

# Ryan PINA-SILASSE

## Développeur Web & Mobile

ryanpinas77@gmail.com | Montévrain, France | +33616074054 | Portfolio | LinkedIn | GitHub

### Présentation

Développeur web motivé, curieux et méticuleux, je me suis spécialisé en front-end.

Passionné par l'innovation, je cherche constamment à améliorer mes compétences pour maîtriser les dernières technologies web. Mon objectif est de contribuer à des projets ambitieux tout en continuant à apprendre et à progresser.

Disponible immédiatement, je suis à la recherche d'un premier contrat à long terme pour m'épanouir professionnellement et apporter une réelle valeur ajoutée à votre équipe.

**Soft skills : Autonome, Calme, Organisé, S'adapte vite, Réactif, Rigoureux**

### Compétences techniques

**Langages** – HTML5 | CSS3 | JavaScript | TypeScript | Golang

**Frameworks & Bibliothèques** – React | Next.js | Tailwind CSS | shadcn/ui | Node.js

**Base de données** – PostgreSQL | Supabase | Firebase

**Mobile** – React Native | Expo

**Outils** – Git (GitHub, GitLab) | Docker | Postman | GraphQL

**Cloud & Hébergement** – Vercel | Render | Netlify

**UX / UI** – Figma | Adobe Photoshop | Adobe Illustrator

**Méthodes et gestion de projet** – Méthodologies Agile (Scrum, Kanban) | Jira

### Expérience professionnelle

#### Konbini

10/2022 – 09/2024

Développeur Frontend

Paris, France

- Refonte de la homepage du site web afin de maximiser l'attractivité et l'engagement utilisateur.
- Intégration de bannières publicitaires en collaboration avec des partenaires, augmentant ainsi les revenus générés.
- Automatisation de l'intégration de podcasts via l'analyse sémantique du contenu.
- Création et implémentation d'un embed Twitch dynamique sur la homepage avec détection en temps réel des lives via l'API de Twitch.
- Gestion du multi-auteur sur les articles avec affichage dynamique.

#### French Innov

04/2021 – 08/2022

Développeur Web

Stains, France

- Conception et développement de sites vitrines sur mesure pour restaurateurs, mettant en valeur leur identité visuelle, leurs menus et offres spéciales.
- Implémentation de fonctionnalités interactives sur des bornes de commande, garantissant une expérience utilisateur fluide et intuitive, contribuant ainsi à l'amélioration de l'efficacité opérationnelle des clients.
- Amélioration du SEO on-page pour un meilleur classement dans les moteurs de recherche.

## Projets personnels

### Bumble B - Application de contrôle de voiture télécommandée

06/2024 - 09/2024

Développée dans le cadre de mon projet de fin d'études, Bumble B est une application mobile permettant de contrôler une petite voiture équipée d'un module ESP32 fourni par l'école.

L'application gère plusieurs paramètres : le contrôle de la vitesse et de la trajectoire, ainsi que la récupération de données et de statistiques.

### HairSwift - Application de gestion de salon de coiffure

04/2024 - 05/2024

HairSwift est une application conçue pour explorer les capacités de développement de Go.

L'objectif de ce projet est de gérer efficacement un salon de coiffure, avec des fonctionnalités de prise de rendez-vous, de gestion des employés et de suivi des services.

En plus de renforcer mes compétences en Go et en développement backend, ce projet m'a permis de découvrir l'importance de l'intégration entre frontend et backend, tout en développant une approche pragmatique de la gestion des données.

### Bitjustu - Application d'édition d'images basée sur l'IA

11/2023

Bitjustu est un projet que j'ai conçu dans le but de m'entraîner à l'utilisation des tokens d'authentification dans une application front-end.

Mais également afin de mettre un pied dans l'utilisation de l'IA.

L'application permet aux utilisateurs d'apporter des modifications à une image en fournissant des prompts textes.

Pour cela, l'API de Replicate est utilisée pour transformer ces instructions en modifications visuelles appliquées à l'image.

### EcoMap - Carte interactive

07/2023

EcoMap est une maquette d'application conçue sur Figma dans le cadre de mon projet de fin de première année.

Cette application vise à sensibiliser et informer les utilisateurs sur les événements liés à l'écologie et à l'environnement dans leur région en utilisant une carte interactive.

Ce projet m'a permis de renforcer mes compétences en conception UX/UI, mais aussi de développer mes compétences en gestion de projet, en particulier dans la gestion du workflow.

## Scolarité

### Bachelor : Développement Web et Mobile

HETIC 

2022 - 2024

Montreuil, France

## Langues

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (B2)

## Centres d'intérêt

- Judo
- Musculation
- Basket-ball
- Lecture
- Cuisine
- Mode