



NADIM KIFOUCHE

06/04/2001 – 24 ans
nadim.kifouche@gmail.com
+33 695009086

Région parisienne
[LinkedIn : NadimKifouche](#)
[Git : NadimKifouche](#)

RECHERCHE STAGE 4 A 6 MOIS DANS LA PERIODE DU 1^{ER} AVRIL AU 30 SEPTEMBRE.

PROFIL

Étudiant en Master ARIAS (Applications réparties, Intelligence artificielle et Sécurité des logiciels) à l'Université d'Orléans, je recherche un stage en IA/Data. Passionné par les technologies avancées, la conception logicielle et l'IA, je dispose d'une large expertise informatique couvrant plusieurs paradigmes de programmation et des compétences en algorithmique, architecture logicielle et gestion de données. Motivé à contribuer à des projets innovants en IA et Data.

FORMATION

UNIVERSITE ORLEANS, ORLEANS — MASTER ARIAS (APPLICATIONS REPARTIES, INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET SECURITE DES LOGICIELS)	2024 - 2026
• Master en Applications Réparties, Intelligence Artificielle et Sécurité des logiciels.	
UNIVERSITE ORLEANS, ORLEANS — LICENCE INFORMATIQUE SPE INGE	2021 - 2024
• Licence en ingénierie informatique.	
LYCEE JACQUES AMYOT, MELUN — ECOLE PREPARATOIRE AUX GRANDES ECOLES DE COMMERCE ECS	2019 - 2020
• Réorientation en sciences (Maths, Physique, Informatique).	
LYCEE PIERRE MENDES FRANCE, SAVIGNY-LE-TEMPLE — BAC S	2018 - 2019
• Baccalauréat scientifique.	

COMPETENCES TECHNIQUES

LANGAGES DE PROGRAMMATION

- Python, C, C++, Java, Rust, OCaml, SQL, MiniZinc, Assembleur, JavaScript, TypeScript, PHP, JSP, Prolog, ANTLR.

FRAMEWORKS ET BIBLIOTHEQUES

- Scikit-Learn, NumPy, Torch, OpenMP/MPI, Socket, Qiskit, SPARQL Symphony, Spring MVC, Spring Boot, ReactJS, Angular, Struts, Flutter, Docker, Git.

OUTILS ET ENVIRONNEMENTS

- IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, Jupyter Notebook, MySQL, SQLite, Power BI, Pack Office, Wireshark, Why3, Maven.

MODULES UNIVERSITAIRE PRINCIPAUX

- Licence 1 : Physique, Algorithmique, Mathématiques, Programmation impérative, Logique.
- Licence 2 : Algèbre relationnelle, SQL, Programmation orientée objet (Java), Modélisation objet (Design Patterns), Probabilités, Programmation Fonctionnelle.
- Licence 3 : Réseaux, Programmation orientée objet (C/C++), Complexité, Traitement des langages (automates, automates à pile), Programmation Logique, Programmation par Contrainte, Programmation Architecture N-tiers.
- Master 1 : IA et Machine Learning, Multithreading, Programmation avec registres, Calculabilité, Complexité, Sureté logiciel (Why3), Compilation, Programmation par Contraintes, Description Formelle de Langages, Test et Validation Logicielle, Cryptographie, API WEB.
- Master 2 : Deep Learning, Sécurité des Logiciels, Programmation Quantique, Concepts Avancés des Langages (RUST).

LANGUES

- Français – Natif, Anglais – B2, Berbère – Natif

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

PROJET M1 EN DUO – PROJET D'OPTIMISATION ET PARALLELISATION EN C++	SEPT 2024 - NOV 2024
• Étude et amélioration de programmes C++ fournis pour mettre en œuvre et comparer différentes approches de parallélisation (données partagées vs non partagées, utilisation des registres).	
EY, LA DEFENSE — STAGE POUR VALIDATION LICENCE – CYBERSECURITE ET INFRASTRUCTURES	AVRIL 2024 - AOÛT 2024
• Conception et déploiement d'un SIEM open-source (WAZUH) pour la sécurisation d'un environnement de production dédié à un LAB de sensibilisation aux engagements environnementaux et sociaux d'EY.	
• Définition et mise en œuvre de politiques de sécurité réseau, incluant la configuration avancée de règles sur Firewall PALOALTO et FORTINET.	
• Administration et maintenance de serveurs physiques et virtuels.	
• Installation, câblage et configuration réseau de serveurs dans les différents Datacenters.	
• Rédaction d'un rapport de stage détaillant les solutions déployées et une documentation technique.	
PROJET L3 EN GROUPE - DEVELOPPEMENT D'UN SERVEUR CLIENT-SERVEUR	JAN 2024 - AVRIL 2024
• Conception et développement d'un serveur/client en C++, implémentation et adaptation de l'algorithme de Fréchet, gestion de données volumineuses et communication inter-systèmes via la bibliothèque CBOR.	
PROJET L3 EN GROUPE - DEVELOPPEMENT LOGICIEL	SEPT 2023 - NOV 2023
• Conception d'un jeu RPG textuel en architecture MVC, intégrant une logique orientée objet complète et une interface dynamique en terminal.	
PROJET L2 EN GROUPE - DEVELOPPEMENT LOGICIEL	JAN 2023 - AVRIL 2023
• Conception en équipe des jeux de société Awalé et Othello en programmation orientée objet selon une architecture MVC.	
PROJET L2 EN GROUPE - DEVELOPPEMENT WEB	SEPT 2022 - NOV 2022
• Création en équipe d'un site web pour une clinique, développé en PHP, HTML, CSS et JavaScript selon une architecture MVC.	

CENTRES D'INTERET

FOOTBALL, SPORT, ACTUALITES, JEUX VIDEOS.

SOFT SKILLS

MOTIVE, DETERMINE, ADAPTABILITE, MOTIVE PAR LE TRAVAIL EN EQUIPE.