2020.10.21 陈志奎离散数学 课堂实录

复习

- 1. 序偶(两个元素的序元)
- 2. 笛卡尔积(相互遍历): 任何子集刻画集合关系 R
- 3. 关系的性质
 - 1. 自反——对角线
 - 2. 反自反
 - 3. 对称
 - 4. 反对称
 - 5. 传递
 - 6. 不可传递
- 4. 关系相等
 - 1. 个数相同
 - 2. 集合一样
 - 3. 域相同
- 5. 关系压缩

关系的表示

- 1. 关系图 (如:映射图)
 - 1. 步骤
 - 1. 求关系集合 R
 - 2. 按域标出结点
 - 2. 图例
- 2. 关系矩阵
 - 1. 定义: 1表示元素在R中; 0表示不在; 规模: 域•域。
 - 2. 关系性质:
 - 1. 自反: 对角线为1;
 - 2. 反自反:对角线全为0;
 - 3. 对称: 主对角线对称

 - 4. 反对称: 上有下无 5. 传递: 三角形规则
 - 6. 不传递: 不符合三角形规则

关系的运算

- 1. 集合与关系: 关系是特殊的集合
- 2. 关系与集合运算:
 - 1. 交集
 - 2. 并集
 - 3. 差集
 - 4. 对差 (抑或)
 - 5. 补集
- 3. 关系的合成:
 - 1. R。S 定义:
 - 1. 写出R、S
 - 2. 前出前,后出后
 - 3. 前判后,后判前
 - 4. 验证:解析式上减下
 - 2. 合成矩阵:
 - 1. 关系矩阵布尔相乘: MR ^ MS

- 3. 合成判定:
 - 1. 是
 - 2. d
 - 3. d
- 4. 分配律:
 - 1. 对并满足——E31
 - 2. 对交包含——I18
- 5. 结合律:
 - 1. 矢量图证明: 矢量加: 结点表示元素, 箭头对应关系
 - 2. E36+存在交换
- 6. 交换律:不满足
- 4. 关系的幂:
 - 1. RO: 恒等关系
 - 1. 单位矩阵•X
 - 2. 加零
 - 3. 乘1
 - 4. 交全
 - 5. 并空
 - 2. 运算与实数幂同3. 范围定理
- 5. 合成关系的矩阵表达和图解:
 - 1. 确定R
 - 2. 画矩阵
 - 3. 做运算
 - 4. 域中节点
 - 5. 连接关系
- 6. 关系的求逆运算:
 - 1. 定义:关系取逆
 - 2. 逆关系矩阵 = 原关系矩阵转置 (Transpose)
 - 3. 逆关系 vs 补关系
 - 4. 摩根律:证明
 - 5. 定律:
 - 1. 自反
 - 2. 逆的并=并的逆
 - 3. 逆的交=交的逆
 - 4. 补的逆=逆的补
 - 5. 乘号分配
 - 6. 减法分配
 - 7. 等号分配
 - 8. 包含分配