

内容提要

CONTENTS

1 OS服务

Operating System Services

2 系统调用

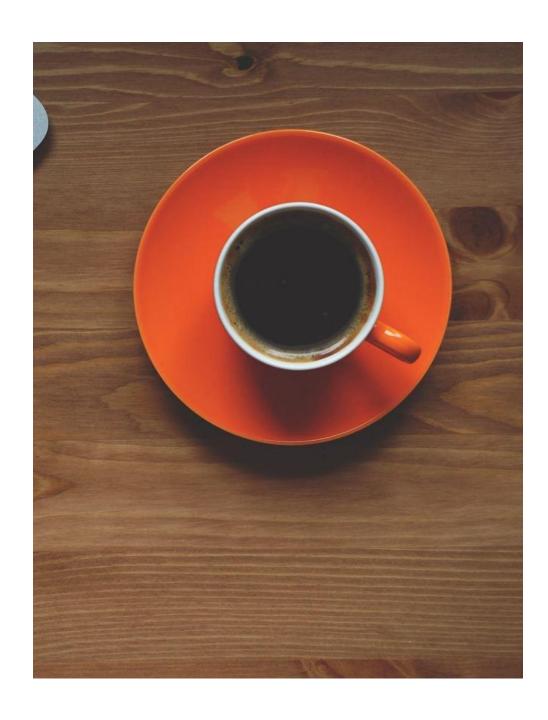
System Call

3 操作系统结构

Operating System Structure

4 实例:系统调用、OpenEuler

Case Studies: Linux System Call, OpenEuler



/ 操作系统服务 OS Services

OS服务模块1: UI

UI: OS的门面.

UI分类:

0.

01

CLI

全称: Command Line Interface (命令行界面)

••••



GUI

全称: Graphical User Interface (图形用户界

面).

••••

A

03

TSI

全称: Touch Screen Interface (TSI).

•••••



你使用CLI界面的情况时怎样的?

- A 经常使用
- B 偶尔使用
- **以未使用**

提交

OS服务模块2:程序执行

阶段1: 磁盘 => 内存.

可执行程序 (二进制代码)

脚本语言(文本形式,解释执行)

阶段2: CPU从内存中取指执行.

阶段3:程序退出执行.

OS服务模块3: I/O Operations

现代操作系统将I/O操作封装在内核。

这种封装对于用户有何意义,请谈谈个人看法。

OS服务模块4: File Systems

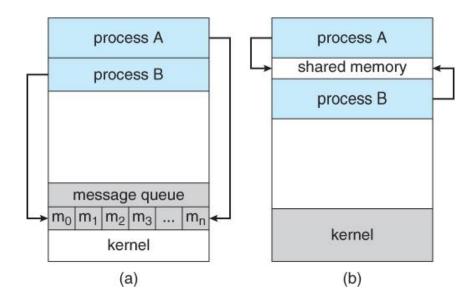
现代操作系统通过文件系统来管理各类持久化信息。

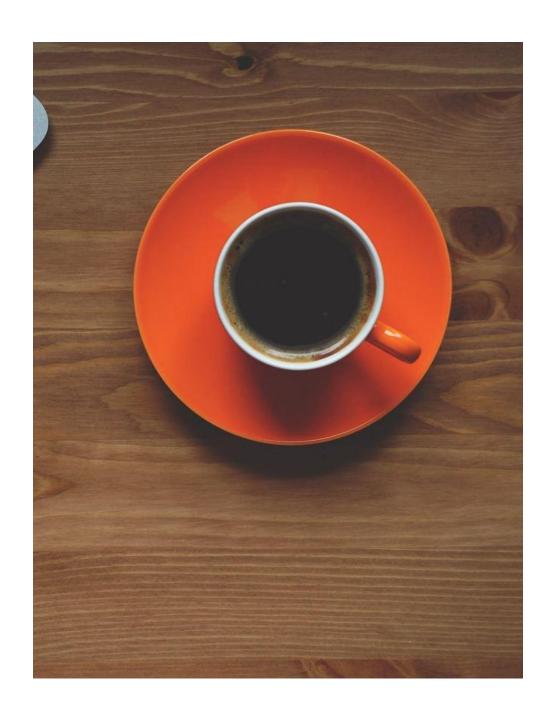


接触过哪些类型的文件?

OS服务模块5: Communication

通信模块在操作系统中的意义。

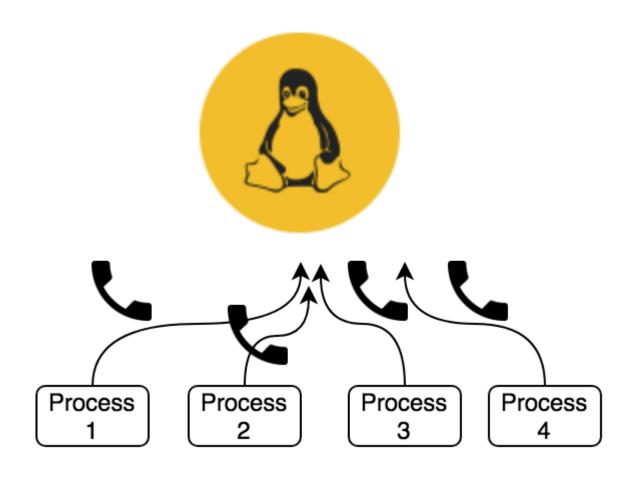




/02 系统调用 System Call

What is a System Call

操作系统提供给用户态环境的最原始接口。

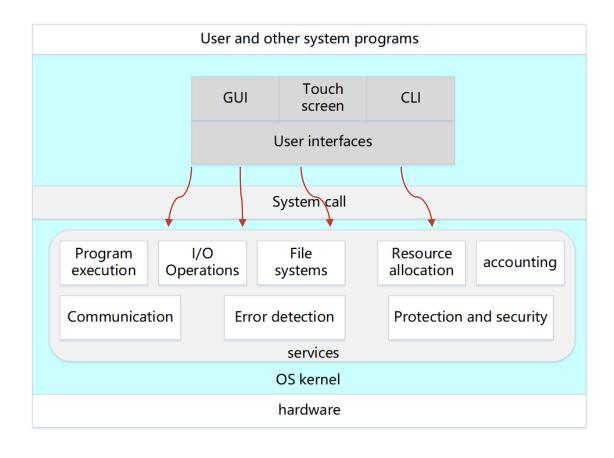




进程在用户态试图申请操作系统服务, ([填空1])通过系统调用达到目的。

系统调用

若进程在用户态想要申请操作系统服务,必须通过系统调用以达到目的。





操作系统中引入系统调用可以带来怎样的好处?

系统调用: 存在的意义

系统设计理念: 策略与机制分离

策略 (Policy)

机制 (Mechanism)

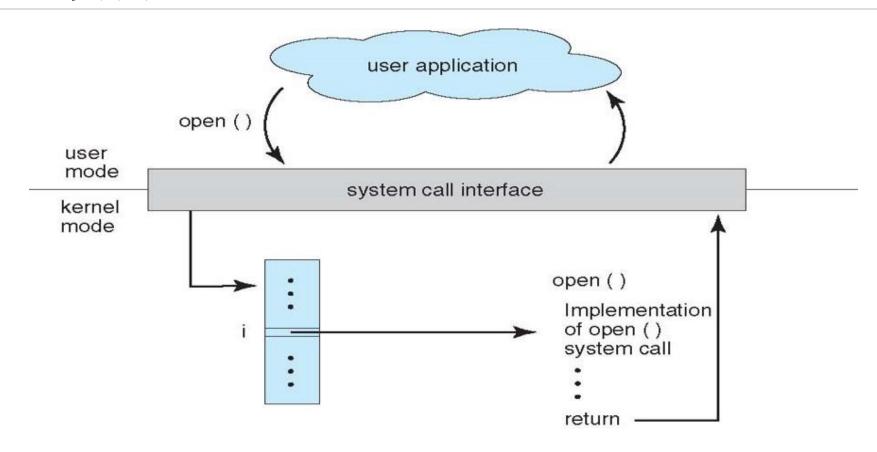
系统调用: 存在的意义

系统设计理念: 策略与机制分离

以Helloworld为例

- 1.程序loader为helloworld程序准备运行时环境
- 2.执行printf,跳转到标准C库代码
- 3.解析格式化字符串
- 4.解析后的字符串被写到标准输出
- 5.通过驱动程序将字符串发送给TTY设备

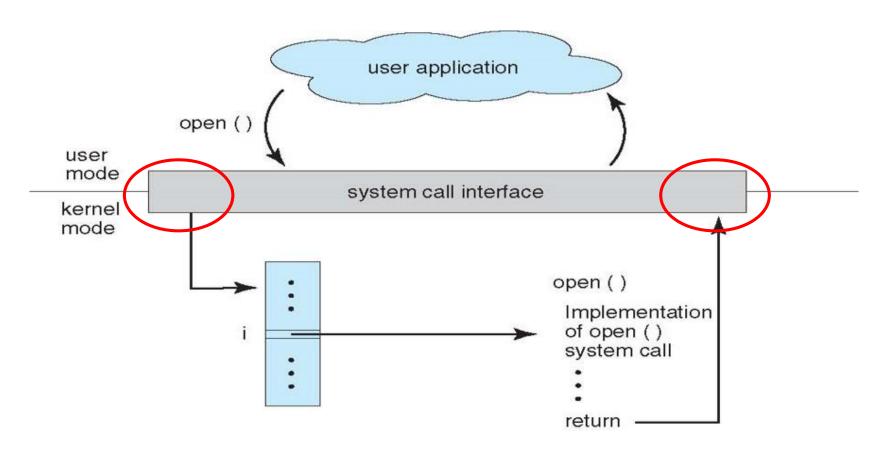
系统调用: 实现原理



请指出系统调用实现中的关键数据结构

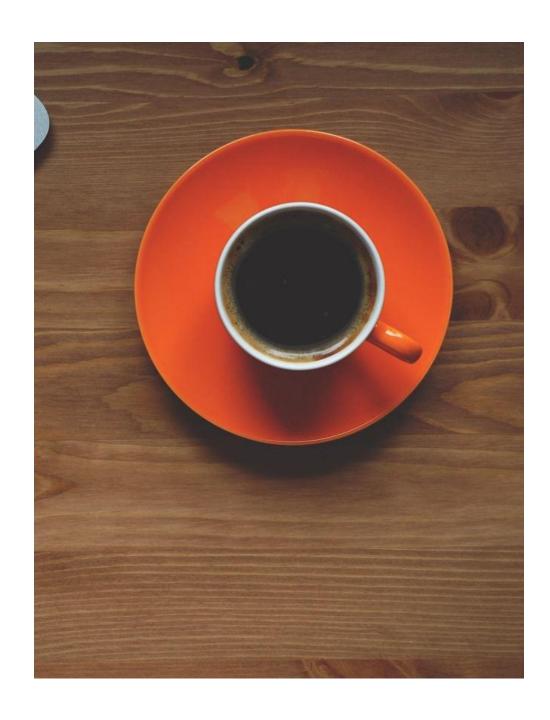
系统调用: 实现要点

系统调用实现的两个要点:模式切换,参数传递(返回值处理).





谈谈你所了解的系统调用实现(如何做到模式切换,参数传递情况)。



/ 103 操作系统结构 Operating System Structure

操作系统结构:单内核

Monolithic kernel.

所有操作系统模块均工作在内核态



什么是单内核?它的优势是什么,有何劣势?

操作系统结构: 微内核

MicroKernel.

将驱动管理、内存管理、IPC、文件系统等作为用户态的Server内核中仅保留线程管理、线程调度等内核核心功能



什么是微内核?它的优势是什么,有何劣势?

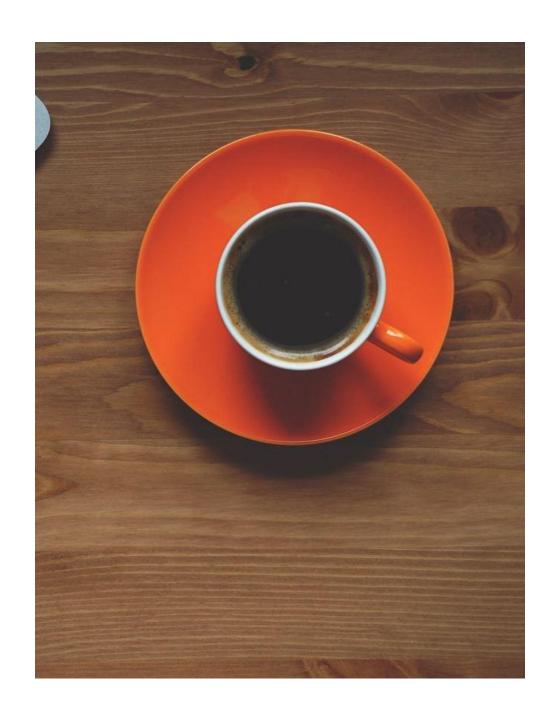
操作系统结构: 单内核 v.s. 微内核

	原理	优势	劣势
单内核	整个内核都在一个大内核地址空间上运行。	1. 简单。 2. 高效: 所有内核都在一个大的地址空间上,所以内核各个功能之间的调用和调用函数类似,几乎没有性能开销。	一个功能的崩溃会导致整个内核无法使用。
微内核	内核按功能被划分成各个独 立的过程。每个过程独立的 运行在自己的地址空间上。	1. 安全: 内核的各种服务独 立运行,一种服务挂了不会影 响其他服务。	内核各个服务之间的调用涉及进程间 的通信,比较复杂且效率低。

操作系统结构:混合内核

Hybrid Kernel.

将微内核中运行在用户态的,如Application IPC、Device Driver等,移回内核态执行



/04

实例: 系统调用、OpenEuler

Case Study over OS Structure



Linux系统调用的实现方式之一是使用软中断,其使用的中断号是([填空1])。

Linux环境下,标准C中的fwrite函数属于().

- A 系统调用
- B API

在x86架构下的Linux内核中,系统调用号通过寄存器 ()传递给内核。

- A eax
- B ebx
- ecx
- edx

常见的操作系统发行版

多了解些操作系统发行版实例.

UNIX, FreeBSD, Minix Fedora, CentOS, OpenEuler, Debian, SuSE, ElementaryOS, Kali Linux, ... Windows 95,98, Me, 2000, Win7, Win8, Win10

