

Développeur Web Front-end

Ryan PINA-SILASSE NGAMI, 24 ans

+33 6 16 07 40 54 — ryanpinas77@gmail.com — linkedin.com/in/ryan-pina-silasse — github.com/N95Ryan
Champs-sur-Marne, France

Développeur front-end curieux, motivé et adaptable, désireux d'améliorer mes compétences avec les nouvelles technologies de Meta, avec un vif intérêt et pour l'exploration de solutions innovantes et la contribution à différents projets.

Compétences techniques

Langages :	JavaScript, TypeScript, Go
Front-end :	React, Next.js, Bootstrap, Tailwind, Sass
Back-end :	Express.js, GraphQL
Mobile :	React Native, Expo
Déploiement / Hébergement :	Vercel, Netlify
Outils :	Git (GitHub, GitLab), Docker, Postman
Conception graphique :	Figma, Adobe (Photoshop, Illustrator)
Management de projet :	Jira, SCRUM, Méthode Agile
Communication :	Français, Anglais (B2)

Expériences professionnelles

Développeur web front-end

Octobre 2022 - Octobre 2024

Konbini — Média en ligne — Paris, France

- **Technologies** : JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Tailwind, GraphQL, WordPress
- Refonte de la homepage du site web [Konbini](#) pour maximiser l'attractivité et l'engagement utilisateur.
- Intégration de bannières publicitaires en collaboration avec des partenaires, augmentant les revenus publicitaires.
- Automatisation de l'intégration de podcasts via l'analyse sémantique du contenu.
- Développement d'un composant d'embed YouTube dynamique, optimisé pour un rendu fluide.
- Bloc Twitch dynamique sur la homepage avec détection en temps réel des lives via l'API Twitch.
- Gestion du multi-auteur sur les articles avec affichage dynamique.
- Amélioration du SEO on-page pour un meilleur classement dans les moteurs de recherche.

Développeur web

Avril 2021 - Août 2022

French Innov — Entreprise de solutions digitales — Stains, France

- **Technologies** : JavaScript, React, Bootstrap
- Conception et développement de sites vitrines sur mesure pour des restaurateurs, mettant en valeur leur identité visuelle, leurs menus et offres spéciales.
- Implémentation de fonctionnalités interactives sur des bornes de commande, garantissant une expérience utilisateur fluide et intuitive, contribuant ainsi à l'amélioration de l'efficacité opérationnelle des clients

Diplômes

Bachelor Conception et développement web et mobile
HETIC — Montreuil, France

Septembre 2022 - Septembre 2024

BTS SIO (SLAM)
Institut F2I — Vincennes, France

Septembre 2020 - Septembre 2022

Baccalauréat STMG (Systèmes d'information de gestion)
Lycée René Descartes — Champs-sur-Marne, France

Septembre 2017 - Juillet 2018

Projets personnels

Bumble B - Application mobile de contrôle d'une voiture télécommandée — Septembre 2024

- Lien : [Bumble-B](#)

Développée dans le cadre de mon projet de fin d'études, Bumble B est une application mobile permettant de contrôler une petite voiture équipée d'un module ESP32 fourni par l'école.

L'application permet de gérer plusieurs paramètres : Le contrôle de la vitesse, de la trajectoire ainsi que la récupération de données et de statistiques.

Bitjustu - Application d'édition d'images via IA — Novembre 2023

- Lien : [bijutsu.app](#)

Bitjustu est un projet que j'ai conçu dans le but de m'entraîner à l'utilisation des tokens d'authentification dans une application front-end. L'application permet aux utilisateurs d'apporter des modifications à une image en fournissant des requêtes textuelles.

Pour cela, l'API de [Replicate](#) est utilisée pour transformer ces instructions en modifications visuelles appliquées à l'image.

EcoMap - Carte interactive — Juillet 2023

- Lien : [figma.com/ecomap](#)

EcoMap est une maquette d'application conçue sur Figma dans le cadre d'une collaboration avec mes camarades de promotion pour notre projet de fin de première année. Cette application vise à sensibiliser et informer les utilisateurs sur les événements liés à l'écologie et à l'environnement dans leur région en utilisant une carte interactive.

Ce projet m'a permis de renforcer non seulement mes compétences en conception UX/UI, mais aussi de développer mes compétences en gestion de projet, en particulier dans la coordination d'équipes et la gestion du workflow.

Calculatrice - Application développée avec React — Octobre 2022

- Lien : [calculatrice-react.app](#)

Ce projet consistait à développer une calculatrice en utilisant React, dans le but d'explorer les fondamentaux du framework tout en mettant à l'épreuve mes compétences acquises en autodidacte. Cela a été un excellent point de départ pour m'immerger dans l'écosystème React et consolider mes bases en développement web.

Cela m'a également permis de développer une méthodologie d'apprentissage autonome plus efficace.

Loisirs

- **Judo** : Discipline qui m'a appris la persévérance, la rigueur et le respect.
- **Cuisine** : Domaine qui m'a permis d'élargir ma vision des traditions gastronomiques.
- **Lecture** : Moyen pour moi de développer mon esprit critique.