

ALGORITHMIQUE

- 1-** Écrire un programme qui affiche le message "SALUT ESTSB".
- 2-** Écrire un programme qui demande un nombre entier N et affiche le message suivant : "Vous avez entré : (VALEUR DE N)".
- 3-** Écrire un programme qui demande un caractère et affiche son code ASCII équivalent.
- 4-** Écrire un programme qui demande un nombre entier N et affiche le nombre suivant et le nombre précédent.
- 5-** Écrire un programme qui demande 2 nombres entiers a et b et affiche leur somme, différence, produit et le quotient de a/b.
- 6-** Écrire un programme qui demande 2 nombres entiers a et b et affiche le reste de division de a/b.
- 7-** Écrire un programme qui demande 3 nombres entiers a et b et c puis il trouve la solution de l'équation $ax + b = c$.
- 8-** Écrire un programme qui demande un nombre entier composé de 2 chiffres et affiche son inverse.

Par exemple si l'utilisateur a entré 85, le programme va afficher 58.

9- Écrire un programme qui demande un nombre entier M et affiche le nombre de ses chiffres.

Par exemple si l'utilisateur a entré 9435, le programme va afficher 4.

10- Écrire un programme qui demande 2 nombres entiers, chacun est composé de 2 chiffres et affiche la somme de leurs unités et le produit de leurs dizaines.

Par exemple si l'utilisateur a entré 32 et 63, le programme va afficher $S = 5$, $P = 18$.

11- Écrire un programme qui affiche le message "Bonjour ESTSB" 20 fois.

12- Écrire un programme qui affiche les nombres de 5 à 55.

Par exemple : 5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,.....,55.