



# 操作系统

Operating system

孔维强

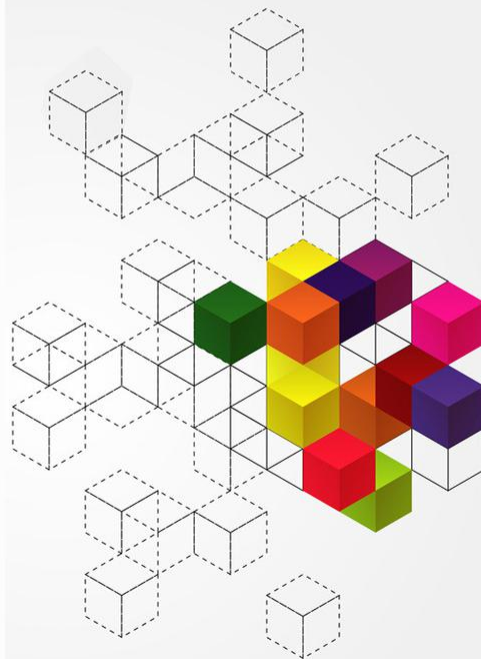
大连理工大学

一、 页表结构

二、 多级页表

三、 哈希页表

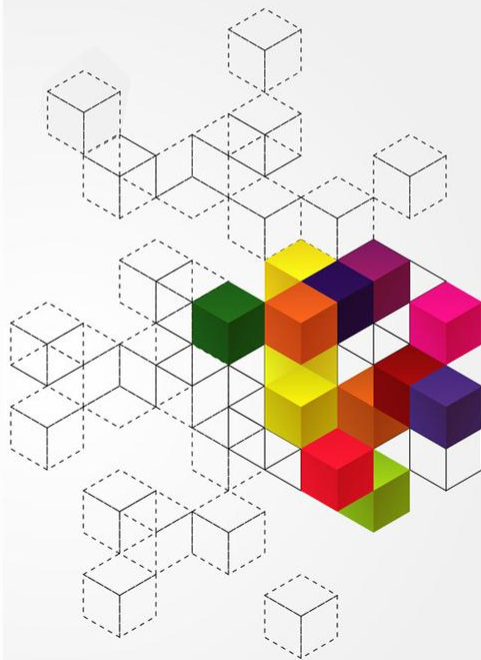
四、 反置页表



# 一、页表结构

## • 计算机系统物理内存空间持续扩大，单级页表的结构已经无法满足实际需要

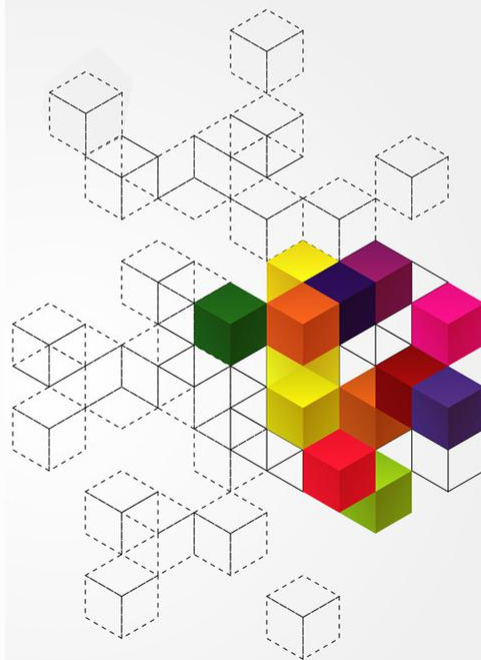
- 单级页表可能形成较大的页表。为了表达32位逻辑地址空间，4k大小的页，需要1 million 页表项的页表 (  $2^{32}/2^{12}$  )
- 如果每个页表项要占用4 Bytes，则（每个进程）需要4MB连续内存去存储页表
- 如果是64位的逻辑地址空间呢？  $2^{64} / 2^{12}$
- 问题：表项多，占据较多内存；查找效率低
  - 希望避免分配连续内存存储页表



# 一、页表结构

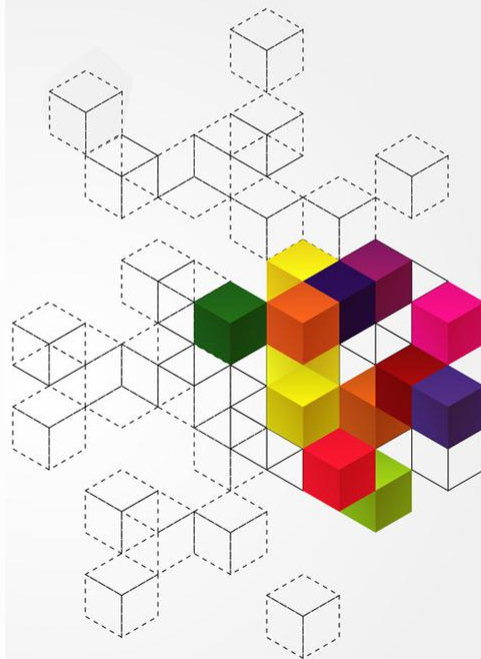
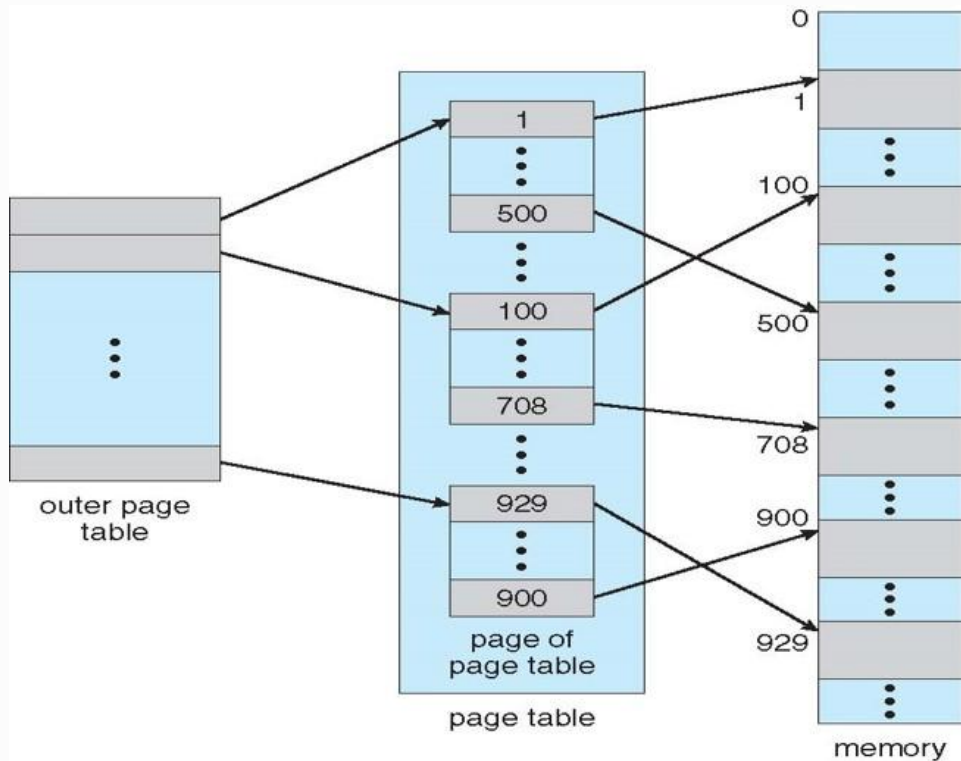
## • 3种典型的页表结构

- 多级页表 ( Hierarchical Page Tables )
- 哈希页表 ( Hashed Page Table )
- 反置页表 ( Inverted Page Table )



## 二、多级页表

### • 两级页表示意图



## 二、多级页表

### • 两级页表示例

- 逻辑地址 (32-bit 机器, 页面大小 4K ( $2^{12}$ )) 被分割为:
  - 20 bits 的页号码
  - 12 bits 的页偏移

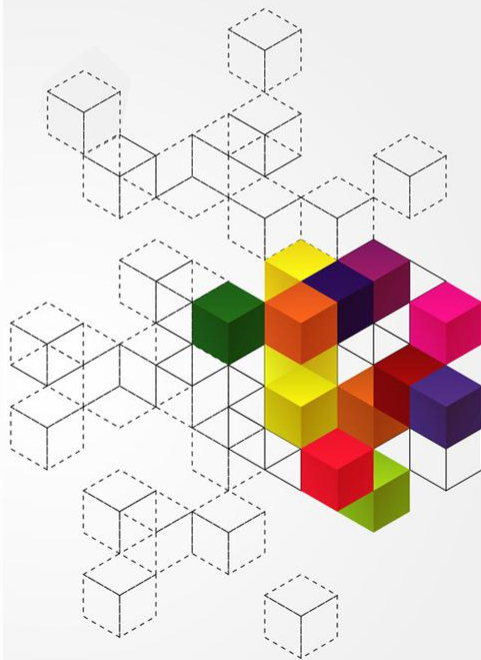
- 由于页表也被分页, 页号码被进一步分割 (每个页表项 4bytes) 为:

- 10-bit 页号码
- 10-bit 页偏移

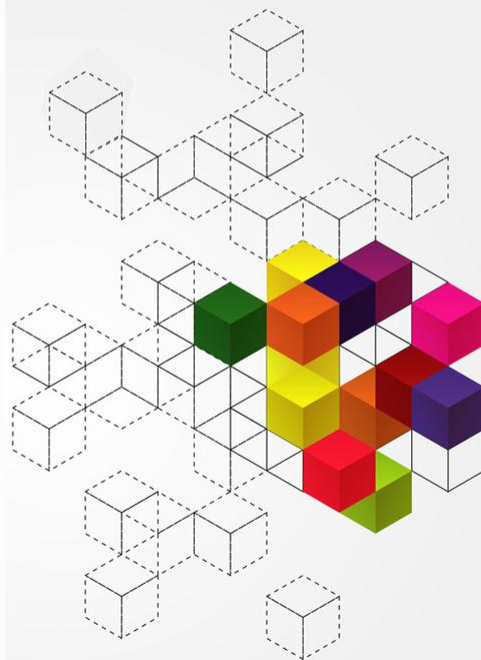
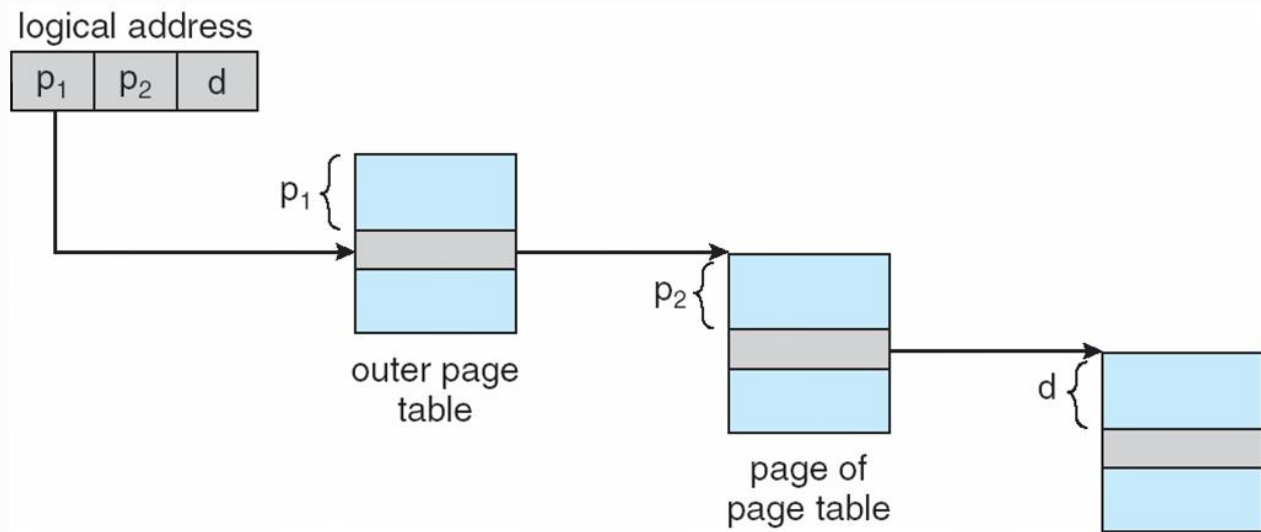
- 因此, 逻辑地址变为:

page number		page offset
$p_1$	$p_2$	$d$
10	10	12

- 其中  $p_1$  为外部页表的索引,  $p_2$  为外部页表的页面中的置换



## 二、多级页表





页号	页内偏移
----	------

逻辑地址

(对应的物理地址: 帧号  $\times$  页大小 + 页内偏移)

页号部分占用的位: 有多少个页? 能够表示那么多页的位数(逻辑空间大小/页大小)

页内偏移部分占用的位: 表示一个页需要的位数

0页	X=0
1页	X=1
2页	X=2
3页	X=3
4页	X=4
5页	...
6页	...
7页	...
8页	...

0页	5帧
1页	8帧
2页	11帧
3页	6帧
4页	7帧
5页	...
6页	...
7页	...
8页	...

页表项

页表项

页表项

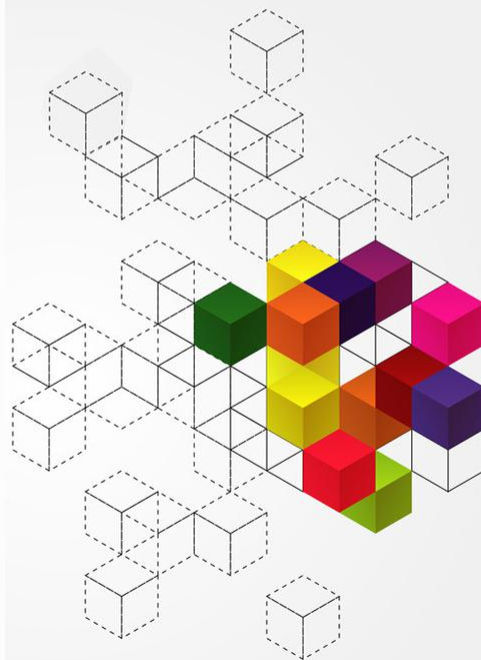
...

...	...
5帧	X=0
6帧	X=3
7帧	X=4
8帧	X=1
9帧	...
10帧	...
11帧	X=2
...	...

逻辑(logical)地址空间

页表(page table)

物理(physical)地址空间





页号	页内偏移
----	------

逻辑地址

(对应的物理地址: 帧号  $\times$  页大小 + 页内偏移)

页号部分占用的位: 有多少个页? 能够表示那么多页的位数

页内偏移部分占用的位: 表示一个页需要的位数

0页	X=0
1页	X=1
2页	X=2
3页	X=3
4页	X=4
5页	...
6页	...
7页	...
8页	...

#0页	9帧
#1页	12帧
#2页	...
...	...
...	...

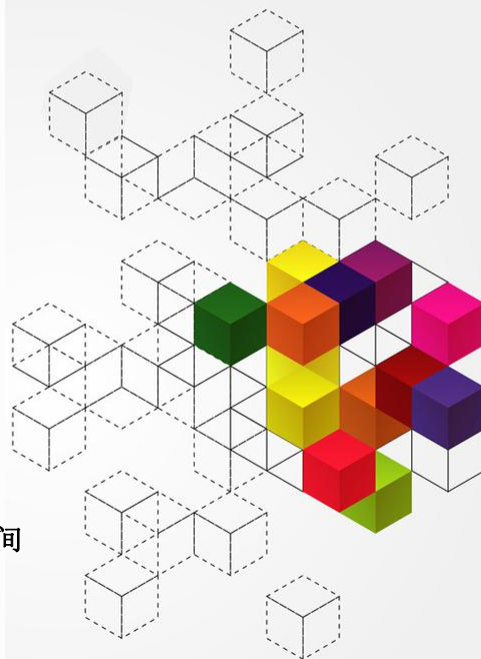
外部页表(outer)

#0页	0页	5帧
1页	1页	8帧
2页	2页	11帧
#1页	3页	6帧
4页	4页	7帧
5页	5页	...
#2页	6页	...
7页	7页	...
8页	8页	...

内部页表(inner)

...	...
5帧	X=0
6帧	X=3
7帧	X=4
8帧	X=1
9帧	#0页
10帧	
11帧	X=2
12帧	#1页

物理(physical)地址空间



逻辑(logical)地址空间

#页号	#页内偏移	页内偏移
-----	-------	------

逻辑地址(二级页表结构时)

#页号部分占用的位: 有多少个#页? 能够表示那么多页的位数

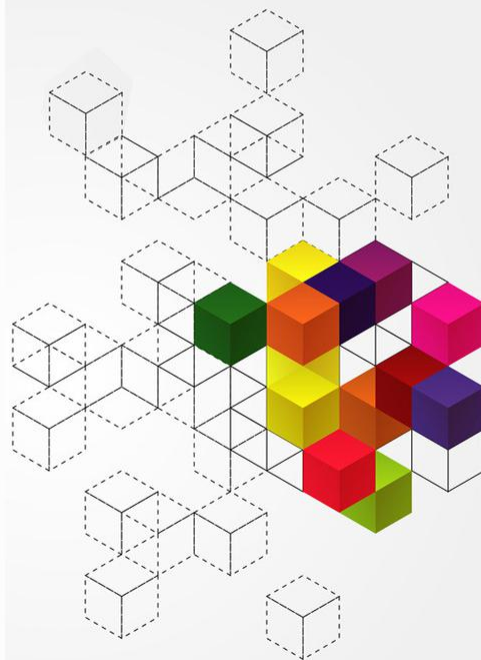
#页内偏移部分占用的位: #页内偏移需要的位数, 即页表项的个数(页大小/页表项大小)

## 二、多级页表

### • 两级页表示例

- 逻辑地址 (64-bit 机器, 页面大小 4K ( $2^{12}$ )) 被分割为:
  - 页表有  $2^{52}$  个页表项
  - 使用2两级页表, 则内部页表有  $2^{10}$  4-byte的页表项
  - 外部页表有  $2^{42}$  个页表项或  $2^{44}$  byte (16T? )
  - 可以进一步增加级数, 但再加一级外部也会有  $2^{34}$  个页表项

outer page	inner page	page offset
$p_1$	$p_2$	$d$
42	10	12

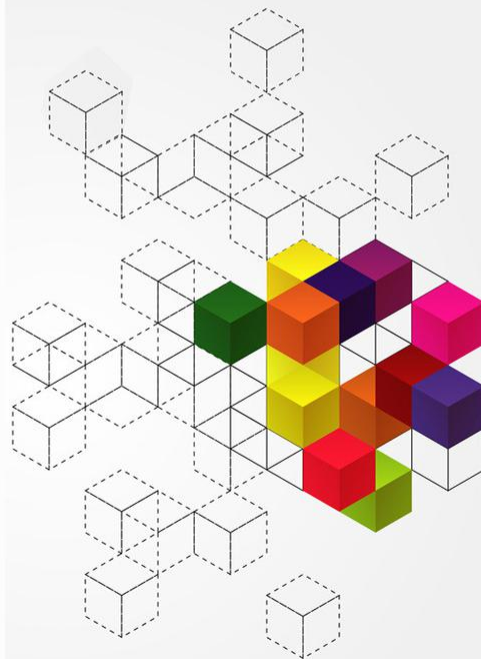


## 二、多级页表

outer page	inner page	offset
$p_1$	$p_2$	$d$
42	10	12

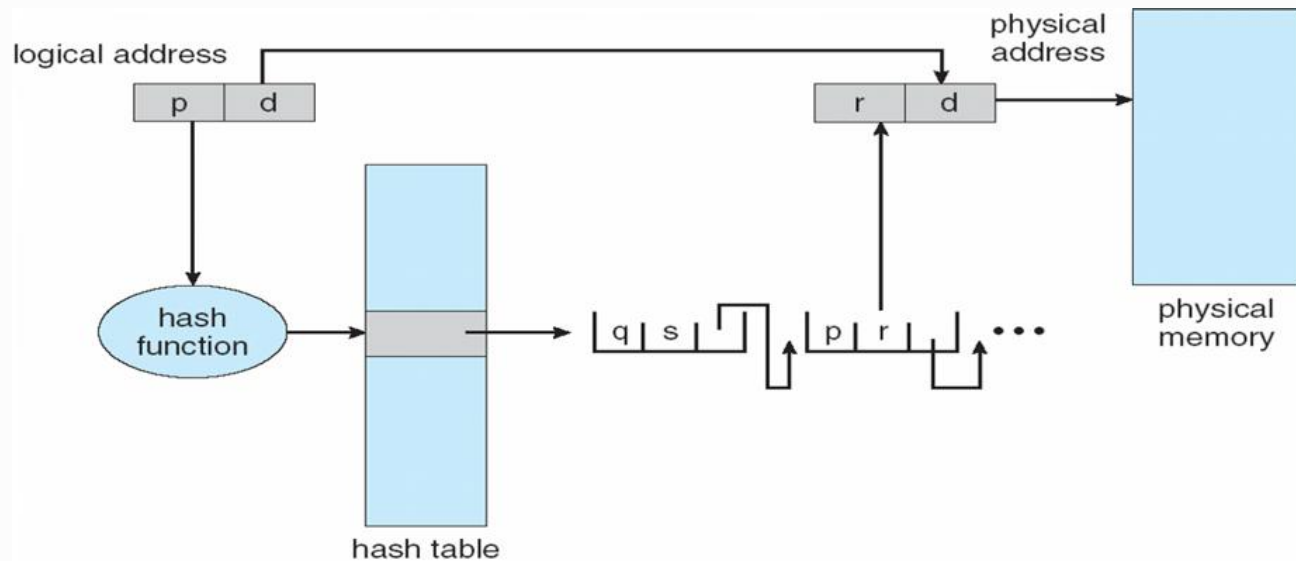
2nd outer page	outer page	inner page	offset
$p_1$	$p_2$	$p_3$	$d$
32	10	10	12

- 进一步增加级数，也会增加内存访问的次数

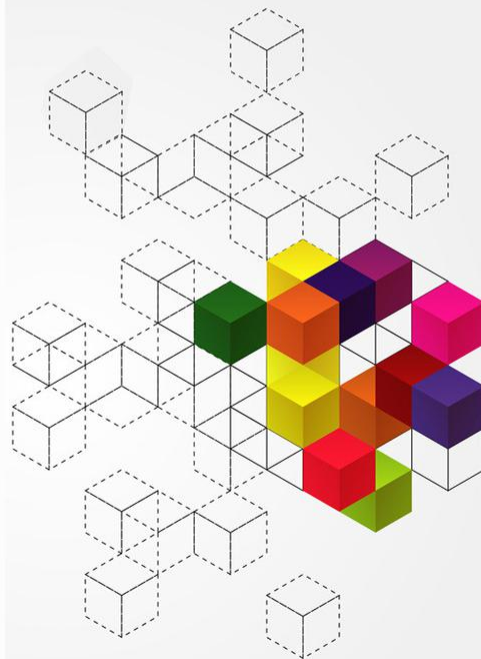


### 三、哈希页表

#### • 以哈希结构组织页表



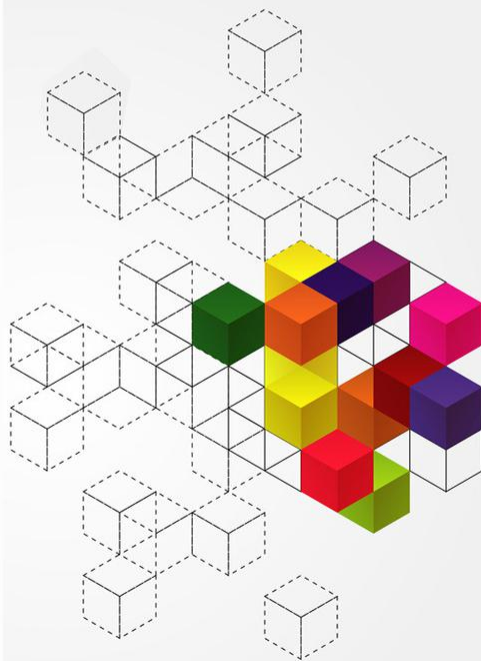
- 在地址空间 > 32位时较为常用
- 查找速度快 (无查找, 仅hash计算)
- 需要的存储空间更小



## 四、反置页表

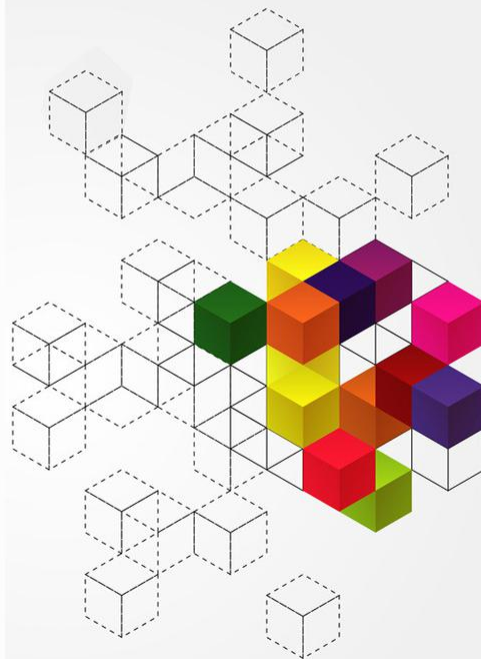
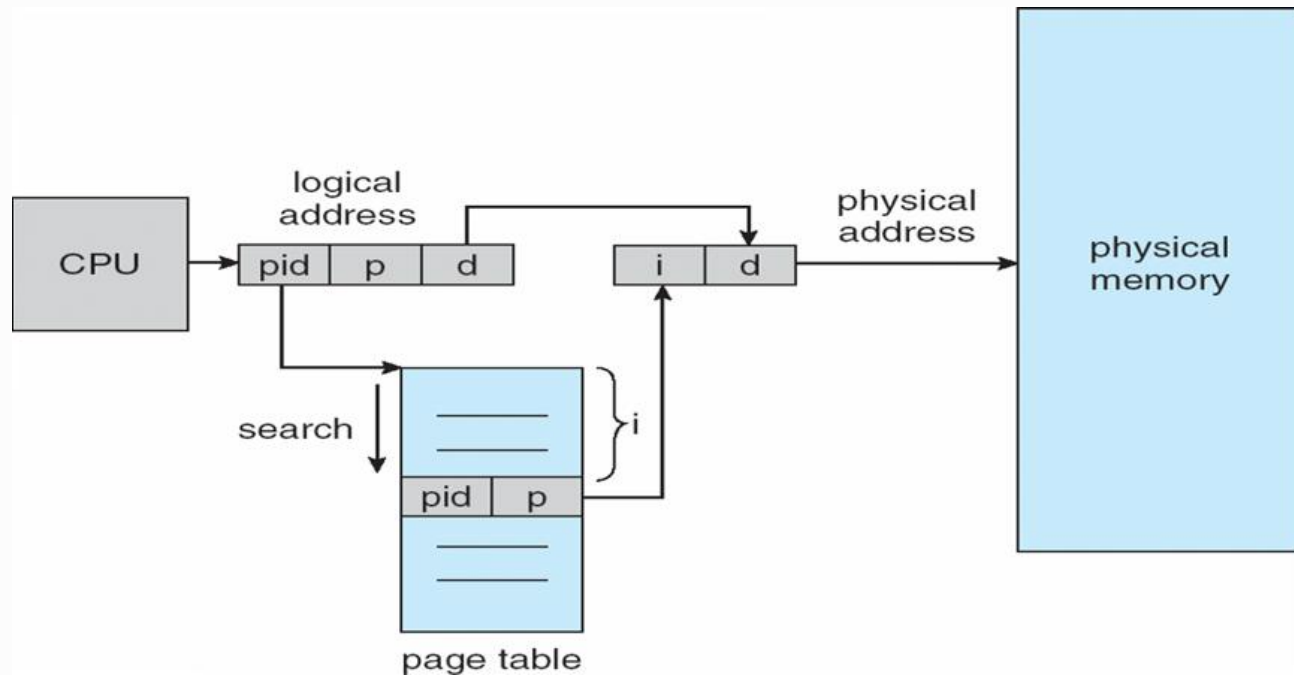
### • 反置页表结构

- 不为每个进程建立页表，而是为物理页（帧）建页表
- 每个页表项对应着真实的物理帧
- 每个页表项由存在在该帧的页地址、拥有该页的进程
- 整个系统中仅有1个页表
- 减少了存储页表所需的内存空间，但是增加了查找页表的时间（根据物理地址排序而不是逻辑地址）



## 四、反置页表

### • 反置页表结构



# 本讲小结

- 页表结构

