

Documento de diseño de videojuegos



Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología ATENEA

Universidad Nacional de Colombia



Introducción a los videojuegos <Todos a la U>

Elaborado por:


Natalia Castellanos Gómez

Líder Técnico Desarrollo Videojuegos

Fecha: 11 de abril del 2023

Ciudad: Bogotá D. C.

Versión: 1

 Identificación del proyecto	
Título del documento:	Documento de Diseño de Videojuegos
Nombre del proyecto:	Todos a la U
Objeto del proyecto:	Aunar esfuerzos técnicos, administrativos, financieros, académicos y operativos entre la Agencia Distrital para la Educación Superior, la Ciencia y la Tecnología - ATENEA y la Universidad Nacional de Colombia, para la implementación de los componentes de Tecnologías de la Información y Habilidades Socioemocionales del programa "Todos a la U."
Líder línea técnica	Natalia Castellanos Gómez
Usuarios/Beneficiarios	Personas residentes en la ciudad de Bogotá, mayores de edad, bachilleres.
Director del proyecto operador:	Liz Karen Herrera Quintero
Correo electrónico del director del proyecto:	lkherreraq@unal.edu.co
Versión del documento:	1.0

Documento de diseño de videojuego

Nombre del videojuego: Pac-Man.

Género: Laberinto.

Jugadores: Un jugador.

Especificaciones técnicas del videojuego:

Tipo de gráficos: 3D.

Vista: Tercera persona.

Plataforma: PC.

Lenguaje de programación: C# (Unity)

Concepto:

Descripción general del videojuego: El personaje es un ser redondo y amarillo llamado Pac-Man que se encuentra en un laberinto lleno de puntos blancos comestibles, él deberá consumir todos los puntos pero deberá tener cuidado debido a que hay 5 fantasmas (Blanco, Rojo, Azul, Naranja y Rosado) que patrullan por el laberinto y apenas lo vean, irán detrás de él. Al consumir todos los puntos, saldrá en el centro del laberinto unas cerezas, el personaje deberá ir hacia ellas, comerlas y con esto podrá salir del laberinto y ser ganador.

Esquema de juego:

- **Opciones de juego:** Selección de escenarios. Menús de configuración.
- **Resumen de la historia:** El personaje está en un laberinto lleno de puntos blancos los cuales deberá comer para liberar a la cereza, comerla y salir del laberinto, todo esto mientras lo persiguen 5 fantasmas que buscan eliminarlo.
- **Modos:** Modo historia.
- **Elementos del juego:** Recolección de objetos, desplazamiento por los escenarios, superación de niveles con dificultad progresiva.

- **Niveles:** El juego contiene 1 nivel bien elaborado y con una dificultad moderada.
- **Controles:** Teclado y mouse.

Diseño:

Definición del diseño del videojuego: El jugador deberá manejar a Pac-Man por todo el laberinto mientras recolecta los puntos blancos y esquiva los fantasmas que realizan un patrullaje casi específico. Al final de recolectar los puntos, deberá ir al centro del laberinto (donde sale los fantasmas) y recolectar las cerezas, con estas acabará el juego y será considerado ganador.

Técnicas de gamificación: Progresión de niveles.

Flujo del videojuego: El jugador empezará en el costado izquierdo del laberinto y comenzará a recolectar los puntos comestibles. Los fantasmas aparecerán en el centro del laberinto, en un rectángulo incompleto y comenzarán a realizar su patrullaje por distintas partes del laberinto. Cuando el personaje recolecte todos los puntos comestibles, aparecerán las cerezas en el centro del laberinto, específicamente dentro del rectángulo incompleto, él deberá ir a por ellas y cuando las recoja finalizará el nivel.

Interfaces de usuario

Storyboard:



Bibliografía

- Unity. (s. f.). Game design document (GDD) template.
<https://acortar.link/3tl9Ay>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/true-8-bit-sound-effect-collection-lite-version-264063>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/8-bit-orchestral-game-music-262902>
- https://drive.google.com/file/d/1E-YD1ZivJqJrXKrwD7cDCb3be8edj2EW/view?usp=drive_link
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/rpg-fantasy-mobile-gui-with-source-files-166086>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/rpg-music-pack-lite-edition-149931>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/fantasy-ambience-free-song-music-pack-258807>