

Langage C (5)

QCM

1- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=11;  
int *p;  
p=&a;  
printf("%d%d",a,*p);
```

- ☐ 11
- ☐ 1111
- ☐ 11&11
- ☐ 11 * 11

2- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=8;  
int *k;  
k=&a;  
printf("%i",*k);
```

- ☐ &a
- ☐ 8
- ☐ *8
- ☐ *a

3- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=19;  
int *k;k=&a;  
a++;  
printf("%i/%d", *k,a);
```

☐ 19/20

☐ 20/20

☐ 19/19

☐ 20/19

4- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=11;  
int *k,*m;  
k=&a;  
m=k;  
printf("%i@%d", *k,*m);
```

☐ *11@&11

☐ 11@10

☐ 11@a

☐ 11@11

5- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=1;  
int *k,*m;  
k=&a;
```

```
a+=9;  
m=k;  
++ *m;  
printf("%i--%d", *k, *m);
```

```
[] 11--11  
[] 11--9  
[] 9--11  
[] 11--1
```

6- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=0;  
int *k, *m;  
k=&a; a-=1;  
a+=9; a--;--a;  
m=k; *m+=2;  
++ *m;  
printf("%i * &%d", *k, *m);
```

```
[] 9 * &a  
[] 9 * &9  
[] 9 * &0  
[] 9 * &11
```

7- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a=10;  
int *b;
```

```
b=&a;  
for (; --*b; ){  
a=a+*b*(a+1)+2;  
printf("%i!=%o", *b, * &a);
```

☐ **2!=2**

☐ **2!=0**

☐ **0!=2**

☐ **2!=3**

8- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int a,b,c;  
int *pa,*pb,*pc;  
pa=&a;pb=&b;pc=&c;  
a=1;b=++a+1;c=++b*2*a;  
printf("%i", *pa);  
pc=pb;b++;  
printf("%d%i%i", *pa,*pc,*pb);
```

☐ **2255**

☐ **2256**

☐ **2355**

☐ **2265**

9- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int R[7]={1,++R[0],2,R[2]--,1,1};  
printf("%i",R[6]);
```

```
printf("%i",R[0]);  
printf("%i",R[1]);  
printf("%i",R[2]);  
printf("%i",R[3]);
```

- ☐ 02222
- ☐ 02212
- ☐ 12212
- ☐ 03212

10- Après l'exécution de ce programme, on obtient :

```
int R[7]={1,++R[0],2,R[2]--,1,R[0]+3 ==R[2]+1};  
printf("%i",*R);  
int *p;  
p=R;  
printf("%d%i%x",*(p+0),*(p+5),*(p+R[2]));
```

- ☐ 2201
- ☐ 2202
- ☐ 1202
- ☐ 2112