# MATLAB之高等数学

董波 数学科学学院 大连理工大学



### 多元函数积分学

- 1. 二重积分的计算;
- 2. 三重积分的计算;
- 3. 第一型曲线积分;
- 4. 第一型曲面积分;

## int函数

1. 计算二重积分 
$$\int_a^b \int_{y_1(x)}^{y_2(x)} f(x,y) dx dy$$

 $>> int(int(f, y, y_1(x), y_2(x)), x, a, b)$ 

2. 计算三重积分 
$$\int_a^b \int_{y_1(x)}^{y_2(x)} \int_{z_1(x,y)}^{z_2(x,y)} f(x,y,z) dx dy dz$$

 $>> int(int(f,z,z_1(x,y),z_2(x,y)),y,y_1(x),y_2(x)),x,a,b)$ 



## 二重积分的计算

$$\iint_{\mathbb{R}} f(x, y) dx dy = \int_{x_{\min}}^{x_{\max}} dx \int_{y_{1}(x)}^{y_{2}(x)} f(x, y) dy$$

$$\iint_{D} f(x,y) dx dy = \int_{y_{\min}}^{y_{\max}} dy \int_{x_{1}(y)}^{x_{2}(y)} f(x,y) dx$$

$$\iint_{D} f(x,y) dxdy = \iint_{D} f(r\cos\theta, r\sin\theta) r dr d\theta$$

#### 二重积分的计算

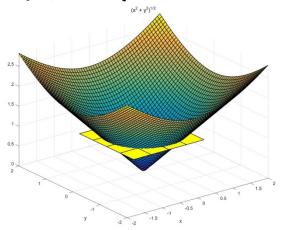
例: 计算二重积分 
$$\iint\limits_{x^2+y^2\leq 1}e^{-x^2-y^2}dxdy$$

利用极坐标变换  $x = r \cos \theta, y = r \sin \theta$ 

$$\iint_{\substack{x^2+y^2<1}} e^{-x^2-y^2} dx dy = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 e^{-r^2} r dr$$

#### 三重积分的计算

例: 计算三重积分  $\iint_D (x^2 + y^2 + z) dx dy dz$ , 其中D为锥面  $z^2 = x^2 + y^2$ 与平面z=1所围成的区域。



利用柱坐标变换  $x = r\cos\theta, y = r\sin\theta, z = z$ 

```
\iiint_{D} (x^{2} + y^{2} + z) dx dy dz
= \int_{0}^{2\pi} d\theta \int_{0}^{1} dr \int_{r}^{1} (r^{2} + z) r dz
```

```
→命令行窗□ - □

>> syms r t z;
>> int(int(int(r^3+r*z, z, r, 1), r, 0, 1), t, 0, 2*pi)

ans =

(7*pi)/20
```

## 第一型曲线积分

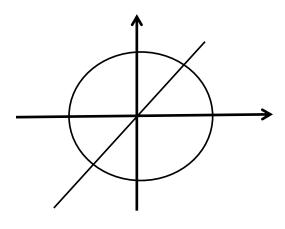
参数曲线: 
$$\int_{L} f(x,y)ds = \int_{a}^{b} f(x(t),y(t))\sqrt{x'^{2}(t)} + y'^{2}(t)dt$$

$$y=y(x): \qquad \int_{L} f(x,y)ds = \int_{a}^{b} f(x,y(x))\sqrt{1+y'^{2}(x)}dx$$

$$x=x(y): \qquad \int_{L} f(x,y)ds = \int_{c}^{d} f(x(y),y)\sqrt{1+x'^{2}(y)}dy$$

#### 第一型曲线积分

例: 计算曲线积分  $\int_{L} e^{\sqrt{x^2+y^2}} ds$ , 其中L为圆周  $x^2+y^2=a^2$ 与 y=x及x轴在第一象限围成的扇形边界。



```
◆命令行窗口
   >> syms t a;
   \Rightarrow x=a*cos(t):
   \Rightarrow y=a*sin(t);
   \Rightarrow dx=diff(x, t);
   \Rightarrow dy=diff(y, t);
   \Rightarrow f1=int(exp(sqrt(x^2+y^2))*sqrt(dx^2+dy^2), t, 0, pi/4)
   f1 =
   (pi*exp((a^2)^(1/2))*(a^2)^(1/2))/4
fx >>
▲命今行窗□
   \rangle\rangle syms a x y;
   \Rightarrow f3=int(exp(x), x, 0, a)
   f3 =
   \exp(a) - 1
```