

Operating system

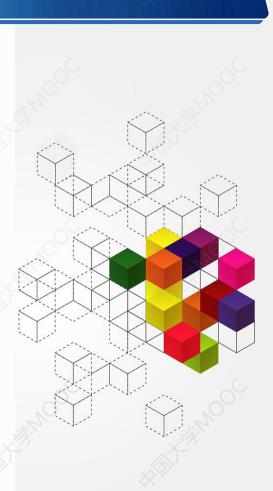
吴国伟 大连理工大学



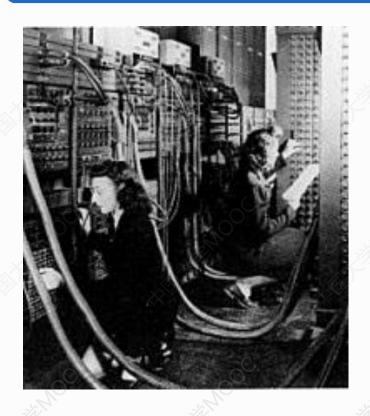
内容纲要

1.4 OS发展简史

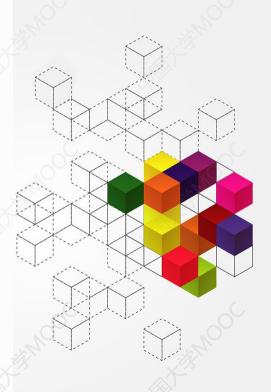
- 一、 史前时代: 无OS
- 二、批处理操作系统
- 三、分时系统
- 四、实时系统



一、史前时代: 无OS

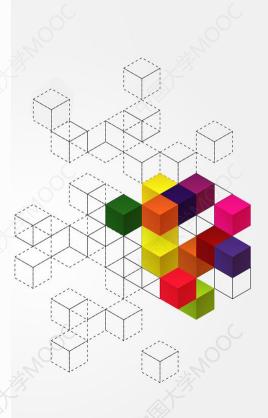


- 1945-1955这段时期, 诞生了以ENIAC为代表 的第一代计算机
 - 主要由真空管构成
 - 运算速度非常慢
 - 没有操作系统,甚至 没有任何软件
 - 用户需要使用机器语言编制程序,用打孔方式输入



二、批处理操作系统

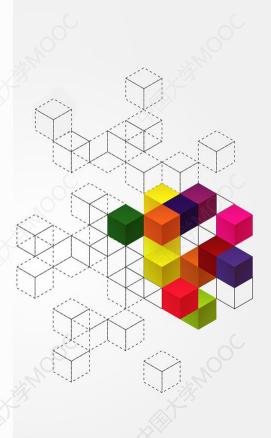
- 20世纪50年代,晶体管的发明极大推动了计算机的计算性能
 - 专门操作员负责输入程序
 - 程序串行工作:如果一个程序执行过程中,需要进行耗时的I/O操作,CPU需要等待,在等待期间并不会去执行其他待执行程序的代码



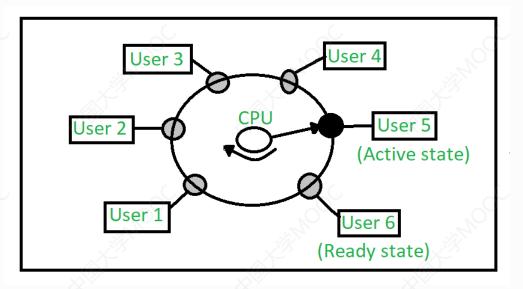
二、批处理操作系统

- 多道批处理系统
 - 一个程序执行期间,遇I/O操作,可以由作业调度程序 调度另一程序执行
 - 提升CPU利用率

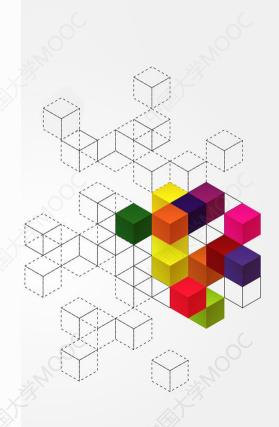
- 最早使用多道程序技术的是英国的LEO Ⅲ
 - 由一个多道批处理操作系统控制
 - 最多12个Job同时在内存供调度



三、分时操作系统



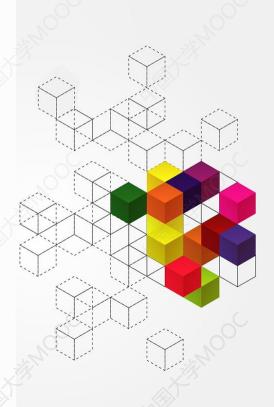
• 典型特点: CPU时间被多个用户任务划分共享, 满足多用户的计算需求, 并且能够对每个用户进行及时响应(交互性好)

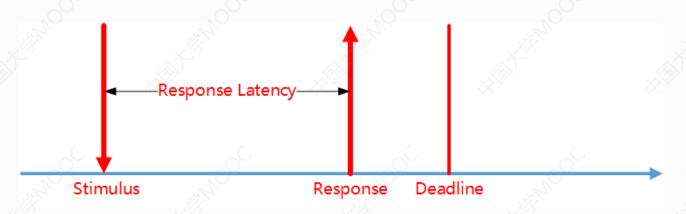


• 实时操作系统:面向实时运行对象,并为其服务的操作系统

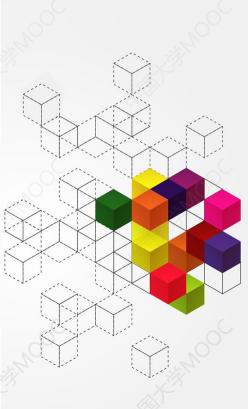
• 关键特性: 实时性

实时运算(Real-time computing)是计算机科学中对受到"实时约束"的计算机硬件和计算机软件系统的研究,实时约束像是从事件发生到系统回应之间的最长时间限制。实时程序必须保证在严格的时间限制内响应。





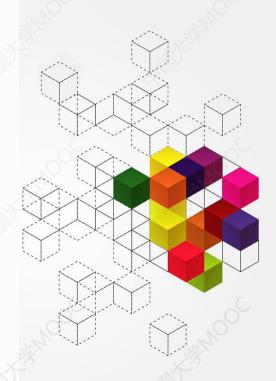
- Real-time does not mean fast
- Real-time tasks have deadlines



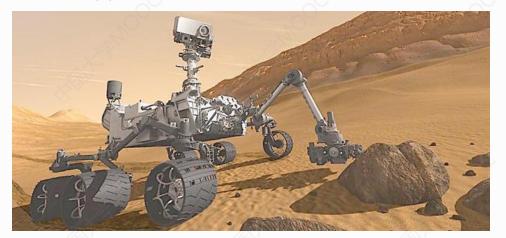
实时系统指系统必须要满足确定性,而不是要求速度足够快



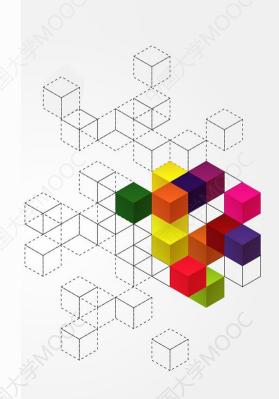
• Windows不是实时OS: Windows系统的电脑,配置有很高工作频率的强大CPU,显然在任务不多的时候,可以以非常快的处理速度执行任务。但是,当某些后台任务正在运行时,比如下载文件,或者是在杀毒,这时候前台的程序响应会变得非常漫长,甚至程序会失去响应



·实时OS的代表:VxWorks



- 硬实时操作系统
 - 广泛应用于美国战斗机、导弹、火星车等方面
 - 华为也多年在自己的网络设备中采购VxWorks,后因其价格昂贵,才逐渐用自己的系统替代



本讲小结

- 史前时代: 无OS
- 批处理操作系统
- 分时操作系统
- 实时操作系统

