

Noms: ROS / BRACHAIS / HELBERT / VON LUNEN

Groupe : A

### Algorithme SAE1.02

```
Tant que la grille n'est pas complète faire
    Parcourir chaque case de la grille.
    Pour chaque île non complète faire
        Pour chaque direction (Nord, Sud, Est, Ouest) faire
            Si l'île a besoin de ponts pour se connecter et il y a une île voisine dans cette
                                                    direction alors
                Essayer de construire un pont entre l'île actuelle et l'île voisine;
                Vérifier si la connexion est valide en respectant les règles du jeu;
            Si la connexion est valide alors
                décrémente les îles qui sont connectés;
                Passer à l'île suivante;
            Sinon
                revenir en arrière en dépilant;
                Essayer une autre configuration;
            fin si;
            Si l'île n'a pas besoin de ponts alors
                passer à l'île suivante;
            fin si;
        fin pour;
    fin pour;
    si toutes les îles ne sont pas reliées alors
        revenir en arrière;
    fin si;
fin tant que;
```