## Vizsgaremek - Felhasználói dokumentáció

### Weboldal

#### Fejlesztői környezetek:

**Visual Studio Code:** Ezt a szabadon használható kódeditort a Microsoft készítette. Nagyon hasznosnak találtuk, mert hibakeresést, verziókezelést és beépített terminált kínál, ami megkönnyítette a munkánkat. Különböző programozási nyelvekhez használtuk, így sokoldalú eszközként funkcionált. Az egyszerű felhasználói felülete miatt könnyen kezelhető volt, és sok bővítményt is találtunk hozzá.

**phpMyAdmin:** A webes alkalmazást, amelyet a MySQL adatbázisok kezelésére használtunk, a **phpMyAdmin** biztosította. A phpMyAdmin elérése érdekében a **XAMPP** nevű szoftvert alkalmaztuk, amely egy nyílt forráskódú, integrált fejlesztői környezet. A XAMPP tartalmazza a Apache webszervert, a MySQL adatbázist (vagy annak MariaDB változatát), valamint egyéb eszközöket, így lehetővé teszi a lokális fejlesztést és tesztelést. A phpMyAdmin segítségével nagyon egyszerűvé vált az adatbázisok, táblák és rekordok kezelése grafikus felületen keresztül. Ezzel könnyedén futtathattunk lekérdezéseket, importálhattunk és exportálhattunk adatokat, valamint beállíthattuk a felhasználói jogosultságokat. Kifejezetten hasznos volt, mert nem kellett mélyen értenünk az adatbázisok működéséhez ahhoz, hogy hatékonyan használhassuk.

**GitHub:** A GitHub egy népszerű platform volt, ahol a verziókezelést és a közös munkát segítette elő. Git alapú tárolókkal nyomon tudtuk követni a kódváltozásokat, és más fejlesztőkkel együtt dolgozhattunk. A GitHub lehetővé tette számunkra hogy dokumentáljuk a projektet.

#### Programozási nyelvek és egyéb használt eszközök:

**HTML:** A HTML volt a weboldalunk alapvető nyelve, amivel a tartalmat struktúráltuk. Az elemek címkékkel voltak megjelölve, így tudtuk, mit szeretnénk megjeleníteni. HTML-lel szövegeket, képeket és linkeket hoztunk létre, hogy a felhasználók interaktív élményt kapjanak. Gyakran kombináltuk más technológiákkal, hogy dinamikusabb felületeket alakíthassunk ki.

**CSS:** A CSS-t a weboldalunk megjelenésének testreszabására használtuk. Ezzel állítottuk be a színeket, betűtípusokat és elrendezéseket, hogy vonzóbb legyen az oldal. A CSS segítségével reszponzív dizájnt készítettünk, így a weboldalunk jól mutatott különböző eszközökön.

**JavaScript:** A JavaScript egy programozási nyelv volt, amit az interaktivitás növelésére használtunk. Ezzel dinamikusan kezeltük a tartalmat, eseményeket hoztunk létre és aszinkron kommunikációt valósítottunk meg.

**PHP:** A PHP egy szerveroldali nyelv volt, amit dinamikus weboldalak készítésére használtunk. Ez lehetővé tette számunkra, hogy interakcióba lépjünk adatbázisokkal, feldolgozzuk az űrlapokat, és kezeljük a felhasználói adatokat.

**Bootstrap:** A Bootstrap egy frontend keretrendszer volt, amit a weboldalunk gyors és reszponzív tervezésére használtunk. Előre definiált stílusokat és elemeket kínált, amik segítettek a munkánkban. A Bootstrap segítségével a weboldalunkat könnyen optimalizáltuk, hogy jól nézzen ki különböző eszközökön.

**React:** A React egy JavaScript könyvtár volt, amit felhasználói felületek készítésére használtunk. Az egyik legjobb része az volt, hogy lehetővé tette az újrahasználható elemek létrehozását. A React virtuális DOM-ot használt, ami segített a frissítések gyorsabb kezelésében. A modern webfejlesztés során könnyebbé tette a dinamikus felületek létrehozását.