

Obiekt Date

Obiekt **Date** służy do przechowywania informacji o dacie i godzinie oraz wykonywaniu na nich określonych operacji. Obiekt **Date** musimy samodzielnie utworzyć za pomocą konstruktora **Date ()**. Konstruktor **Date ()** bez parametrów tworzy obiekt zawierający informacje o bieżącej dacie i godzinie.

Wybrane właściwości i metody obiektu **Date**:

Odczyt bieżącego czasu i bieżącej daty:

- **Date ()** –podaje bieżące: datę i czas (składnia: tylko metoda bez obiektu) - data z urządzenia danego użytkownika, a nie serwera. Może ona być inna u różnych użytkowników.

Odczyt daty:

- **getDate ()** –zwraca liczbę z zakresu 1÷31 oznaczającą dzień miesiąca
- **getDay ()** –zwraca liczbę z zakresu 0÷6 oznaczającą dzień tygodnia (0 –niedziela, 1 –poniedziałek, ...)
- **getMonth ()** –zwraca liczbę z zakresu 0÷11 oznaczającą miesiąc (0 –styczeń, 1 –luty, ...)
- **getYear ()** –zwraca dwu (między 1900 a 1999) lub czterocyfrowe oznaczenie roku (przed 1900 lub po 1999) –nie jest zalecana (zdeprecjonowana)
- **getFullYear ()** –zwraca czterocyfrową liczbę reprezentującą rok

Odczyt czasu:

- **getHours ()** –zwraca godzinę (liczba z zakresu 0÷23)
- **getMinutes ()** –zwraca minuty (liczba z zakresu 0÷59)
- **getSeconds ()** –zwraca sekundy (liczba z zakresu 0÷59)
- **getMilliseconds ()** –zwraca milisekundy (liczba z zakresu 0÷999)
- **getTime ()** –zwraca liczbę milisekund od 1 stycznia 1970
- **getTimezoneOffset ()** –różnica w minutach pomiędzy czasem lokalnym a GMT

Ustawianie daty:

- **setDate (dzień)** –ustawienie dnia miesiąca (1÷31)
- **setMonth (miesiąc)** –ustawienie miesiąca (0÷11),
- **setFullYear (rok)** –ustawienie roku (liczba czterocyfrowa)
- **setHours (godzina)** –ustawienie godziny
- **setMinutes (minuty)** –ustawienie minut

- **setSeconds(sekundy)** –ustawienie sekund
- **setMilliseconds(milisekundy)** –ustawienie milisekund
- **setTime(liczba_milisekund)** –ustawienie daty i czasu względem 1 stycznia 1970 o północy poprzez dodanie lub odjęcie (wartość ujemna) liczby_milisekund
- **toString()** –zamienia datę na łańcuch znaków, który zwracany jest jako wynik np. "Sun Jan 07 2007 15:14:42 GMT+0100"
- **toLocaleString()** –zamienia datę wg czasu lokalnego i zamienia go na łańcuch znaków "7 styczeń 2007 15:14:42"