

# Langage C ( 4 )

## QCM

1- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int i;  
for (i=1; i!=5; i=i+1) {  
printf("%d°",i);} 
```

- ☐ 12345
- ☐ 1°2°3°4°
- ☐ %12345°
- ☐ 1°2°3°4°5°

2- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int i;  
for (i=1; i<5; i++) {  
printf("+%d",i);} 
```

- ☐ +1+2+3+4
- ☐ +1+2+3+4+5
- ☐ +1+2+3+4+5+
- ☐ +%12345

3- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int i=0;
for ( ; ; ) {
printf("[%d]",i);
i+=1;
if(!(i<5))break;
}
```

☐ [1] [2] [3] [4]  
☐ [0] [1] [2] [3] [4]  
☐ [0] [1] [2] [3] [4] [5]  
☐ Erreur

**4- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;
for ( ; ; ) {
printf("[%d]",i);
if(!(i<5))break;
i+=1;
}
```

☐ [1] [2] [3] [4]  
☐ [0] [1] [2] [3] [4]  
☐ [0] [1] [2] [3] [4] [5]  
☐ Erreur

**5- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;
for (;i<4;) {
printf("%d:",i);
```

```
++i;  
}  
printf("%d",i);
```

- ☐ 0:1:2:3:4
- ☐ 0:1:2:3
- ☐ 0:1:2:3:4:5
- ☐ Erreur

**6- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;  
for (;1;) {  
printf("%d:",i);  
i+=5;  
break;  
}  
printf("%d",i);
```

- ☐ 1:
- ☐ 1:5
- ☐ 1:6
- ☐ Erreur

**7- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;  
for (;i<4;i--;) {  
printf("%d:",i);
```

```
break;  
i++;  
}
```

- ☐ 1:
- ☐ 1:4
- ☐ 4:
- ☐ Erreur

**8- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i,j=2;  
for (i=0;i<3;i++,j=2) {  
printf("%d%d,",i,j);  
j++;  
j*=i;  
}
```

- ☐ 02,12,22,
- ☐ 02,12,22,33,
- ☐ 0%j,1%j,2%j,
- ☐ Erreur

**9- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i,j;  
for (i=0 , j=0;i<4 && j<4;i++ , j++) {  
printf("%d",i);  
printf("%d",j);
```

}

☐ 00&11&22&33

☐ 00 11 22 33

☐ 0011223344

☐ 00112233

**10- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i,j,k;
for (i=0 , j=0 , k=0;i<6 && j<6 && k<6;++i , j++ , k+=1)
{
printf("%d",i+j+k);
}
```

☐ 0369121518

☐ 03691215

☐ 012345

☐ 036912

**11- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;
for ( ; ; printf("%d,",i) )
{
if(!(i!=5))break;
i++;
}
```

☐ 2,3,4,5,

- ☐ 1,2,3,4,5,
- ☐ 2,3,4,5,6,
- ☐ Erreur

**12- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=12345 ,j=1;  
i+1; j+3;  
for ( ; ; ) {  
i+2; j-1;  
break;  
}  
printf("%d",i*=j);
```

- ☐ 12345
- ☐ 24696
- ☐ 12348
- ☐ Erreur

**13- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=5;  
for (;i==5;) {  
printf("%d",i);  
i+1;  
}
```

- ☐ 5
- ☐ 5555555555

☐ 5555555555555555

☐ Boucle Infinie

**14- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;
while (i<5) {
printf("%d *",i);
i=i+1;
}
```

☐ 0 \* 1 \* 2 \* 3 \* 4 \* 5 \*

☐ 0 \* 1 \* 2 \* 3 \* 4 \*

☐ 0 \* 1 \* 2 \* 3 \* 4

☐ 1 \* 2 \* 3 \* 4 \*

**15- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;
while (i<5) {
i=i+1;
printf("%d *",i);
}
```

☐ 0 \* 1 \* 2 \* 3 \* 4 \* 5 \*

☐ 0 \* 1 \* 2 \* 3 \* 4 \*

☐ 1 \* 2 \* 3 \* 4 \* 5 \*

☐ 1 \* 2 \* 3 \* 4 \*

**16- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=6;  
while (i--) {  
printf("%d@",i);  
}
```

☐ 5@4@3@2@1@

☐ 5@4@3@2@1@0@

☐ 6@5@4@3@2@1@

☐ Erreur

**17- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=6;  
while (--i) {  
printf("%d@",i);  
}
```

☐ 5@4@3@2@1@

☐ 5@4@3@2@1@0@

☐ 6@5@4@3@2@1@

☐ Erreur

**18- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=6;  
while (i-=1) {  
printf("%d@",i);  
}
```



- ☐ 5@4@3@2@1@
- ☐ 5@4@3@2@1@0@
- ☐ 6@5@4@3@2@1@
- ☐ Erreur

**19- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i;  
for ( i=5; i-=1; printf("%d#",i) )  
{ }
```

- ☐ 5#4#3#2#1#
- ☐ 4#3#2#1#0#
- ☐ 4#3#2#1#
- ☐ Erreur

**20- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0 , j=0;  
for ( ; ; i++ , ++j ) {  
    i+1;  
    j+1;  
    break;  
}  
while (i<4 && j<5) {  
    printf("%d%i}",i,j);  
    i++;  
    j=j+1;  
}
```

}

☐ 00}11}22}33}44}55}

☐ 00}11}22}33}

☐ 00}

☐ Erreur

**21- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1 , j=1;
while (i<6) {
int s=i+j;
printf("{%i}:",s);
i+=j;
j+=i;
}
```

☐ {2}:{5}:{3}

☐ {2}:{5}:{7}:{12}

☐ {2}:{5}:

☐ {2}:{5}:{13}:

**22- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;
for (i=0; i<5; i++) {
printf("%o:",i+1);
while (i<2) {
printf("%x+",i);break;
}}
```

☐ 1+0:2+1:3+4+5+

☐ 1:0+2:1+3:4:5:

☐ 1:0+2:1+3:4:

☐ 0+2:1+3:4:5:6 :

**23- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1,j=2;
for ( ; i<5; i++) {
printf("%d",i); goto A;
B: i--; i++;
}
for ( ; j<6; j++) {
printf("%d,",j); goto B;
A: j--; j++;
}
```

☐ 13,24,35,46

☐ 13,24,35,4

☐ 13,24,35,4,

☐ 13,24,35,46,

**24- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int y;
for (y=4; y<10; ++y) {
break;
printf("%d,",y);
}
```

```
y--;  
}  
printf("%i,%i",y,y);
```

- ☐ 4,4
- ☐ 4,5,6,7,8,9,4,4
- ☐ 4,4,4,4,4,4,4,4,4
- ☐ 4,5,6,7,8,9,10,10,10

**25- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;  
do {  
printf("%i,",i);  
i++;  
} while (i<5)
```

- ☐ 0,1,2,3,4,
- ☐ 0,1,2,3,4,5,
- ☐ 0,1,2,3,4
- ☐ Erreur

**26- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=0;  
do {  
printf("%i,",i);  
i++;  
} while (i<5) ;
```

- ☐ 0,1,2,3,4,
- ☐ 0,1,2,3,4,5,
- ☐ 0,1,2,3,4
- ☐ Erreur

**27- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=5;  
do {  
printf("%d&",i);  
if(i==5)for(;;--i){}  
else i++;  
} while (i<5);
```

- ☐ 5&0&1&2&3&4&5&
- ☐ 5&0&1&2&3&4&
- ☐ 5&1&1&2&3&
- ☐ Erreur

**28- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;  
A :  
printf("%d,",i);  
i-=(-1);  
if(i<=5)goto A;  
printf("%d",i);
```

- ☐ 0,1,2,3,4,5,6,7,
- ☐ 11,22,33,44,55,
- ☐ 1,2,3,4,5,
- ☐ 1,2,3,4,5,6

**29- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;
for ( ; i<8; i+= (-(-1)) ) {
if(i<7)continue;
printf("%i%i%i",i,i,i);
}
```

- ☐ 777
- ☐ 888
- ☐ 111222333444555666
- ☐ 222333444555666777888

**30- Après l'exécution de ce programme, on obtient :**

```
int i=1;
for ( ; i<8; i+=(-(-1)) ) {
if(i<4){
printf("%i",i+i+i);
continue;
}
else break;
printf("%i%i%i",i,i,i);
}
```

☐ 111122223333

☐ 36912

☐ 369

☐ 1111222233334444