系统分析与设计(三)

需求分析

祝19级全体同学们,乳虎啸谷,百兽震惶。

虎年大吉!



1. 需求介绍

1.1 需求分析三步骤

- 1. 需求收集
- 2. 结构化描述
- 3. 需求有效性验证

1.2 需求分析手段

1.2.1 需求收集手段

- 1. 一对一访谈
- 2. 头脑风暴
- 3. 标杆对照

1.2.2 结构化描述手段

- 1. 5W1H
- 2. 作为XXX, 我想要XXX, 为了XXX
- 3. 用例图
- 4. 原型图
- 5. 系统交互图

1.2.3 需求有效性验证手段

用户通过各种评审的方式对需求进行确认。

1.3 需求管理

尤其是在项目进行过程中进行需求的变更管理

2. 系统需求概述

了解客户的真实需求是最重要的!!!

2.1 什么是需求

需即需要;

求即欲求;

即个体客观或主观上的一种诉求,一种源自用户理想与显示的差距所致。

所谓"欲求不满",产生需求。

2.1.1 基于场景的需求才是真需求

基于场景的需求,及后续研发的功能,才能站住脚,甚至迎来爆发。

2.2 需求的分类

- 1. 大众需求 & 小众需求
- 2. 强需求 & 弱需求
- 3. 高频需求 & 低频需求

2.3 刚需

某一类人的必要要求

关键词:

- 1. 某类人
- 2. 必要

刚需具有独特性和必要性

2.3.1 刚需的误区

- 1. 找不准刚需就找不准切入点
- 2. 创业者吧错误的实操工具当刚需,极有可能把项目带沟里,还翻不了身
- 3. 实操工具确实满足了部分需求也不等同于刚需

不能把实操工具当刚需。

2.4 需求是可以被创造的

好的产品用来满足需求,厉害的产品创造了需求。

2.5 什么是需求分析

深度理解用户需求,挖掘用户的深层次需求

当然,用户在提出某一个需求想法的同时,也会提出自己认为正确的解决方案,但是这个方案并不一定就是我们可实现的产品原型。

聆听用户需求,深度剖析用户底层需求观点,找准用户痛点,是需求分析的精髓。

3. 需求分析步骤

需求分析的三大步骤: 获取需求->用户画像->分析整合

3.1 需求的来源和要素

3.1.1 来源

- 1. 用户的突发奇想
- 2. 用户的反馈
- 3. 甲方的任务: 按照甲方的要求
- 4. 竞品的展示: 别人的产品给我们灵感

3.1.2 要素

1. 科技: 科技发展, 需求产生

2. 人: 生产率

3. 商业

3.2 需求挖掘的思维方法

1. 极致思维: 把一个事情做到极致(超薄手机) 2. 逆向思维: 我偏反其道而行之(软屏显示器) 3. 打破常规: 标新立意(彩色外壳的照相机) 4. 联想思维: 由此及彼(由鸟联想到飞机)

5. 跨界思维: 合二为一

3.3 如何获取需求——用户研究

获取需求的四个阶段: 用户研究 -> 市场分析 -> 数据分析 -> 用户反馈

3.3.1 用户研究

首要目的是分析用户需求,研究方法根据数据收集方法分为:定性研究和定量研究。

| 分类 | 意义 | 方式 |
|------|-----------------|------------|
| 定性研究 | 了解用户大概有什么需求 | 深度访谈、可用性测试 |
| 定量研究 | 了解不同需求的用户占比及优先级 | 问卷调查、数据分析 |

3.3.2 用户访谈

- 1. 确定访谈对象,设计访谈提纲,观察用户有什么反应
- 2. 观察用户的表情,分析用户的回答是否有偏差
- 3. 汇总结果, 过滤掉没用的信息
- 4. 提炼用户反馈的答案,避免为用户的"解决方案"误导

3.3.3 可用性测试

让用户去试用系统

1. 用户:测试用户是否代表了主流用户

2. 问题: 用户遇到的问题是否严重, 严重到什么程度

3. 行为: 用户遇到问题的操作 4. 原因: 了解用户的感受

3.3.4 调查问卷

1. 用户: 使用产品的用户特征比例及人数规模 2. 问题: 用户遇到问题的比例、重要性、与频率

3. 行为: 用户行为选项的比例及满意度

4. 原因:用户原因选项的比例

3.3.5 数据分析

1. 用户:调取用户日志文件,分析用户特征

2. 问题:通过用户数据发现用户问题 3. 行为:用户数据直接反馈用户行为

4. 原因: 用户数据判断原因

4. 市场分析步骤

4.1 调研方面

1. 政治: 和国家政治符合 2. 经济: 不能赔太多钱 3. 社会: 对社会有贡献 4. 技术: 实现技术

4.2 分析方法——SWOT

S: Strength——内部

W: Weakness——内部

O: Opportunities——外部

T: Threats——外部

将对企业/产品内外部条件各方面内容金西行综合和概况,进而分析组织的优劣势、面临机会威胁的一种方法(较为宏观和主观)。

将公司的战略与公司内部资源、外部环境有机的结合起来。

4.2.1 组合矩阵

利用SWOT分析成果,做出组合矩阵,填在对应的表格

优势 + 机会 (利用这些组合)

劣势 + 机会 (改进这些组合)

优势+威胁(监视这些组合)

劣势+威胁 (消除这些组合)

我们的策略是:对应外部的机会与威胁,平衡内部的优势和劣势。

4.3 价值曲线

4.3.1 定义

通过评价一个公司个关键要素的业绩表现,来评价顾客总体感知服务质量的方法。

价值点(顾客所评估的维度),即关键要素

给这些关键要素的打分, 业绩表现

4.3.2 评价步骤

- 1. 确定服务质量关键要素: 各行业之间顾客感知的服务质量的关键要素不同
- 2. 顾客给每个要素打分: 顾客根据期望和要素打分,找出大多数顾客普遍认为重要/不重要的因素以及产品提供的多余因素。
- 3. 画出价值曲线
- 4. 评价价值曲线: 找到分数最高的和最低的要素各三个, 分别提升和淘汰
- 5. 监控价值曲线: 动态应用价值曲线, 以立于不败之地, 把握价值曲线的变化