

目录

1 第一次上机作业	1
1.1 在自己电脑上运行 byteorder 程序	1
1.2 配置好 ctags, 使用 ctags 查看 byteorder.c 中的 CPU _{VENDOROS}	1
1.3 代码题 1 获取客户端的 IP 地址并打印	1
1.3.1 客户端: 从命令行读入 server 的 IP 地址; 并连接到 服务器.	1
1.3.2 服务器端: 接收客户的连接请求, 并在客户端显示客 户的 IP 地址和端口号.	1
1.4 代码题 2 客户端输入文字, 客户端输出同样的文字	1
1.4.1 客户端: 从命令行读入服务器的 IP 地址; 并连接到 服务器; 之后发送文字.	1
1.4.2 服务器端: 接收客户的连接请求, 并显示客户的 IP 地 址和端口号; 将收到的文字发送给客户端.	1

1 第一次上机作业

1.1 在自己电脑上运行 byteorder 程序	
1.2 配置好 ctags, 使用 ctags 查看 byteorder.c 中的 CPU _{VENDOROS}	
1.3 代码题 1 获取客户端的 IP 地址并打印	
1.3.1 客户端: 从命令行读入 server 的 IP 地址; 并连接到服务器.	
1.3.2 服务器端: 接收客户的连接请求, 并在客户端显示客户的 IP 地址 和端口号.	
1.4 代码题 2 客户端输入文字, 客户端输出同样的文字	
1.4.1 客户端: 从命令行读入服务器的 IP 地址; 并连接到服务器; 之后 发送文字.	
1.4.2 服务器端: 接收客户的连接请求, 并显示客户的 IP 地址和端口号; 将收到的文字发送给客户端.	