

Date et Heure	Semaine 5 - LUNDI 29/01 - 10h30	Semaine 6 05/02/2018	Semaine 7 12/02/2018
Wilfried	Reflechir sur la techno que nous utiliserons! Leaflet comme library pour la cartographie.	Note de cadrage / Etude de faisabilité / Plan de charge / Budget / Devis / Contrat de prestation / Planning (diagramme de Gantt)	Rédaction du cahier des charges
Lyesse	Reflechir sur la strategie marketing!	BENCHMARK - SWOT - STRATEGIE MARKETING	
Mickey	Reflechir sur la partie Design! Actualisation sur trello des taches fixés / Etude projet et préparation du récapitulatif via carnet de bord projet / Deadline Jeudi 8 février	Première approche design / Objectif fixé : Reflexion et conception de l'ARBORESCENCE / WIREFRAME	Note le 16/02/2018 : Etude Conception application avec Wilfried. L'application est structurée autour de 2 Bundles Principaux : UserBundle et NAOOrnitoBundle . UserBundle sert à la gestion des utilisateurs et à la gestion des accès, il utilise l'entité UserEntity et hérite de FOSUserBundle . Optionnellement une entité AvatarEntity pour la gestion des images utilisateurs est à créer. NAOOrnitoBundle sert à la gestion du CRUD d'observation ornithologique à l'administration des contenu de l'application notamment des fiches oiseaux. Il est lié aux entités suivantes ObservationEntity gestion observations - Config gestions données et paramètre généraux - Bird base de donnée TAXREF modifié pour les besoins de l'application - Picture - Photo des oiseaux observés, postées par les utilisateurs
Note de groupe	Id Facebook pour se connecter sur l'application et partage simplifiée depuis l'app vers les resaux sociaux. Pinterest et facebook. Google+ ?	Lien pour les couleurs de présentation	