|  |
| --- |
| #include <iostream>  using namespace std;  template <class T, int Max>  class Stack  {      T s[Max];      int top;  public:      Stack()      {          top = -1;      }      void push(T x)      {          if (top + 1 >= Max)              cout << "Osh, space error" << endl;          else              s[++top] = x;      }      void pop(T &x)      {          x = s[top--];      }      int stackempty()      {          if (top < 0)              return 1;          else              return 0;      }  };  int main()  {      Stack<int, 5> q;      q.push(1);      q.push(2);      q.push(3);      q.push(4);      q.push(5);      q.push(6);      while (!q.stackempty())      {          int a;          q.pop(a);          cout << a << endl;      }      Stack<char, 5> p;      p.push('a');      p.push('s');      p.push('d');      p.push('f');      p.push('g');      while (!p.stackempty())      {          char a;          p.pop(a);          cout << a << endl;      }      return 0;  } |
|  |
|  |