1. CDBC(BC) DAABC

CBDCC CCCBD

二．

动态分区和固定分区分配方式相比，内存空间的利用率更高一些。但是，总会存在一些分散的小空闲分区，即分部碎片，他们存在于已分配的分区之间，不能充分利用。可以采用拼接技术加以解决。固定分区分配方式存在内部碎片，而无外部碎片。动态分区分配方式存在外部碎片，无内部碎片。

三.

虚存的大小要同时满足两个条件：

①虚存的大小≤内存容量和外存容量之和，这是硬件的硬性条件规定的，若虚存大小超过

了这个容量，则没有相应的空间来供虚存使用。

②虚存的大小≤计算机的地址位数能容纳的最大容量。设地址是32位的，按字节编址，

一个地址代表 1B存储空间，则虚存的大小≤4GB(232B).这是因为若虚存的大小超过

4GB,则32位的地址将无法访问全部虚存，也就是说4GB以后的空间被浪费了，相当于

没有一样，没有任何意义。

四.

页面大小为1KB,所以低10位为页内偏移地址；用户编程空间为32个页面，即逻辑地址高

5位为虚页号；主存为16个页面，即物理地址高4位为物理块号。

逻辑地址0AC5H转换为二进制是000 1010 1100 0101B,虚页号为2(00010B),映射至物理块

号4,故系统访问物理地址 12C5H(01 0010 1100 0101B)。

逻辑地址1AC5H转换为二进制是001 1010 11000101B,虚页号为6(00110B),不在页面映射

表中，会产生缺页中断，系统进行缺页中断处理。

逻辑地址3AC5H转换为二进制是 011 1010 1100 0101B,页号为14,而该用户程序只有10页，故系统产生越界中断。

五．

根据页面走向，使用最佳置换算法时，页面置换情况见下表。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 走向 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | 3 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 |
| 块1 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 2 | 2 | 2 |
| 块2 |  | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 1 |
| 块3 |  |  | 2 | 1 | 1 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 缺页 | √ | √ | √ | √ |  |  | √ |  |  | √ | √ |  |

缺页率为7/12。

根据页面走向，使用最佳置换算法时，页面置换情况见下表。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 走向 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | 3 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 |
| 块1 | 4 | 4 | 4 | 1 | 1 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |  |
| 块2 |  | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 2 | 2 |  |
| 块3 |  |  | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 |  |
| 缺页 | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |  |  | √ | √ |  |

缺页率为9/12。

根据页面走向，使用最近最久未使用页面淘汰算法时，页面置换情况见下表。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 走向 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | 3 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 |
| 块1 | 4 | 4 | 4 | 1 | 1 | 1 | 5 | 5 | 5 | 2 | 2 | 2 |
| 块2 |  | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 1 | 1 |
| 块3 |  |  | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 5 |
| 缺页 | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |  |  | √ | √ | √ |

缺页率为10/12。