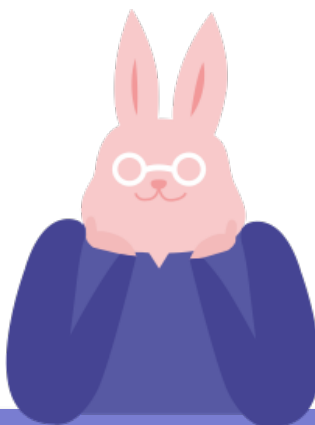


Dynamic Programming 1

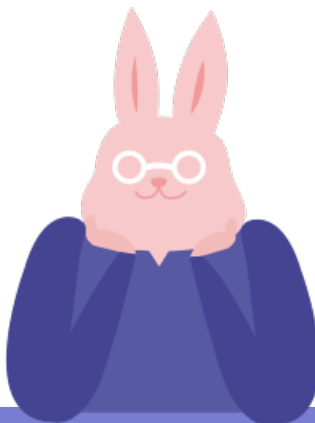
2016. 12. 6.

신현규



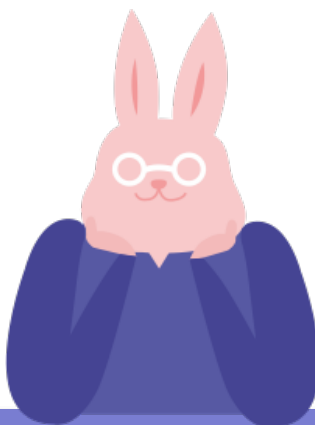
피드백

- 지난주 수업이 좋았습니다.
 - 우리에게 풀 시간을 주었다는 점
 - 다른 사람의 생각을 들어볼 수 있었다는 점
- 많은 피드백은 여러분께 더 알맞는 강의를 만듭니다



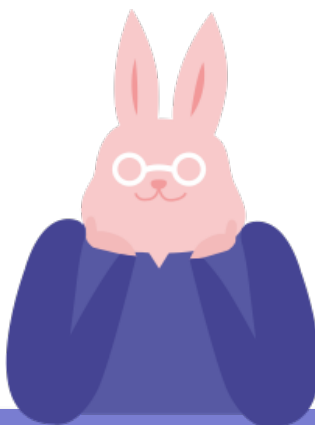
지난 시간 요약

- 왜 ICPC인가?
- 분할정복법
 - Merge sort
 - Quick sort
 - 연속부분 최대합
- 탐욕적 기법
 - Interval Scheduling
 - 기울기의 최댓값 구하기



Machine Learning 을 배울 준비

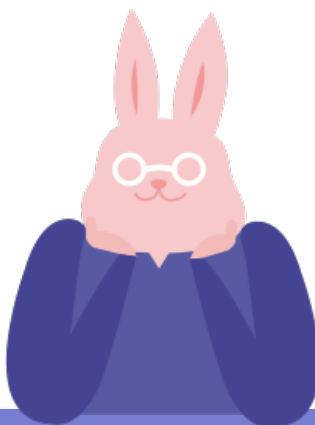
- 알고리즘 디자인 Training 을 위해서
 - 이미 디자인 되어있는 여러 알고리즘을 배우고,
 - 이를 직접 구현해보자
- 정확성을 증명할 수 없는 문제를 풀기 위해서
 - 일단 정답이 존재하는 문제부터 제대로 증명하고 풀어보자
- 제한시간 내에 정답을 낸다는 것을 보이기 위해서
 - 간단한 알고리즘의 시간복잡도부터 계산해보자



Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

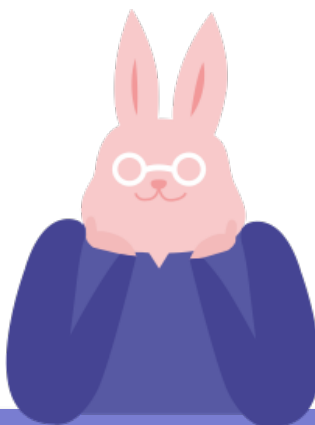
3	5	7	2	5	9	13	11	24	11	23	1	4	5	3	2
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---



Merge sort

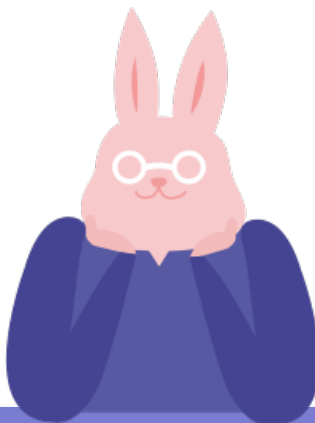
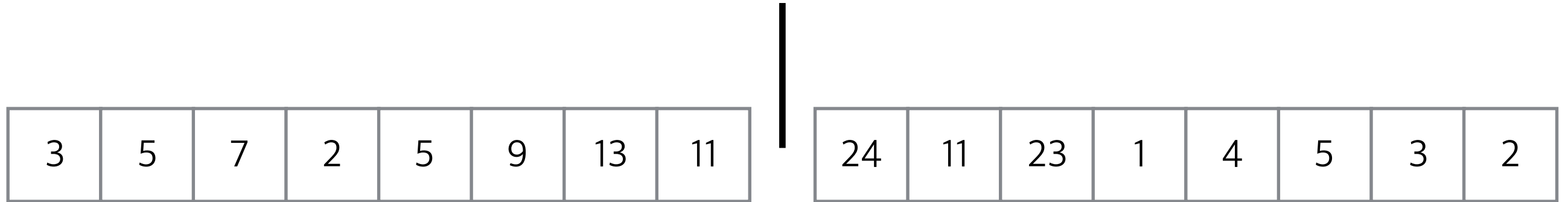
- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

3	5	7	2	5	9	13	11	24	11	23	1	4	5	3	2
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---



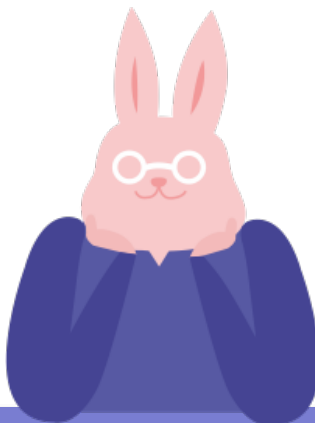
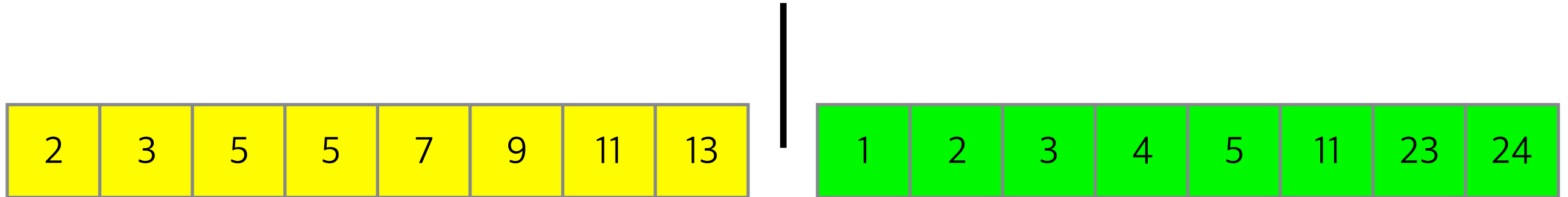
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



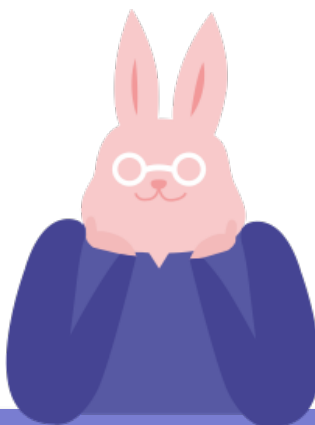
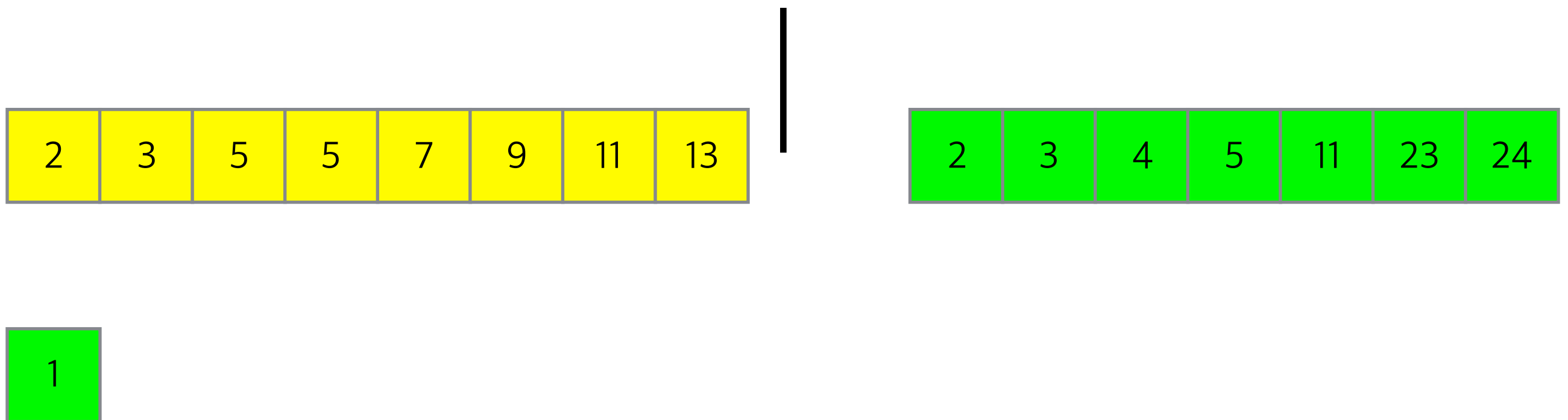
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



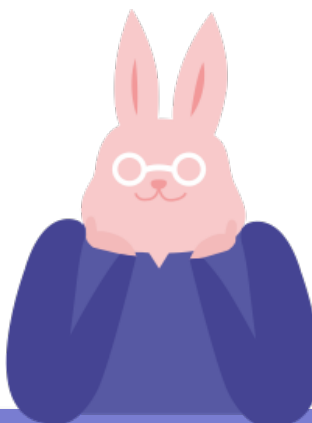
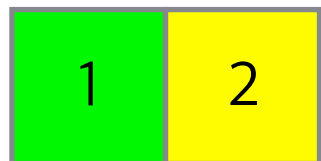
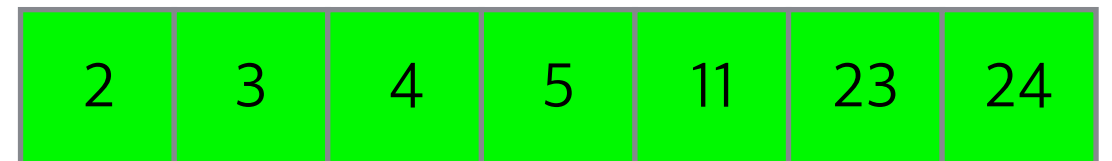
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



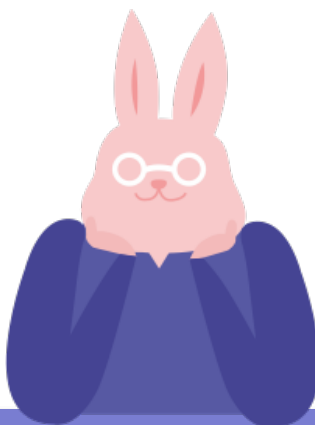
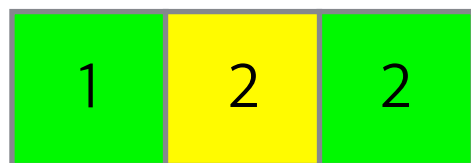
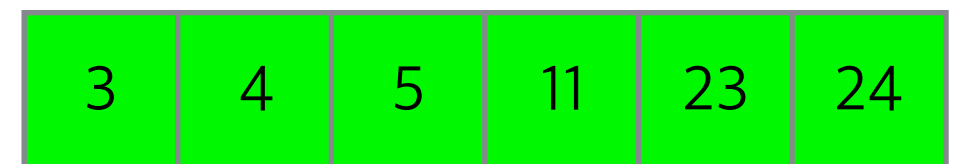
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



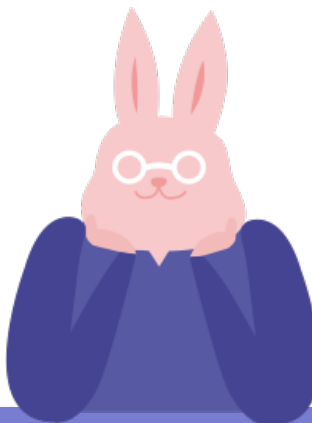
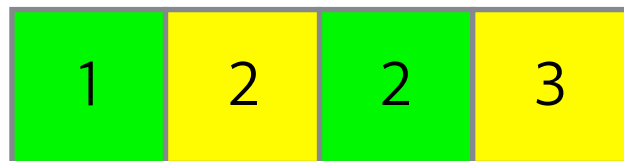
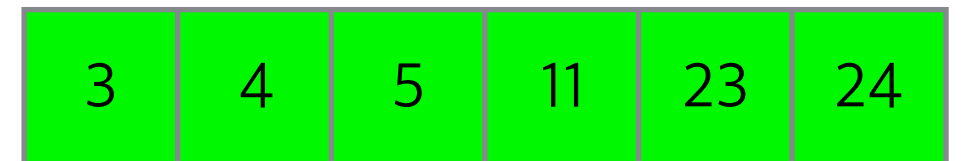
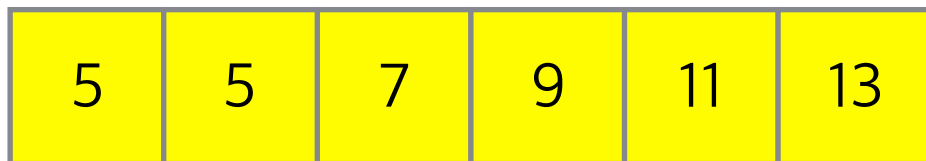
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



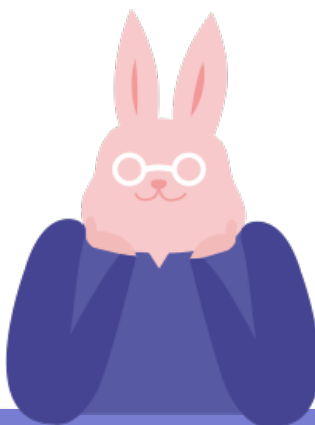
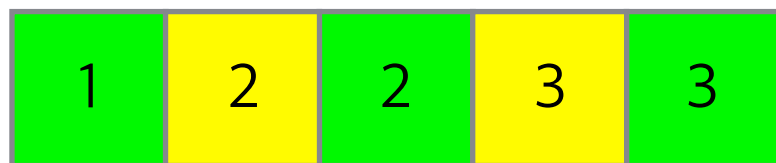
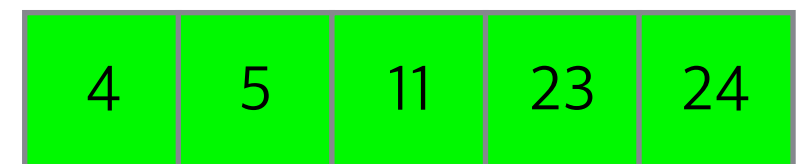
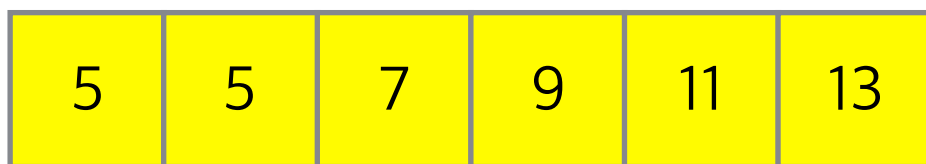
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



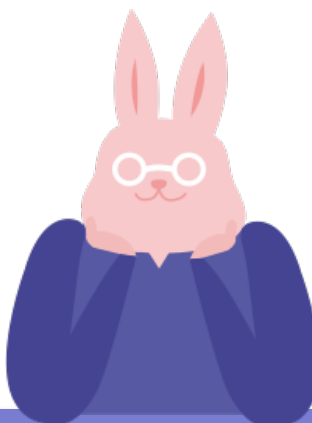
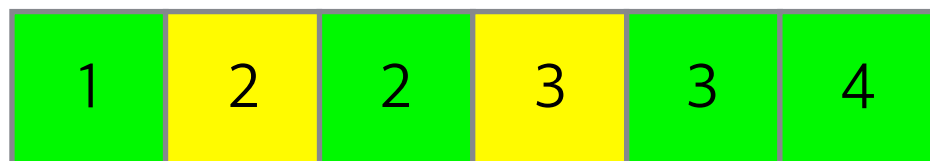
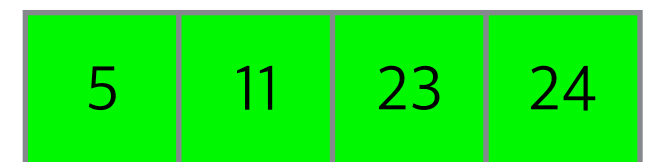
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



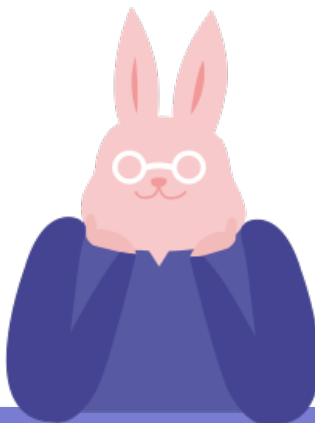
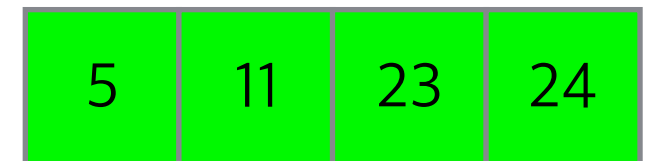
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



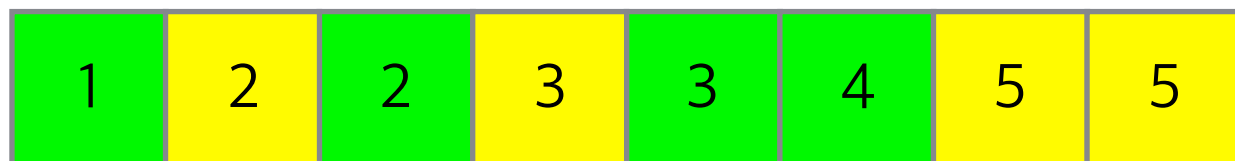
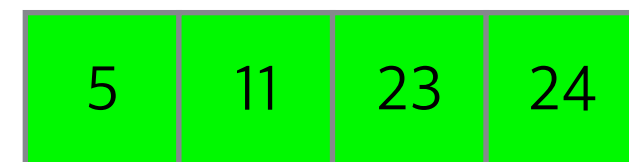
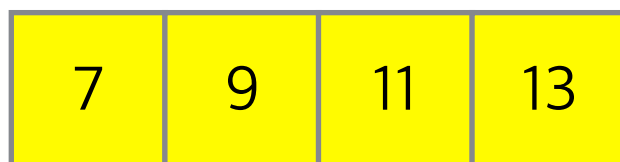
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



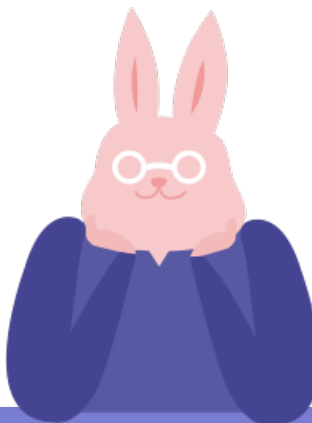
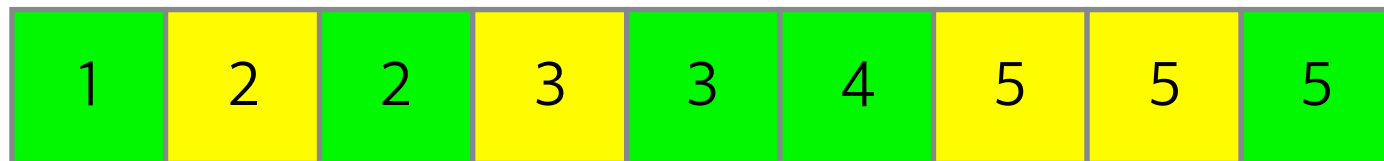
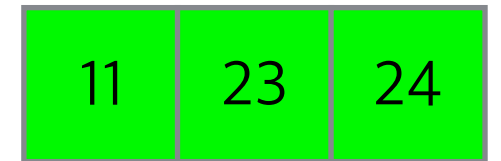
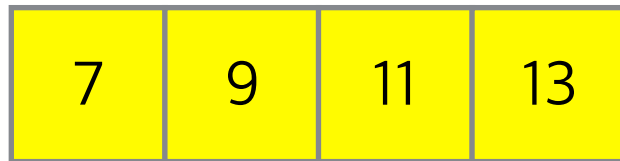
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



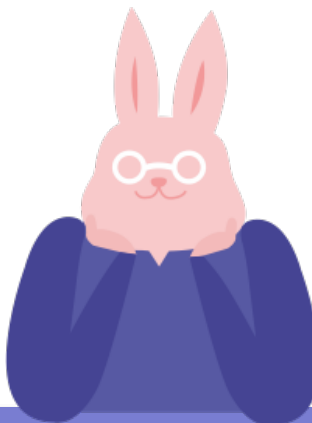
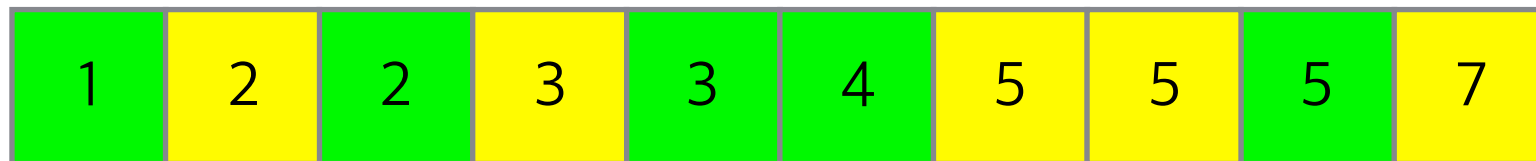
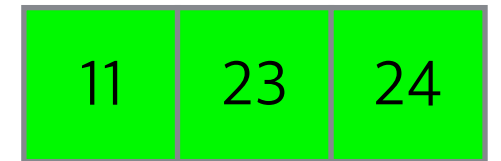
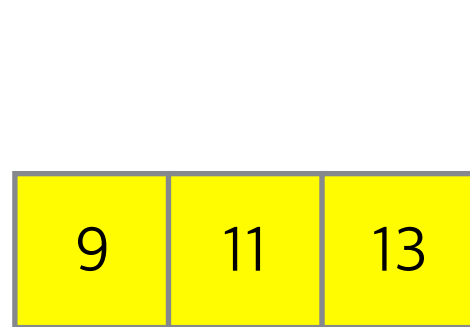
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



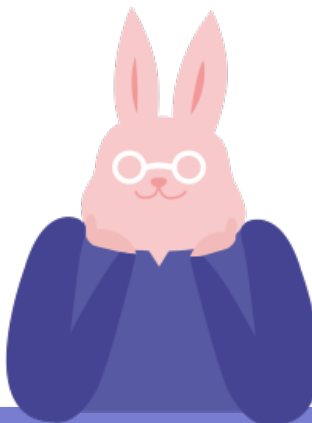
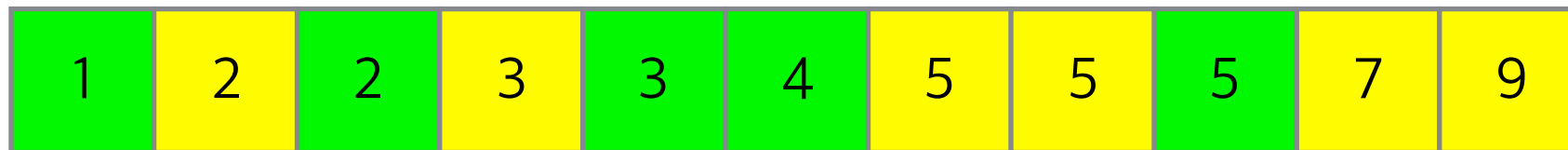
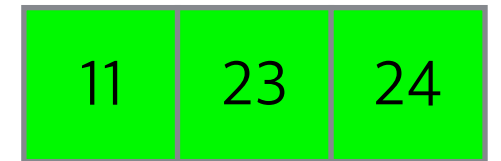
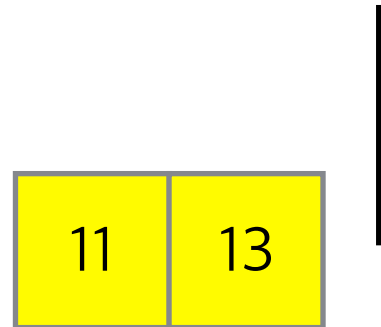
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



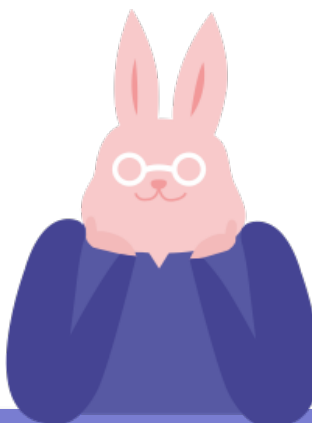
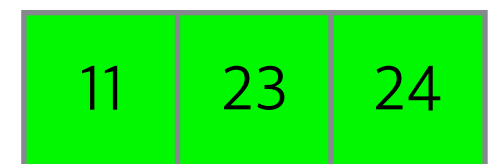
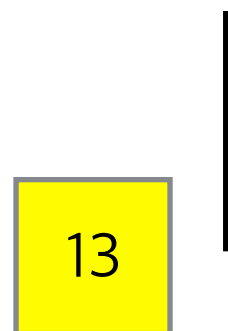
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



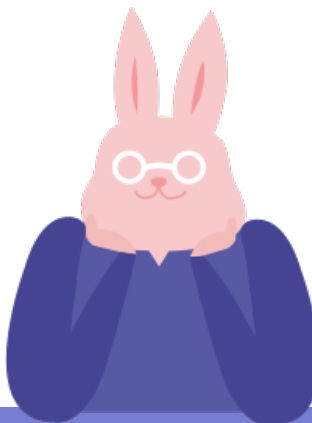
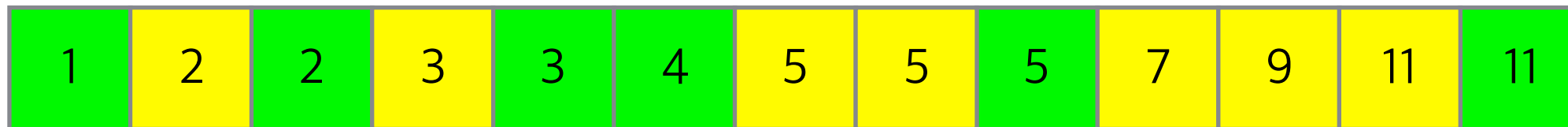
Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예



Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

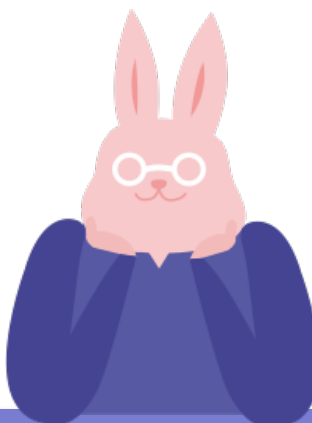
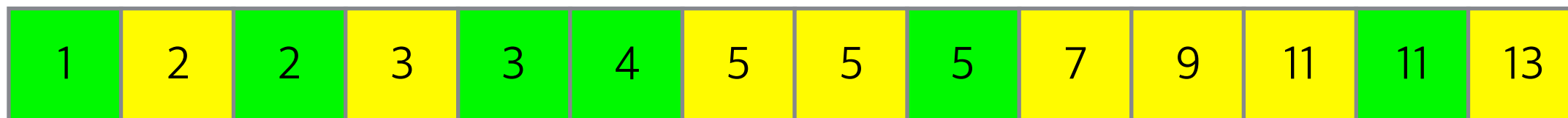


Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

|

23	24
----	----

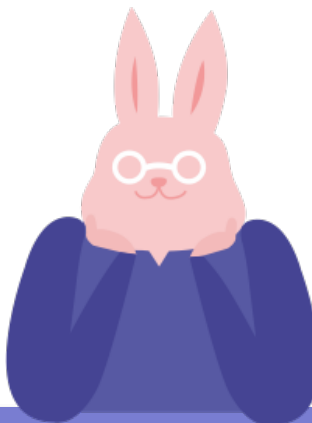


Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

|

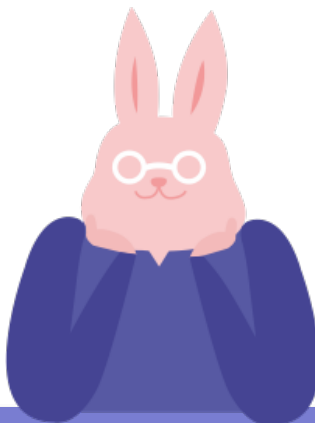
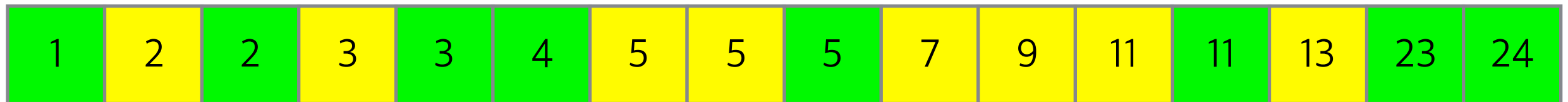
24



Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

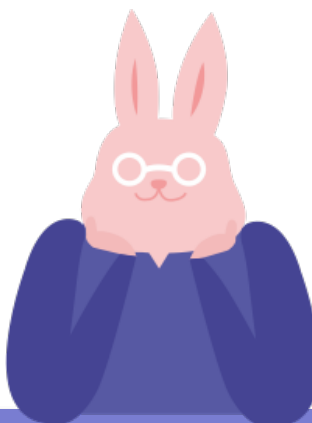
|



Merge sort

- $O(n \log n)$ 정렬의 가장 대표적인 예

1	2	2	3	3	4	5	5	5	7	9	11	11	13	23	24
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



Merge sort : 시간복잡도

3	5	7	2	5	9	13	11	24	11	23	1	4	5	3	2
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---

$$T(N) = 2 * T(N/2) + O(N)$$

3	5	7	2	5	9	13	11
---	---	---	---	---	---	----	----

3	5	7	2	5	9	13	11
---	---	---	---	---	---	----	----

$$T(N/2) = 2 * T(N/4) + \mathbf{O(N/2)}$$

$$T(N/2) = 2 * T(N/4) + \mathbf{O(N/2)}$$

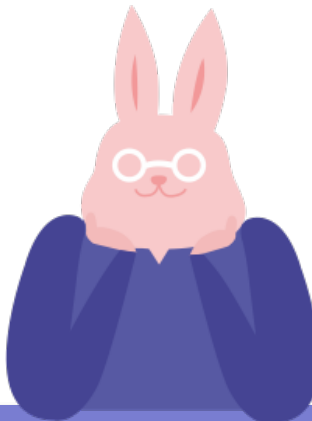
3	5	7	2
---	---	---	---

5	9	13	11
---	---	----	----

3	5	7	2
---	---	---	---

5	9	13	11
---	---	----	----

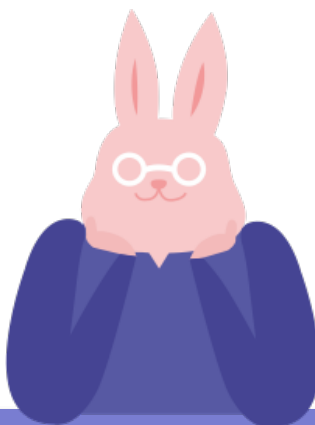
$$T(N/4) = \dots + \mathbf{O(N/4)} \quad T(N/4) = \dots + \mathbf{O(N/4)} \quad T(N/4) = \dots + \mathbf{O(N/4)} \quad T(N/4) = \dots + \mathbf{O(N/4)}$$



Quick Sort

- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예

3	5	7	2	5	9	13	11	24	11	23	1	4	5	3	2
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---

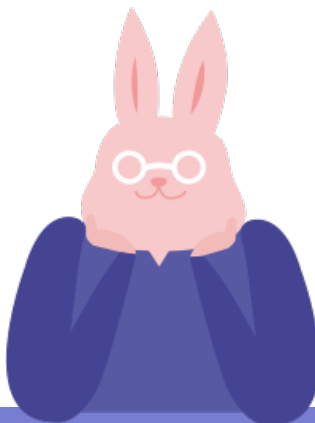


Quick Sort

- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예

3	5	7	2	5	9	13	11	24	11	23	1	4	5	3	2
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---

Pivot!



Quick Sort

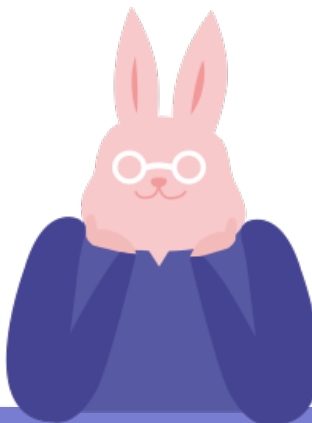
- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예

3	5	7
---	---	---

5	9	13	11	24	11	23
---	---	----	----	----	----	----

4	5
---	---

1	3	2	2
---	---	---	---



Quick Sort

- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예

3

1	3	2	2
---	---	---	---

5	7	5	9	13	11	24	11	23	4	5
---	---	---	---	----	----	----	----	----	---	---



Quick Sort

- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예

3

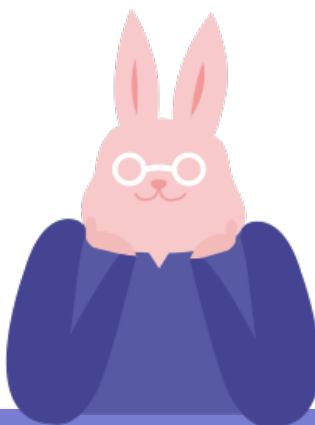
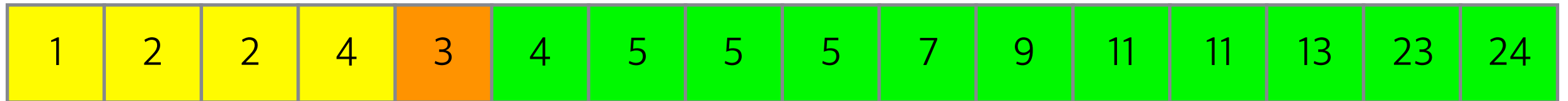
1	2	2	3
---	---	---	---

4	5	5	5	7	9	11	11	13	23	24
---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



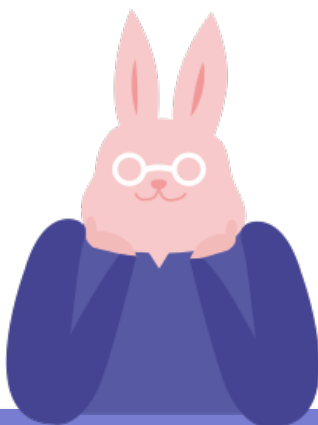
Quick Sort

- 또 다른 $O(n \log n)$ 정렬의 대표적인 예



Quick Sort : 시간복잡도

- N개의 숫자를 정렬하는 데에 걸리는 시간을 $T(N)$ 이라 하자
- $T(N) = 2 * T(N/2) + O(N)$
(대충 절반으로 나누어진다고 가정하면)
- $O(N \log N)$



연속부분 최대합

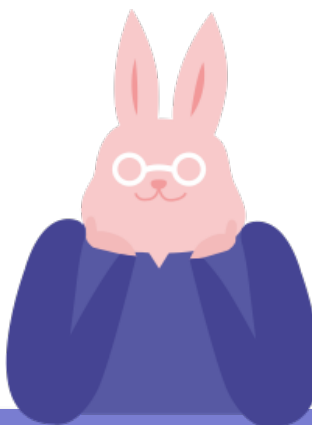
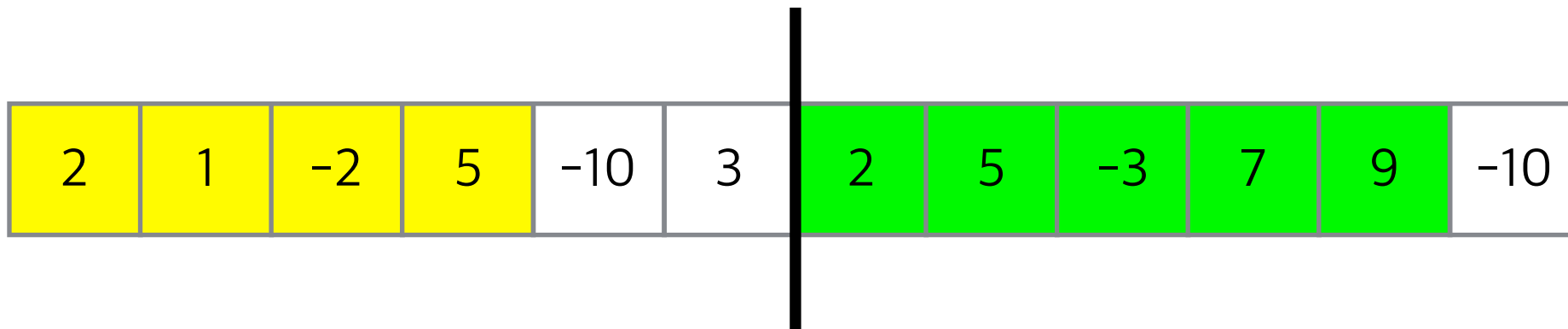
- 연속부분 최대합을 구하라

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
---	---	----	---	-----	---	---	---	----	---	---	-----



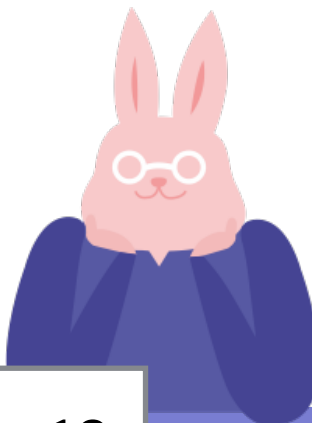
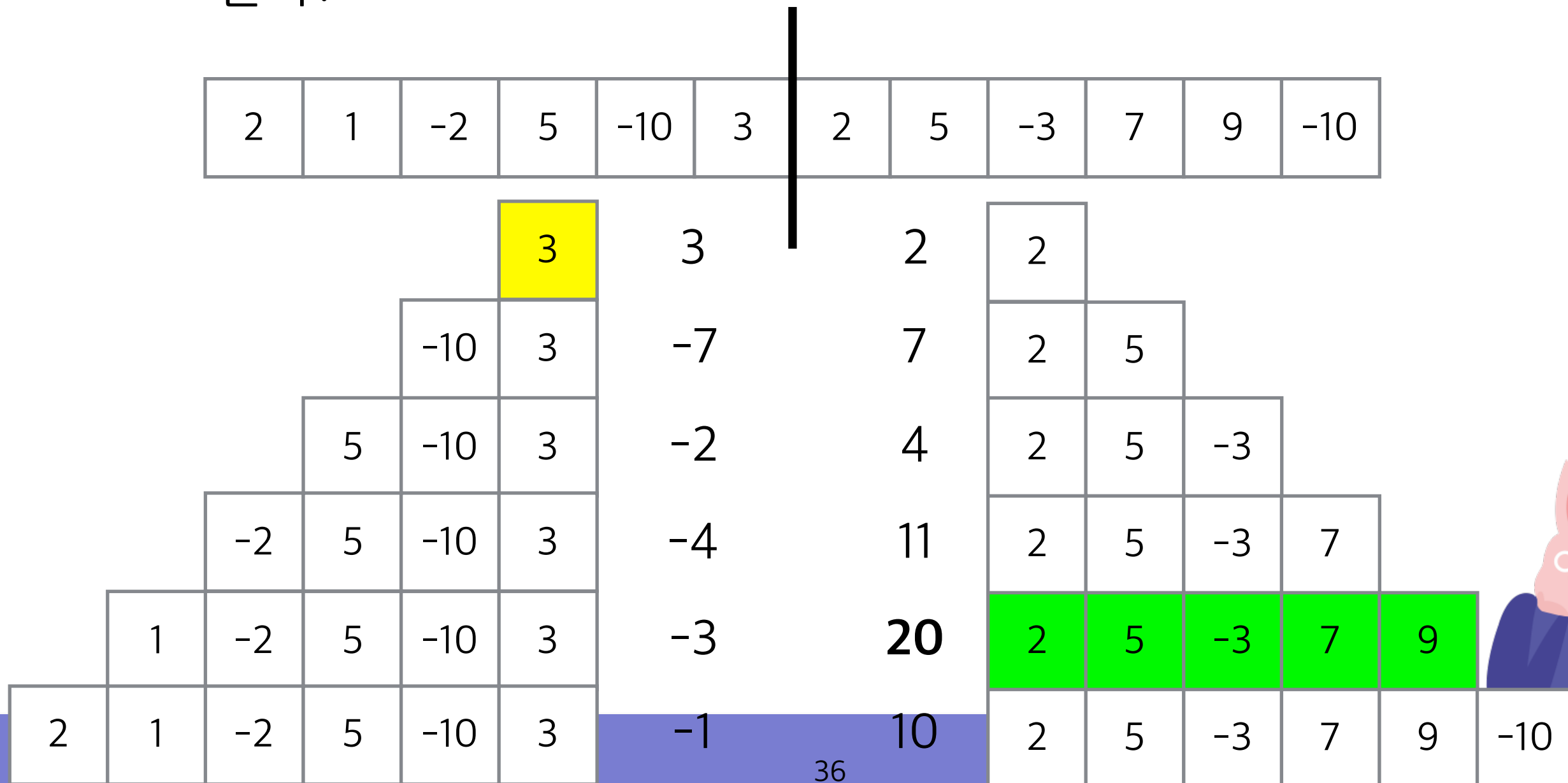
연속부분 최대합

- 우선 절반으로 나누어 각각을 구해보자



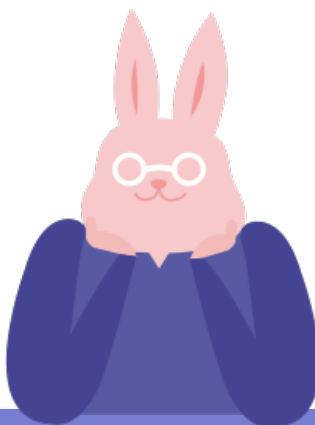
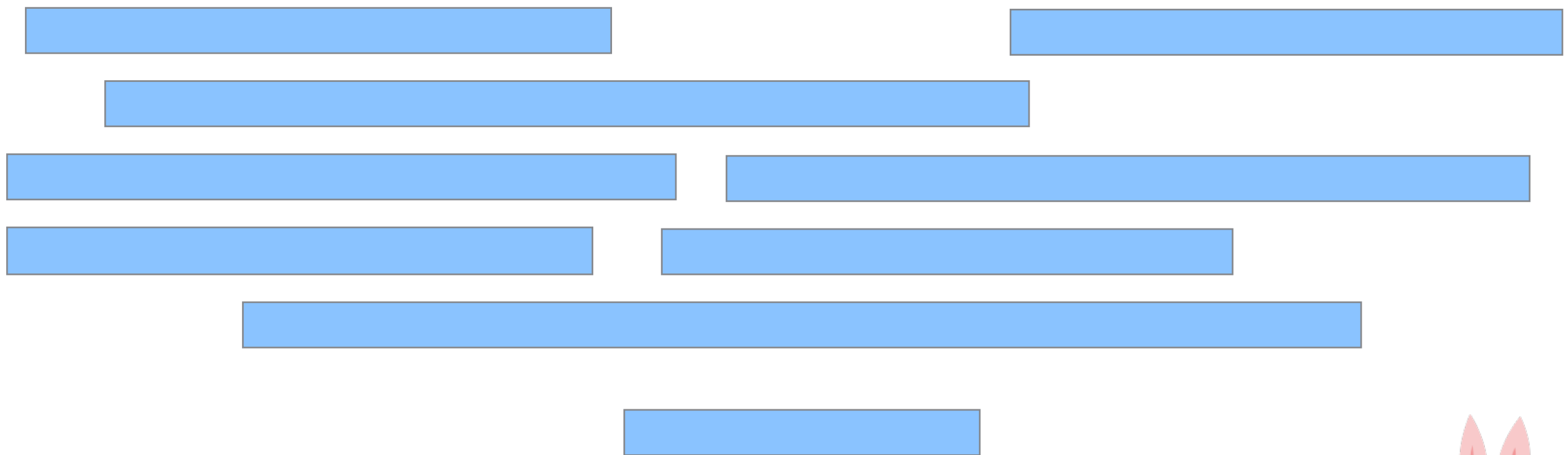
연속부분 최대합

- 우선 절반으로 나누어 각각을 구해보자
 - 결과!



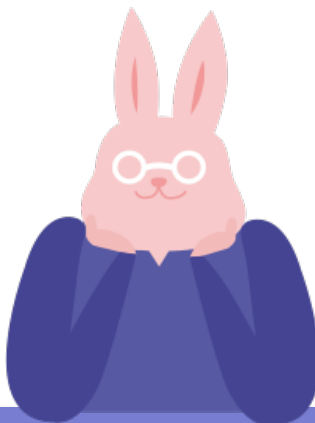
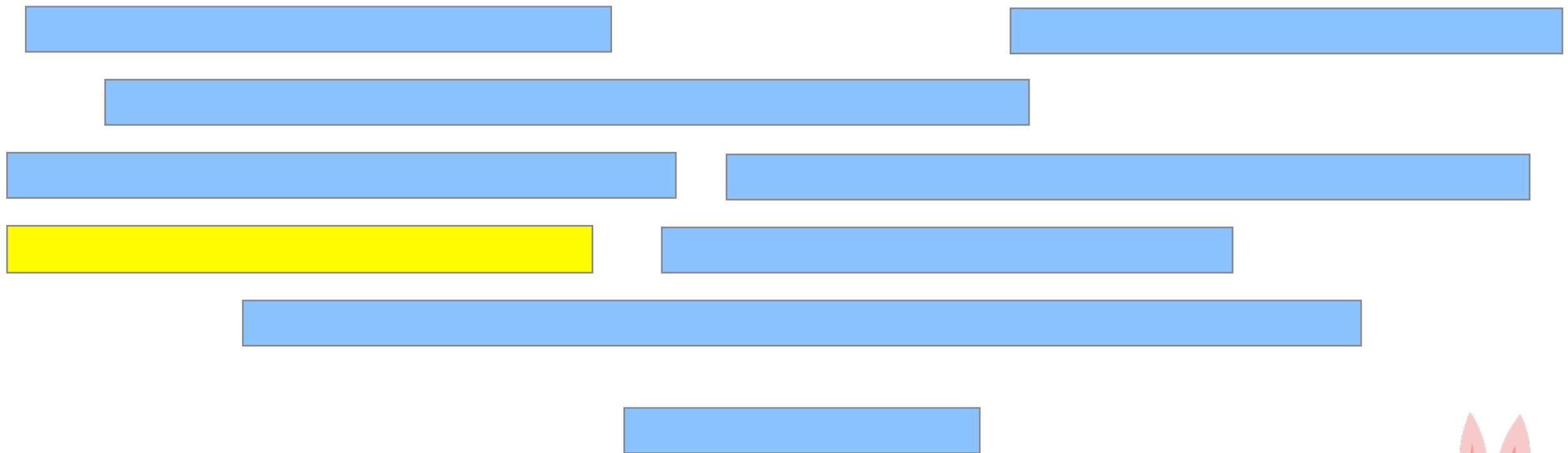
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라



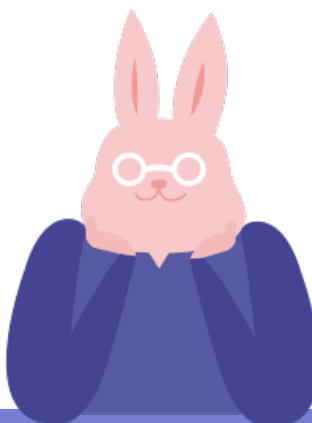
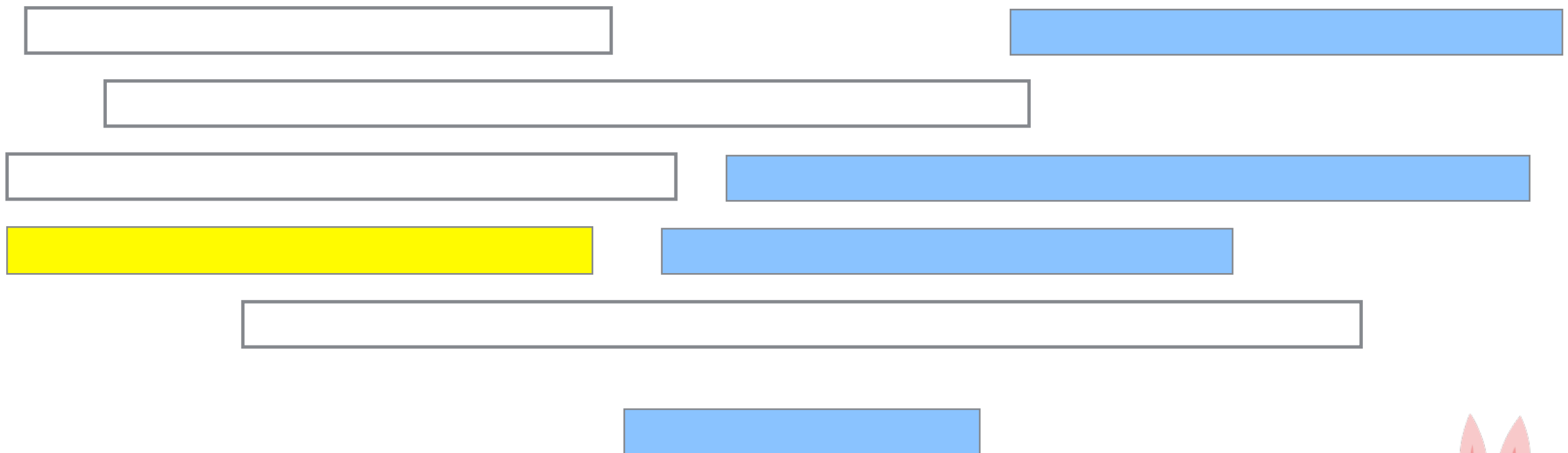
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라
 - 왼쪽부터 차례대로 선택한다고 하면, **빨리 끝나는 구간이 무조건 좋음!**



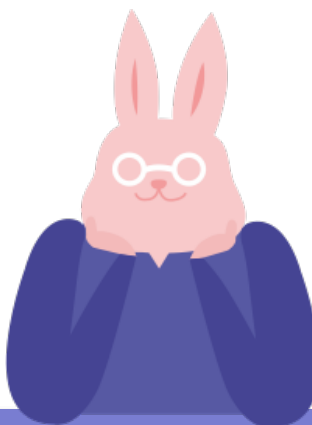
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라
 - 왼쪽부터 차례대로 선택한다고 하면, **빨리 끝나는 구간이 무조건 좋음!**



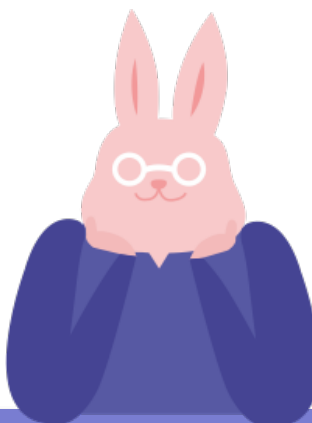
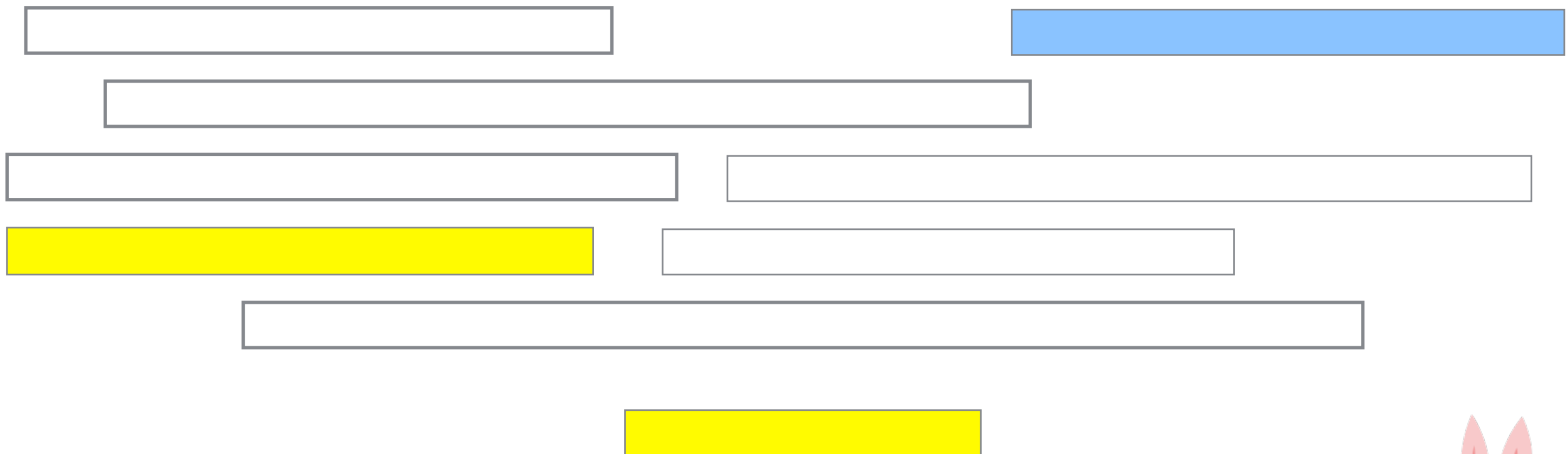
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라
 - 왼쪽부터 차례대로 선택한다고 하면, **빨리 끝나는 구간이 무조건 좋음!**



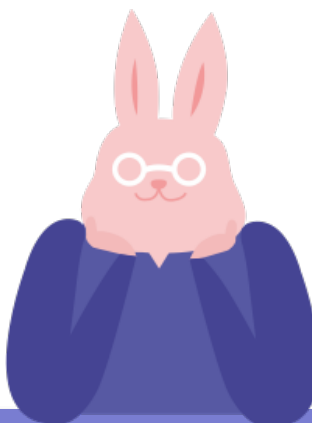
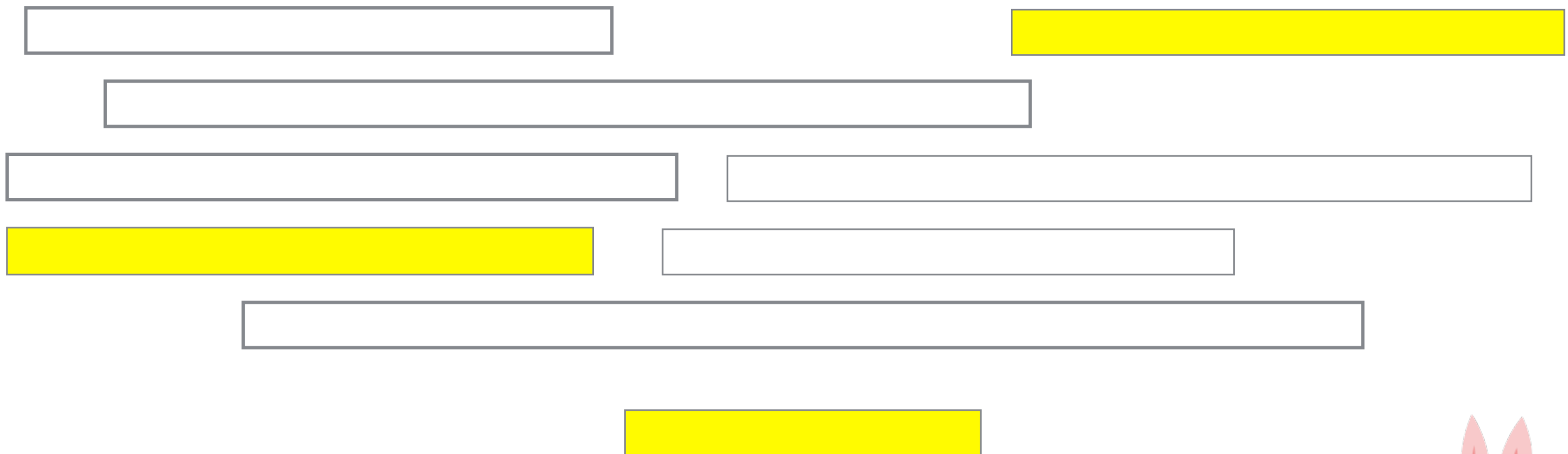
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라
 - 왼쪽부터 차례대로 선택한다고 하면, **빨리 끝나는 구간이 무조건 좋음!**



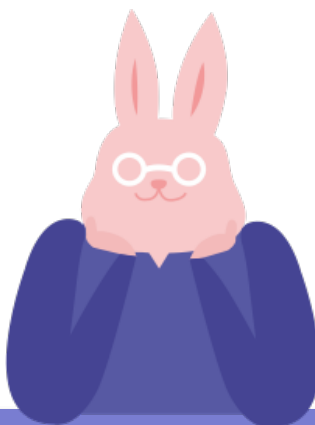
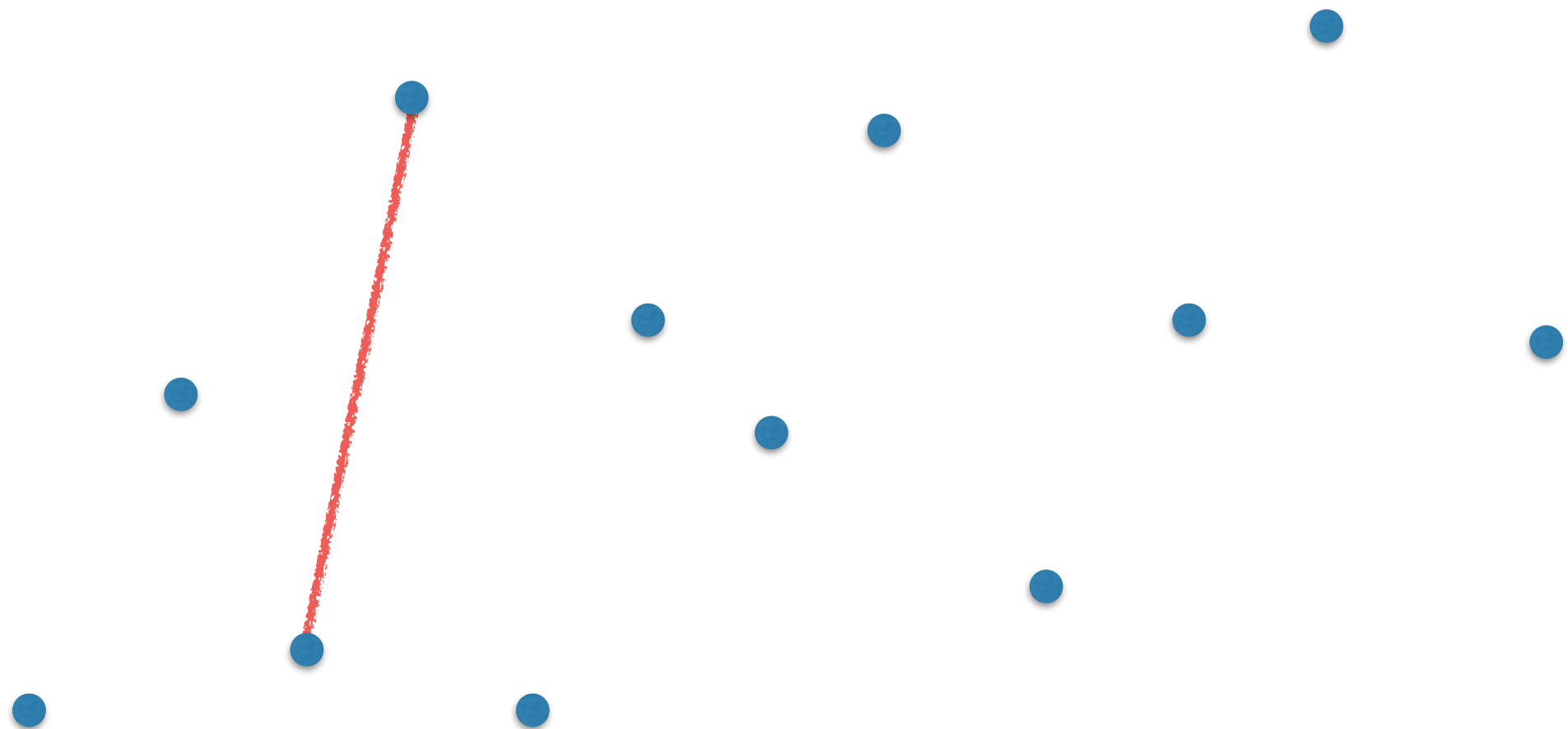
Interval Scheduling

- N개의 구간 중 겹치지 않는 구간을 최대한 많이 선택하라
 - 왼쪽부터 차례대로 선택한다고 하면, **빨리 끝나는 구간이 무조건 좋음!**



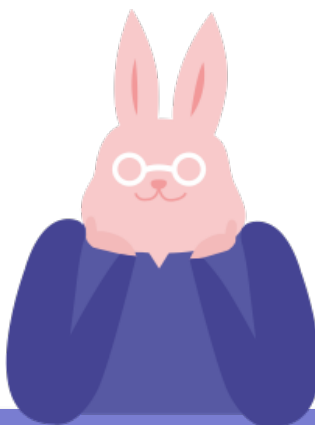
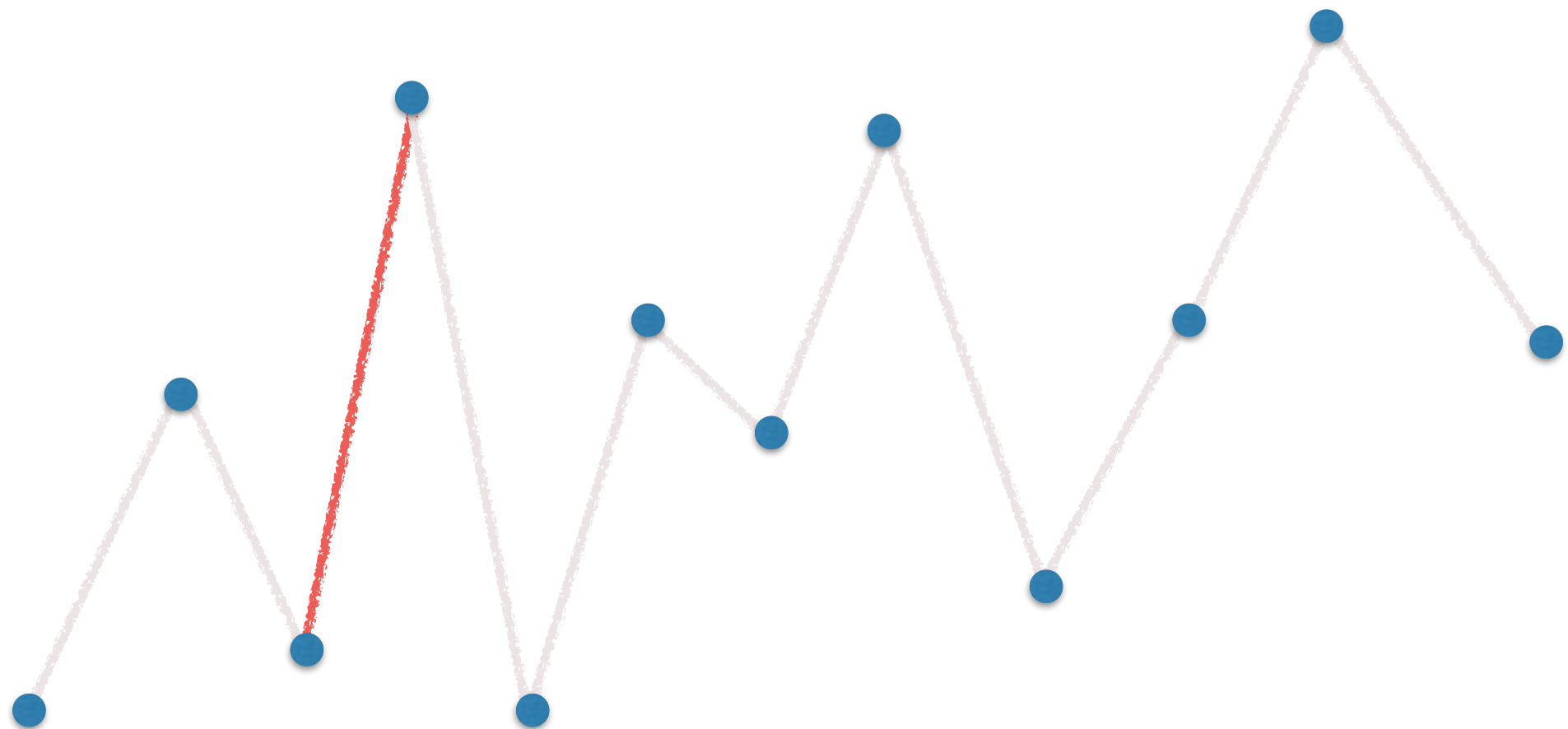
기울기의 최댓값 구하기

- N개의 점 중에서, 두 점을 이었을 때의 기울기의 최댓값은 ?



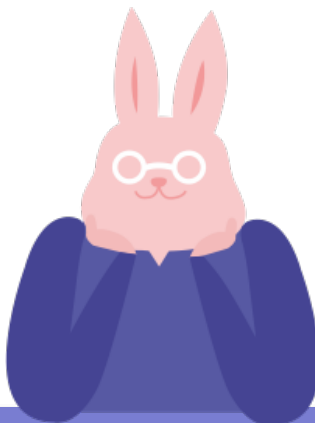
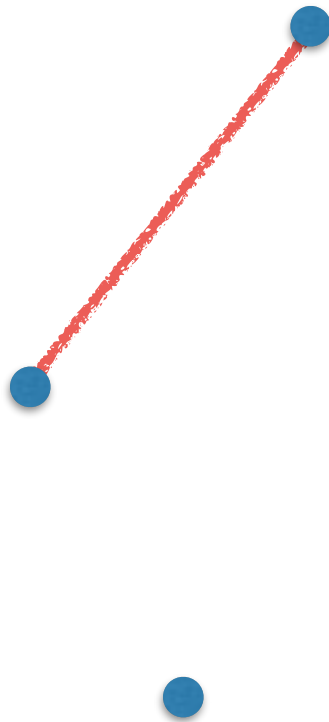
기울기의 최댓값 구하기

- x 값으로 정렬 후, 인접한 두 점만 보면 충분하다



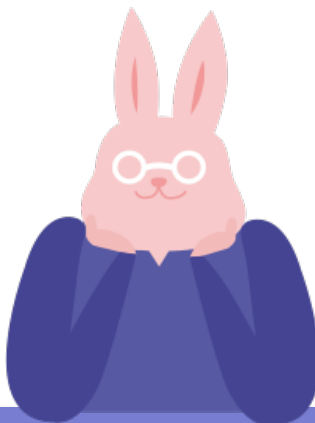
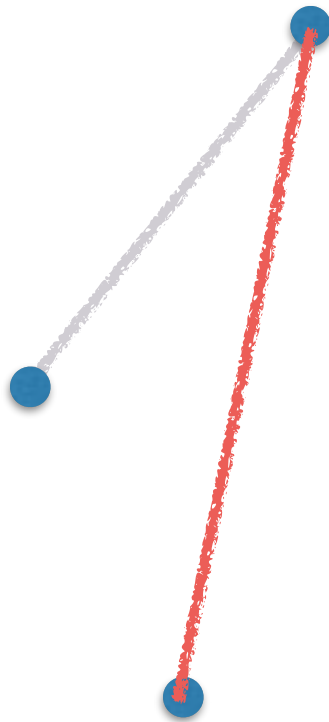
기울기의 최댓값 구하기

- 증명 : 귀류법
 - 인접하지 않은 두 점의 기울기가 최댓값이라 가정하자



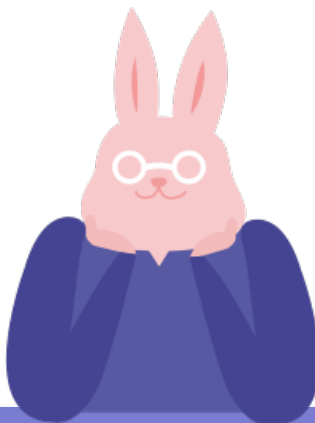
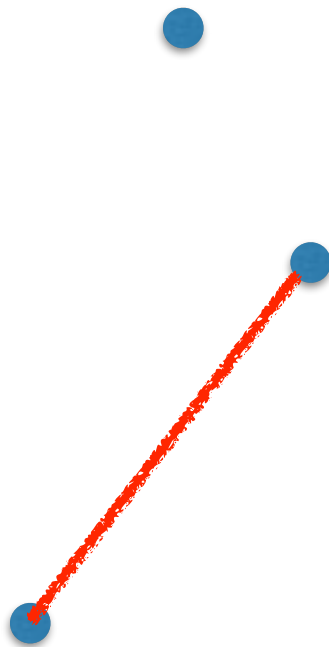
기울기의 최댓값 구하기

- 증명 : 귀류법
 - 인접하지 않은 두 점의 기울기가 최댓값이라 가정하자
 - 그럴 리 없음!



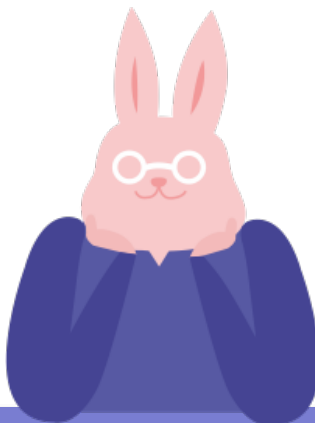
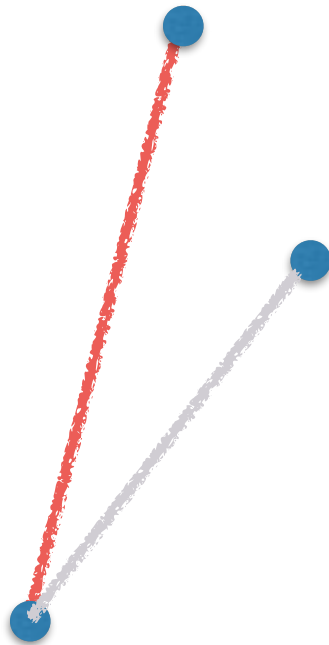
기울기의 최댓값 구하기

- 증명 : 귀류법
 - 인접하지 않은 두 점의 기울기가 최댓값이라 가정하자
 - 그럴 리 없음!



기울기의 최댓값 구하기

- 증명 : 귀류법
 - 인접하지 않은 두 점의 기울기가 최댓값이라 가정하자
 - 그럴 리 없음!



[활동문제 0] Merge sort

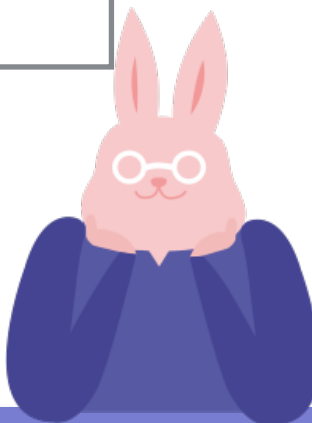
- 합병정렬 구현

입력의 예

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

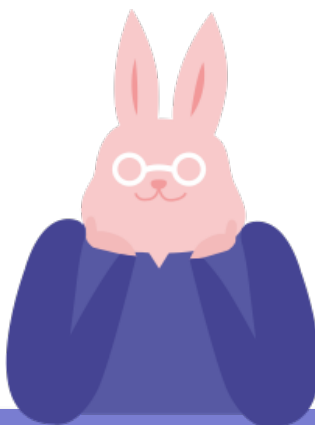
출력의 예

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



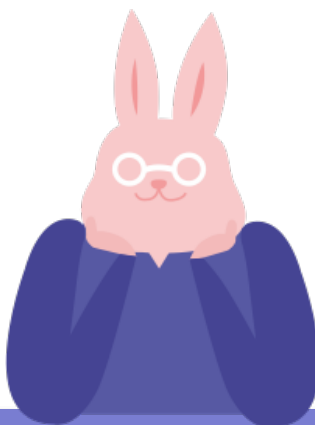
커리큘럼

1. 재귀호출, 추상화
2. 시간복잡도, 알고리즘 정확성 증명, 자료구조
3. 분할정복법, 탐욕적 기법
4. 동적계획법 1
5. 동적계획법 2
6. 그래프 이론 1
7. 그래프 이론 2
8. 세계 여러 기업의 입사 인터뷰 문제 도전 (+ NP-Complete)



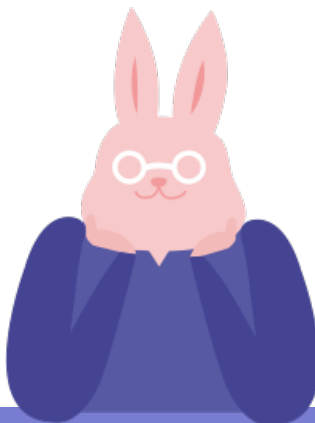
동적계획법 (Dynamic Programming)

- 부분문제를 푼 결과를 이용하여 전체문제를 푸는 방법
- 재귀호출 및 분할정복법과 느낌이 비슷합니다



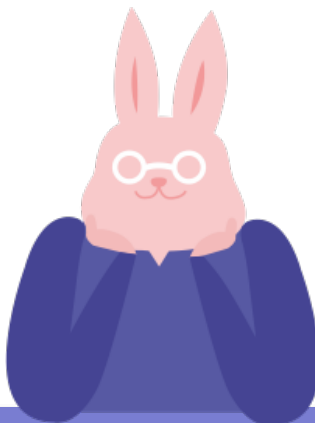
동적계획법 문제풀이 순서

1. Table을 정의한다
2. 점화식을 구한다
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



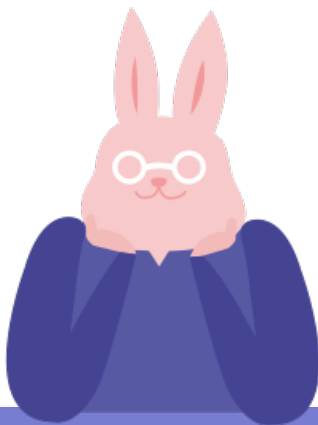
동적계획법 문제풀이 순서

1. Table을 정의한다 : 모든 것을 결정한다
2. 점화식을 구한다
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



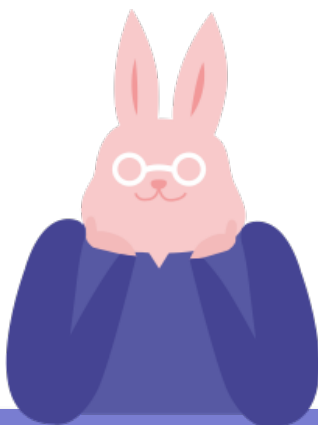
예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다
2. 점화식을 구한다
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



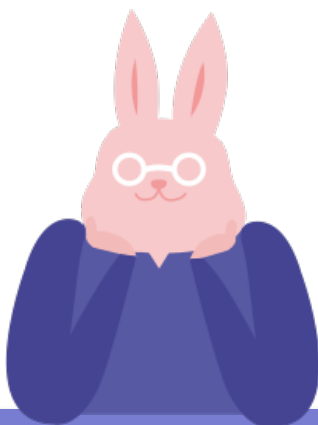
예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다
 - $T(i) = i!$
2. 점화식을 구한다
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다
 - $T(i) = i!$
2. 점화식을 구한다
 - $T(i) = T(i-1) * i$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = i!$

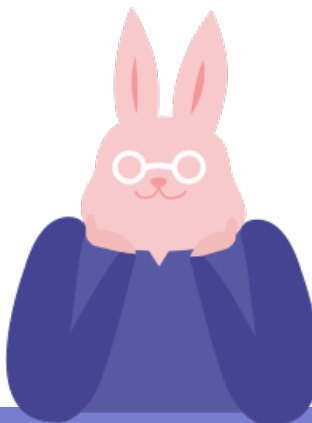
0	1	2	3	4	5	6	7

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = T(i-1) * i$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = i!$

0	1	2	3	4	5	6	7
1	1	2	6	24	120	720	5040

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = T(i-1) * i$

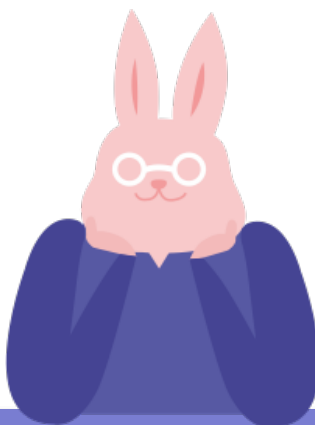
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



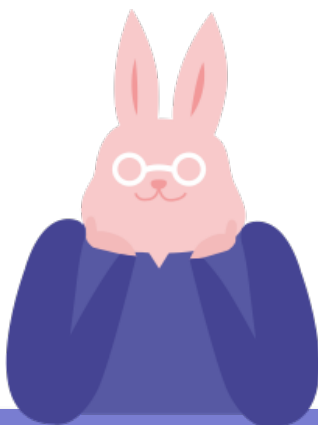
예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다
 - $T(i) = i!$
2. 점화식을 구한다
 - $T(i) = T(i-1) * i$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=0 \rightarrow i=n$
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



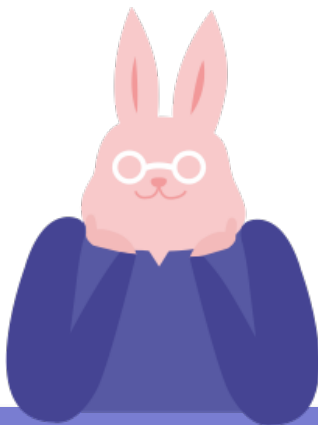
예제 : 팩토리얼 구하기

1. Table을 정의한다
 - $T(i) = i!$
2. 점화식을 구한다
 - $T(i) = T(i-1) * i$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=0 \rightarrow i=n$
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다
 - $T(n)$



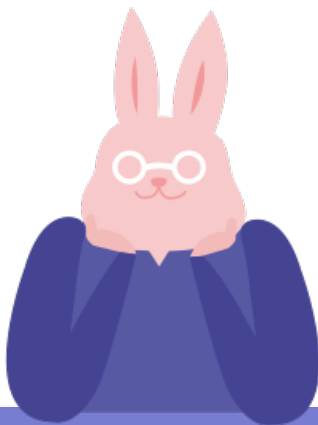
예제 : 피보나치 수 구하기

1. Table을 정의한다
2. 점화식을 구한다
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다



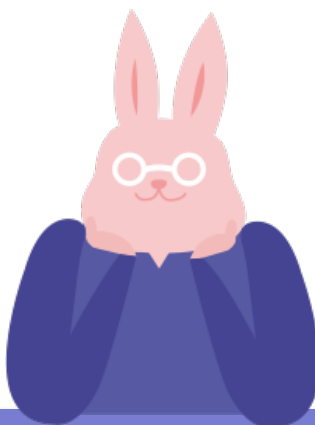
예제 : 피보나치 수 구하기

1. Table을 정의한다
 - $T(i)$ = i 번째 피보나치 수
2. 점화식을 구한다
 - $T(i) = T(i-1) + T(i-2)$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=0 \rightarrow i=n$
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다
 - $T(n)$



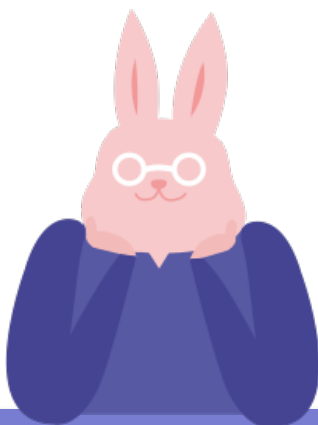
동적계획법을 향한 저의 마음

- 재귀호출만큼 컴퓨터 공학의 꽃이고
- 컴퓨터공학적 사고력을 높여주고
- 문제 풀이가 굉장히 간단하고 명료하며
- 코딩 또한 (이전에 우리가 했던 것에 비하여) 굉장히 간단하고
- 개인적으로 너무 좋아하며
- 삶의 질이 높아지고
- 익숙해 지고 나면 또 별게 아니며
- 아는척을 할 수 있고
- ...



동적계획법 연습

- 무조건 정의를 많이 보고, 많이 풀어보는게 장땡
- 비슷한 패턴이 꽤 많습니다
- 오늘 **9개**의 예제를 볼겁니다



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

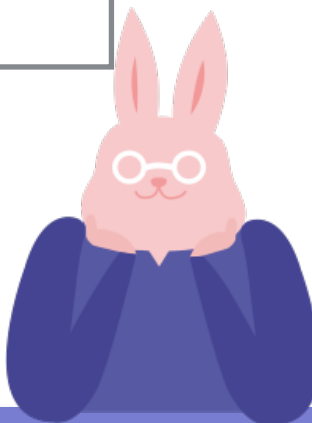
- n개의 숫자 중에서 연속 부분 최대합을 출력

입력의 예

```
1 2 3 4 -100 1
```

출력의 예

```
10
```



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

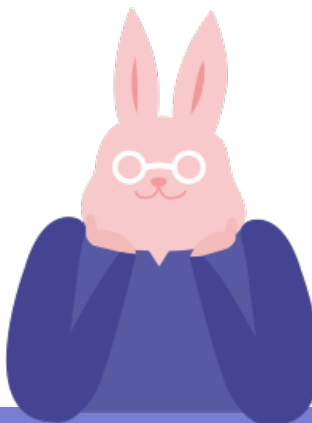
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

$T(3)$?

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

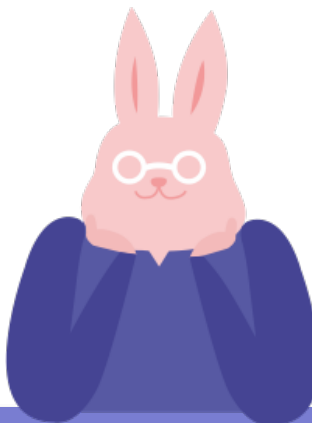
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

$T(3)$?

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

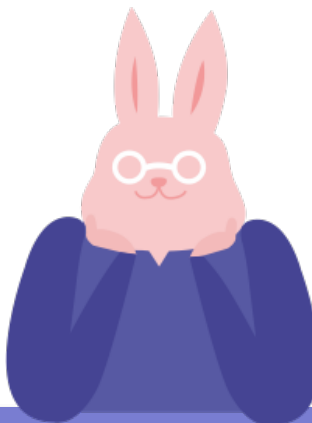
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

$T(8)$?

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

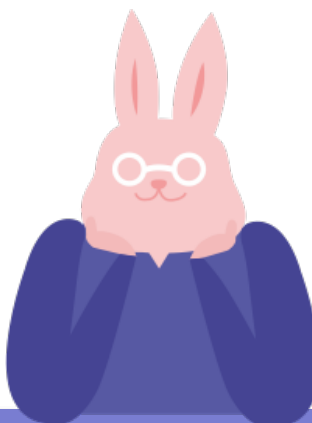
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

$T(8)$?

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

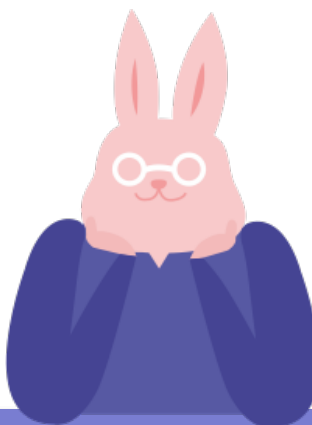
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

2. 점화식을 구한다

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

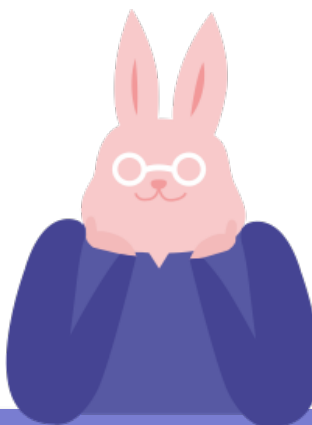
- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

2. 점화식을 구한다

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

• $T(i) = \text{i번째 수를 포함한 최대 구간의 합}$

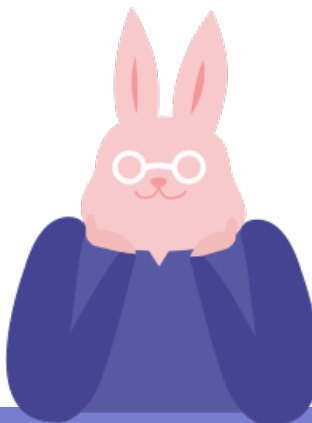
2. 점화식을 구한다

						2
					3	2
			-10	3	2	
		5	-10	3	2	
	-2	5	-10	3	2	
1	-2	5	-10	3	2	
2	1	-2	5	-10	3	2

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

• $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로 하는 최대 구간의 합}$

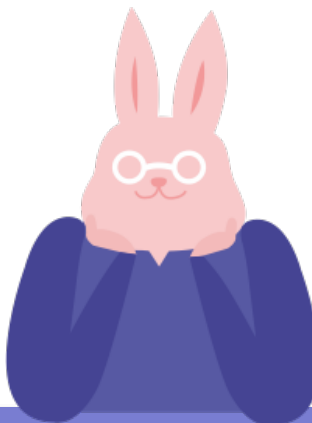
2. 점화식을 구한다

						2
					3	2
			-10	3	2	
		5	-10	3	2	
	-2	5	-10	3	2	
1	-2	5	-10	3	2	
2	1	-2	5	-10	3	2

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



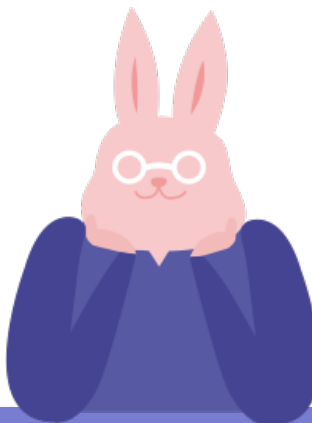
[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

2. 점화식을 구한다

data	2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
T	2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간 합 구하기

1. Table을 정의한다

• $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로}$

2. 점화식을 구한다

data

T

									7		
								-3	7		
							5	-3	7		
						2	5	-3	7		
					3	2	5	-3	7		
				-10	3	2	5	-3	7		
			5	-10	3	2	5	-3	7		
		-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간 합 구하기

1. Table을 정의한다

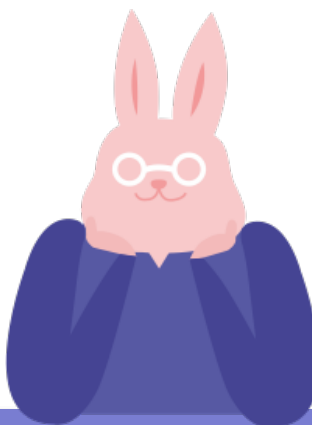
• $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로}$

2. 점화식을 구한다

data

T

									7		
								-3	7		
							5	-3	7		
						2	5	-3	7		
					3	2	5	-3	7		
				-10	3	2	5	-3	7		
			5	-10	3	2	5	-3	7		
		-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7		
2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = \underline{i\text{번째 수를 끝으로 하는}}$ 최대 구간의 합

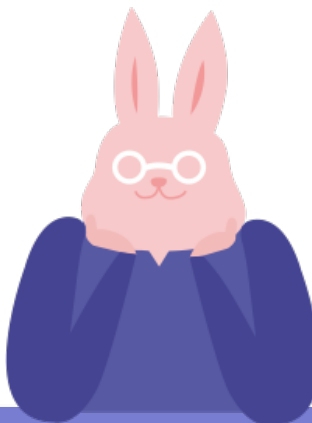
2. 점화식을 구한다

	7
7	7

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

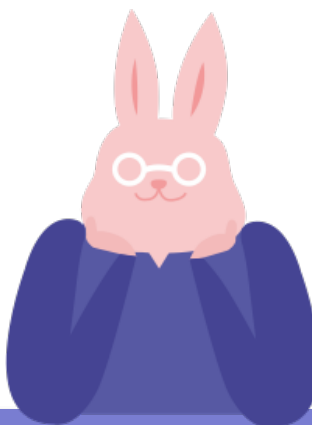
1. Table을 정의한다

- $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로 하는 최대 구간의 합}$

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = \max(\text{data}[i], T(i-1) + \text{data}[i])$

data	2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
T	2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로 하는 최대 구간의 합}$

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = \max(\text{data}[i], T(i-1) + \text{data}[i])$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

data	2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
T	2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = \text{i번째 수를 끝으로 하는 최대 구간의 합}$

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = \max(\text{data}[i], T(i-1) + \text{data}[i])$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

- $i=0 \rightarrow i=n$

data	2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
T	2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



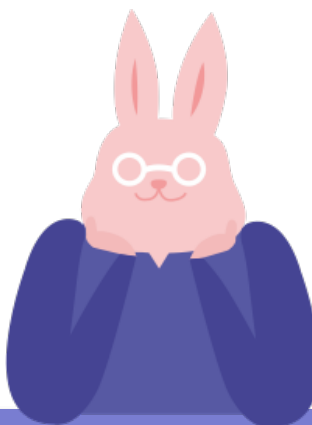
[연습문제] 최대구간의 합 구하기

4. 답은 어디에 있는지를 찾는다

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



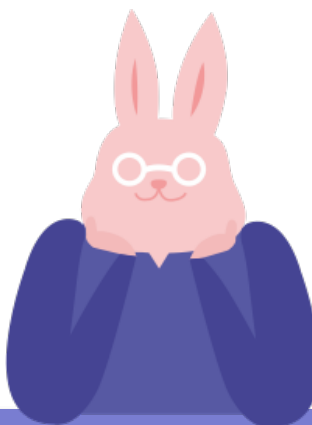
[연습문제] 최대구간의 합 구하기

4. 답은 어디에 있는지를 찾는다
- $\max(T(i))$

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

- 시간복잡도는?

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

- 시간복잡도는?
 - $O(n)$

data

T

2	1	-2	5	-10	3	2	5	-3	7	9	-10
2	3	1	6	-4	3	5	10	7	14	23	13



[연습문제] 최대구간의 합 구하기

```
T = [ 0 for i in range(n) ]
```

```
T[0] = data[0]
```

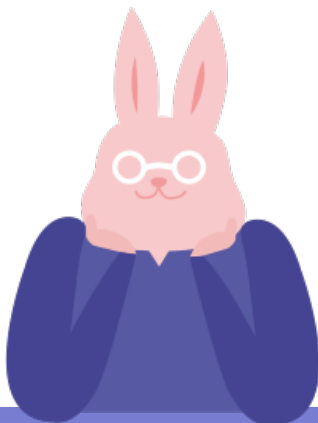
```
result = data[0]
```

```
for i in range(n) :
```

```
    T[i] = max(T[i-1] + data[i], data[i])
```

```
    result = max(result, T[i])
```

```
return result
```



[연습문제] 계단 오르기

- n 칸의 계단이 있고, 한 번에 최대 3칸까지 오를 수 있다.
 n 칸을 오르는 경우의 수는 ?

입력의 예

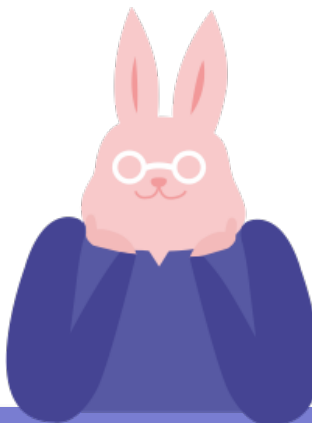
3

5

출력의 예

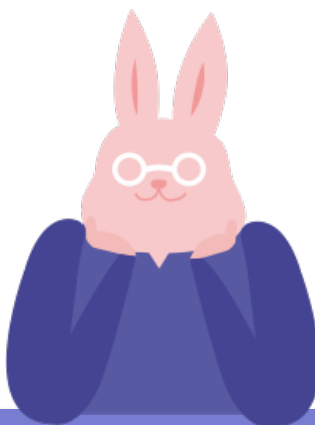
7

13



[연습문제] 계단 오르기

1. Table을 정의한다



[연습문제] 계단 오르기

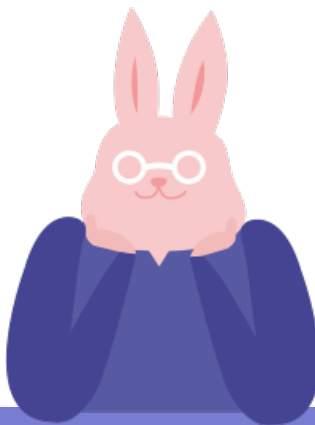
1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = 계단 i 칸을 오를 때의 경우의 수



[연습문제] 계단 오르기

1. Table을 정의한다
 - $T(i)$ = 계단 i 칸을 오를 때의 경우의 수
2. 점화식을 구한다



[연습문제] 계단 오르기

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = 계단 i 칸을 오를 때의 경우의 수

2. 점화식을 구한다

- 계단 i 칸을 오르는 경우
 - 가장 마지막에 1칸을 오르는 경우
 - 가장 마지막에 2칸을 오르는 경우
 - 가장 마지막에 3칸을 오르는 경우

1 1 1 1 1

1 1 2 1

1 2 1 1

2 1 1 1

1 3 1

3 1 1

4 1

1 1 1 2

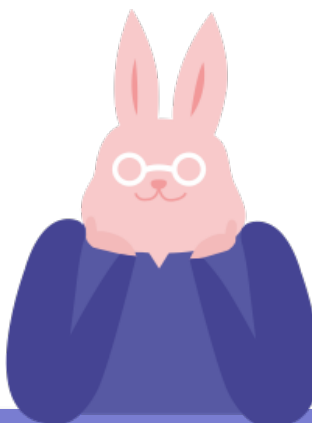
1 2 2

2 1 2

3 2

1 1 3

2 3



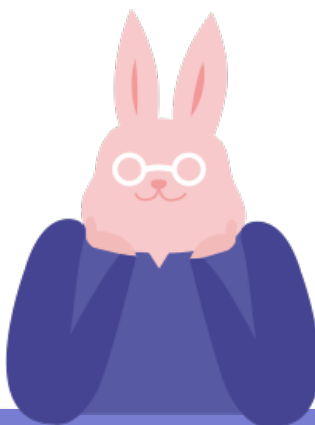
[연습문제] 계단 오르기

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = 계단 i 칸을 오를 때의 경우의 수

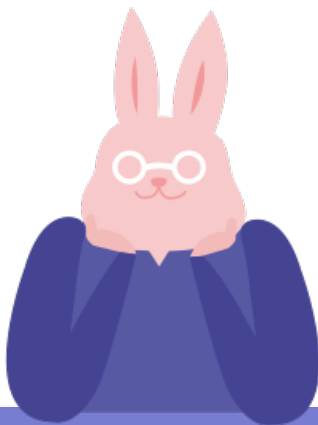
2. 점화식을 구한다

- $T(i) = T(i-1) + T(i-2) + T(i-3)$



[연습문제] 계단 오르기

1. Table을 정의한다
 - $T(i)$ = 계단 i 칸을 오를 때의 경우의 수
2. 점화식을 구한다
 - $T(i) = T(i-1) + T(i-2) + T(i-3)$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=0 \rightarrow i=n$
4. 답이 어디에 있는지를 찾는다
 - $T(n)$



[연습문제] 포도주 마시기

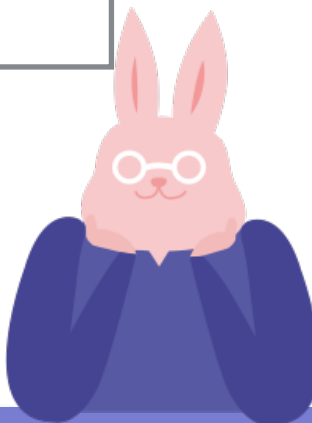
- n잔의 포도주가 있을 때, 마시는 포도주의 양을 최대화 하라
단, 연속하여 3잔을 모두 마실 수는 없다

입력의 예

```
6
6 10 13 9 8 1
```

출력의 예

```
33
```



[연습문제] 포도주 마시기

1. Table을 정의한다



[연습문제] 포도주 마시기

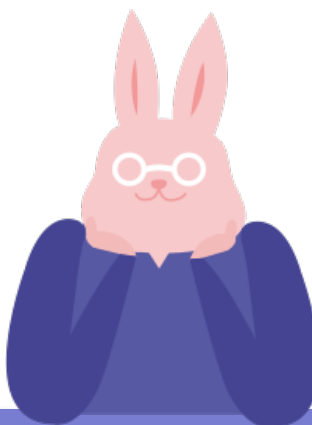
1. Table을 정의한다

- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

data

T

6	10	13	9	8	1



[연습문제] 포도주 마시기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

data

T

6	10	13	9	8	1
6	10	23	28	33	29



[연습문제] 포도주 마시기

1. Table을 정의한다

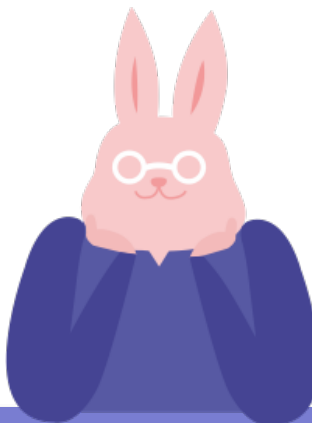
- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

2. 점화식을 구한다

data

T

6	10	13	9	8	1
6	10	23	28	33	29



[연습문제] 포도주 마시기

1. Table을 정의한다

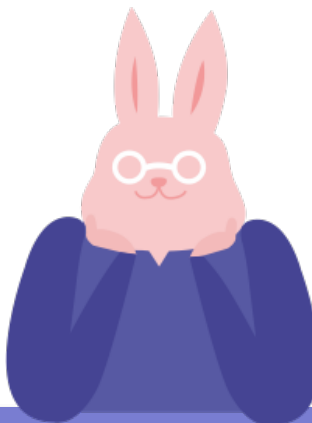
- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

2. 점화식을 구한다

data

T

6	10	13	9	8	1
6	10	23	28	33	29



[연습문제] 포도주 마시기

1. Table을 정의한다

- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

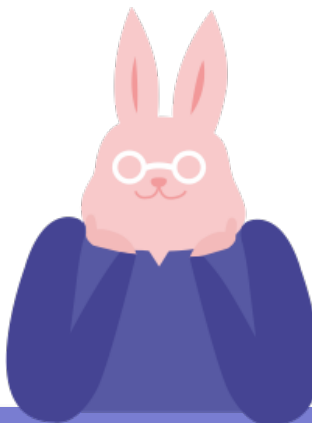
2. 점화식을 구한다

X	13	9
	X	9

data

T

6	10	13	9	8	1
6	10	23	28	33	29



[연습문제] 포도주 마시기

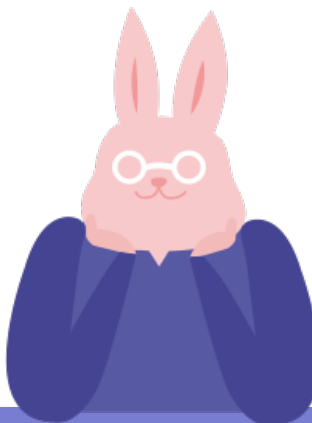
1. Table을 정의한다

- $T(i) = 1 \sim i$ 까지의 포도주가 있고, i 번째 포도주를 마실 때, 마시는 양의 최댓값

2. 점화식을 구한다

- $T(i) = \max(T(i-3) + \text{data}(i) + \text{data}(i-1), T(i-2) + \text{data}(i))$

data	6	10	13	9	8	1
T	6	10	23	28	33	29



[연습문제] 포도주 마시기

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

- $i=1 \rightarrow i=n$

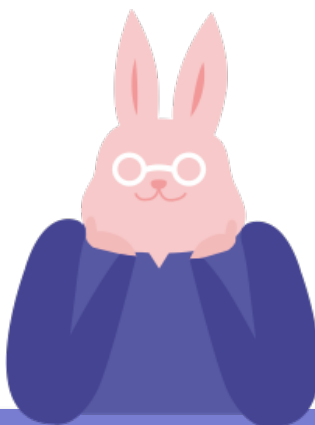
4. 답은 어디에 있는지를 찾는다

- $\max(T(i))$

data

T

6	10	13	9	8	1
6	10	23	28	33	29



[연습문제] 특별한 이진수

- 길이가 n 인 특별한 이진수의 개수를 구하여라
특별한 이진수 : 1로 시작하며, 1이 두 번 연속으로 나타나지 않는 이진수

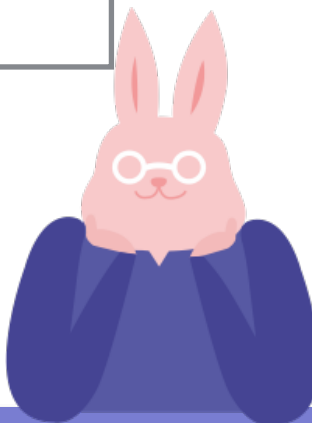
입력의 예

4

출력의 예

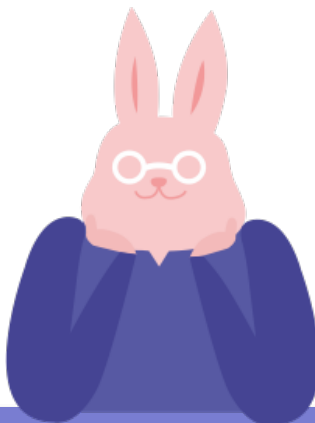
3

1000 1001 1010



[연습문제] 특별한 이진수

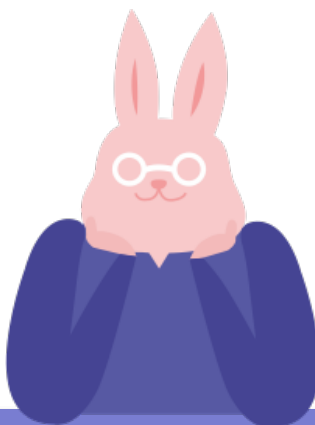
1. Table을 정의한다



[연습문제] 특별한 이진수

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 0인 특별한 이진수의 개수
• $T(i, 1)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 1인 특별한 이진수의 개수

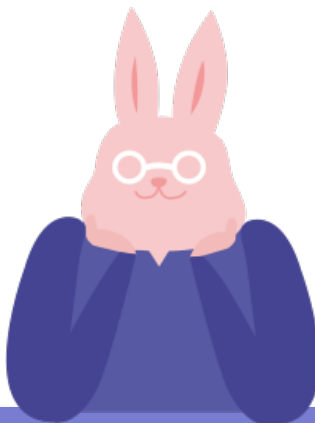


[연습문제] 특별한 이진수

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 0인 특별한 이진수의 개수
- $T(i, 1)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 1인 특별한 이진수의 개수

2. 점화식을 구한다



[연습문제] 특별한 이진수

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 0인 특별한 이진수의 개수
• $T(i, 1)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 1인 특별한 이진수의 개수

2. 점화식을 구한다

- $T(i, 0) = T(i-1, 0) + T(i-1, 1)$
• $T(i, 1) = T(i-1, 0)$



[연습문제] 특별한 이진수

1. Table을 정의한다

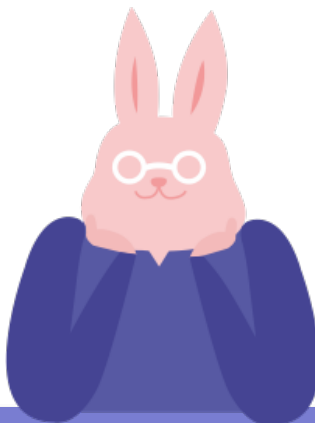
- $T(i, 0)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 0인 특별한 이진수의 개수
- $T(i, 1)$ = 길이가 i 이고, 맨 끝자리가 1인 특별한 이진수의 개수

2. 점화식을 구한다

- $T(i, 0) = T(i-1, 0) + T(i-1, 1)$
- $T(i, 1) = T(i-1, 0)$

3. 어느 순서로 구해야 할지를 생각한다

- $i=0 \rightarrow i=n$



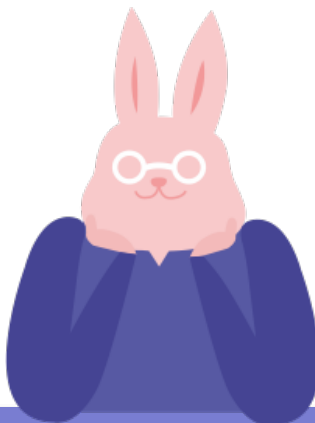
[연습문제] 특별한 이진수

4. 답이 어디에 있는지를 찾는다

- $T(n, 0) + T(n, 1)$

5. 시간복잡도

- $O(n)$



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

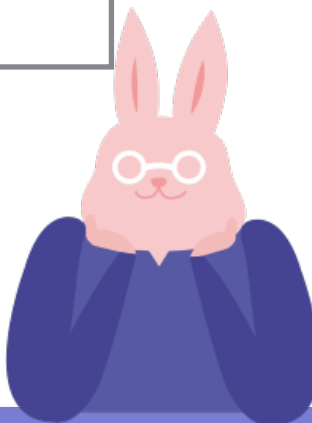
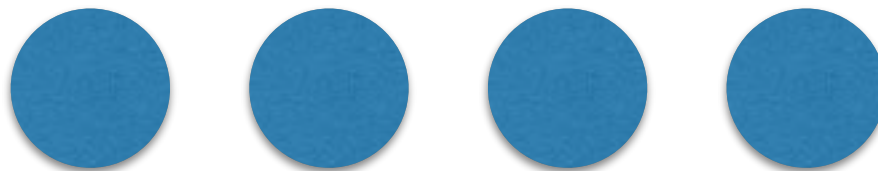
- N개 중에서 R개를 고르는 경우의 수를 구하여라

입력의 예

4 2

출력의 예

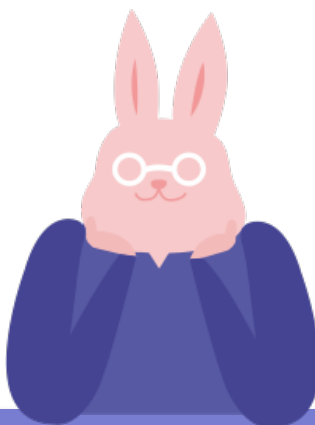
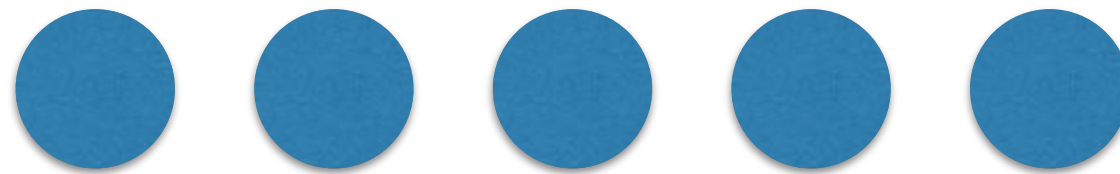
6



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

1. Table을 정의한다

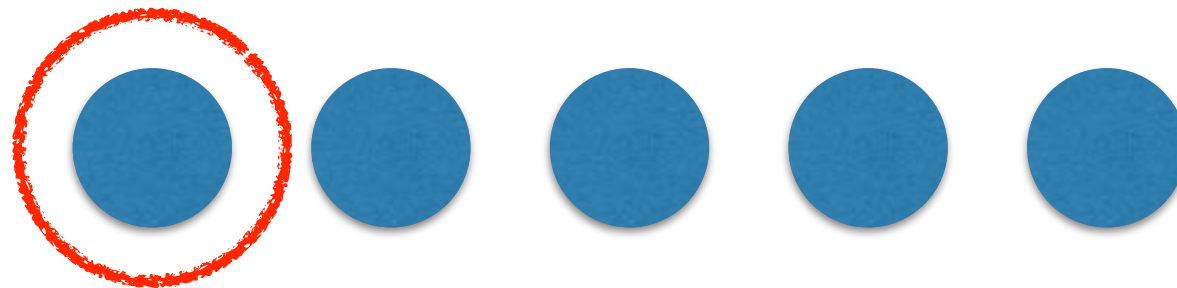
- $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우의 수



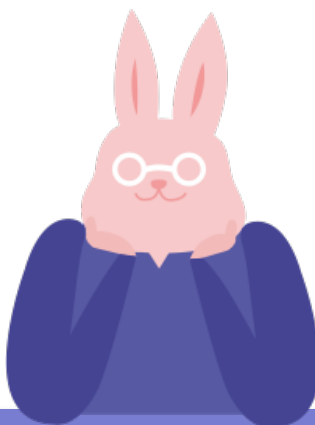
[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

1. Table을 정의한다

- $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우의 수



첫 번째 공을 고르는 경우와 고르지 않는 경우가 있다

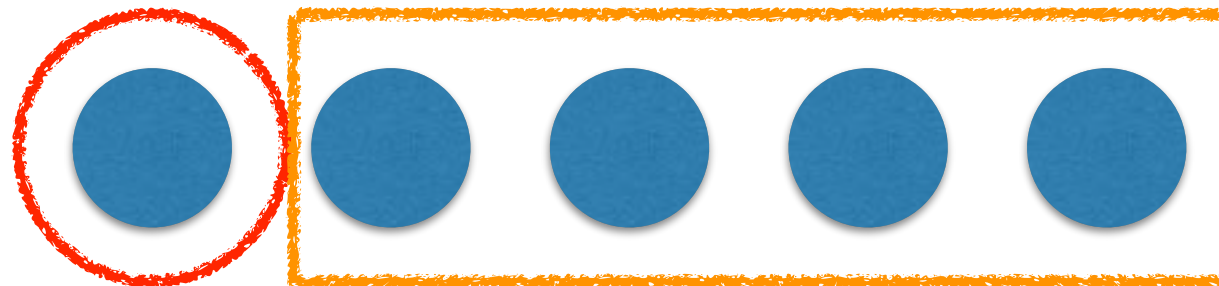


[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

1. Table을 정의한다

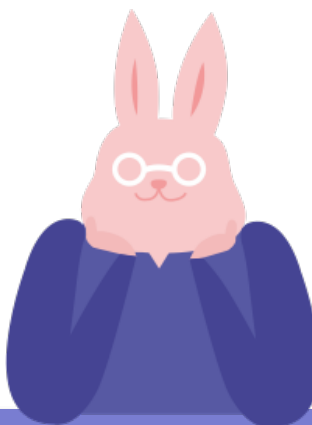
- $T(i, j)$ = i 개 중에서 j 개를 고르는 경우의 수

이 중 $j-1$ 개를 선택



첫 번째 공을 고르는 경우와 고르지 않는 경우가 있다

고르는 경우 : $T(i-1, j-1)$

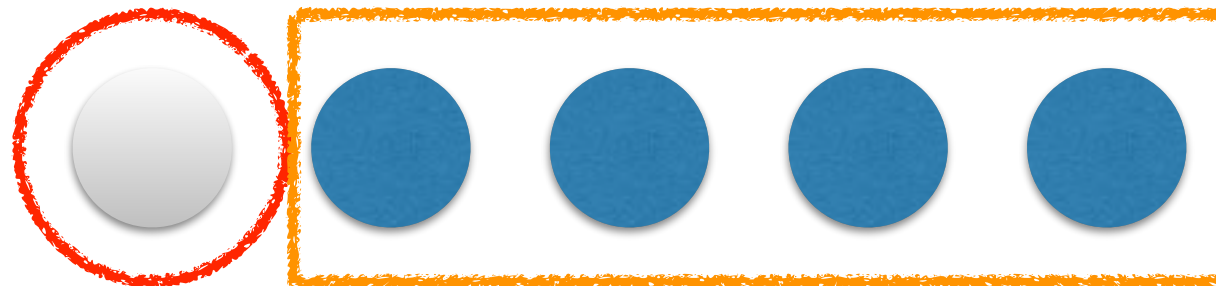


[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = i 개 중에서 j 개를 고르는 경우의 수

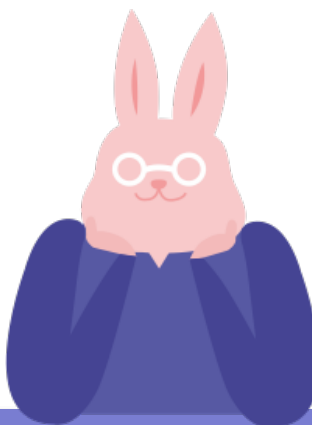
이 중 j 개를 선택



첫 번째 공을 고르는 경우와 고르지 않는 경우가 있다

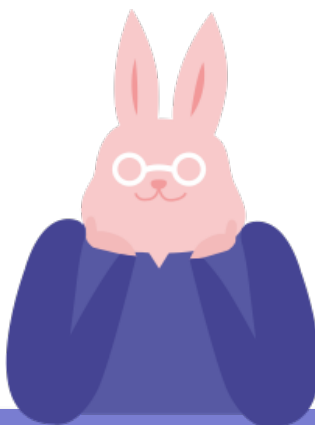
고르는 경우 : $T(i-1, j-1)$

고르지 않는 경우 : $T(i-1, j)$



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

1. Table을 정의한다
 - $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우의 수
2. 점화식을 구한다
 - $T(i, j) = T(i-1, j) + T(i-1, j-1)$
3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

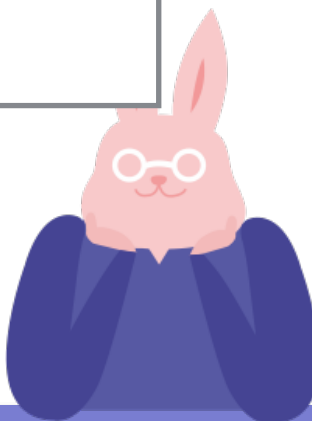
1. Table을 정의한다

• $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우

2. 점화식을 구한다

• $T(i, j) = T(i-1, j) + T(i-1, j-1)$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

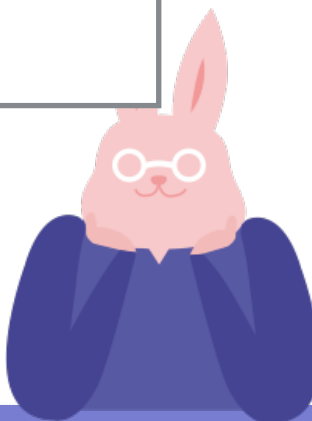
1. Table을 정의한다

• $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우

2. 점화식을 구한다

• $T(i, j) = T(i-1, j) + T(i-1, j-1)$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

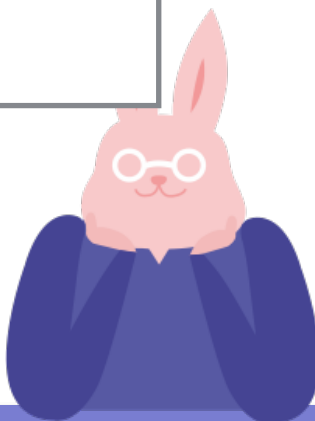
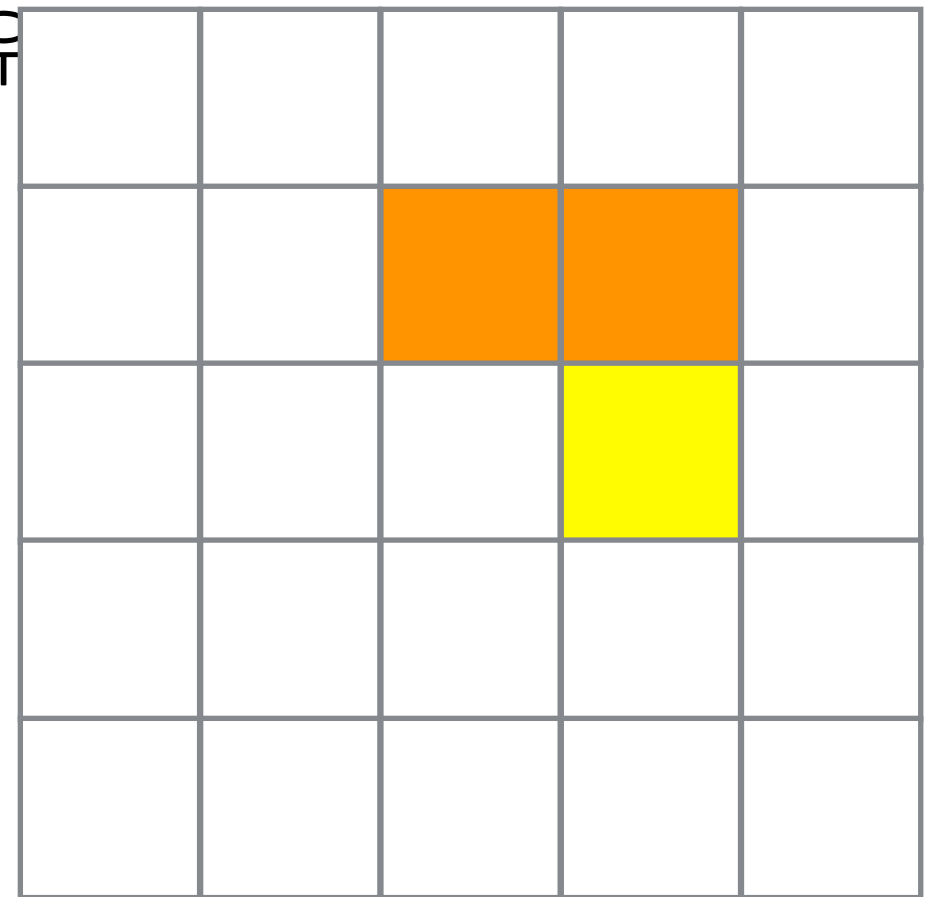
1. Table을 정의한다

• $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우

2. 점화식을 구한다

• $T(i, j) = T(i-1, j) + T(i-1, j-1)$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를



[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

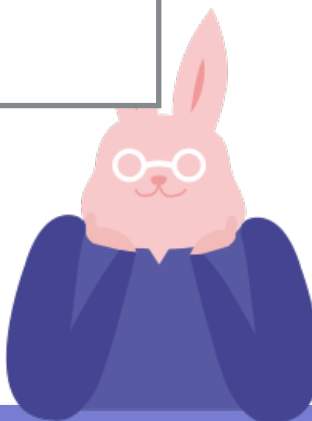
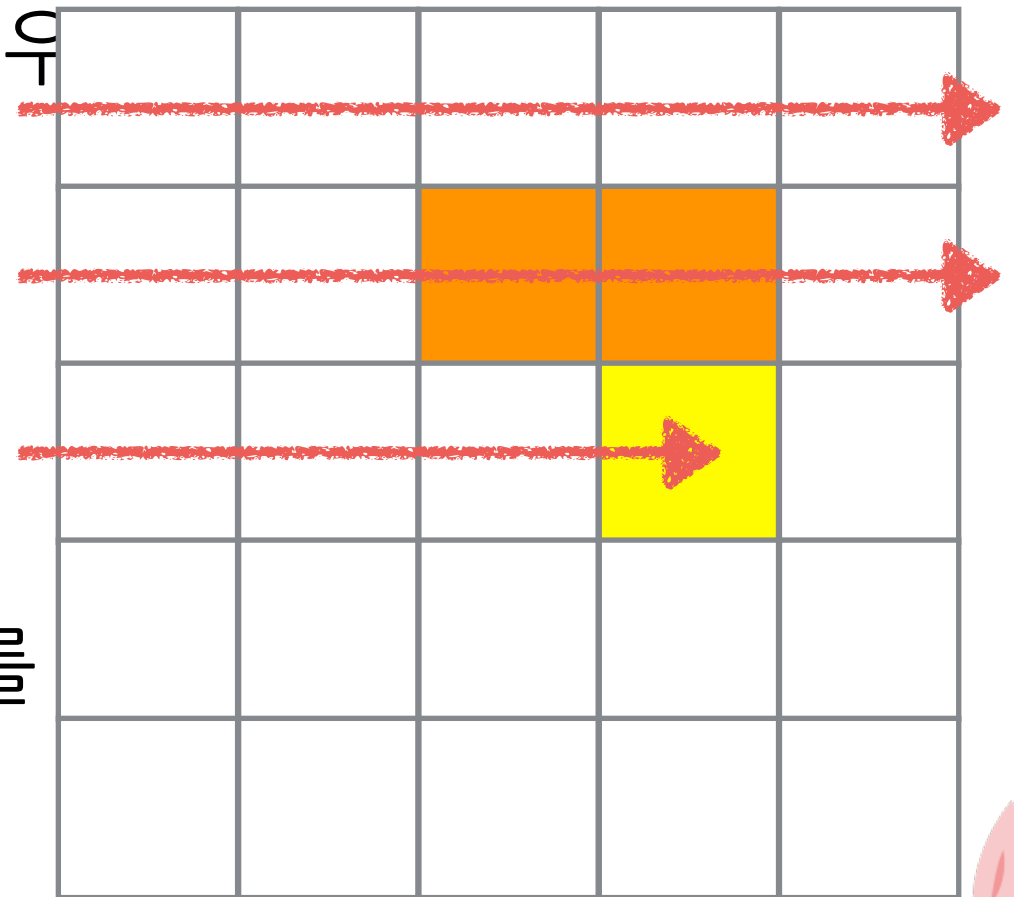
1. Table을 정의한다

• $T(i, j) = i$ 개 중에서 j 개를 고르는 경우

2. 점화식을 구한다

• $T(i, j) = T(i-1, j) + T(i-1, j-1)$

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를



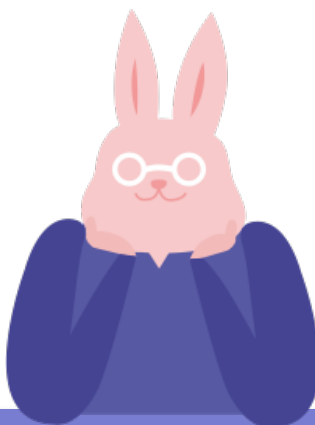
[연습문제] R개를 고르는 경우의 수

4. 답이 어디에 있는지를 찾는다

- $T(n, r)$

5. 시간복잡도

- $O(n^2)$



[연습문제] 짜장, 짬뽕, 볶음밥

- 매일 짜장, 짬뽕, 볶음밥의 선호도가 다르며, 전날 먹은건 오늘 먹지 않는다. 만족도를 최대화 하라.

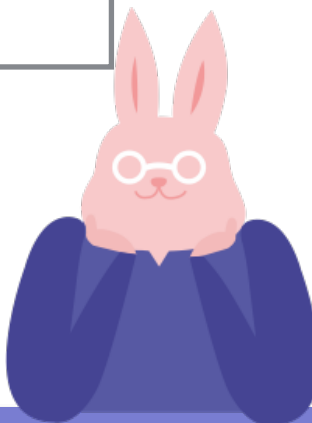
입력의 예

```
3
27 8 35
18 36 10
7 22 45
```

출력의 예

```
116
```

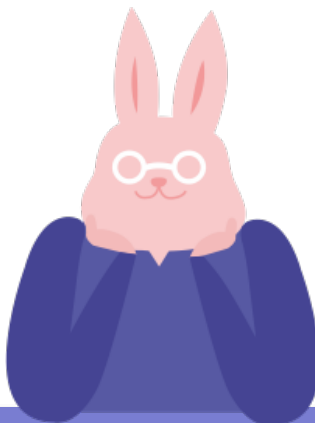
1000 1001 1010



[연습문제] 짜장, 짬뽕, 볶음밥

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짜장을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 1)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짬뽕을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 2)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 볶음밥을 먹을 경우 최대 만족도

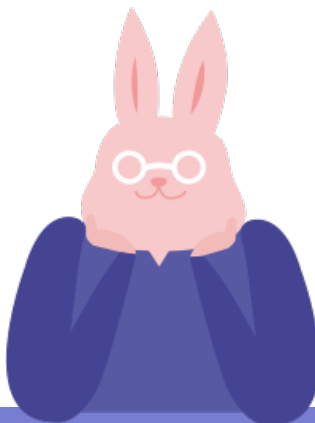


[연습문제] 짜장, 짬뽕, 볶음밥

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짜장을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 1)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짬뽕을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 2)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 볶음밥을 먹을 경우 최대 만족도

2. 점화식을 구한다



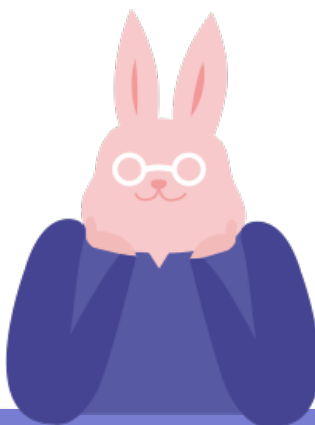
[연습문제] 짜장, 짬뽕, 볶음밥

1. Table을 정의한다

- $T(i, 0)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짜장을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 1)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 짬뽕을 먹을 경우 최대 만족도
- $T(i, 2)$ = i 번째 날까지 밥을 먹으며, i 번째 날에 볶음밥을 먹을 경우 최대 만족도

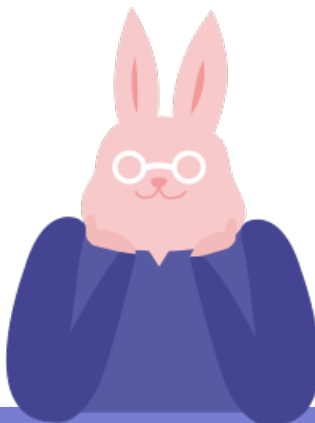
2. 점화식을 구한다

- $T(i, 0) = \max(T(i-1, 1), T(i-1, 2)) + \text{data}(i, 0)$
- $T(i, 1) = \max(T(i-1, 0), T(i-1, 2)) + \text{data}(i, 1)$
- $T(i, 2) = \max(T(i-1, 0), T(i-1, 1)) + \text{data}(i, 2)$



[연습문제] 짜장, 짬뽕, 볶음밥

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=1 \rightarrow i=n$
4. 답은 어디에 있는지를 찾는다
 - $\max(T(i))$
5. 시간복잡도
 - $O(n)$



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

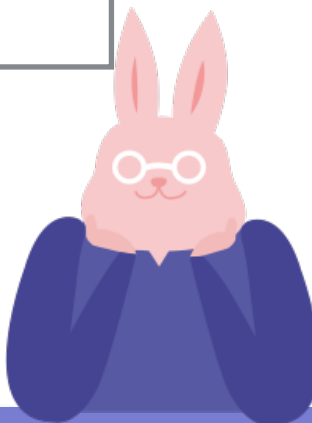
- N개의 숫자 중 최장 증가 부분 수열을 구하여라

입력의 예

```
5
1 4 2 3 5
```

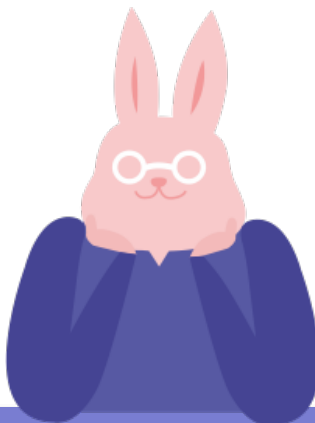
출력의 예

```
4
```



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

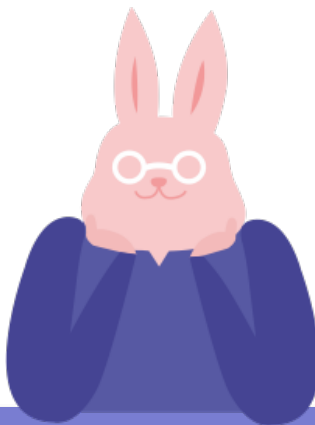
1. Table을 정의한다



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

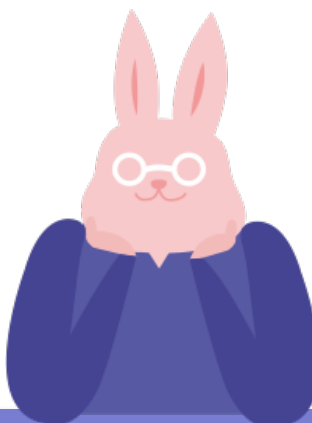


[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

data	5	2	8	6	3	6	9	7
T								

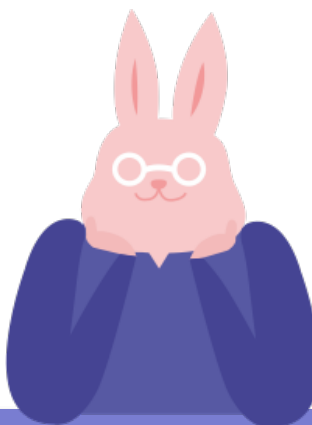


[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

data	5	2	8	6	3	6	9	7
T	1	1	2	2	2	3	4	4

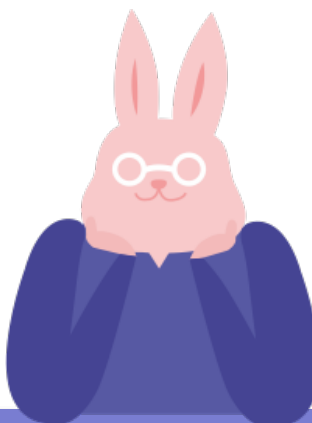


[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

data	5	2	8	6	3	6	9	7
T	1	1	2	2	2	3	4	4



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

2. 점화식을 구한다

data	5	2	8	6	3	6	9	7
T	1	1	2	2	2	3	4	4



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i)$ = i 번째 숫자를 끝으로 하는 최장 증가 부분 수열의 길이

2. 점화식을 구한다

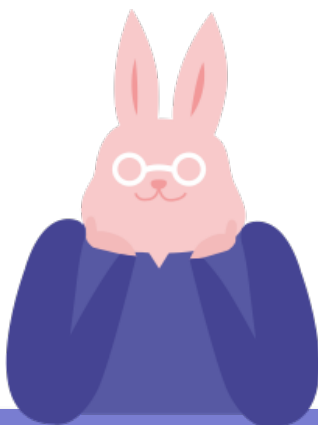
- $T(i) = \max(T(j) + 1)$ if $\text{data}[j] < \text{data}[i]$

data	5	2	8	6	3	6	9	7
T	1	1	2	2	2	3	4	4



[활동문제 1] 최장 증가 부분 수열

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다
 - $i=1 \rightarrow i=n$
4. 답은 어디에 있는지를 찾는다
 - $\max(T(i))$
5. 시간복잡도
 - $O(n^2)$



[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

- 두 문자열의 최대 공통 부분 수열의 길이를 구하여라

입력의 예

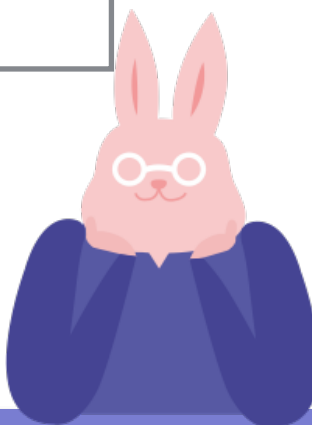
```
television  
telephone
```

television
telephone

출력의 예

```
6
```

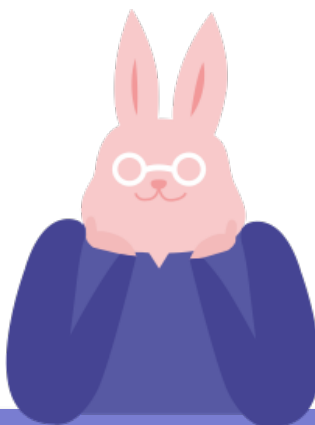
telex



[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

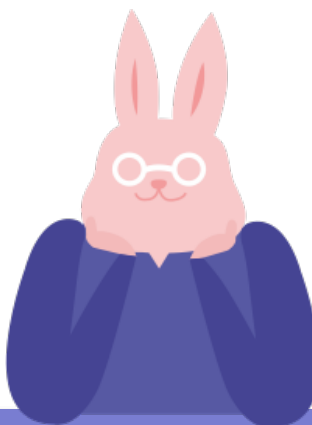


[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

	S	N	O	W	Y
S					
U					
N					
N					
Y					

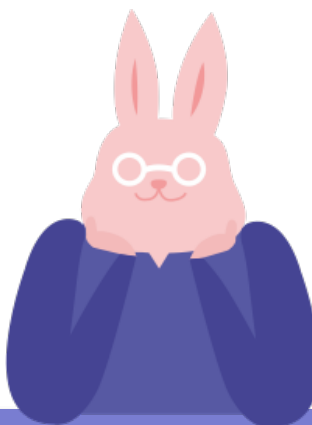


[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

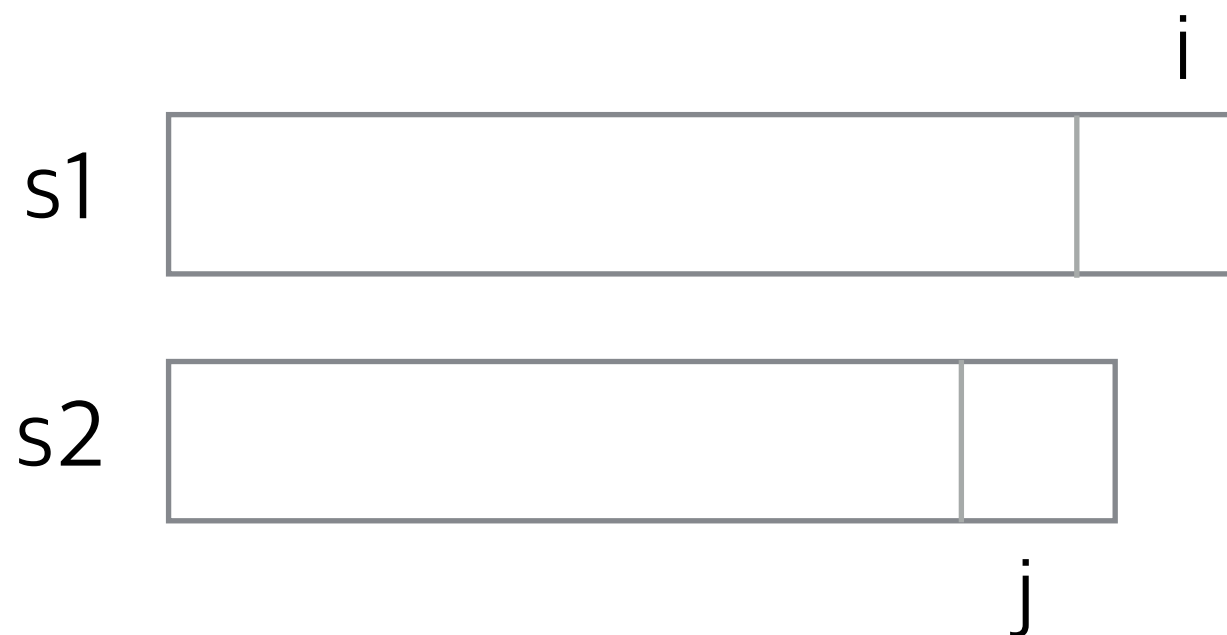
	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3



[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이



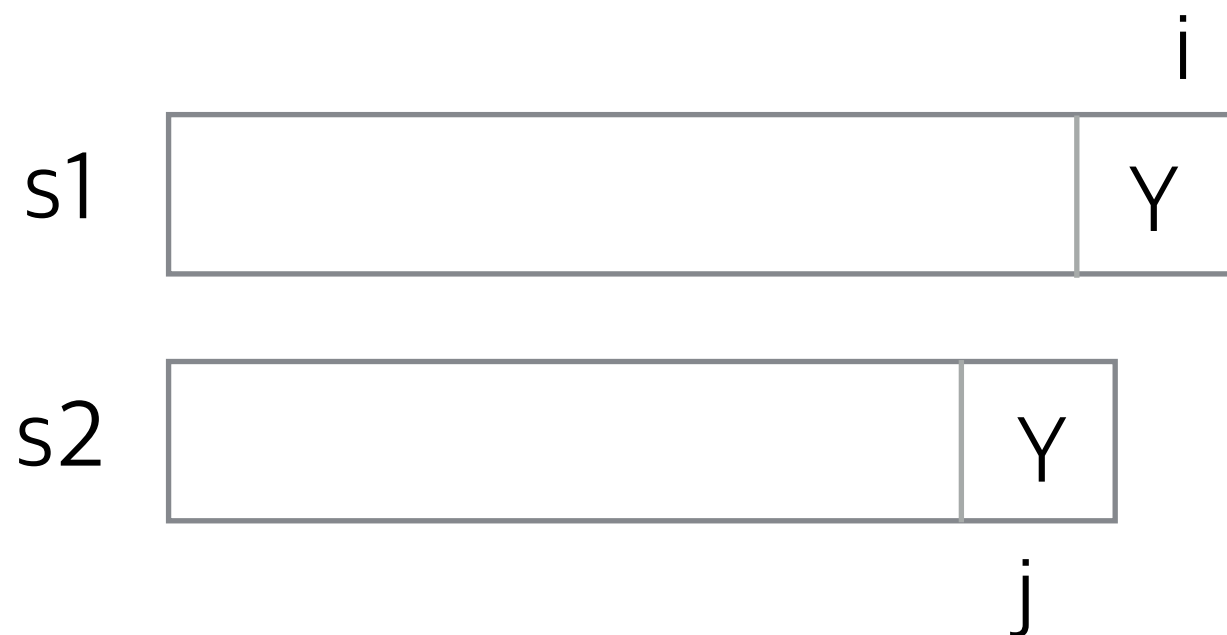
	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

if $s1[i] == s2[j]$



	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

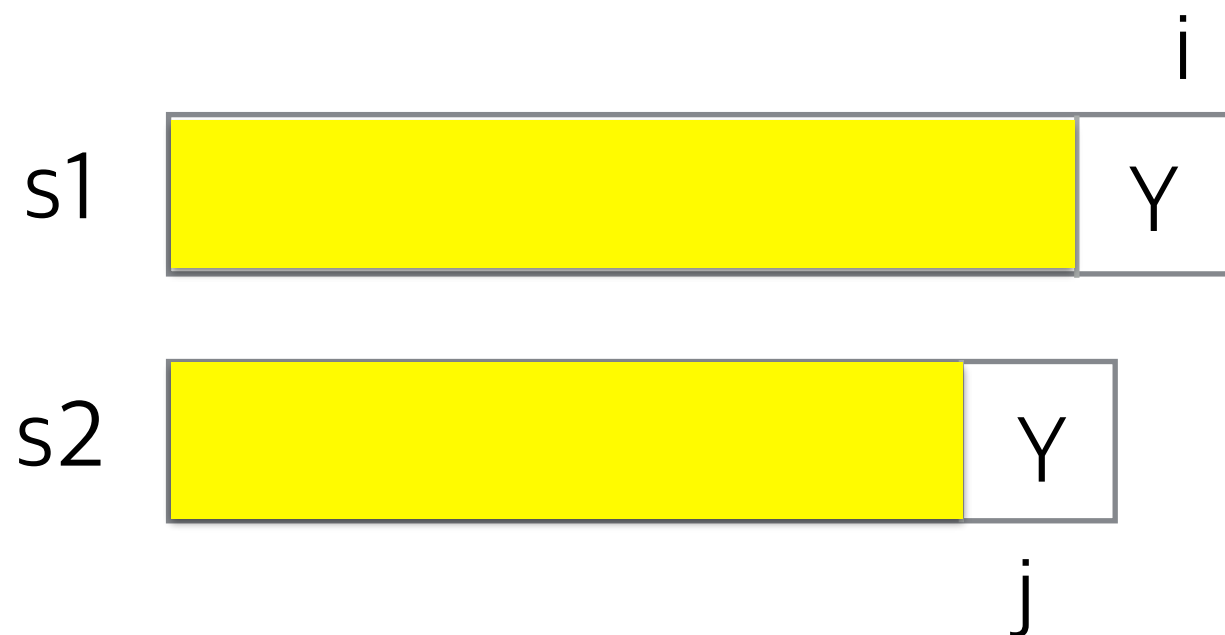
[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

if $s1[i] == s2[j]$

$$T(i, j) = T(i-1, j-1) + 1$$



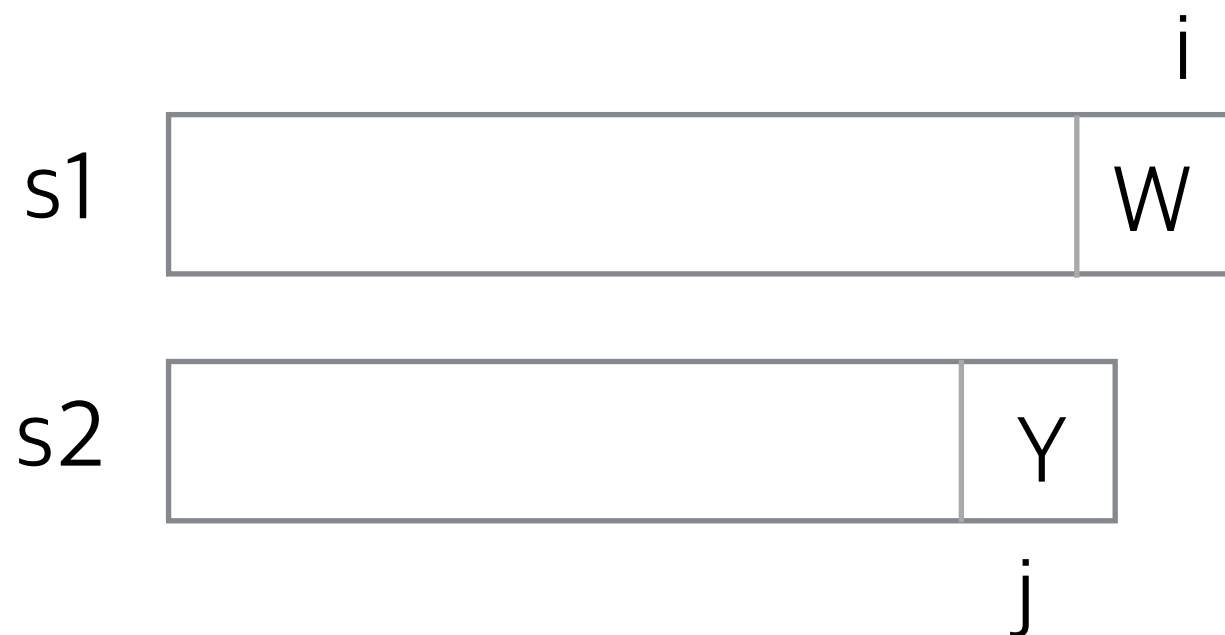
	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

if $s1[i] \neq s2[j]$



	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

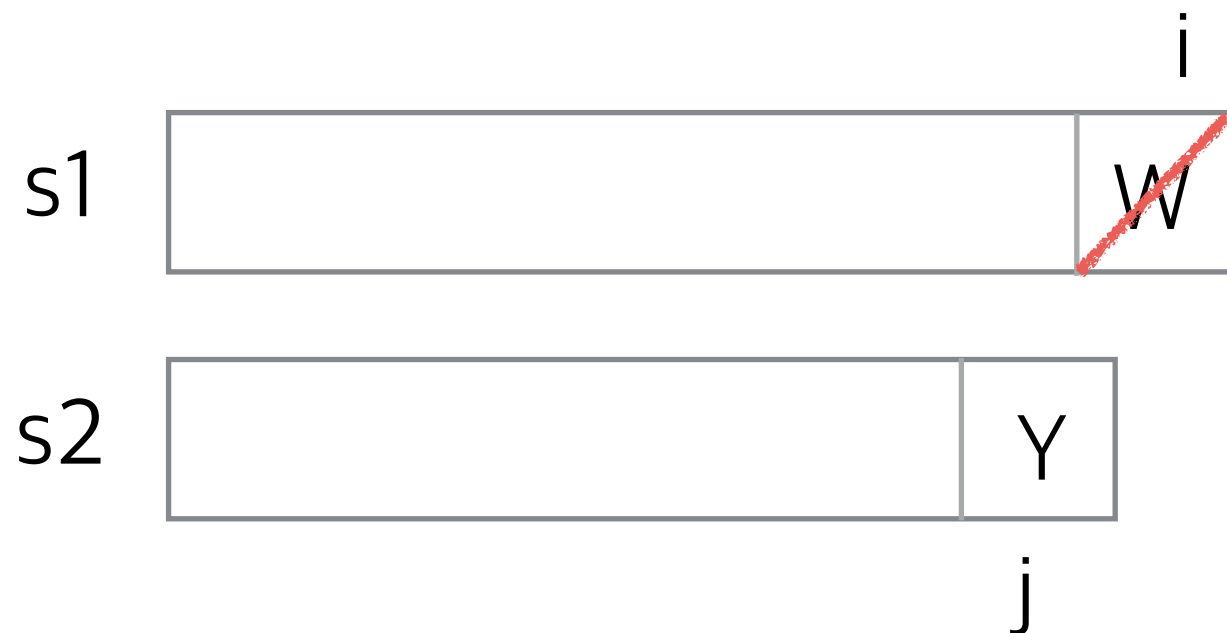
[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

if $s1[i] \neq s2[j]$

$T(i, j) = T(i-1, j)$



	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

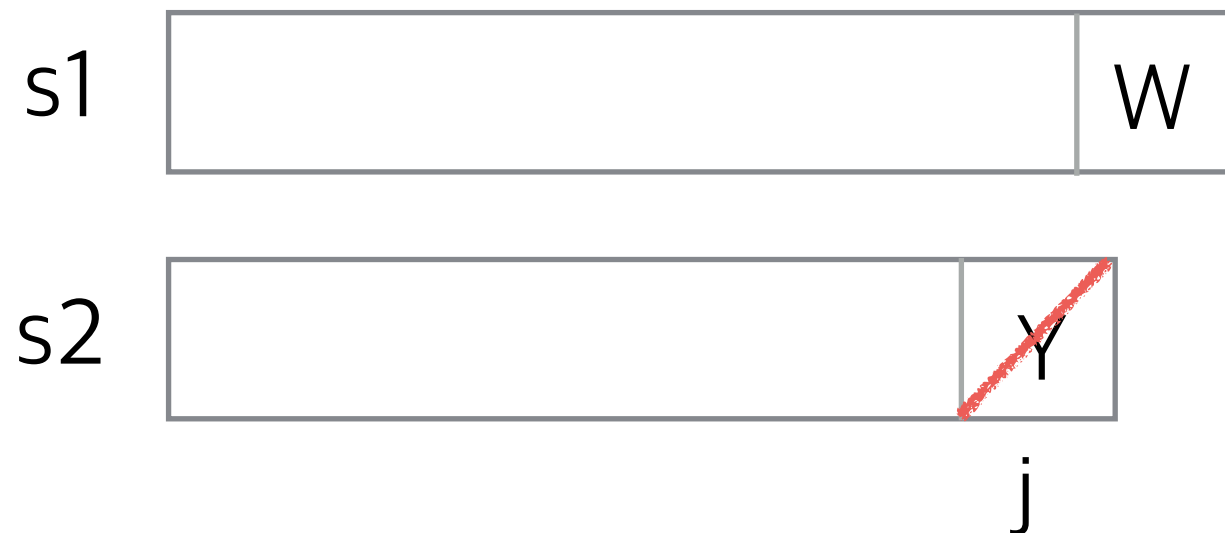
[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

if $s1[i] \neq s2[j]$

$T(i, j) = \max(T(i-1, j), T(i, j-1))$



	S	N	O	W	Y
S	1	1	1	1	1
U	1	1	1	1	1
N	1	2	2	2	2
N	1	2	2	2	2
Y	1	2	2	2	3

[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

1. Table을 정의한다

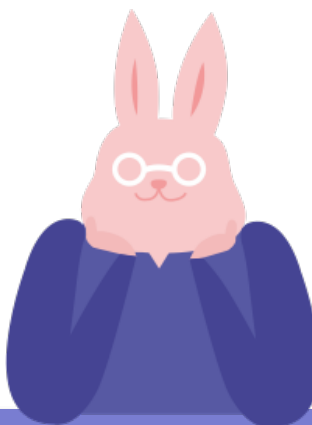
- $T(i, j)$ = str1의 1 ~ i, str2의 1 ~ j의 최대공통부분수열 길이

2. 점화식을 구한다

- $T(i, j) = \max(T(i-1, j), T(i, j-1))$ if $s1[i] \neq s2[j]$

$$T(i-1, j-1) + 1$$

otherwise



[실습문제 3-1] 최대 공통 부분 수열

3. 어느 순서로 Table을 구해야 하는지를 생각한다

- $i=1 \rightarrow i=n$

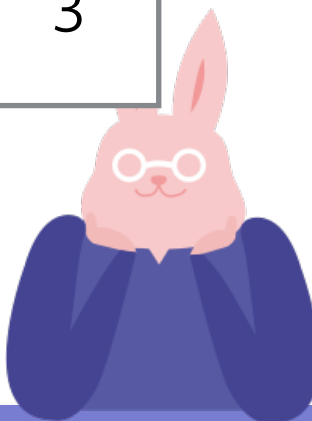
4. 답은 어디에 있는지를 찾는다

- $T(n, m)$
 $n = \text{len}(\text{str1}), m = \text{len}(\text{str2})$

5. 시간복잡도

- $O(nm)$

1	1	1	1	1
1	1	1	1	1
1	2	2	2	2
1	2	2	2	2
1	2	2	2	3



[예제] 두 문자열의 최단거리

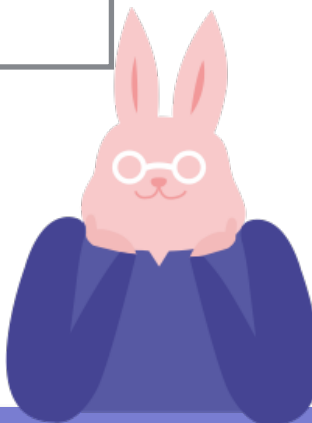
- 문자열 A를 시작으로 문자열 B를 만들기 위한 최소 연산
연산 : 한 개의 알파벳을 추가 / 제거

입력의 예

```
television  
telephone
```

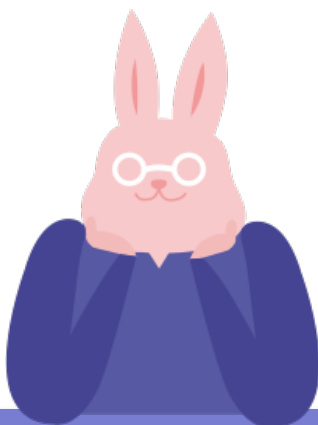
출력의 예

```
7
```



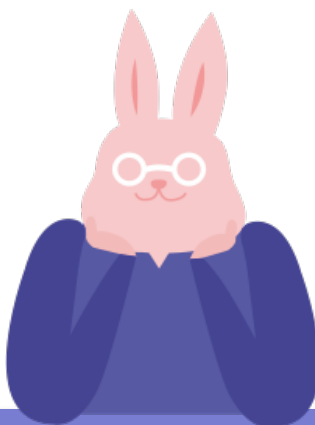
[예제] 두 문자열의 최단거리

- $\{ s1 - \text{LCS}(s1, s2) \}$ 는 제거하고, $\{ s2 - \text{LCS}(s1, s2) \}$ 를 추가
- $(\text{len}(s1) - \text{LCS}(s1, s2)) + (\text{len}(s2) - \text{LCS}(s1, s2))$
- 증명?



[예제] 두 문자열의 최단거리

- $\{ s1 - \text{LCS}(s1, s2) \}$ 는 제거하고, $\{ s2 - \text{LCS}(s1, s2) \}$ 를 추가
- $(\text{len}(s1) - \text{LCS}(s1, s2)) + (\text{len}(s2) - \text{LCS}(s1, s2))$
- 증명?
 - 연산 순서를 강제해도 괜찮다 : 제거를 먼저 한 후, 추가를 하자
 - $s1 \rightarrow s' \rightarrow s2$ where $s' \subseteq s1, s' \subseteq s2$
 - s' 는 길수록 좋다
- $O(nm)$ where $n = \text{len}(s1), m = \text{len}(s2)$



감사합니다!

신현규

E-mail : hyungyu.sh@kaist.ac.kr

Kakao : yougatup

