

Développeur Web Front-end

Ryan PINA-SILASSE NGAMI, 23 ans

+33 6 16 07 40 54 — ryanpinas77@gmail.com — linkedin.com/in/ryan-pina-silasse — github.com/N95Ryan

Champs-sur-Marne, France

Développeur front-end curieux, motivé et adaptable, désireux d'améliorer mes compétences avec les nouvelles technologies de Meta, avec un vif intérêt et pour l'exploration de solutions innovantes et la contribution à différents projets.

Compétences techniques

Langages :	JavaScript, TypeScript, Go
Front-end :	React, Next.js, Bootstrap, Tailwind, Sass
Back-end :	Express.js, GraphQL
Mobile :	React Native, Expo
Déploiement / Hébergement :	Vercel, Netlify
Outils :	Git (GitHub, GitLab), Docker, Postman
Conception graphique :	Figma, Adobe (Photoshop, Illustrator)
Management de projet :	Jira, SCRUM, Méthode Agile
Communication :	Français, Anglais (B2)

Expériences professionnelles

Développeur web front-end

Octobre 2022 - Octobre 2024

Konbini — Média en ligne — Paris, France

- Technologies utilisées : JavaScript, TypeScript, Next, GraphQL
- Développement, implémentation et maintenance de nouvelles features pour le site web de Konbini.
- Refonte de la page d'accueil du site web dans le but d'améliorer son attractivité.
- Optimisation de l'interface utilisateur pour améliorer la convivialité et l'accessibilité, conduisant à une augmentation de l'engagement des utilisateurs.
- Mise en place et intégration de bannières et contenus publicitaires, en collaboration avec les partenaires externes, contribuant ainsi à une augmentation des revenus publicitaires.
- Amélioration du SEO on-page, via l'ajustement des balises HTML, aboutissant à un meilleur positionnement dans les résultats des moteurs de recherche.

Développeur web

Avril 2021 - Août 2022

French Innov — Entreprise de solutions digitales — Stains, France

- Technologies utilisées : JavaScript, React, Bootstrap
- Conception et développement de sites web vitrines sur mesure pour des restaurateurs, mettant en avant leur identité visuelle, leur menu, et leurs offres spéciales.
- Implémentation et suivi de nouvelles features interactives sur les bornes de commande, assurant une expérience utilisateur fluide et intuitive.

Diplômes

Bachelor Conception et développement web et mobile
HETIC — Montreuil, France

Septembre 2022 - Septembre 2024

BTS SIO (SLAM)
Institut F2I — Vincennes, France

Septembre 2020 - Septembre 2022

Baccalauréat STMG (Systèmes d'information de gestion)
Descartes — Champs-sur-Marne, France

2017 - Juillet 2018 Lycée René

Projets personnels

Bumble B - Application mobile de contrôle d'une voiture télécommandée — Septembre 2024

- Lien : [Bumble-B](#)

Développée dans le cadre de mon projet de fin d'études, Bumble B est une application mobile permettant de contrôler une petite voiture équipée d'un module ESP32 fourni par l'école.

L'application permet de gérer plusieurs paramètres : Le contrôle de la vitesse, de la trajectoire ainsi que la récupération de données et de statistiques.

Bitjustu - Application d'édition d'images via IA — Novembre 2023

- Lien : [bijutsu.app](#)

Bitjustu est un projet que j'ai conçu dans le but de m'entraîner à l'utilisation des tokens d'authentification dans une application front-end. L'application permet aux utilisateurs d'apporter des modifications à une image en fournissant des requêtes textuelles.

Pour cela, l'API de [Replicate](#) est utilisée pour transformer ces instructions en modifications visuelles appliquées à l'image.

EcoMap - Carte interactive — Juillet 2023

- Lien : [figma.com/ecomap](#)

EcoMap est une maquette d'application conçue sur Figma dans le cadre d'une collaboration avec mes camarades de promotion pour notre projet de fin de première année. Cette application vise à sensibiliser et informer les utilisateurs sur les événements liés à l'écologie et à l'environnement dans leur région en utilisant une carte interactive.

Ce projet m'a permis de renforcer non seulement mes compétences en conception UX/UI, mais aussi de développer mes compétences en gestion de projet, en particulier dans la coordination d'équipes et la gestion du workflow.

Calculatrice - Application développée avec React — Octobre 2022

- Lien : [calculatrice-react.app](#)

Ce projet consistait à développer une calculatrice en utilisant React, dans le but d'explorer les fondamentaux du framework tout en mettant à l'épreuve mes compétences acquises en autodidacte.

Cela a été un excellent point de départ pour m'immerger dans l'écosystème React et consolider mes bases en développement web.

Cela m'a également permis de développer une méthodologie d'apprentissage autonome plus efficace.

Loisirs

- **Pratique du judo** : Discipline qui m'a appris la persévérance, la rigueur et le respect.
- **Intérêt pour la cuisine** : Domaine qui m'a permis d'élargir ma vision des traditions gastronomiques.
- **Engouement pour la mode** : Me permet d'exprimer ma créativité à travers mon style vestimentaire.
- **Goût pour la lecture** : Moyen pour moi de développer mon esprit critique.