操作系统

Operating system

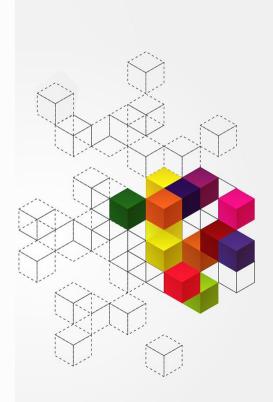
孔维强 大连理工大学



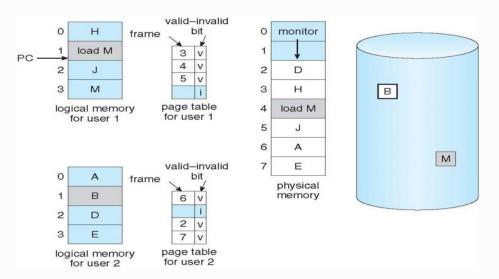
内容纲要

9.2 页置换算法

- 一、 页置换算法简介
- 二、 算法1: FIFO
- 三、 算法2: **OPT**
- 四、 算法3: LRU

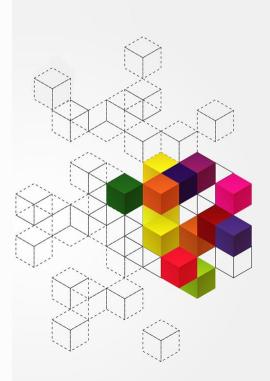


・需要页置换的示例

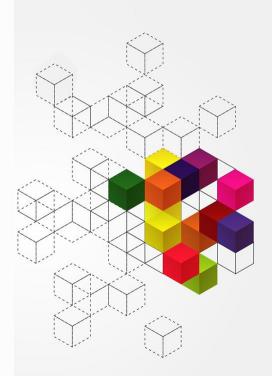


物理内存已满,但执行load M操作需要为逻辑页M 分配物理内存,需要腾出一个已被占用的物理页

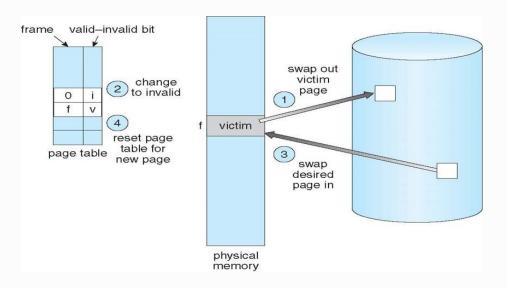
关键问题: 牺牲哪个物理页



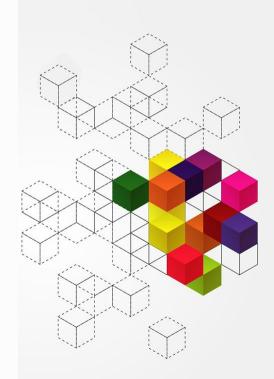
- · 根据不同的牺牲页帧的选择策略,引入不同的页 置换算法
 - FIFO
 - OPT
 - LRU



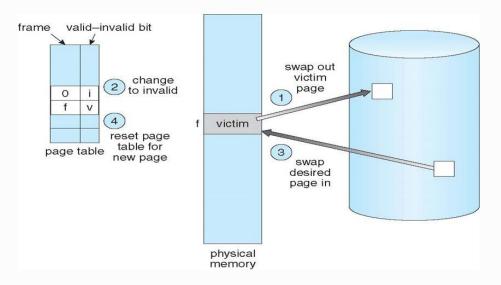
・页置换关键步骤详解



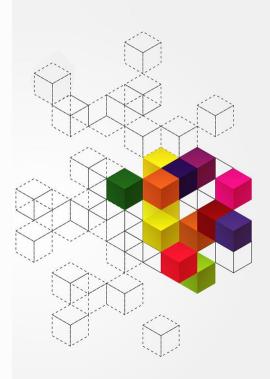
1. 选择<mark>牺牲页帧f</mark>,将其中的逻辑页换出



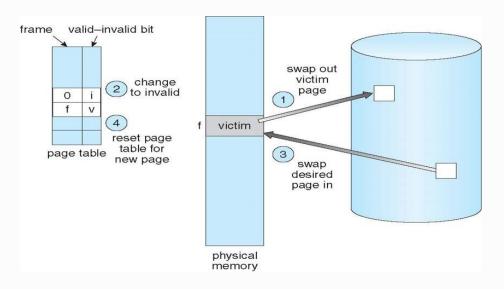
・页置换关键步骤详解



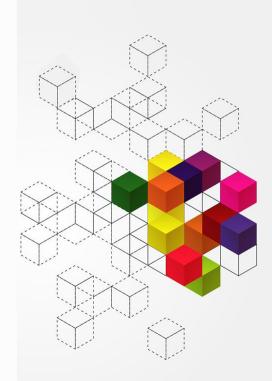
2. 将被换出的被牺牲的逻辑页对应的<mark>页表项置为</mark> invalid



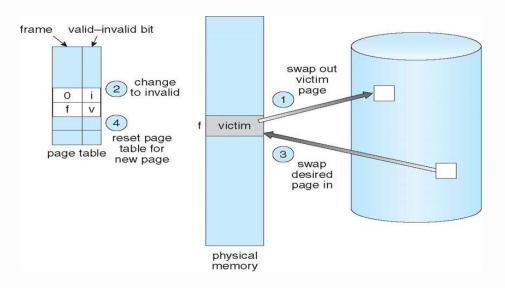
・页置换关键步骤详解



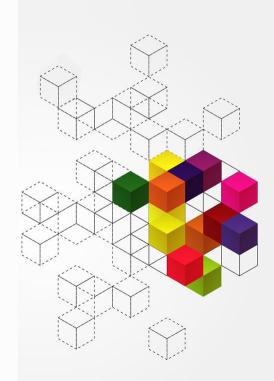
3. 将需要的页面调入页框f



・页置换关键步骤详解



4. 更新被调入页的页表项

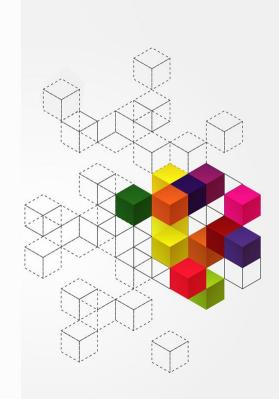


・包含页置换的按需调页算法步骤

- 1.从磁盘上获取所需的逻辑页
- 2.在分配页框时,如果没有空闲页框可用了,则选择一个牺牲页。如果选中的牺牲页内有数据被修改过,那么必须将页框内的数据写回磁盘
- 3.将需要的页面调入已经空闲的牺牲帧,并同时更新页表
- 4.重启引发页故障的指令

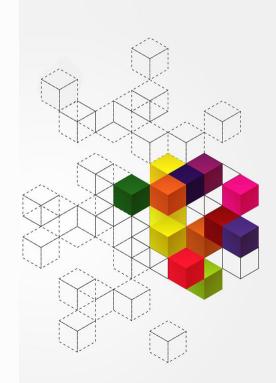
・性能

- 希望最少的页错误数 (同一页面可能被多次拿入内存)
- 使用修改(modify, dirty)位减少页面传输 仅当页面被修改了才会在页面置换时被写入磁盘

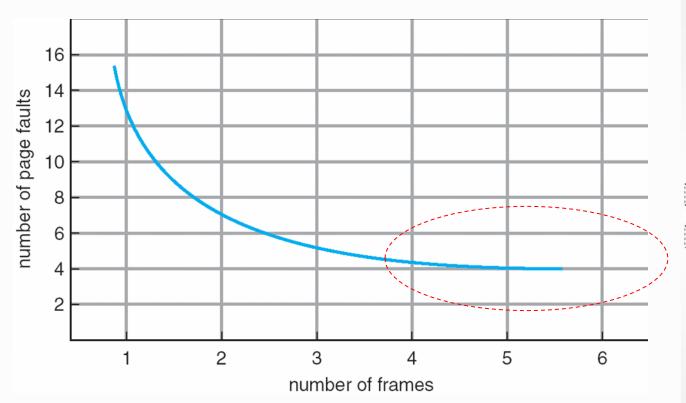


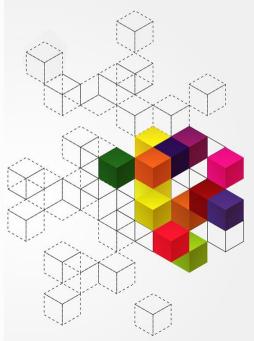
- ·访问串 (reference string)
 - 使用特定的内存访问串来评估置换算法
 - 串仅包含页号码,不含有具体地址
 - 连续重复访问相同的页不会导致页错误
 - 置换算法的结果依赖于可用帧的数量
 - 在后续例子中, 使用如下访问串

7,0,1,2,0,3,0,4,2,3,0,3,0,3,2,1,2,0,1,7,0,1



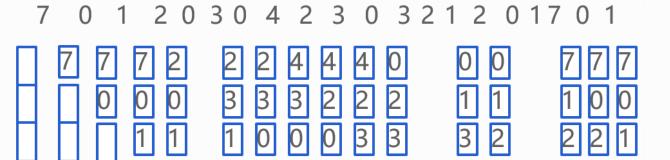
・页错误与可用帧数量的关系



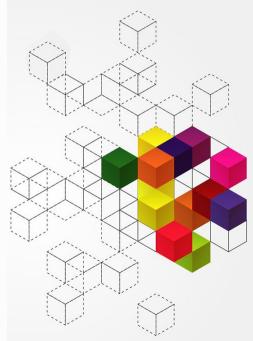


二、页置换算法1: FIFO

・每次选择在页帧内停留最久的页面将其换出

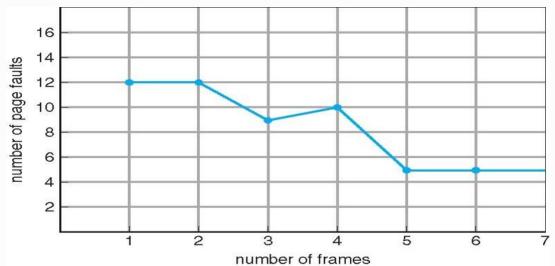


- 进程拥有3个物理页框
- 20次内存访问发生了15次页故障,其中包含12次页置换

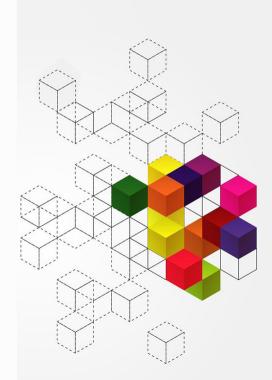


二、页置换算法1:FIFO

・Belady异象 (Belady Anomaly)



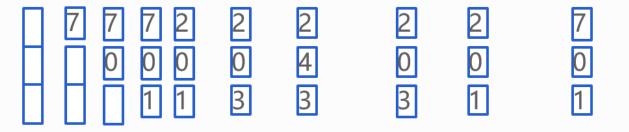
- Reference String: 1,2,3,4,1,2,5,1,2,3,4,5
- FIFO算法不仅导致页故障率偏高,且不够稳定
 - 该示例中,从3个页帧增加到4个页帧,页故障率反而增加



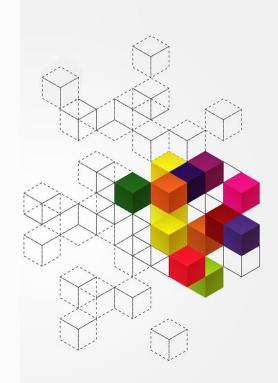
三、页置换算法2: OPT

·展望未来,最久未被使用的页被选为牺牲页

7 0 1 2 0 3 0 4 2 3 0 3 2 1 2 0 1 7 0 1



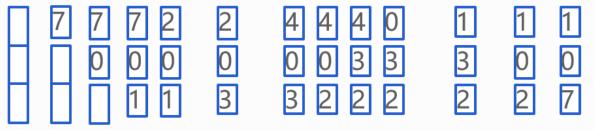
- 进程拥有3个页帧
- 发生9次页故障,其中包含6次页置换
- 问题:实际在进程运行时,未来不可精确预知



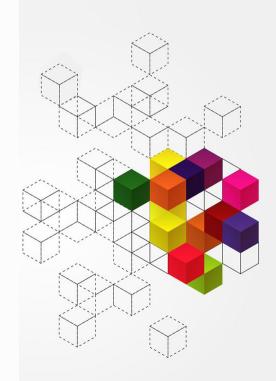
四、页置换算法3:LRU

・以史为鉴、最近最久未被使用的页被选中置换

7 0 1 2 0 3 0 4 2 3 0 3 2 1 2 0 1 7 0 1



- 进程拥有3个页帧
- 发生12次页故障, 其中包含9次页置换
- •一般来说是常用的较好算法,但需要大量硬件支持去实现



本讲小结

- 多种页置换算法的介绍

