

Actividad 010 - Diagramas de Flujo y Pseudocódigo

INSTRUCCIONES:

- Para poder realizar esta actividad debes haber realizado los cursos previos junto con los videos online correspondientes a la experiencia 5.
- Realiza los ejercicios de manera local con PSEINT y luego guarda los archivos y súbelos al directorio con los proyectos a tu repositorio de Github.
- Luego de pushados los últimos cambios, sube el link de Github en el desafío de la sección correspondiente en la plataforma.

Comencemos

Ejercicio 1

- Realizar un algoritmo que pida que el usuario ingrese un número entre 0 y 15, pedir el número hasta que se cumpla la condición.

Ejercicio 2

Calculadora

- Se le pedirá al usuario que ingrese dos números y luego una operación, si el usuario ingresa + entonces ambos números se sumarán y si ingresa - se restará el primer número con el segundo.
- Luego de la operación se mostrará el resultado.

Ejercicio 3

Números primos

- Crear un algoritmo donde el usuario ingrese un número y se deba mostrar en pantalla si el número es primo o no.

hint: Un número que sólo es divisible por uno y por si mismo es un número primo.

Ejercicio 4

El mayor de 3 números.

- Realizar algoritmo del mayor de 3 números, (una persona ingresa 3 números, el programa debe determinar cual es el mayor).

Ejercicio 5

Piedra, papel o tijera

- Un usuario ingresa piedra, papel o tijera, el computador escoge una al azar, se debe determinar quien gana.