur les événements liés à l'écologie et à l'environnement dans leur région en utilisant une carte interactive.

Ce projet m'a permis de renforcer mes compétences en conception UX/UI, mais aussi de développer mes compétences en gestion de projet, en particulier dans la gestion du workflow.

Calculatrice React

10/2022

Ce projet consistait à développer une calculatrice en utilisant React, dans le but d'explorer les fondamentaux du framework tout en mettant à l'épreuve mes compétences acquises en autodidacte.

Cela a été un excellent point de départ pour m'immerger dans l'écosystème React et consolider mes bases en développement web.

Scolarité

Bachelor : Conception et développement web et mobile

HETIC 

2022 - 2024

Montreuil, France

Langues parlées

- Français (Langue native)
- Anglais (B2)

Centres d'intérêt

- Judo
- Bodybuilding
- Basketball
- Lecture
- Cuisine
- Mode