2025-04-02(Wed.)

- The Python Tutorial (v.3.13)
- 파이썬 자습서 (v.3.13)
- yeonsookim-wt/lgtm
- 점프 투 파이썬
- 🙀 파이썬 독학하기 좋은 위키독스 모음집

11-environment-and-packages

venv --- 가상 환경 생성 도구

파이썬 가상환경 만들기

- 🙀 🙀 pyenv를 이용하여 여러 개의 Python 버전 관리하기(for. MacOS M1)
 - 1. 빌드 종속성 설치
 - \$ brew install openssl readline sqlite3 xz zlib
 - 2. pyenv, pyenv-virtualenv 설치(Mac/M1)
 - \$ brew install pyenv
 - \$ brew install pyenv-virtualenv
 - 3. zshrc 설정

```
# pyenv/bin 경로를 PATH 에 등록하여 pyenv를 어디에서도 사용 가능하도록 하기 위해 추가한다.
$ echo 'export PATH="$HOME/.pyenv/bin:$PATH"' >> ~/.zshrc

# pyenv 를 정상적으로 사용할 수 있도록 zshrc 에 init 명령어를 추가한다.
$ echo 'eval "$(pyenv init -)"' >> ~/.zshrc

# pyenv virtualenv 를 정상적으로 사용할 수 있도록 zshrc 에 init 명령어를 추가한다.
$ echo 'eval "$(pyenv virtualenv-init -)"' >> ~/.zshrc

# 활성화
source ~/.zshrc
```

- 1. python -m venv {venv(가상환경명)}
 - o 🖕 🖕 파이썬 venv 가상환경 구축(+파이썬 버전 지정)
 - o 🙀 mac venv 가상환경
 - ☆ [Python] 가상환경 만들기 on Mac (venv, virtualenv)
 - Case1. venv package 사용
 - 가상환경을 만들 파일 디렉토리로 이동
 - \$ cd {your directory}
 - 가상환경 만들기
 - \$ python3 -m venv ./{your venv name}

- 가상환경 활성화
 - \$ source {your venv name}/bin/activate
- 2. conda create -n venv
 - o conda active venv
 - o conda deactive
- 3. 😭 uv An extremely fast Python package and project manager, written in Rust.
 - 1. uv 설치
 - 2. uv init 프로젝트명
 - 3. cd 프로젝트명
 - 4. uv venv venv
 - 5. source venv/bin/activate <-- Activate
 - 6. code . <-- visual code로 열기
 - 1. Open Visual Studio Code
 - 2. Open the command pallette with Command + Shift + P (or F1)
 - 3. Type Shell in command palette
 - 4. Select Shell Command: Install code in PATH from suggested list ```
 - Install uv on macOS with MacPorts

 - o 🙀 python의 uv 사용법
 - 초기화 (example 프로젝트)
 - uv init exampleProj
 - 의존성 추가
 - uv add ruff
 - 특정 패키지를 설치
 - Python environments
 - uv venv my-name
 - uv venv --python 3.11
 - uv add requests

환경 저장과 재현 — requirements 파일 활용

requirements 파일에 현재 환경 정보 저장

• 🙀 [Python] pip 패키지 목록 requirements.txt 생성 및 설치 방법

12-unittest

- python unittest
- unittest Unit testing framework
- https://www.daleseo.com/python-unittest-testcase/
- 🙀 [파이썬] 단위 테스트의 기본 (unittest)
- 🙀 단위테스트(Unit test) 개념과 python에서 사용하기
 - 1. requirements.txt 생성 명령어
 - 1. pip freeze 명령어
 - pip freeze > requirements.txt

- 2. pip list 명령어
 - pip list --format=freeze > requirements.txt
- 2. requirements.txt 설치 명령어
 - 1. pip install 명령어
 - pip install -r requirements.txt

13-application

환경설정

```
    cd workspace
    cd python
    mkdir lgtm
    cd lgtm
    python -m venv venv
    quit vs-code
    cd lgtm
    code .
    create main.py file
    pip install requests (terminal)
```

{'args': {'q': 'python'}, 'headers': {'Accept': '/', 'Accept-Encoding': 'gzip, deflate', 'Host': 'httpbin.org', 'User-Agent': 'python-requests/2.32.3', 'X-Amzn-Trace-Id': 'Root=1-67ecb5b1-0c80c53627a150984043a5d6'}, 'origin': '112.221.198.147', 'url': 'https://httpbin.org/get?q=python'}

Click — 커맨드 라인 도구 작성 라이브러리

```
# Click 설치
%pip install Click==7.0
```

greet.py

```
import click
@click.command()
```

```
@click.option('--words', default='Hello')
@click.argument('name')
def greet(name, words):
    click.echo(f'{words}, {name}!')

if __name__ == '__main__':
    greet()
```

```
!python3 greet.py user
```

Hello, user!

Pillow — 이미지 처리 라이브러리

```
# Pillow 설치
%pip install Pillow==6.2.1
```

```
import os
from PIL import Image
def thumbnail(infile, size=(128, 128)):
    outfile = os.path.splitext(
        infile)[0] + ".thumbnail"
    try:
        im = Image.open(infile)
        im.thumbnail(size)
        im.save(outfile, "JPEG")
    except IOError:
        print("cannot create thumbnail for", infile)
```

프로젝트 작성

Git 이용

- 1. !mkdir workspace
- 2. cd workspace
- 3. git init

.gitignore 파일 작성

```
# 아래 URL의 내용을 .gitignore라는 이름의 파일에 저장
# 환경에 따라 키워드를 바꾸어 내용을 편집함
# https://www.gitignore.io/api/macos,python
!git add .
```

지속적인 통합 도입

CircleCI에서의 테스트 자동화

- 1. CI / CD 개념
- [개발방법] 애자일, CI/CD, TDD
- 애자일 ci cd
 - 1. CI(Continous Integration): 지속적인 통합이란 의미로 어플리케이션의 새로운 코드 변경 사항이 정기적으로 빌드 및 테스트 되어 통합하는 것
 - 2. CD(Continous Delivery, Continous Deployment)
 - Continuous Delivery: 공유 레포지토리로 자동으로 Release 하는 것
 - Continuous Deployment: Production 레벨까지 자동으로 deploy 하는 것을 의미
- CI/CD란 무엇일까? (Continuous Integration/Continuous Delivery)
 - o Continuous Integration(CI)란 지속적인 통합이라는 의미
 - 어플리케이션의 새로운 코드 변경 사항이 정기적으로 빌드 및 테스팅 되어 공유 레포에 통합되는 것을 의미
 - CI의 간단한 순서 정리1
 - 1. 개발자가 구현한 코드를 기존 코드와 병합
 - 2. 병합된 코드가 올바르게 동작하고 빌드되는지 검증
 - 3. 테스트 결과 문제가 있다면 수정하고 다시 1로 돌아간다. 문제가 없다면 배포를 진행
 - o CD는 CI의 연장선이며 소프트웨어가 항상 신뢰 가능한 수준에서 배포될 수 있도록 지속적으로 관리하자는 의미
 - Continuous Delivery (지속적 배포) : 지속적 제공은 CI를 통해서 새로운 소스코드의 빌드와 테스트 병합까지 성공적으로 진행되었다면, 빌드와 테스트를 거쳐 github과 같은 저장소에 업로드하는 것을 의미
 - Continuous Deplolyment(지속적 배포) : 지속적 배포는 이렇게 성공적으로 병합된 내역을 저장소뿐 만 아니라 사용자가 사용할 수 있는 배포환경까지 릴리즈하는 것을 의미

git

git-cheat-sheet-education