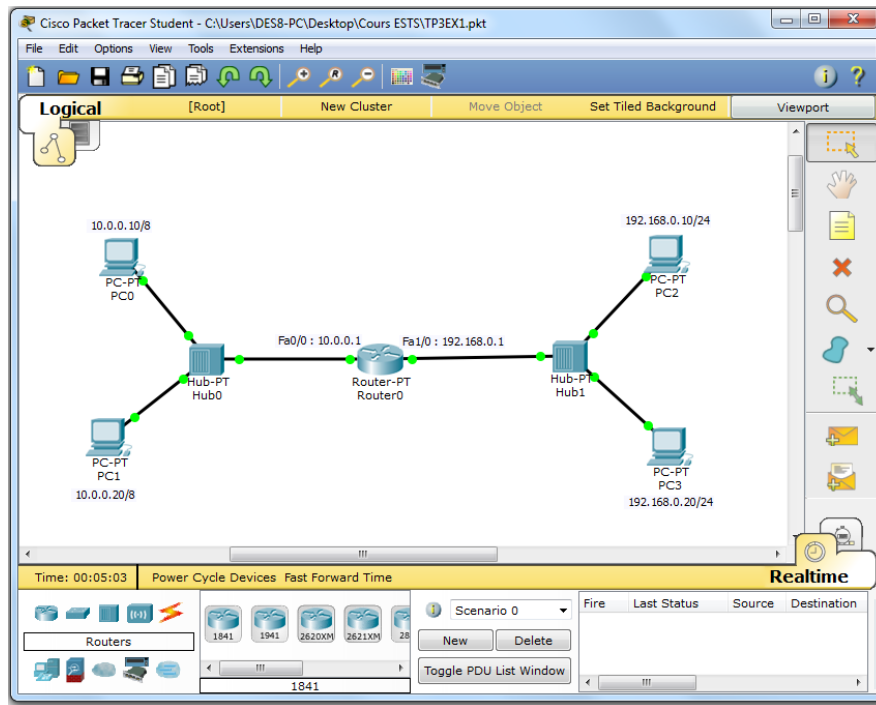


## TP 3 : Routage statique

### Exercice 1 : Premier routage

1. Réalisez le réseau suivant dans le Packet Tracer.



2. Vérifiez la bonne communication entre les deux réseaux. Que remarquez-vous ?

.....

.....

.....

.....

3. Donnez le rôle du routeur dans le réseau précédent.

.....

.....

.....

4. Visualisez, à l'aide du mode simulation, le parcours de l'information partant du PC3 à destination PC1.

.....

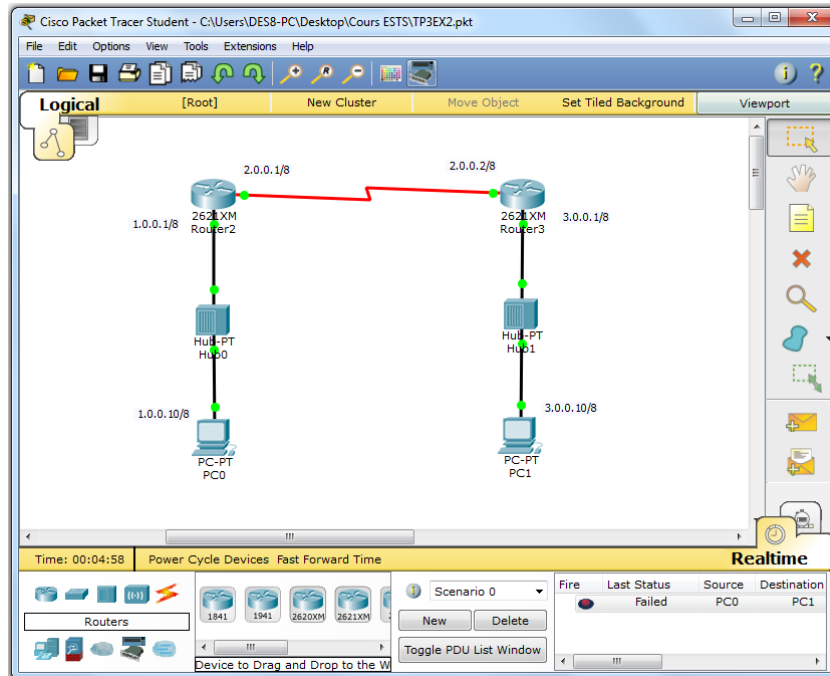
.....

.....

.....

## Exercice 2 : Routage statique 1

1. Réalisez le réseau suivant :

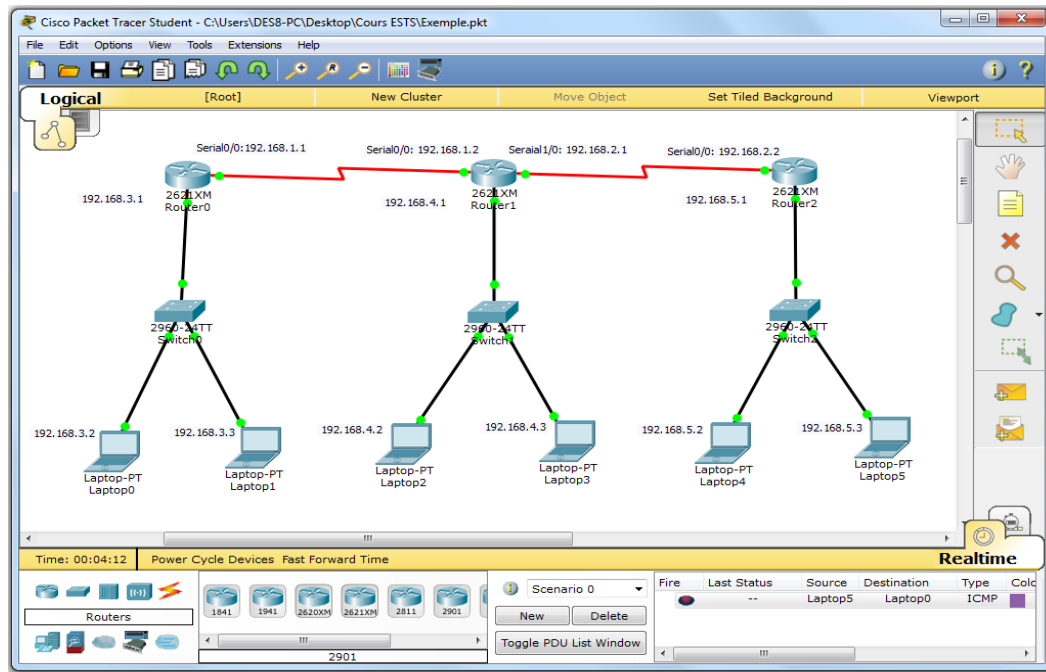


- La liaison est une liaison série DCE.
  - Positionnez l'horloge sur une valeur correcte (Clock Rate : 64000).
2. Testez la bonne communication entre PC0 et PC1. S'il n'y a pas de communication possible, utilisez le mode simulation pour voir à partir de quels éléments la communication n'est plus possible.

3. Modifiez sa table de routage afin que le routeur **Router0** puisse communiquer avec le réseau 3.0.0.0/8.
4. Modifiez sa table de routage afin que le routeur **Router1** puisse communiquer avec le réseau 1.0.0.0/8.
5. Vérifiez la bonne communication entre les différentes stations.
6. Donnez les inconvénients du routage statique (routes définies par l'utilisateur).

## Exercice 3 : Routage statique 2

1. Réalisez le réseau suivant.



2. Configurez les machines selon les données du schéma ci-dessus.
3. Configurez les interfaces des différents routeurs (Router0, Router1 et Router2).
4. Dressez les tables de routage statiques des différents routeurs :

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router0	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router1	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router2	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....
	.....	.....	.....