## ANALISA KEBUTUHAN UNTUK PROJECT AKHIR

Dosen Pengampu: Abu Salam, M.Kom Mata Kuliah Sistem E-Commerce



## **DISUSUN OLEH:**

ALVINA RIZQI HIDAYATI (A22.2020.02836)

NAFISA AZ-ZAHRA (A22.2020.02834)

DIII – TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

# **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI	i
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	
BAB II. PEMBAHASAN	
2.1 Metode Penelitian	2
2.2 Tahap Pengembangan	2

## **BABI**

## **PENDAHULUAN**

#### 1.1 LATAR BELAKANG

Carica adalah buah yang tumbuh di dataran tinggi Dieng dengan ketinggian diatas 1500 Mdpl dengan curah hujan 2000-3000mm/th. Tanaman yang mirip dengan pepaya ini di budidayakan oleh petani Dieng untuk di olah menjadi manisan, sirup carica dan selai. Adanya UMKM yang berkembang pesat ini sangat berpengaruh terhadap ekonomi daerah setempat, selain itu keberadaan UMKM ini juga membantu pemerintah daerah dalam menekan angka pengangguran. Dari beberapa UMKM salah satu UMKM terbesar pembuat carica olahan adalah UMKM NSR CARICA. Selain memproduksi untuk dipasarkan di dalam negeri perusahaan juga memproduksi untuk dipasarkan di luar negeri.

## 1.2 TUJUAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan adalah sebagai berikut:

- 1. Mengetahui faktor lingkungan internal (kekuatan dan kelemahan) bagi industri kecil olahan carica.
- 2. Mengetahui faktor lingkungan eksternal (peluang dan ancaman) bagi industri kecil olahan carica.
- 3. Mengetahui alternative strategi dan prioritas strategi dalam pengembangan usaha industri kecil olahan carica.
- 4. Menciptakan jiwa kewirausahaan.
- 5. Menambah pengetahuan, pengalaman, potensi dan inovasi di bidang bisnis olahan pangan.

## BAB II PEMBAHASAN

## 2.1 METODE PENELITIAN

## OBSERVASI

Dengan cara melakukan pengamatan langsung diperusahaan yang di teliti. Objek yang di teliti yaitu pengolahan berbagai data, sehingga dapat menghasilkan proses dan system yang sedang berjalan pada produk.

## 2.2 TAHAP PENGEMBANGAN

- PERANGKAT KERAS YANG DIGUNAKAN Laptop
- PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN Notepad++
- BAHASA PEMROGRAMAN YANG AKAN DIPAKAI
  Bahasa pemrograman yang dipakai untuk membuat aplikasi ini adalah php MySQL

# • TEMA YANG DIPILIH UNTUK MEMBUAT APLIKASI BERBASIS WEB INI MERUPAKAN APLIKASI SYSTEM E-COMMERCE

Pada project akhir, kami berencana ingin membuat aplikasi system E-Commerce berbasis web. Kami berencana membuat aplikasi ini karena masih banyak orang yang belum mengenal produk dari Carica Dieng diluar sana yang masih belum mengenal Carica Dieng. Oleh karena itu, kami akan menggunakan website E-commerce sebagai media pemasaran supaya lebih dikenal lebih luas. Dimana di dalam website tersebut akan menampilkan hasil produk yang dibuat dari Carica Dieng, serta di dalam aplikasi system E-commerce akan mempermudah seorang admin dan manager dalam penginputan data konsumen, harga paket, dan jumlah transaksi yang terjadi, sehingga akan meminimalisir kesalahan pendataan, dikarenakan dengan aplikasi ini nantinya akan membuat semua transaksi dan data-data pembelian akan tersusun lebih rapi dan tidak membutuhkan banyak waktu dalam proses penginputan data.

## • WORKFLOW / ALUR KERJA PENGEMBANGAN

- o Admin login
- o Admin mendata produk yang tersedia
- Admin melakukan verifikasi data transaksi konsumen ketika konsumen sudah membeli sebuah produk
  - Admin mendata data produk seperti
    - Kategori Produk
    - Jumlah Produk
    - Update jumlah Stok produk yang tersedia
- o Manager dapat memonitoring transaksi yang terjadi setiap bulan dana mencetak laporan data transaksi setiap bulan