

Shopping Online

สรุป Meeting ครั้งที่ 1 วันที่ 27/2/2566

คุยเรื่องข้อบกพร่องจากโปรเจกต์ 1

ข้อบกพร่อง

1. Responsive อยากให้ใช้งานได้หลาย platform
2. Performance อยากให้ระบบมีความเร็วมากกว่านี้เช่นรูปภาพโหลดไวขึ้น
3. UI ไม่ค่อยดี
 - User ไม่รู้ว่าไฟตนเองอยู่ฝั่งไหน
 - Music ดูกำทางไม่น่ากดได้
 - Text แสดงแพ้/ชนะ ไม่ค่อยมีความชัดเจน
 - ตำแหน่งไฟและปุ่ม
4. เกมมันพีบพีบไป

คุยเรื่อง Project ที่ 2 ว่าจะทำแบบไหนกันดี

1. สร้างเกมอื่นๆ เพิ่มเติม
2. สร้าง BlackJack ต่อโดยการทำให้ครบ เสียง แก๊บบี้ค แก๊ UX UI
3. ทำ 2 อย่างด้านบนเอามารวมกันเป็น เกมที่มีเกมให้เล่นอีกทีเช่น CasinoYummym ละกดเข้าไปมีเกม BlackJack ละก็อีกอันเช่น สลาฟ ยุ๊ก ป๊อกแดง
4. ทำแอปแบบอื่น ที่ไม่ใช่เกม //

รออาจารย์ว่า แกสอนไรเพิ่มเติมมั้ง แล้วมาดูกันว่าควรต่อหรือทำอย่างอื่น

สรุป Meeting ครั้งที่ 2 วันที่ 6/3/2566

กลุ่มเราอยากจะทำ project เกี่ยวกับ shopping online



โดยทั่วไปคนในกลุ่มเราใช้งานแอปชื่อว่า Shopee เราจึงอาจมีการนำแอปนี้มาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างและพัฒนาแอปของเราด้วยนั่นเอง

<https://shopee.co.th/>

โดยการที่จะจัดการสร้างแอปประเภทนี้ได้ต้องมีการใช้งาน API โดยกลุ่มของเราได้เล็ง API อยู่ตัวนึงจากทาง Fake API เราเลยอยากที่จะไปถามอาจารย์เรื่อง API ก่อนที่เราจะจัดทำ ถ้าหากได้ ก็จะเริ่มไต่เต้า เริ่มทำการสร้าง UI และเริ่มวางแผนการทำงานของเรา

สรุป Meeting ครั้งที่ 3 วันที่ 7/3/2566

FIGMA: (

<https://www.figma.com/file/gafx2oFftpUdtgSedOXE9L/shopping-Online?node-id=0%3A1&t=j6LyFiAaTkGFYsUX-1>)

กลุ่มเราคุยปรึกษาและตกลงจัดทำ Shopping online

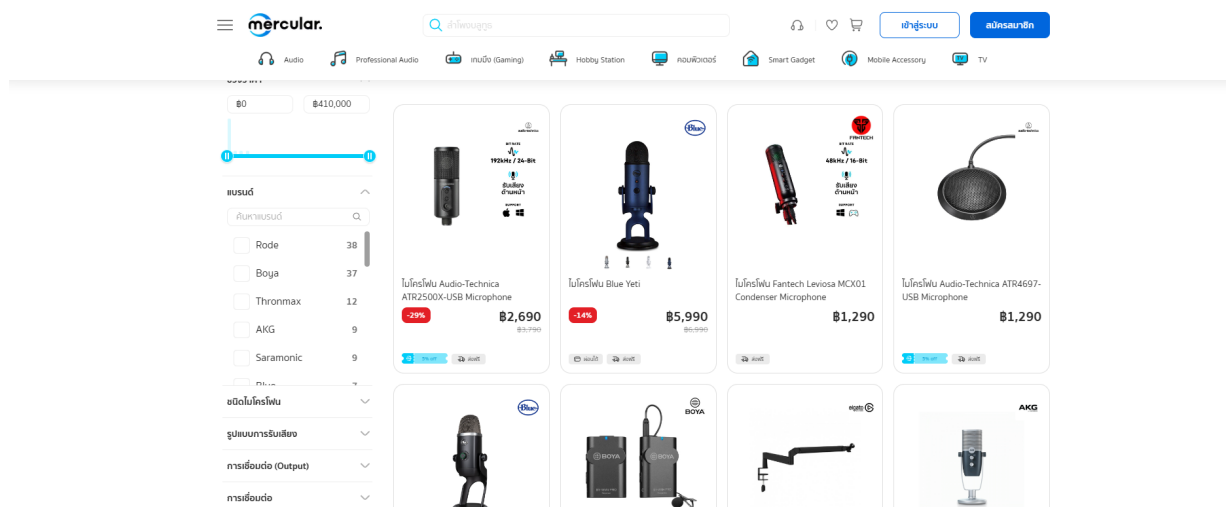
โดยเป็นสินค้าประเภท เสื้อผ้า / แฟชั่น

แอปพลิเคชันของเราจะมีความสามารถ

- Filter สินค้าได้ / ล้างตัวกรองได้
 - ตามตัวอักษร
 - ตามราคา
 - ประเภท
- มองเห็นสินค้าได้
- Add สินค้าลงในตระกร้าได้ / Delete สินค้าในตระกร้าได้
- ชำระสินค้าได้

เริ่มหน้าแรกของเราอยากให้ลูกค้าได้เจอกับสินค้าของเราเลย

ตัวอย่างจากเว็บ mercular.com



Option สำรอง ที่กลุ่มเราอยากทำ

- ระบบ Register / cookie
- ระบบ Like Favorite

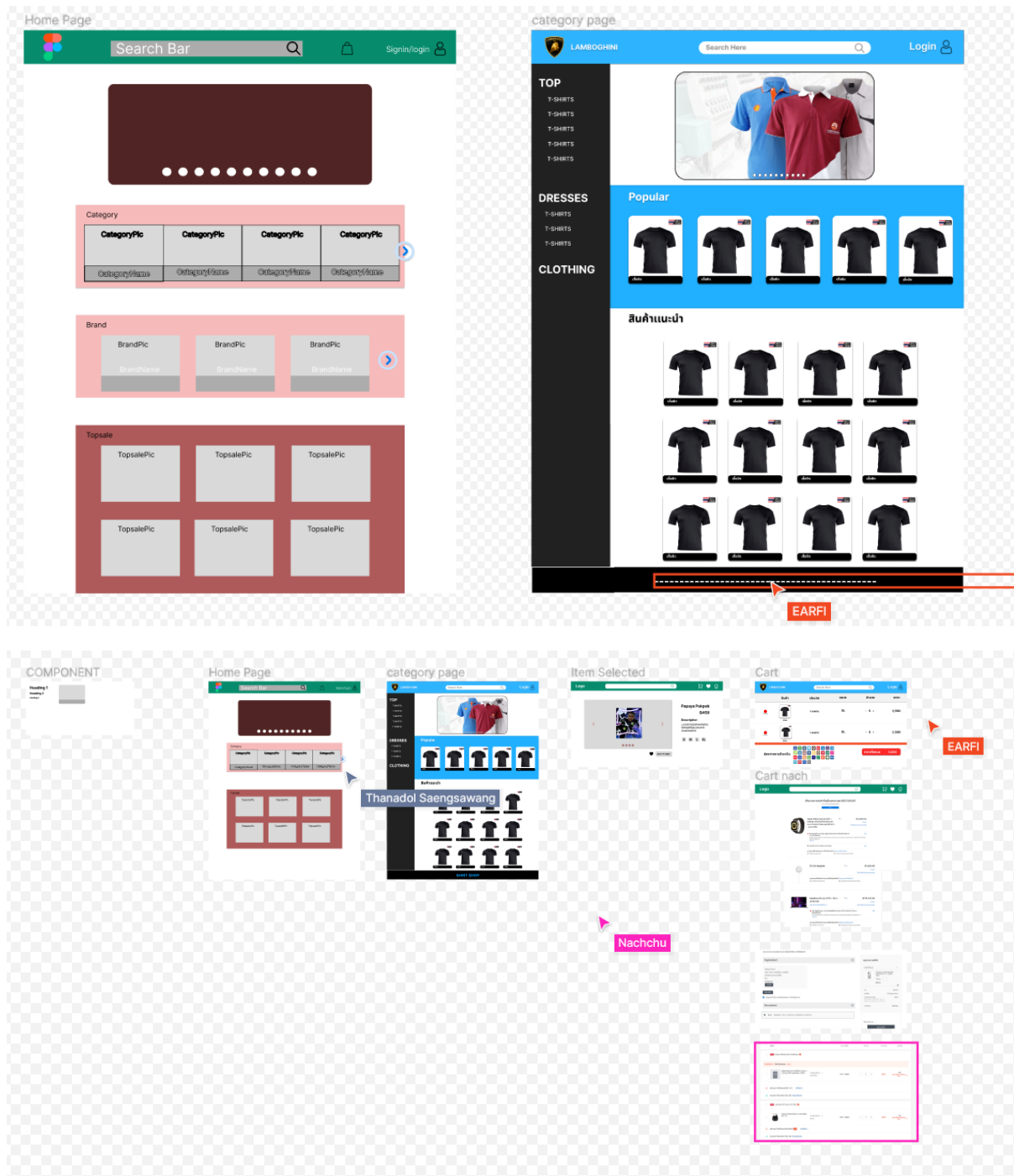
ข้อมูลที่จะเก็บกับทางลูกค้า

- ที่อยู่จัดส่ง
- บัตรเครดิต / เดบิต

สรุป Meeting ครั้งที่ 4 วันที่ 11/3/2566

Figma Ux / Ui

ช่วยกันทำ Figma โดยมีการทำหลายแบบ เป็นสไตล์ของแต่ละคน และจะนำแต่ละอันมาผสมกันเป็นหน้าตาแอปของเรา



Color



#602F7E



#56288A



#9263B1

Function

Function ที่จำเป็นจะต้องมี

- addToCart สำหรับการเพิ่มสินค้าลงตระกร้า
- filterProducts กรองสินค้าที่สนใจ ตามประเภท
- calOrders คำนวณราคาสินค้า
- searchProducts ค้นหาสินค้า ตามชื่อ
- increaseQuantity จำนวนสินค้าที่ต้องการ

Function อยากรให้มี

- LikeProducts เก็บสินค้าที่ถูกใจ
- Login / Register ระบบการล็อกอิน

สรุปการประชุม

กลุ่มของเราได้เริ่มการทำ UI โดยการใช้งาน **Figma** โดยการที่**ทุกคนทำแอป**ในแบบของตัวเองแต่ไปในทิศทางเดียวกันก็คือ แอปประเภท shopping โดยจะนำของแต่ละคนมาโหวตผสมกันและได้เป็น แอปของทุกคน และได้มีการคิด Function คร่าวๆ โดยที่คิดถึง **Function ที่ควรมี**และ **Function ที่อยากให้มี**โดยเราแบ่งประเภท Function เป็น แบบนี้เพราะว่าอยากให้เราโฟกัส แต่ละเรื่องให้ถูกจุดโดยเราจะทำ Function ที่มันจำเป็นต้องมีก่อนและค่อยทำ Function ที่อยากให้มี

สรุป Meeting ครั้งที่ 5 วันที่ 12/3/2566

เริ่มสร้างโปรเจก

โดยทุกคนได้เห็นทักขั้นตอนของการสร้างโปรเจกและ เพิ่ม Plugin ต่างๆ
tailwind css , daisy โดยเราใช้ตัว Github โปรเจกในการติดต่อสื่อสาร
ทางด้านโค้ดกัน

ลบ components ที่ไม่ได้ใช้ (components แยกจากการสร้าง)

ที่ทำอย่างนี้เพราะกลุ่มเราอยากให้ทุกคน พยายามเริ่มจาก 0 ไม่มีอะไรในโปร
เจกเพื่อที่พวกเราจะได้เรียนรู้ตั้งแต่ การสร้างโปรเจก ไปจนถึง จบโปรเจ
ก

แบ่งหน้าที่การจัดทำ components

ณัช

- ☒ Navbar
- ☒ ProductPreview

เอิร์ฟ

- ☒ SideBarPage
- ☒ PopularItem
- ☒ TopSaleItem

มาร์ค

- ☒ ProductDetail

โค้ดเนม

- ☒ ProductRecommend

ไอ้ต

- ☒ Category

สรุป Meeting ครั้งที่ 6 วันที่ 17/3/2566

Ux / UI และจัดการชุดข้อมูล

เปลี่ยนแปลง Product ที่มีเป็นเสียทั้งหมด เพื่อลดขนาดของ Project ลง

และเปลี่ยนแปลงหน้า HomePage และ

หน้าcategory เพื่อให้ product ที่เรามีโดดเด่นขึ้น เพิ่ม UX กับ User โดยการเพิ่มFilter

ด้วยการ Hover ไว้กับ Navbar ที่จะติดไปกับทุกๆหน้าของ product

เพิ่มสีคู่ตรงข้ามของเว็บเพื่อให้ product มีความโดดเด่นมากขึ้น

สิ่งที่ต้องปรับแก้

หน้าหลัก



หน้า Category



เพิ่มสี

Color

	#602F7E		#ee6311
	#56288A		#FF8C00
	#9263B1		#eeb711

สรุป Meeting ครั้งที่ 7 วันที่ 21/3/2566

แบ่งหน้าที่การทำงาน

เริ่มทำ Router CRUD และ Fetch ใน component ต่าง ๆ ของตัวเองจากที่ได้แบ่งงานกันรอบที่แล้ว

สรุป Meeting ครั้งที่ 8 วันที่ 26/3/2566

Update งานที่แต่ละคนทำ ช่วยกันทำส่วนที่ติดปัญหา

สรุป Meeting ครั้งที่ 9 วันที่ 31/3/2566

test bug แก้ไขโค้ด

ช่วยกันทำส่วนที่ติดปัญหา

เริ่มวางโครงทำ Diagram

สรุป Meeting ครั้งที่ 10 วันที่ 1/4/2566

ทำ Diagram

สรุป Meeting ครั้งที่ 11 วันที่ 2/4/2566

ทำ VDO

แก้ Diagram

ทำ Readme