

Bureautique

Dr. Amiyne ZAKOUNI

Ecole Supérieure de Technologie – Sidi Bennour

Plan du cours

1. Introduction à l'informatique
2. Initiation à Word
3. Tableur Excel
4. Introduction au HTML

Bureautique

3.2

TD_1

- L'informatique est
 - Ⓐ a) un ordinateur
 - Ⓐ b) la science du traitement des connaissances
 - Ⓐ c) la science du traitement automatique de l'information
- Combien y'a-t-il d'octets dans un ko (kilo-octet) ?
 - Ⓐ a) 1000
 - Ⓐ b) 1024
 - Ⓐ c) 1048
 - Ⓐ d) 2048
- Combien de bytes y-a-t-il dans un Giga-Octet ?
 - Ⓐ a) 1.000.000
 - Ⓐ b) 1.048.576.000
 - Ⓐ c) 1.073.741.824
 - Ⓐ d) 1.024.024.024
- Un clavier français est un clavier ?
 - Ⓐ a) AZERTY
 - Ⓐ b) QWERTY
 - Ⓐ c) Type 12
 - Ⓐ d) Type 02

Bureautique

3.3

TD_2


- Qu'est-ce qu'un upgrade ?
 - Ⓐ a) Le chargement d'un fichier informatique vers un autre ordinateur
 - Ⓐ b) Un diplôme d'informaticien
 - Ⓐ c) Un système d'exploitation
 - Ⓐ d) Une mise à jour
- Une mémoire ne peut pas être de type ?
 - Ⓐ a) ROM
 - Ⓐ b) RUM
 - Ⓐ c) RAM
- La mémoire RAM est :
 - Ⓐ a) non volatile
 - Ⓐ b) souple
 - Ⓐ c) volatile

Bureautique

3.4

TD_3

- Si vous copiez la formule `=B38` dans une autre cellule, cela veut dire que
 - a) La partie de la colonne reste identique
 - b) La partie de la ligne reste identique
 - c) Les parties sur la ligne et la colonne restent identiques
 - d) Les deux parties changent

- Le bouton  représente:

- a) Correction automatique
- b) Format automatique
- c) Somme automatique
- d) Présentation automatique

- Quel type de graphique s'agit-il?

- a) Anneau
- b) Courbes
- c) Historique
- d) Secteurs



Bureautique

3.5

TD_4

- Afficher le résultat des fonctions suivantes:

Fonction	Résultats
<code>=SOMME(1;2;C2)</code>	
<code>=SOMME(C3;C7)</code>	
<code>=SOMME(C2;C7)</code>	
<code>=NB(C2;C7)</code>	
<code>=MOYENNE(C2;C7)</code>	
<code>=MOYENNE(C2;C7)</code>	
<code>=MIN(C2;C7)</code>	
<code>=MAX(C2;C7)</code>	

	A	B	C
1	Nom	Prenom	Note
2	Abel	Ramzi	17
3	Antiope	Claude	9
4	Bartasse	Kevin	14
5	Chiroc	Jock	7
6	Dropuis	Fabrice	12
7	Manatte	Iris	13
8			

Remarque

=SUM(
SUM(number1, [number2], ...)	

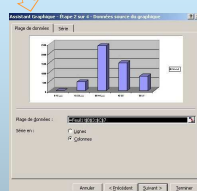
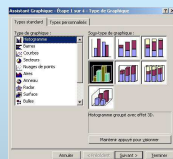
Bureautique

3.6

Créer un graphique

- Exemple

	A	B
1	Hepatitis C	
2	Repartition par age	
3	0-15 ans	474
4	15-29 ans	3
5	30-44 ans	2 389
6	45-59 ans	1 483
7	60ans et +	781
8	Total	5 130



3.7

Bureautique

Répartition & Evaluation

Semaine	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
Cours	2h	2h	2h	2h	2h	2h	2h						
TPs		2h	2h	2h	2h	2h	2h						

Semaine prévue pour les exposés

Semaine prévue pour contrôle continu

- Modalité d'évaluation

- Une note de contrôle(s) continue(s): **CC**
- Une note de TP et projet: **TPs**
- Une note de control final: **CF**
- Une note d'exposé: **NExp**

- Note du module = $60\% \text{ CF} + 40\% (1/3(\text{CC} + \text{TPs} + \text{Nexp}))$

Bureautique

3.8

Students Presentation

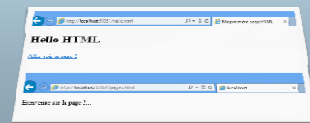
- 2 or 3 in each group
- 10 -15 mins presentation
- 02 mins Q&A

Titre	Titre
Architecture de von Neumann	Microsoft PowerPoint
Microsoft Outlook	OpenOffice
Progiciel	Google Drive
Les ERPs	Système d'exploitation
Système d'information	Linux
GRC	Mac OS
Android	iOS
PhP	JavaScript

Bureautique

3.9

Introduction au HTML



Web or Mobile or Desktop?



Bureautique

3.11

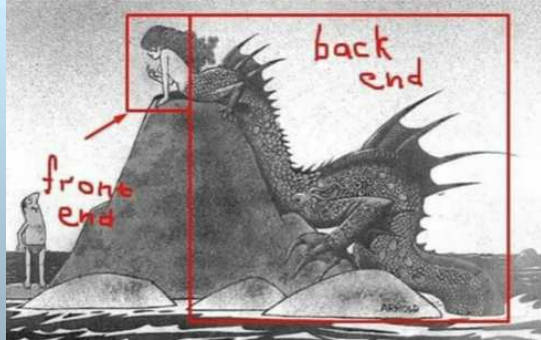
Web Developer



Bureautique

3.12

Web startup



Bureautique

3.13

Designer vs Developer



Bureautique

3.14

Web startup

1- Front End



Bureautique

3.15

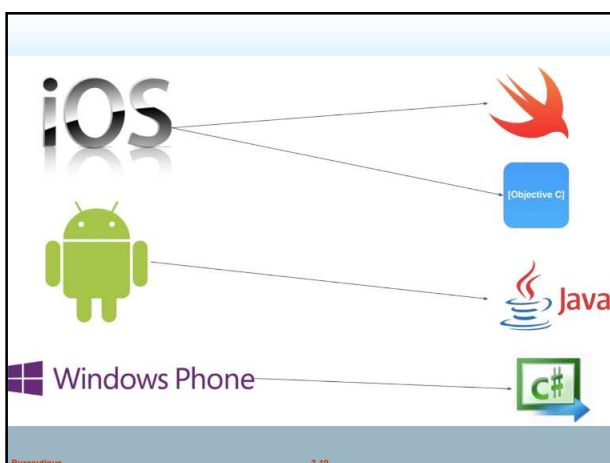
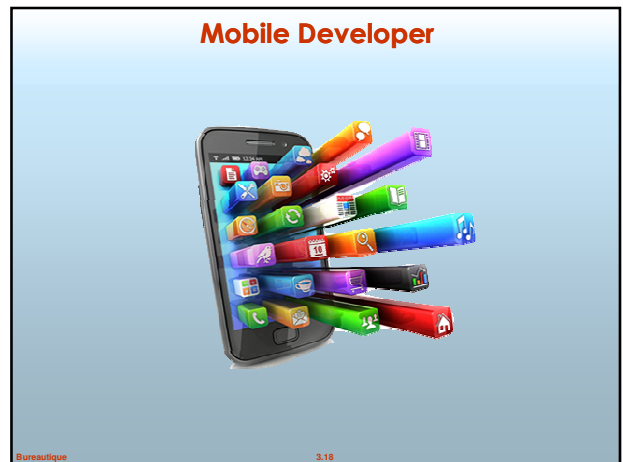
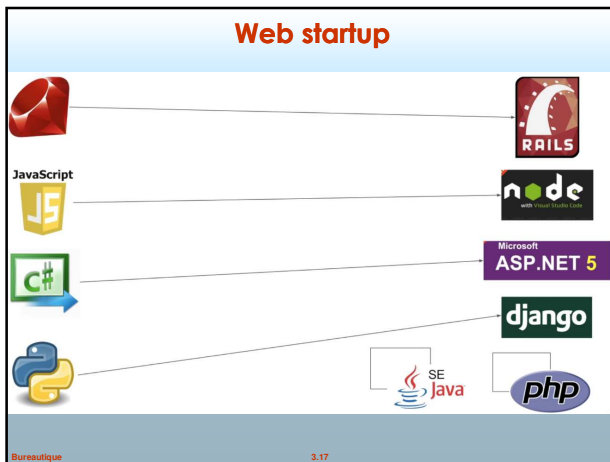
Web startup

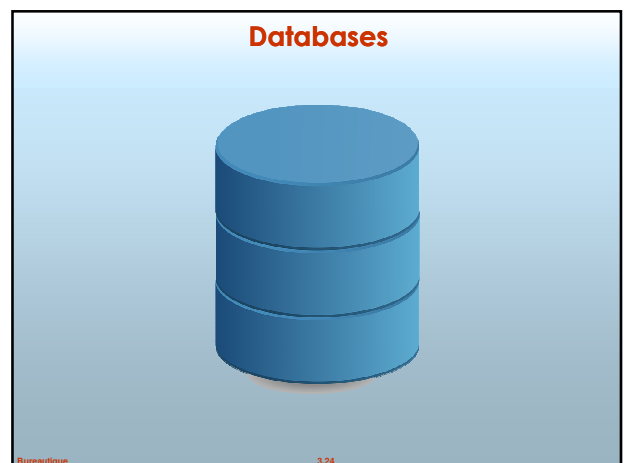
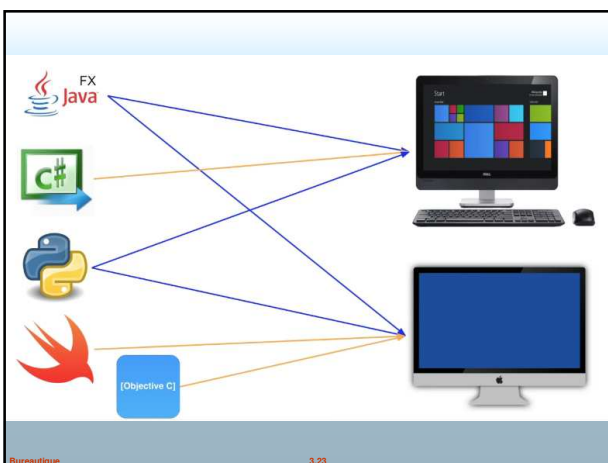
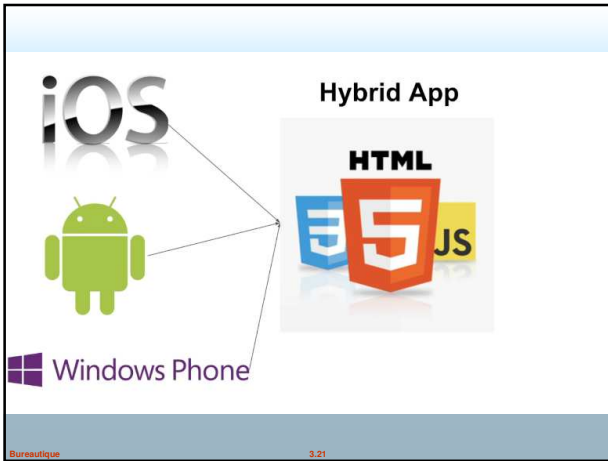
1- Back End

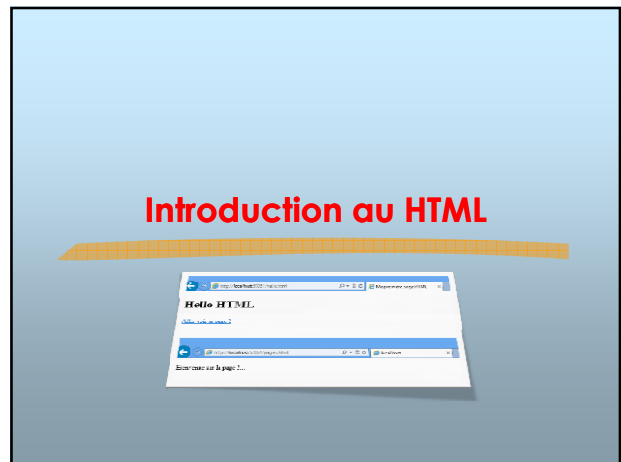
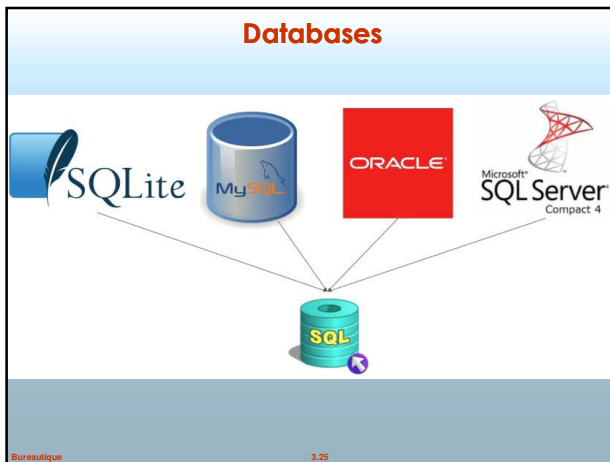


Bureautique

3.16







Before Starting....

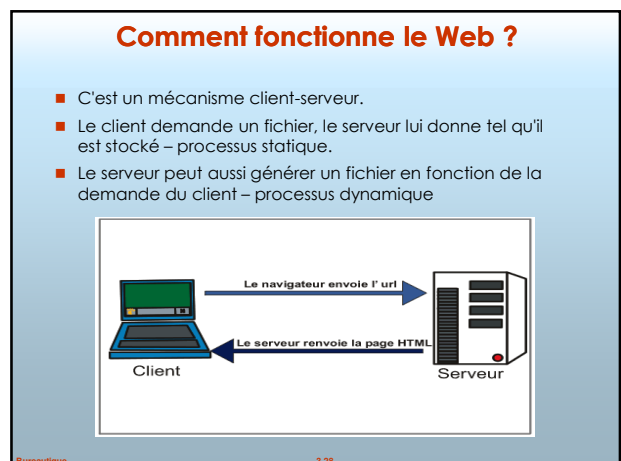
Pour les passionnés, le cours de HTML en classe peut être complété par les références suivantes :

Cours de HTML/CSS en ligne :

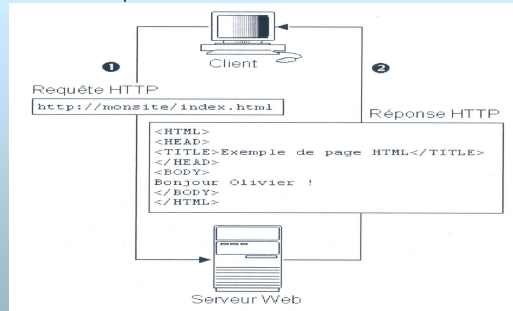
<https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3>

Manuel :
XHTML et CSS par Luc Van Lancker Editions ENI

Bureautique 3.27



Un schéma pour résumer :



Le poste client et le serveur communiquent par l'intermédiaire du protocole http / https

Bureautique

3.29

Fonctionnement du web et des pages web

- Le WEB ou WWW (World Wide Web) est constitué de l'ensemble des pages Web accessibles partout dans le monde.
- Chacune de ces pages contient du texte, des images, du son et des balises html.
- Chacune de ces pages une fois encodée a été "déposée" sur un serveur Web
- Pour pouvoir être accessible partout dans le monde, chaque page Web possède une URL (Uniform Ressource Locator)
- Pour récupérer une page Web il suffit de transmettre au serveur web l'URL de la page que l'on souhaite consulter.
- Le serveur transmet alors la page web contenant du code html au navigateur du poste client qui va l'exécuter et l'afficher.

Bureautique

3.30

Que choisir pour écrire de l' HTML?

- **A la main, avec un éditeur de texte:**
 - 📌 Bloc-note, Emacs ,WordPad ...
- **Avec un logiciel « assistant » au code HTML**
 - 📌 PageSpinner sur MacIntosh, Amaya sur Unix, HTML-Kit sur PC ...
- **A l'aide d'un programme dit "WYSIWYG (What you see is what you get)**
 - 📌 Dreamweaver , Golive, Netscape composer, FrontPage, Claris Homepage ...

Bureautique

3.31

Comment créer une première page web ?

Pour écrire du code <html>, on peut utiliser un simple éditeur de texte (ex : le bloc note ou notepad++) ou mieux, le logiciel CSE Html Validator qui a l'avantage de vérifier la syntaxe html.

Une fois le code de la page écrit, il faudra enregistrer le fichier avec l'extension .htm

Le nom du fichier doit être de préférence court, en minuscules et sans espaces.

Bureautique

3.32

Que choisir pour lire HTML?

- Le client doit pouvoir interpréter **HTML** et afficher le résultat :

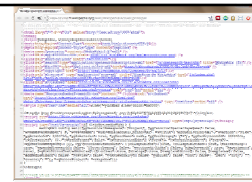
📌 Mozilla Firefox, Chrome, Netscape Navigator, Internet explorer, Safari, Opéra,...



Bureautique

3.33

Langages
HTML et CSS



Traduction par
l'ordinateur



Résultat visible
à l'écran



Bureautique

HTML: Introduction

- HyperText Markup Language (HTML)
- HTML, un langage de mise en forme:
 - 📌 L'un des plus riches (mise en forme sophistiquée, possibilités d'intégration d'objets multimédia)
- Langage de description de "pages" et de leurs éléments
 - 📌 Structure
 - 📌 Affichage
 - 📌 Et liens
- Navigateurs Web établissent une correspondance entre les balises HTML et des caractéristiques de formatage.
- Extrêmement simple et facile d'approche

Bureautique

3.35

Xhtml se compose en réalité de deux langages différents qui se complètent : (Xhtml=html+CSS)

- Le **html** sert à définir les différentes zones de la page web et leur contenu. (Ex : zones de titres, paragraphes, listes à puces, liens, tableaux, images, formulaires...)
- Le **CSS** sert à appliquer un style de présentation sur l'ensemble de la page ou certaines zones de la page.
(ex : on veut que le titre soit en rouge, centré, en police arial...)


Bureautique

3.36



- Le xhtml est la dernière évolution du langage html
- La première version de ce langage a été mise au point en 1989 par Tim Berners Lee
- Les évolutions du langage sont fixées par le W3C (organisme à but non lucratif crée en 1994 par ...Tim Berners Lee)

W3C : World Wide Web Consortium



The 'Bureautique' logo is visible in the bottom left corner of the slide.

Créer un document HTML

- <html> "première ligne du document"
- <head> "ouverture de la zone d'entête"
- <title> "titre de la page suivi de </title>"
- </head> "fermeture de la zone d'entête."
- <body> "ouverture du corps du document"
- </body> "fin du corps du document"
- </html> "fin du document HTML"

The 'Bureautique' logo is visible in the bottom left corner of the slide.

Exemple de document HTML

```

<html>
  <head>
    <title> bonjour monde</title>
  </head>
  <body>
    un document tout simple
  </body>
</html>

```

The 'Bureautique' logo is visible in the bottom left corner of the slide.

Règles simples en HTML

- Les commandes HTML ont une marque de début et une marque de fin

`<title>titre du document html</title>`

- Certaines marques de fin sont facultatives
- Les commandes HTML utilisent les caractères `<` et `>` comme délimiteurs.
- Certaines marques de fin sont facultatives :
 - (ex. **paragraphe**) `<p>` un paragraphe qui débute...
 - pas de balise finale (ex. ligne horizontale) `<hr>`
- Les commandes HTML peuvent être écrites en minuscules ou en majuscules
- Un fichier rédigé en HTML doit être suffixé par `.html` ou `.htm`

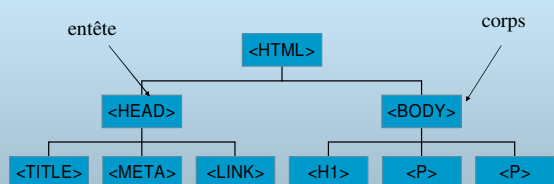
Bureautique

3.41

HTML

Structure du document HTML

Structure du document HTML



Bureautique

3.42

Structure du document HTML

```

<!-- un commentaire-->
<html>
  <head>
    <title> le titre de votre site web </title>
  </head>

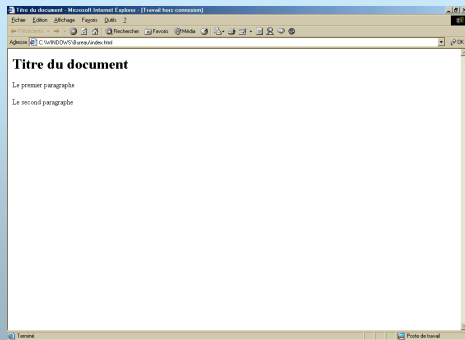
  <body>
    <h1> le titre principale du document </h1> <!-- titre
niveau 1-->
    <p> le premier paragraphe </p> <!-- paragraphe-->
    <p> le second paragraphe </p>

  </body>
</html>
    
```

Bureautique

3.44

Résultat



Structure

- `<html> ... </html>` est l'élément englobant tout le document html, comprenant deux parties :
 - 📌 l'entête : `<head> </head>`
 - 📌 le corps : `<body> </body>`
- `<!-- ... -->` est une balise de commentaires qui permet d'inclure des informations non affichées dans vos pages.

L'entête

- `<HEAD> ... </HEAD>`
- L'entête donnent des informations générales sur toute la page (non affichées).
- L'entête peut comprendre :
 - 📌 Titre `<TITLE> </TITLE>` (apparaît dans le haut du navigateur)
 - 📌 Métadonnées `<META>` (pas d'étiquette finale)
 - 📖 ces informations guident les moteurs de recherche pour indexer votre page...
 - 📌 Référence à une feuille de styles au moyen de l'étiquette `<LINK>`

Le corps

- `<BODY> ... </BODY>`
- Toutes les informations affichées y sont contenues.
- Le document est structuré hiérarchiquement
 - 📌 en titre et sous-titres : `<Hn>`
 - 📌 en paragraphes : `<P>` , `<PRE>`
- Ils se succèdent mais ne peuvent pas s'imbriquer
- Causent pour la plupart un saut de ligne avant et après

Détail de la balise <BODY>

<BODY ALINK= couleur d'un lien actif
BACKGROUND= fichier image arrière plan
BGCOLOR= couleur d'arrière-plan
LINK= couleur d'un lien non activé
TEXT= couleur du texte
VLINK= couleur d'un lien visité
>

le corps du document...

</BODY>

Exemples: <body text=red bgcolor=blue>
<body background="xyz.gif">
<Body bgcolor="#ffffff">

Bureautique

3.49

Les titres

■ <H1>, <H2>, <H3>, ..., <H6>

- 📌 Entêtes de section (titre et sous-titres)
- 📌 Les chiffres réfèrent au niveau hiérarchique
- 📌 H1 est le titre de plus haut niveau et ne doit apparaître qu'une seule fois dans un document
- 📌 H2 à H6 sont de plus bas niveau et chacun peut apparaître plus d'une fois

<H1>Les documents structurés</H1>

Bureautique

3.50

Les Paragraphes

■ <P>

- 📌 Paragraphe
- 📌 Étiquette finale optionnelle

<P>Ceci est le texte de mon premier paragraphe. Il comprend une ou plusieurs phrases.</P>

■ <PRE>

- 📌 Un paragraphe de texte préformaté
- 📌 Les sauts de lignes et les espaces sont préservés

Bureautique

3.51

Exemple

```
<html>
<head>
<title>exemple d'utilisation de la balise pre</title>
</head>

<body>
<pre>
-----
| 14ème étape du Tour de France 2000, Briançon-Courchevel |
-----
| Etape:
| 1. Marco Pantani (ITA, Mercatone Uno) en 5 h 34'46" |
| 2. Jimenez (ESP, Banesto) à 41" |
| 3. Heras (ESP, Kelme-Costa Blanca) à 50" |
| 4. Armstrong (USA, US Postal) m.t |
| 5. Nardello (ITA, Mapei-Quick Step) à 1' |
| 6. Botero (COL, Kelme-Costa Blanca) à 1'9" |
| 7. Leill (ITA, Cafidis) à 2'17" |
| 8. Escartin (COL, Kelme-Costa Blanca) à 2'21" |
| 9. Moreau (FRA, Festina) m.t |
| 10. Virenque (FRA, Polti) m.t |
-----
</pre>
</body>
</html>
```

Bureautique

3.52

Stylage des documents HTML

- Dans les navigateurs, des instructions de stylage sont associées à chacun des éléments HTML.
- Il existe deux façons de modifier ces instructions et de contrôler davantage l'aspect visuel des documents HTML:
 - 📌 les éléments et les attributs de présentation
 - 📌 les feuilles de style CSS

Bureautique

3.53

53

Stylage des documents HTML

- Utilisation des éléments et attributs de présentation du langage HTML (dans le corps)

```
<H1 align="center">Page d'accueil</H1>
```

- Utilisation de feuilles de style CSS (dans l'entête)

```
<LINK REL=stylesheet TYPE="text/css" HREF="monstyle.css">
```

- Depuis la version 4.0 du langage HTML, la première méthode est déconseillée au profit de la seconde

Bureautique

3.54

HTML

Les éléments du langage

La Mise en Page...

- `<P>` est une marque de fin de paragraphe (retour à la ligne pour débiter un nouveau paragraphe)
- `<P ALIGN="left | center | right"> ... </P>`
- `
` est une marque de fin de ligne sans saut de paragraphe.
- `<DIV ALIGN="left | center | right">...</DIV>` permet de justifier un texte à droite, au centre, ou à gauche.
- `<CENTER>...</CENTER>` permet de centrer le texte qu'il encadre, elle n'est pas supportée par HTML.4.0

Bureautique

3.55

La Mise en Page...

■ Fonte

``

texte en rouge avec une taille augmentée de 2 unités.

``

■ `<HR>` trace un trait de séparation dans le texte.

- `<HR SIZE=nombre>` donne une épaisseur au trait
- `<HR WIDTH=nombre | pourcentage>` donne la longueur du trait.
- `<HR ALIGN=left | right | center>` le trait peut être aligné à droite, à gauche ou centré.
- `<HR NOSHADE>` le trait n'a pas d'ombre.

Bureautique

3.57

La Mise en Page...

■ Les éléments de niveau texte : ``, ``, etc.

■ Ils permettent de qualifier le texte à l'intérieur d'un élément de niveau bloc (`<Hn>`, `<P>`, etc.), d'une liste ou d'un tableau

■ Ils n'impliquent pas de saut de ligne

■ Exemple : `` et `` servent à mettre en évidence un ou quelques mots dans un texte.

`` est généralement rendu en italique et `` en gras `` ``

Bureautique

3.58

📌 `` donne un texte en gras: **texte en gras**

📌 `` donne un texte en gras également: **texte en gras**

📌 `` donne un texte en italique: *texte en italique*

📌 `<i></i>` donne également un texte en italique: *texte en italique*

📌 `<CITE></CITE>` donne aussi un texte en italique: *texte en italique*

📌 `<TT></TT>` donne un texte formaté avec une fonte à espacement constant (teletype):
texte formaté avec une police à espacement constant

Bureautique

3.59

📌 La commande `<STRIKE></STRIKE>` permet de rayer un texte

📌 La commande `` permet d'utiliser les indices dans des formules comme dans l'exemple qui suit: H_2O .

📌 La commande `` permet d'utiliser les exposants dans des formules

Bureautique

3.60

Les Styles Physiques

<code> ... </code>	texte en gras
<code><I> ... </I></code>	texte en italique
<code><U> ... </U></code>	texte souligné
<code><TT> ... </TT></code>	espacement fixe
<code><SUP> ... </SUP></code>	exposant
<code><SUB> ... </SUB></code>	indice
<code><BIG> ... </BIG></code>	taille plus grande que la taille courante
<code><SMALL> ... </SMALL></code>	taille plus petite que la taille courante
<code><STRIKE> ... </STRIKE></code>	texte barré
<code><S> ... </S></code>	texte barré
<code><PRE> ... </PRE></code>	délimite un texte préformaté

Bureautique

3.61

Listes et Liens

Listes

■ Liste simple ou ordonnée

📌 Liste à puces (non numérotée) : ``

📌 Liste numérotée : ``

📌 Eléments de la liste : ``

📌 Attributs

📖 types de numérotation : `type="A | a | i | I | 1"`

📖 types de puces : `type="disc | circle | square"`

`<H2>Formats de documents structurés</H2>`

``

`$GML`

`XML`

``

Bureautique

3.63

Listes

■ Liste de définitions : `<DL>`

📌 Contient des `<DT>` et des `<DD>` en alternance

📖 `<DT>` : nom du terme défini

📖 `<DD>` : définition

`<DL>`

`<DT>$GML</DT>`

`<DD>Standard Generalized Markup Language</DD>`

`<DT>XML</DT>`

`<DD>Extensible Markup Language</DD>`

`<DT>`

`</DL>`

Bureautique

3.64

Les liens

- Les liens en HTML ont une syntaxe très simple symbolisée par la balise :

🔑 **<A> Titre de lien...**

- Ils permettent notamment de naviguer :

- 🔑 vers un autre endroit du document
- 🔑 vers un fichier HTML situé à un emplacement différent sur la machine qui héberge la page
- 🔑 vers une autre machine

Bureautique

3.65

Les liens externes

- Un lien externe est un lien vers une page pointée par son URL
Par exemple :

■ `texte ou lien vers l'image qui matérialise le lien`.

■ Si le fichier spécifié n'est pas un fichier HTML, le lien sera un lien de téléchargement. `fichier1`

■ `` nous contacter en cliquant ici `` est un lien courrier : quand on clique dessus, une fenêtre de mail dont le destinataire est toto@toto.Com et le sujet est bla-bla-bla s'ouvre.

■ `nous contacter`

Bureautique

3.66

Lien local

- On peut créer un lien vers une page située sur le même ordinateur en remplaçant l'URL par le fichier cible.
- Ce lien peut être fait de façon relative, en repérant le fichier cible par rapport au fichier source. Si le fichier cible est "index.html" situé dans le répertoire parent, son lien s'écrira:
` ... `
- Ce lien peut aussi être défini de façon absolue, en écrivant l'adresse du fichier cible de façon locale:
` ... `

Bureautique

3.67

Les liens internes Les signets

- Un lien interne est un lien qui amène à un endroit spécifique de la page HTML en cours
- Il se construit en deux temps :
 - 🔑 mise en place d'une étiquette à l'emplacement à atteindre avec la balise :
` ... `
Ou `<balise id=" nom de l'étiquette "> ... </balise>`
 - 🔑 appel du lien de manière classique, mais où l'adresse de la page à atteindre est remplacée par le nom de l'étiquette précédée d'un #
` ... `

Bureautique

3.68

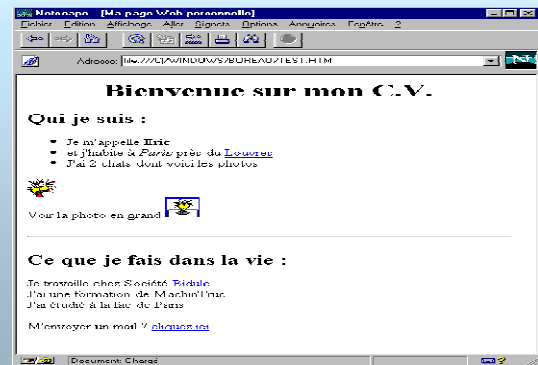
Exemples

- Lien vers un document HTML externe
`Site Officiel de HTML`
- Lien vers un signet local
`Section 3`
 ...
`<P>Consultez la section 3 de ce document.</P>`
- Adresser un email
`<a href="mailto:arajbi@ucd.com?subject=informations
 &cc=toto@yahoo.fr
 &cc=toto@orange.fr">lien d'information cours`

Bureautique

3.69

Devoir à Faire



Bureautique

3.70

Les tableaux



Les Tableaux

- Les éléments définissant un tableau :
 - ✎ `<TABLE>` : tableau
 - ✎ `<CAPTION>` : titre du tableau
 - ✎ `<TR>` : rangée du tableau (*Table Row*)
 - ✎ `<TD>` : cellule simple (*Table Data*)
 - ✎ `<TH>` : titre d'une colonne ou d'une rangée (*Table Heading*)
- `<table ...> </table>` : définit un tableau.
 - ✎ `<tr ...> </tr>` : définit une ligne du tableau.
 - ✎ `<td ...> </td>` : TD définit une cellule à l'intérieur d'une ligne.
 - ✎ `<th ...> </th>` : les entêtes du tableau.
 - ✎ Les paramètres:
 - ▢ `Border=0 (<table ...>)` : la taille de la bordure.
 - ▢ `ALIGN=LEFT | CENTER | RIGHT (TR, TH et TD).`
 - ▢ `VALIGN=TOP | MIDDLETOP | BASELINE (TR, TH et TD).`

Bureautique

3.72

Structure générale d'un tableau

- (1) le tableau commence par la balise <TABLE>
- (2) puis vient la balise <TR> qui débute la première ligne du tableau
- (3) puis on trouve une balise <TD> qui ouvre la première cellule de données
- (3 bis) Le texte (ou l'image) contenu dans cette cellule est tapé et mis en forme
- (4) la cellule est fermée par </TD>
 - Les étapes (3), (3bis) et (4) sont répétées autant de fois qu'il y a de cellules dans la ligne
- (5) puis la ligne est fermée par </TR>
 - les étapes (2) à (5) sont répétées autant de fois qu'il y a de lignes dans le tableau
- (6) le tableau est terminé par la balise </TABLE>
 - Veiller à avoir le même nombre de cellules pour chaque ligne du tableau
 - Si une cellule sur une ligne est vide, y mettre quand même un espace insécable ()

Bureautique

3.73

Exemple simple Tableaux

```
<TABLE>
  <CAPTION>Titre du tableau</CAPTION>
  <TR>
    <TH>Titre Colonne 1</TH>
    <TH>Titre Colonne 2</TH>
    <TH>Titre Colonne 3</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Objet 1</TD>
    <TD>Objet 2</TD>
    <TD>Objet 3</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

Bureautique

3.74

Tableaux: Attribut

- Quelques attributs importants :
 - **Border=0** : la taille de la bordure (<TABLE>).
 - **ALIGN="left | center | right"** (TR, TH et TD).
 - **VALIGN="top | middletop | baseline"** : alignement vertical (TR, TH et TD).
 - **COLSPAN** et **ROWSPAN** : permettent de déterminer respectivement le nombre de colonnes et le nombre de rangées sur lesquelles s'étend la cellule (TH ou TD).

Bureautique

3.75

Tableaux: Attribut

- <TABLE WIDTH="w | w%" BORDER="b" CELLPADDING="cp" CELSPACING="cs">
- **WIDTH**=largeur du tableau. Exprimée en pixel ou en pourcentage de la largeur de la fenêtre (à utiliser avec prudence).
- **BORDER**=largeur de l'encadrement du tableau **et** des cellules exprimée en pixels. Si une cellule est vide, il n'apparaît pas.
- **CELLPADDING**=marge intérieure à chaque cellule exprimée en pixels
- **CELLSPACING**=espacements horizontal et vertical entre les cellules du tableau

Bureautique

3.76

Les lignes : la balise <TR> </TR>

- <TR ALIGN="LEFT | CENTER | RIGHT | JUSTIFY" VALIGN="TOP | MIDDLE | BOTTOM">
- ALIGN=alignement horizontal du contenu de **toutes** les cellules de la ligne. LEFT aligne sur le coté gauche; CENTER centre dans la cellule et RIGHT aligne à droite.
- VALIGN=alignement vertical du contenu de **toutes** les cellules de la ligne. TOP aligne sur le bord haut de la cellule, MIDDLE centre verticalement et BOTTOM aligne sur le bas de la cellule. *Attribut par défaut : MIDDLE*

Bureautique

3.77

Les cellules : la balise <TD> </TD>

- <TD ALIGN="LEFT | CENTER | RIGHT | JUSTIFY" VALIGN="TOP | MIDDLE | BOTTOM" COLSPAN="c" ROWSPAN="r" WIDTH="w | w%">
- ALIGN=définit l'alignement horizontal cellule par cellule. Voir balise <TR> </TR>
- VALIGN=idem pour l'alignement vertical
- WIDTH=largeur de la cellule en pixels ou en pourcentage de la largeur du tableau.

Bureautique

3.78

Les cellules : la balise <TD> </TD>

- COLSPAN=nombre de cellules fusionnées à l'horizontal.
- ROWSPAN=idem pour les fusions à la verticale

<TD COLSPAN=3>		
ROWSPAN=3>		
	<TD COLSPAN=2>	

Bureautique

3.79

Un exemple de tableau complexe

TABLE WIDTH="450" CELLSPACING="0" CELLPADDING="6" BORDER="1"		
TD WIDTH="100"	TD WIDTH="100"	TD WIDTH="100"
TD COLSPAN="3" ALIGN="center" Cellule fusionnée (3 colonnes) Texte centré en hauteur et en largeur		
TD ROWSPAN="2" WIDTH="100" VALIGN="top" Cellule fusionnée (2 lignes) Texte aligné à gauche et en haut	TD WIDTH="100"	TD WIDTH="100"
TD COLSPAN="2" ALIGN="right" VALIGN="bottom" Cellule fusionnée (2 colonnes) Texte aligné à droite et en bas.		

Bureautique

3.80

Les images

Les Images

- Les images
- Les fonds d'écran
- Les images cartographiques (image map)

Les images

■ Formats les + utilisés:

- 📎 JPEG : Joint Photographic Expert Group
 - 📄 pour les photos
 - 📄 extension: .jpg, (.jpeg, .jif, .jif)

- 📎 GIF : Graphical Image Format
 - 📄 pour les dessins (line art)
 - 📄 extension: .gif

■ Compression d'images:

- 📎 JPEG : perte de qualité mais taille du fichier + petite
- 📎 GIF : compression sans perte de qualité (max 256 couleurs)

Images

■ La balise

- 📎 Cette étiquette n'a aucun contenu (donc pas d'étiquette de fermeture)
- 📎 Les attributs **src** pour spécifier l'URL (absolue ou relative) de l'image
- 📎 formats courants : GIF et JPEG (JPG)
- 📎 attributs **alt** (texte de remplacement)

```
<IMG src="images/fido.jpg" alt="Photo de mon chien Max">
```

Les Images Attribut

- ``
 - 📌 Insertion du fichier image spécifié en SRC. Utiliser le nom complet.
 - 📌 WIDTH : largeur de l'image affichée. Si cette option n'est pas spécifiée, l'image est affichée à sa taille réelle.
 - 📌 HEIGHT : hauteur de l'image affichée. Mêmes remarques que pour WIDTH
 - 📌 NB : quand une seule des deux options WIDTH ou HEIGHT est spécifiée, l'autre est automatiquement calculée en proportion.
 - 📌 NB2 : toujours indiquer au moins un des deux paramètres pour accélérer l'affichage
 - 📌 ALT : texte apparaissant dans une info-bulle quand la souris est positionnée pendant 1 à 2 secondes sur l'image
 - 📌 BORDER : taille en pixel de la bordure autour de l'image.

Bureautique

3.85

Lien hypertexte via une image

- Lien hypertexte usuel:

```
<a href="http://www.ufr-tes.univ-paris8.fr " >UFR TES</a>
```

- Lien hypertexte via une image:

```
<a href=" http://www.ufr-tes.univ-paris8.fr " ></a>
```

Bureautique

3.86

Imagemap

- Une Imagemap (Image Map) est une image qui est divisée en zones où chaque zone peut être associée à un lien hypertexte.
- En cliquant à l'intérieur d'une zone, le lien hypertexte associé est activé .
- Les zones de l'imagemap sont des rectangles, des cercles ou des polygones.

Bureautique

3.87

Imagemap suite...

- La balise MAP contient le découpage en zones hyperliens de l'image.
- Le format de la balise <MAP> est:

```
<map name="nom">  
<area shape="forme" coords="x,y,..." href="Le  
lien URL">  
</map>
```

Bureautique

3.88

Imagemap SHAPE et COORD

■ RECT

📌 Coordonnées: supérieur gauche et inférieur droite

📌 Exemple: COORDS="0,0,50,50"

■ CIRCLE

📌 Coordonnées: centre et rayon

📌 Exemple: COORDS="100,100,50"

■ POLY

📌 Coordonnées: suite des points

📌 Exemple: COORDS="50,50,150,50,100,150"

Bureautique

3.89

USEMAP

■ Ajouter l'attribut **USEMAP** à la balise , utilisée conjointement avec la balise <MAP> indique que l'image est une «Image Map».

■ L'attribut USEMAP pointe vers la balise MAP.

■

Dans cet exemple, image.gif est une Imagemap dont les zones hyperliens sont définies dans la balise «MAP» appelée map1 qui est contenue dans le le fichier maps.htm

Note: Si la valeur de l'attribut USEMAP commence par #, la description de MAP est dans le même document que la balise .

Bureautique

3.90

Imagemap : exemple

```
<IMG SRC="grille.gif" USEMAP="#mapGrille">
<MAP NAME="mapGrille">
  <AREA SHAPE="rect" COORDS="10,10,50,50" HREF="fichier1.html">
</MAP>
```

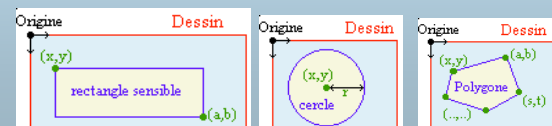
Bureautique

3.91

Imagemap: exemples

```
<map name="MesZones">
  <area shape="rect" coords="x,y,a,b" href="fichierR.htm">
  <area shape="circle" coords="x,y,r" href="fichierC.htm">
  <area shape="poly" coords="x,y,a,b,s,t, ... , ..." href="fichierP.htm">
</map>

```



Bureautique

3.92

Cadres

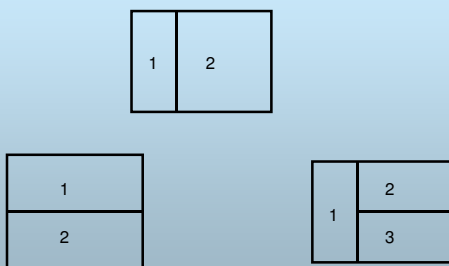
Le concept de CADRE (Frame)

- Permet de diviser la fenêtre de page accueil en plusieurs sous-fenêtres, chacune faisant apparaître une page Web différente ou des parties différentes d'une même page.
- Pour cela, il faut créer un fichier HTML qui va contenir la définition et l'agencement des cadres.
- Dans ce fichier HTML, la balise <BODY> est remplacée par la balise <FRAMESET>.
- La dimension d'un cadre est définie en pixels ou en % de la dimension de l'écran.

Bureautique

3.94

Exemples de cadres



Bureautique

3.95

Balises de cadres

- L'élément FRAMESET permet de définir le nombre de cadres dans une fenêtre.
- L'élément FRAME permet de spécifier les caractéristiques d'un cadre.

```
<FRAMESET>  
  <FRAME>  
  <FRAME>  
</FRAMESET>
```

Bureautique

3.96

ROWS et COLS

- **ROWS** partage en cadres horizontaux
- **COLS** partage en cadres verticaux

Leurs valeurs sont exprimées en % ou en pixels.

Exemples:

✎ `<FRAMESET COLS="50%,25%,25%">` (dimension en %)

✎ `<FRAMESET ROWS="15%,85%">` (dimension en %)

✎ `<FRAMESET COLS="100,100,100">` (dimension en pixels)

- L'astérisque (*) exprime une valeur relative:

✎ Un seul astérisque signifie: prendre le reste de l'espace

✎ `<frameset cols="100,*,*">`

■ La première colonne a une largeur de 100 pixels; les 3 autres colonnes se partagent chacune 1/3 de l'espace restant

Bureautique

3.97

97

Frames

- Il y a une balise `<FRAME>` pour chaque cadre défini dans la balise `<FRAMESET>`.

Bureautique

3.98

Attribut de <FRAME>

- `<FRAME>`

NAME = "Tdm"	nom du cadre
SRC = "tdm.htm"	fichier à charger
FRAMEBORDER = 1 0	montrer ou supprimer la bordure
FRAMESPACING	ajouter espaces autour du cadre
MARGINHEIGHT	marge intérieure haut/bas
MARGINWIDTH	marge intérieure gauche/droite
NORESIZE	interdit de redimensionner
SCROLLING = YES NO AUTO	contrôle la présence de dérouleur

- La syntaxe: `<FRAME SRC="valeur" NAME="valeur">`

- SRC est l'attribut le + important.

Bureautique

3.99

Attribut SRC

- SRC donne l'adresse du document à afficher dans le cadre.

- Exemples:

✎ `SRC="nomdufichier.htm"`

✎ `SRC=http://www.ibm.com`

- Note:

✎ Un cadre sans l'attribut «SRC» donne un cadre vide (espace blanc).

Bureautique

3.100

Attribut NAME

- Name permet de donner un nom à un cadre (Frame).
- Ce nom peut être utilisé dans un autre document pour indiquer le cadre dans lequel le document va apparaître.
- Exemples:
 - 📌 NAME="cadredroit"
 - 📌 NAME="droit"
 - 📌 NAME="enhautagauche"
 - 📌 Etc...

Bureautique

3.101

Attribut TARGET pour cibler un cadre

- L'attribut TARGET est utilisé dans un document pour identifier dans quel cadre de l'écran le document sera chargé.
 - <A> ...
 - TARGET = 'nomDuCadre' spécifie le cadre à charger
 - HREF = 'nomFichier.htm'
- Page 1 (haut)

Bureautique

3.102

Attribut target

- Les valeurs possibles de l'attribut:

TARGET = "_blank" | "_parent" | "_self" | "_top" | nom d'un cadre

"_blank" Ouvre le document dans une nouvelle fenêtre (popup)
"_self" Ouvre le document dans la même frame
"_parent" Ouvre le document dans la fenêtre parent des frames
"_top" Ouvre le document dans la même fenêtre

- Exemples:
Nos produits
Quiche

Bureautique

3.103

Exemple1: fichier

```
<html>
<head>
  <title>frameset gauche droit</title>
</head>

<frameset cols=« 30%,70%»>

  <frame src="page1.html" name="gauche">
  <frame src="page2.html" name="droit">

</frameset>

</html>
```

Bureautique

3.104

Exemple2: Liens

```
<html>
<head>
  <title>frameset gauche droit</title>
</head>

<frameset cols= "30%,70%">

  <frame src= "http://www.google.fr/"
  name="gauche">
  <frame src="http://www.yahoo.fr/" name="droit">

</frameset>
</html>
```

Bureautique

3.105

Un exemple de cadres complexes

(Version frames imbriquées)



```
<frameset cols="50%,*" border="2"
  frameborder="YES" framespacing="2">
  <frame name="1" src="1.html" marginwidth="10"
  marginheight="10" scrolling="yes">
  <frameset rows="33%,33%,*">
    <frame name="2" src="2.html" marginwidth="10"
    marginheight="10" scrolling="auto">
    <frame name="3" src="3.html" marginwidth="10"
    marginheight="10" scrolling="auto">
    <frameset cols="50%,*">
      <frame name="4" src="4.html" marginwidth="10"
      marginheight="10" scrolling="auto">
      <frame name="5" src="5.html" marginwidth="10"
      marginheight="10" scrolling="auto">
    </frameset>
  </frameset>
</frameset>
```

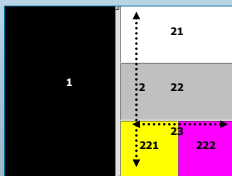
Bureautique

3.106

Un exemple de cadres complexes

Fichier "Frameset" 1

```
<FRAMESET COLS="50%,*" BORDER="2" FRAMEBORDER="YES"
  FRAMESPACING="2">
  <FRAME NAME="1" SRC="1.html" MARGINWIDTH="10"
  MARGINHEIGHT="10" SCROLLING="yes">
  <FRAME NAME="2" SRC="2.html" MARGINWIDTH="10"
  MARGINHEIGHT="10" SCROLLING="yes">
</FRAMESET>
```



Fichier "Frameset" 2 (f2.html)

```
<FRAMESET ROWS="33%,33%,*">
  <FRAME NAME="21" SRC="2.html"
  MARGINWIDTH="10" MARGINHEIGHT="10"
  SCROLLING="auto">
  <FRAME NAME="22" SRC="3.html"
  MARGINWIDTH="10" MARGINHEIGHT="10"
  SCROLLING="auto">
  <FRAME NAME="23" SRC="3.html"
  MARGINWIDTH="10" MARGINHEIGHT="10"
  SCROLLING="auto">
</FRAMESET>
```

Fichier "Frameset" 3 (f3.html)

```
<FRAMESET COLS="50%,*">
  <FRAME NAME="231" SRC="4.html"
  MARGINWIDTH="10" MARGINHEIGHT="10"
  SCROLLING="auto">
  <FRAME NAME="231" SRC="5.html"
  MARGINWIDTH="10" MARGINHEIGHT="10"
  SCROLLING="auto">
</FRAMESET>
```

Bureautique

3.107

HTML

Compléments

Conventions d'écriture

- Une page HTML est tapée avec un traitement de texte (ex : Word), il faut l'enregistrer en texte seul.
- Il faut que le fichier soit le moins lourd possible : il faut donc éviter les retours à la ligne et les espacements inutiles. Par contre, il vaut mieux commenter ses lignes pour faciliter la maintenance.
- Il est conseillé également de taper toutes les balises HTML en minuscule de manière à mieux s'adapter pour le langage XHTML.
- Un commentaire s'écrit entre <!-- et -->.

Bureautique

3.109

Structure General d'un document HTML

- 2 parties
- Pages sans frames :
 - ⌘ L'entête (<HEAD> </HEAD>)
 - ⌘ Le body (<BODY> </BODY>)
- Pages avec frames :
 - ⌘ L'entête (<HEAD> </HEAD>)
 - ⌘ Le "frameset" (<FRAMESET> </FRAMESET>)
- Commencer toujours par la balise <HTML> pour déclencher l'interprétation de l'HTML
- et finit toujours par la balise </HTML>

Bureautique

3.110

Les noms de fichier

- Les fichiers HTML ont deux extensions possibles :
 - ⌘ .htm
 - ⌘ .html
- La première page d'un site (ou d'un dossier du site) est en général appelée index.html. Dans 99% des cas, cela permet d'atteindre le site en tapant juste l'URL (sans taper de nom de page à la suite).
- Les fichiers images sont de deux types :
 - ⌘ JPEG, pour les images de qualité photographique. Leur extension est .jpg
 - ⌘ GIF, pour les images de type dessin, ayant au maximum 256 couleurs (dont une éventuellement transparente) ou les images animées. Leur extension est .gif

Bureautique

3.111

HTML : caractère spéciaux

Pour	On écrit en HTML	Pour	On écrit en HTML
é	é	€	€
É	É	<	<
è	è	>	>
ê	ê	&	&
ë	ë	"	"

Bureautique

3.112

Le codage des caractères accentués

- Le codage se fait suivant la forme suivante : `&code;`

<code>&nbsp;</code>	Espace insécable	<code>&brvbar;</code>		<code>&plusmn;</code>	±
<code>&pound;</code>	£	<code>&yen;</code>	¥	<code>&Oslash;</code>	Ø
<code>&copy;</code>	©	<code>&reg;</code>	®	<code>&deg;</code>	°
<code>&sup2;</code>	²	<code>&sup3;</code>	³	<code>&amp;</code>	&
<code>&frac14;</code>	¼	<code>&frac12;</code>	½	<code>&frac34;</code>	¾
<code>&agrave;</code>	à	<code>&Agrave;</code>	À	<code>&oelig;</code>	œ
<code>&eacute;</code>	é	<code>&Eacute;</code>	É	<code>&euml;</code>	ë
<code>&icirc;</code>	î	<code>&Icirc;</code>	Î	<code>&ccedil;</code>	ç
<code>&quote;</code>	"	<code>&szlig;</code>	ß	<code>&ntilde;</code>	ñ
<code>&lt;</code>	<	<code>&gt;</code>	>	<code>&micro;</code>	μ

Bureautique

3.113

Le codage des couleurs

- Pour être universel, le codage des couleurs en HTML s'appuie sur le modèle RVB (Rouge - Vert - Bleu).
- Chaque couleur affichée est décomposable en 3 couleurs de base, dont la valeur peut varier entre 0 et 255.
- Quand chacune des couleurs de base est à son minimum (0,0,0), on obtient du noir.
- Quand elles sont à leur maximum (255,255,255), on obtient du blanc.
- Entre ces deux valeurs, les variations des couleurs de base permettent de décrire la totalité du spectre colorimétrique.

Bureautique

3.114

Le codage des couleurs

- Les valeurs de chaque couleur de base sont traduites en hexadécimal :
 - 0 (décimal) = 0 (hexadécimal) - 255 (décimal) = FF (hexadécimal)
- Méthode de calcul : diviser le nombre décimal par 16, puis exprimer le dividende en base 16 (1er caractère du nombre en hexadécimal) et ensuite le reste (2ème caractère du nombre en hexadécimal)
 - Ex : $123 / 16 = 7,68...$ dividende : 7, reste : 11
 - 7_D s'écrit 7_H, 11_D s'écrit B_H
 - donc 123_D=7B_H
- Les couleurs dans une page HTML s'écrivent toujours sous la forme #RRVVBB
 - # : caractère obligatoire indiquant que le nombre est une couleur
 - RR, VV, BB : valeur en hexadécimal des canaux Rouge, Vert et Bleu

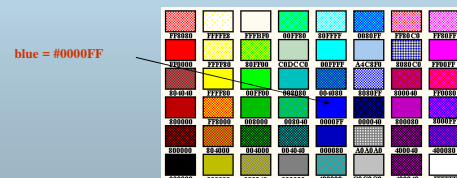
Bureautique

3.115

Les couleurs

La définition peut s'effectuer de deux façons :

- Nom de couleur explicite :
white, green, blue, red, yellow, ...
- Code RGB en hexadécimal #XXXXXX, chaque couleur de base XX est codée de 00 à FF



Bureautique

3.116

HTML : table de couleur

16 couleurs VGA :

black	#000000	gray	#808080
maroon	#800000	red	#FF0000
green	#008000	lime	#00FF00
olive	#808000	yellow	#FFFF00
navy	#000080	blue	#0000FF
purple	#800080	fuchsia	#FF00FF
teal	#008080	aqua	#00FFFF
silver	#C0C0C0	white	#FFFFFF

Bureautique

3.117

Les Unités

- Les longueurs représentent des valeurs relatives ou absolues.
- Les valeurs absolues peuvent être :
 - ✎ pt : les points
 - ✎ in : inches (2,54cm)
 - ✎ cm : les centimètres
 - ✎ mm : les millimètres
- Relatives :
 - ✎ em (0.5em) : par rapport à la taille de la police
 - ✎ px (12px) : par rapport à la résolution d'une image en pixel
 - ✎ % (50%) : pourcentage par rapport à la totalité de l'espace

Bureautique

3.118

LES FORMULAIRES

Bureautique

3.119

Les Formulaires

- Il est possible d'intégrer sur les pages HTML des formulaires, et d'obtenir les réponses de l'utilisateur dans un message électronique (selon les possibilités offertes par l'hébergeur des pages).
- La portion du code source d'un formulaire est insérée à l'intérieur d'une balise <FORM> </FORM>
- <FORM METHOD="GET | POST" ACTION="adresse du programme d'analyse du formulaire">
- Les valeurs à indiquer pour les options METHOD et ACTION sont à remplir suivant les indications de l'hébergeur
- Pour envoyer directement le résultat d'un formulaire par email, utiliser la syntaxe : <FORM METHOD="POST" ACTION="mailto:toto@toto.com" ENCTYPE="text/plain">

Bureautique

3.120

La balise <INPUT>

- La définition d'un champ de formulaire de type case de texte, case à cocher, bouton radio, bouton de confirmation, bouton de remise à zéro des champs se fait à l'aide de la balise <INPUT>
- <INPUT NAME="nom de la zone" TYPE="TEXT | CHECKBOX | RADIO | SUBMIT | IMAGE | RESET" VALUE="contenu" (si TYPE="TEXT") "libellé du bouton" (si TYPE="SUBMIT" ou TYPE="RESET") "valeur retournée" (si TYPE="CHECKBOX" ou TYPE="RADIO") CHECKED (si TYPE="CHECKBOX" ou TYPE="RADIO") SRC="adresse d'un fichier image" (si TYPE="IMAGE") SIZE="taille (visuelle) du champ" (si TYPE="TEXT") MAXLENGTH="nombre maximum de caractères possibles" (si TYPE="TEXT") >

Bureautique

3.121

Les Formulaires : Case de texte, Case à cocher, Bouton radio

<INPUT NAME="case_texte_1" VALUE="Texte par défaut" SIZE="40" (la case fera 40 pixels de large) TYPE="TEXT" MAXLENGTH="80" (on pourra y saisir 80 caractères au maximum) >

Texte par défaut

Choix 1 ☒ Choix 2 ☐ Choix 3 ☐ Choix 4 ☐

Choix 1 <INPUT NAME="case_a_cocher_1" type="checkbox" CHECKED>

Choix 2 <INPUT NAME="case_a_cocher_2" type="checkbox" >

Choix 3 <INPUT NAME="case_a_cocher_3" type="checkbox" >

Choix 4 <INPUT NAME="case_a_cocher_4" type="checkbox" >
 • le type est CHECKBOX, plusieurs peuvent avoir l'option CHECKED
 • les 4 cases n'ont pas le même nom
 • Value indique la valeur qui sera retournée en fonction des la(les) cases cochées

Bureautique

3.122

Les Formulaires : Case de texte, Case à cocher, Bouton radio

Choix 1 ☒ Choix 2 ☐ Choix 3 ☐ Choix 4 ☐

Choix 1 <INPUT NAME="bouton_radio_1" type="radio" CHECKED>

Choix 2 <INPUT NAME=" bouton_radio_1" type="radio" >

Choix 3 <INPUT NAME=" bouton_radio_1" type="radio" >

Choix 4 <INPUT NAME=" bouton_radio_1" type="radio" >
 • le type est RADIO, un seul peut avoir l'option CHECKED
 • les 4 cases ont le même nom
 • Value indique la valeur qui sera retournée en fonction de la case cochée

Bureautique

3.123

Les Formulaires : Bouton de validation et de mise à zéro

Valider <INPUT NAME="validation" TYPE="SUBMIT" VALUE="Valider">



Bouton de validation avec image :
<INPUT NAME="validation" TYPE="IMAGE" SRC="/fluide.jpg">
si l'image fluide.jpg est dans le même dossier que la page

Effacer <INPUT NAME="Effacement" TYPE="RESET" VALUE="Effacer">

Bureautique

3.124

Les Formulaires : Liste défilante, Liste déroulante

- `<SELECT NAME="nom de la liste" SIZE="1" | s">`
`<OPTION>texte de la ligne</OPTION>`
`<OPTION>texte de la ligne</OPTION>`
`</SELECT>`
- Si `SIZE=1`, la liste sera une liste déroulante. Autrement, elle sera défilante

```
<SELECT NAME="liste1" SIZE="1">
<OPTION>Ligne 1</OPTION>
<OPTION>Ligne 2</OPTION>
<OPTION>Ligne 3</OPTION>
</SELECT>
```

```
<SELECT NAME="liste1" SIZE="3">
<OPTION>Ligne 1</OPTION>
<OPTION>Ligne 2</OPTION>
<OPTION>Ligne 3</OPTION>
<OPTION>Ligne 4</OPTION>
<OPTION>Ligne 5</OPTION>
<OPTION>Ligne 6</OPTION>
</SELECT>
```

Bureautique

3.125

Les formulaires : Zone de texte

- Une zone de texte permet de saisir des libellés plus longs qu'une case de texte. Elle s'obtient avec la balise `<TEXTAREA>` `</TEXTAREA>`
- `<TEXTAREA NAME="nom de la zone"`
`ROWS="r"`
`COLS="c">`
- `ROWS` et `COLS` déterminent le nombre de lignes et de colonnes affichées.

Bureautique

3.126

Boutons radio et checkbox

Q1 : Un entier A est représenté en binaire par 10101010 et un entier B par 01010101. Alors:

- ☐ A+B=127
- ☐ A+B=1
- ☐ A+B=255
- ☐ A+B=11

Bureautique

3.127

Question d 'Examen

```
<FORM NAME="ValidForm">
```

Q1 : Un entier A est représenté en binaire par 10101010 et un entier B par 01010101. Alors:

```
<br>
```

```
<INPUT NAME="Q1" TYPE="radio" onClick="q1_OnClick(1)"> A+B=127 en d&eacute;cimal
```

```
<BR>
```

```
<INPUT NAME="Q1" TYPE="radio" onClick="q1_OnClick(2)"> A=B+1 en d&eacute;cimal
```

```
<BR>
```

```
<INPUT NAME="Q1" TYPE="radio" onClick="q1_OnClick(3)"> A+B=255 en d&eacute;cimal
```

```
<BR>
```

```
<INPUT NAME="Q1" TYPE="radio" onClick="q1_OnClick(4)"> A=B+11 en d&eacute;cimal
```

```
</FORM NAME>
```

Bureautique

3.128

Exemple

Nom

Prénom

Sexe Homme : ☐ Femme : ☐

Fonction

Commentaires

Envoyer

Bureautique

3.129

Interface

DHTML (Dynamic HTML)
JAVA SCRIPT

Bureautique

3.130

Javascript

- ✓ Langage de script orienté objet
- ✓ Permet de développer des petites applications internet client / serveur
- ✓ Autorise une interactivité accrue des pages web

Bureautique

3.131

Concepts fondamentaux

Code javascript dans la page HTML exécuté:

- ✓ au chargement de la page
- ✓ suite à une action (clic sur un bouton, sélection d'un menu, saisie de texte, etc...)

Bureautique

3.132

Fonctionnalités d'un script

- ✓ Affichage de l'heure
- ✓ Défilement des textes horizontalement
- ✓ Rafraîchir plusieurs frames
- ✓ Gérer les erreurs de saisie dans les formulaires
- ✓ Gérer des menus déroulants
- ✓ Gérer le remplacement d'images
(passage de la souris => image se modifie)

Bureautique

3.133

Mécanisme du script

- Entouré des balises
`<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">`
et `</SCRIPT>`
- Placé entre les balises `<HEAD>` et `</HEAD>`
ou à l'intérieur du corps du fichier HTML
- Déclancheur d'événements
`Onload()`, `OnClick()`, `OnBlur()`,
`OnMouseOver()`...

Bureautique

3.134

Boîte de dialogue par passage sur un lien

Le passage de la souris sur le lien
activera une boîte de dialogue

Passez la souris ici

Syntaxe

`<A HREF=" " onMouseOver="alert('Votre Message');
return true;"> Passez la souris ici`



Bureautique

3.135

Boîte de dialogue en arrivant sur une nouvelle page

Le passage de la souris sur le lien
activera une boîte de dialogue

Cliquez ici pour ouvrir une nouvelle page



Bureautique

3.136

Syntaxe

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Javascript</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function loadalert ()
{alert("Votre Message")}
</SCRIPT>
<BODY onLoad="loadalert()">
</BODY>
</HTML>
```

Bureautique

3.137

Boutons Précédent - Suivant

Précédent

Suivant

Syntaxe

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function goHist(a) { history.go(a); }
</SCRIPT>
<FORM METHOD="post">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Précédent"
onClick="goHist(-1)">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Suivant"
onClick="goHist(1)">
</FORM>
```

Bureautique

3.138

Bouton Actualiser

Identique à celui disponible dans la barre d'outils de votre navigateur

Actualiser

Syntaxe

```
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Actualiser"
onClick="parent.location='javascript:location.reload()'">
</FORM>
```

Bureautique

3.139

Boutons avec message

Choisissez une des options suivantes:

1: ☒ 2: ☐ 3: ☐

1: ☐ 2: ☒ 3: ☐

1: ☐ 2: ☐ 3: ☒



Bureautique

3.140

Syntaxe

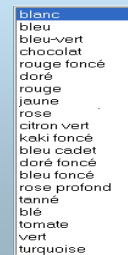
```
<FORM>
  1: <INPUT TYPE="radio" NAME="radio"
value="Votre message ici"
onClick="alert(value)">
  2: <INPUT TYPE="radio" NAME="radio"
value="Votre message ici"
onClick="alert(value)">
  3: <INPUT TYPE="radio" NAME="radio"
value="Votre message ici"
onClick="alert(value)">
</FORM>
```

Bureautique

3.141

Changement de couleurs

Cliquez sur une des couleurs et observez le changement de la couleur du fond d'écran



Bureautique

3.142

Syntaxe

```
<FORM>
<SELECT Size="20" name="clr"
onChange="document.bgColor=this.options[this.selectedIndex].value">
  <OPTION VALUE="white" SELECTED> blanc
  <OPTION VALUE="blue">bleu
  <OPTION VALUE="aquamarine">bleu-vert
  <OPTION VALUE="chocolate">chocolat
  <OPTION VALUE="darkred">rouge foncé
  <OPTION VALUE="gold">doré
  <OPTION VALUE="red">rouge
  <OPTION VALUE="yellow">jaune
  <OPTION VALUE="hotpink">rose
  <OPTION VALUE="lime">citron vert
  <OPTION VALUE="darkkhaki">kaki foncé
  <OPTION VALUE="cadetblue">bleu cadet
  <OPTION VALUE="darkgoldenrod">doré foncé
  <OPTION VALUE="darkslateblue">bleu foncé
  <OPTION VALUE="deeppink">rose profond
  <OPTION VALUE="tan">tanné
  <OPTION VALUE="wheat">blé
  <OPTION VALUE="tomato">tomate
  <OPTION VALUE="springgreen">vert
  <OPTION VALUE="turquoise">turquoise
</SELECT>
</FORM>
```

Bureautique

3.143